月刊コインジャーナル11月号　平成3年10月30日発行（昭和56年11月24日 第3種郵便物認可）第16巻第11号 通巻191号 毎月30日発行

# 月刊コインジャーナル

The Coin Op. Journal

特集
## 第29回アミューズメントマシンショー
インタビュー
## AAMAリケット会長,フェイ副会長
OPEN NEWS
## シグマ・セガ・ナムコ・ビデオシステム

11
NOVEMBER 1991

今月の表紙　ゼクセクス　コナミ(株)

sigma
遊びこころで、
ソフト&ハード

# 複数客大作戦。

最近急増してきた、カップル客、グループ客などの複数客。
この複数客のニーズは〝みんなでワイワイ気軽に楽しみたい〟であります。
で、それに柔軟に対応するマシンといえばメダルゲームのマスゲーム。
ルーレット、ダイス、ブラックジャックなど誰でもカンタンに楽しめる本場のエンターテイメント感覚が、
カップルでもグループでも一人でもOKというコミュニケーション感覚が、まさに時代にぴったり。
とっても頼もしいマシンなのであります。
複数客にはメダルゲームのマスゲーム。繁盛店には絶対欠かせない作戦です。

10人同時にプレイ可能。
マスゲームの
ベストセラーマシン、
ダービーMK-Ⅲ。

SIGMA MEDAL BROS
with
REGENT PRINCE

俺たちゃ繁盛請負人

繁・盛・快・楽・マ・シ・ン
DERBY MK-Ⅲ

10人プレイ、5頭だて、連勝式の本格的競馬ゲーム。43億種類以上のレース展開が、高性能コンピューターの採用で実現。大穴の魅力を飛躍的に増大しながら安定したペイアウト率が維持できるセミフローティング・オッズ・システムが、人気のヒミツです。アミューズメントスペースの定番マシンとしてベストセラーを続けています。

株式会社シグマ 販売本部　東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4 SKビル千駄ヶ谷 TEL.03-3796-0601(大代表) FAX.03-3796-0610

# 広告媒体スポンサー募集！

## ☆ニューメディアスペース☆

東京の空の玄関羽田空港より東京へ
首都高速１号線を上って６kmの地点
世界最大のパネルビジョンが
メッセージを伝えます。

（東京・羽田）

1991年9月1日より放映開始

（東京・麻布）

（大阪・千日前）

**Fantasia Ace**
ファンタジアエース
**6-COIN**
プログレッシブ

（メーター付）


**バーリーサービス株式会社**
**BALLY SERVICE CO.,LTD.**

本　社　大阪市中央区高津２丁目７番３号
2-7-3, KOZU CHUO-KU OSAKA
〒542 電話 06(213)5255(代表)
FAX 06(211)7375
東京支社　東京都港区東麻布３丁目８番10
〒106 電話 03(3582)0857(代表)
FAX 03(3582)4735

☆テレックス：J24523 BALLY POND ☆振込銀行：住友銀行日本一支店　当座番号 270270

キャッチ・ザ・ハート——
TAITO

# メタルブラック

●セールスポイント
敵もアイテムを集め、パワーアップ！ 今までにない戦いごたえのある迫力のシーンが次々と画面に登場。ボーナスステージではプレイヤーが、LCOS(リードコンピュータオプチカルサイトモード)に入り、カーソルをロックオン。そのミサイルを追尾。敵を撃墜するまでが見られます。臨場感溢れるグラフィック。アニメをみているようなリアルなビジュアルが特徴。
●ルール
①プレイ人数：2人(同時参可能。途中参加有)
②ゲームオーバー条件：プレイヤーストックがなくなり、コンティニューしない時。
または、最終面クリア時。
●操作方法
8方向レバーにより、自機を操作。Aボタンで通常ショット。
パワーupカプセルを集めてパワーup。
Bボタンでその蓄積されたパワー開放、
巨大ショットを放つ。

# 楽しさ！迫力！興奮！誰もがわくわく！

## パワーホイールズ

○セールスポイント
ライバル車とぶつかったり、障害物を破壊しながら豪快にレースを行う対戦ドライブゲーム。誰でも気軽にプレイできる操作のしやすさと、臨場感溢れる迫力の映像が魅力。お店の盛り上がり感を演出。
○ルール
①プレイ人数：2人(途中参加可能、ただし単独プレイ)ラウンド数：4ラウンドからセレクト
②ゲームオーバー条件：タイムオーバー時、ゴールイン時。
○操作方法
操作系：ハンドル(ロックTOロック)、アクセル、ブレーキ、ニトロスイッチ(爆発的なスピードアップ)、L—H2段シフト、スタートボタン
●筐体仕様
サイズ：W1220mm×D1625mm×H1825mm／重量：225kg／消費電力：200W(AC100V・50／60Hz)／最大消費電流：3.8A／電取番号：▽95-3651

**衝突、転落、破壊の**
**迫力豪快体力レースだ！**

## ボーナスプレイが楽しめるラッキーチャンスで興奮度up！

2人用クレーンゲーム
## カプリチオ
CAPRICCIO™

●セールスポイント
丸身をおびたデザインが新しいクレーン。スペースの演出をより一層高めます。 LEDルーレットでアタリが出たらボーナスプレイが楽しめるラッキーチャンス機能。大きな景品スペースで魅力のグッズが一目瞭然、また大容量なので景品補充の手間も省力化できます。
●その他特徴
8パターンのサウンドプログラムを内蔵。四季折々のサウンドに加えてお正月・子供の日・夏祭り・クリスマスのイベントにあわせたタイムリーなサウンドが選択できます。
●筐体仕様
サイズ：W1760mm×D880mm×H1940mm／重量：185kg／消費電力：110W(AC100V・50／60Hz)／最大消費電流：1.6A／電取番号：▽91-35355
●景品サイズ・容量
150mm×250mm以内のぬいぐるみ400個程度

## 女性に人気集中！ヤング・アダルト問わず楽しさ満点。

3人用プッシャーマシン
## ジュエリーゴールド
JEWELY GOLD™

●セールスポイント
LED仕様のピンパネにより多彩な払い出しを行い、プレイヤーを引きつけます。また片面型ですので省スペースに両面で6人用。メダルスペースのレイアウトが容易。設置場所を選びません。
●遊び方
メダルがピンパネを落下し、中心のLED2ケタ部を通過すると表示がストップし、タイムを減算。表示タイプ内に下部LEDを通過させるとその枚数が払い出されます。
●筐体仕様
サイズ：W1360mm×D800mm×H1930mm／重量：260kg／消費電力：605W(AC100V・50／60Hz)／最大消費電流：11.7A／電取番号：▽91-34292

株式会社タイトー 本社：〒102東京都千代田区平河町2-5-3 TEL.03-3222-4888 ©TAITO CORP. 1991

※仕様外観は、改良の為、予告なく変更することがあります。

KONAMI

THE VIDEO GAME

# サンセットライダーズ

# SUNSETRIDERS

©1991 KONAMI ™

- アクションシューティング
- 4P・2P同時プレイ
- コンティニューあり
- 途中参加可能

## 奴らのドテッ腹に風穴をあけろ

4Pアップライトキャビネット対応ソフト第3弾!!

下に落ちたらマッ黒コゲだ

シャンデリアに跳び移れ

ストーンサークルでの決闘

危険な罠を切り抜けろ

コナミ株式会社
東京本社・サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03(3264)5678
大阪支店・サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL.06 (334)0335
札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区北一条西5-2-9 TEL.011(232)3778
福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092(715)2367

2人同時プレイ
途中参加可能

タンブルポップ

# TUMBLEPOP™

ドンドン進め！
全100ステージ

## 吸ったもんだのアクションゲーム！

放射能やら公害やらで、
世界中がミョーな生き物だらけになっちゃった！
あまけにエイリアンまでもが押しかけてきて、
イッタイ地球はどうなっちまうんだ?!
そうだ！ こんな時には"掃除屋(ソルジャー)"を呼ぼう！
彼らなら、あの"掃除機"で、
きっとヤツラを退治してくれるだろー!!

© 1991 DATA EAST CORP.

DECO データイースト株式会社
本　社：〒167 東京都杉並区荻窪5－11－17 ☎03-3220-8000代

事業本部：〒167 東京都杉並区南荻窪4－41－10 ☎03-5370-0708
サービスセンター：〒260 千葉市新港 219－ －6 ☎(0472)47-5725
大阪営業所：〒550 大阪市西区京町堀2－14－22兼吉ビル ☎(06) 448-8601
福岡営業所：〒812 福岡市博多区博多駅東3-1-4 タカ福岡ビル3F ☎(092)474-0120
DATA EAST USA, INC. : 1850 Little Orchard Street San Jose, California 95125, U.S.A.

ぬいぐるみ

新登場

## 相撲取りイレコミ君

©TAKARA 1991

¥24,000(80コ入り)

Oh!myコンブ

©秋元　康・かみやたかひろ／ＴＢＳ・講談社

企画協力　株式会社タカラ

¥30,000(100コ入り)

イレコミ君

©TAKARA 1991

¥24,000(80コ入り)

# が欲しい!!

テクモのぬいぐるみはこれからも
貴店のインカムアップに協力させて
いただきます。

表示価格は送料・消費税を含みません。
改良等により実際の商品は写真と異なることがあります。

TECMO テクモ 株式会社
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
TEL:03(3222)7620～3 FAX:03(3222)7629

# とびきり“ネオ”な機能満載！

新発売

# NEO CARNIVAL™

ネオ・カーニバル

## センサー搭載で スピーディー・高インカム、 管理もラクラク。

アミューズメントで人気のクレーンマシンに、夢いっぱいの「ネオ・カーニバル」が新登場！
ポップなデザイン、明るい操作パネルなどで若者やアベックに強くアピール。
高性能“プライズ・センサー”採用による難易度の電子制御等、
これまでにない新機能を満載。
オペレーターの景品管理・マシン管理に役立ち、高インカムを達成します。

### 高性能“プライズ・センサー”搭載！

センサーを搭載した新型クレーン機構が景品位置を判断し、瞬時にキャッチ。これまでのクレーン移動のようなムダな時間がまったくありません。ゲームの興奮を高めると同時にプレイ時間を大幅に短縮し、高インカムを達成します。

※特許出願中

### 景品払い出し率・オート4段切替！

景品キャッチの確率をスイッチ切替で約50・40・30・20%の4段階に電子コントロール。従来の機械式調整と違い、どなたでも手軽に行えます。さらに“プライズ・センサー”と連動したコンピュータが、コイン投入数と景品払い出し数を自動演算し微調整。計画的な景品仕入れ等が初めて可能になりました。

※特許出願中

### 本体内に景品収納可能！

景品ルーム下に大容量の景品在庫スペースを確保。
景品が手軽に補充できます。

### 移動に便利な本体上下2分割！

本体はどなたでも簡単に上下2分割。
キャスターも付いて片付けにも便利です。

### ネオ・カーニバルならではの新機構が、いっそう楽しく演出します。

●景品管理に役立つ“払い出し景品数メモリー機能” ●マシン管理も“オートチェック機能”で簡単。 ●ワイドな景品ルーム ●ピンクと白の誰からも愛されるデザイン ●電子コントロールされた軽快なクレーン移動で興奮度アップ ●明るく照らされたコントロールパネル、景品取出口 ●夢あふれるサウンド2種類と効果音 ●獲得景品数が一目でわかるディスプレイ表示

■ネオ・カーニバル仕様

| | |
|---|---|
| 所要面積：1,650mm(幅)×905mm(奥行き) | 高　さ：1,907mm |
| 消費電力：待機時140W/動作時最大260W | 重　量：220kg |

人気キャラクター続々登場！

タカラの クレーンペット シリーズ

子供から女性まで話題のテレビキャラクター、大人にも強くアピールする人気キャラクターが勢揃い。新規顧客を幅広くキャッチします。

製造総発売元
あそびは文化
タカラ

| 好評発売中 | サムライトルーパー ● のらくろクン | 発売予定 | どろろんぱっ！ ● ジャングル大帝 ● チャップリン ● 手塚治虫5 |
|---|---|---|---|

株式会社　エス・エヌ・ケイ
SNK CORPORATION
大阪本社　〒564 大阪府吹田市豊津町18-8　TEL.06(338)7007　FAX.06(338)7150
東京支店　〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F　TEL.03(3864)8222 FAX.03(3865)9437
18-8 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.

●実用新案出願中「NEO・GEO」「MVS」「ネオ・カーニバル」はSNKの登録商標です。©1991 SNK CORP.

The Future Is Now
SNK

激！マックスパワー

ネオ・ジオゲーム
第25弾

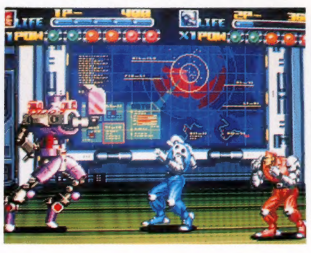
# ROBO ARMY™

ロボアーミー

ビッグパワー
アクションゲーム

2P同時プレイ・途中参加可能

■兵器のかたまりロボ軍隊のエリートが大活躍■アイテムによりバギー形態にチェンジ■地上・水上・空中から各タイプの敵が出現、過激なアーミーアクション。



NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

続々登場、ネオ・ジオソフト

低価格で好評「ネオ・ジオMVS」。今後も販売価格
26,000円～最高36,000円を上限に高インカムゲームをご提供します。

サンダーブラスター

# THUNDER BLASTER™

撃てば撃つほどパワーアップする新システム搭載により、爽快倍増！

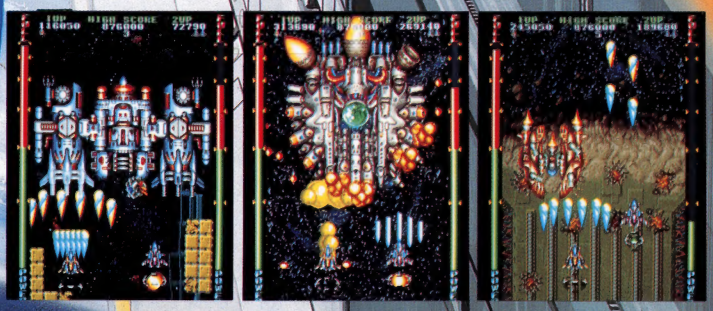
パワーをためれば使用回数無制限に使う事が出来る、新型兵器サンダーボール！

ハイパーなグラフィックで迫る７つの戦場と言う名の地獄を、デュアルスクランブルで突き進め!!

２人同時プレイ、途中参加可能!!

## 敵は地球、未来の人類。

近日発売



©1991 IREM CORP.

Innovations in Recreational Electronic Media　生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

IREM CORPORATION アイレム株式会社

本　　社　(〒550)大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル　☎(06) 535-1060(代表)
東京販売所　(〒106)東京都港区南麻布3-19-23オーク南麻布ビル　☎(03)3442-3081(代表)
OKAMOTOKOSAN BLDG., 11-9 NISHIHOMMACHI 1-CHOME, NISHI-KU, OSAKA 550, JAPAN
☎(06)535-4885 FAX:(06)535-1710 TELEX:J63074 IREM

# 人気キャラクターぬいぐるみ景品シリーズ

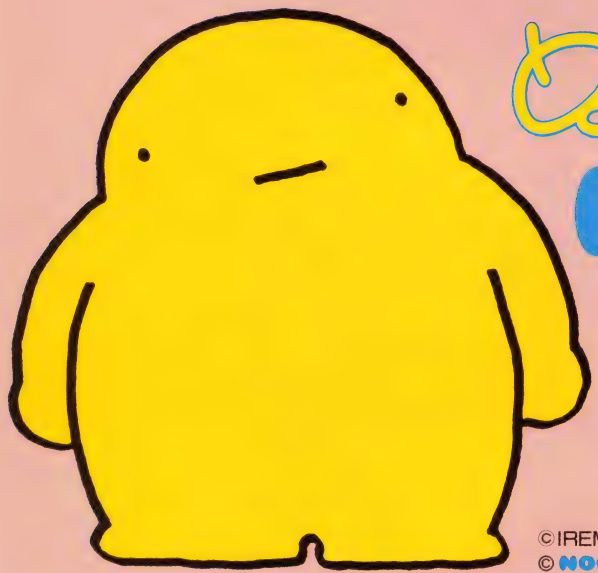
近日発売予定

## 桃太郎伝説シリーズ

©1991 IREM CORP.
©I&S・ナック・さくま

## ぬ～ぼ～シリーズ

## NOOBOW



ただ今制作中!!

©IREM CORP.
© NOOBOW PRODUCTIONS.

Innovations in Recreational Electronic Media 生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

IREM CORPORATION アイレム株式会社

本　　社　(〒550)大阪市西区阿波座2-2-18 西本町川渕・住生ビル13F　☎(06)535-1060(代表)
東京販売所　(〒106)東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル　☎(03)3442-3081(代表)
Nishihommachi-Kawabuchi Sumitomoseimei Bldg., 2-18 Awaza, 2-Chome,Nishi-ku, Osaka 550, JAPAN.
☎(06)535-4885 FAX:(06)535-1710 TELEX:J63074 IREM

# THRASH Rally

## スラッシュラリー

## ファン待望の本格的ラリーゲーム遂に登場！

世界ラリー選手権(WRC)と、パリ・ダカールラリー(最大4人同時通信プレイ)
の2つのモードを最新レースデーターをもとに可能な限りリアルに再現！

**新製品**

4人同時通信PLAY可能

■縮小機能を走行中のジャンプに応用したユニークな上視点の高速スクロールレースゲーム。■1レバー2ボタンの簡単操作。■世界ラリー選手権モードは6台の中からマシンを選び、雪道、砂漠、山岳路、市街地など変化に富む代表的な全5レースを次々に転戦し、年間のドライバーズポイントでトップを競います。■話題のパリ・ダカールラリーレースは9台の中からマシンを選び、通信ケーブルで4人同時プレイが可能。1つのコースのラップタイムで、対戦プレイが楽しめます。□2つのレースモードであらゆるロケーションに対応できます。

開発元
ALPHA アルファ電子株式会社
埼玉県上尾市愛宕3-2-15 アルファビル
TEL:048(775)2412(代表) FAX.048(775)2198

「NEO-GEO」ROMカセット

「NEO-GEO」はSNKの登録商標です。

NEO GEO TM
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

# アソビニウム

「アソビニウム」とはテクモがお届けする総合的エンターテイメント。
ニーズとトレンドを敏感に読んで、企画力と技術力を生かした、新鮮な商品群。
それだけではありません。それらを最も効果的に組み合わせて、
どんなシーンにも対応させるという、活性的化学物質の様なトータルプロデュースサービス。
それが「アソビニウム」。

①W675×D1,060×H1,380(mm)・100kg・120W ②W555×D1,000×H1,485(mm)・70kg・70W ③W1,800×H2,120(mm)・540W ④W1,575×D2,645×H2,675(mm)・820kg・840W ⑤舞台径6,500・外柵径8,400・H4,700(屋外用)・H2,700(屋内用)(mm)・24人乗 ⑥W980×D1,420×H1,750(mm)・76kg・500W ⑦W590×D1,000×H1,660(mm)・85kg・75W

TECMO
テクモ株式会社
TECMO,LTD.

お問い合わせは
本社:〒102 東京都千代田区
九段北4丁目1番34号
TEL.03(3222)7620・FAX.03(3222)7629
TECMO,LTD. 4-1-34, Kudan kita,
Chiyoda-ku, Tokyo, 102, Japan.
Phone:03(3222)7630, FAX:03(3222)7629
Telex:J27174 TECMO

メダルゲーム機の設置運営につきはしては
「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

パズルボーイ

# PUZZLE BOY

アトラス景品シリーズ第1弾

ゲームボーイの

## 人気キャラが またまた魅力的に! ぬいぐるみで せいぞろい!!

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイ は任天堂の商標です。

パズルボーイ
OP価格
25,000円
(5アイテム・80コ)
送料
消費税別

## かわいいアニマルシリーズ——好評発売中

TVからトム&ジェリーキッズがとびだした!!

大人気!

TOM & JERRY Kids
トム&ジェリーキッズ
¥30,000(100個)
© 1991 TURNER ENTERTAINMENT
製造総発売元 中央リース販売㈱製

ネズラくんセット
¥25,000(80個)
製造総発売元 中央リース販売㈱製

ファジー人形 ネズラくん!

ネコちゃん・たぬきの仲良しセット

ネコぽんセット
¥26,000(100個)
製造総発売元
中央リース販売㈱製

新発売

御注文は1セットからでもOK!お気軽に御連絡下さい

ATLUS 株式会社アトラス
TEL:03-3235-7801㈹ FAX:03-3235-7804
〒162 東京都新宿区神楽坂3−1 シャトービル2F

MISSION

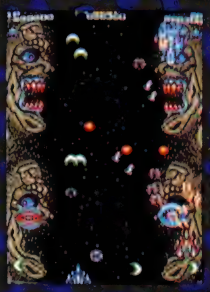
# "彼"を破壊せよ

邪悪な思考を持ち
巨大な悪魔と化した宇宙ステーション、
「ポラックス」。
我々は君に
「ポラックス」と戦うことを命ずる。

正統派シューティングゲーム

# POLLUX

ポラックス



2人同時PLAY
途中参加OK!

ノーマルショットは
3種類にチェンジ!

コンティニューすると
最大パワーから

総発売元 ATLUS
〒162 東京都新宿区神楽坂3-1 シャトービル2F
TEL.03-3235-7801 FAX.03-3235-7804



NTC
C 1991

# HACHA-MECHA FIGHTER

## 可愛いいキャラと楽しい音楽

## 誰でも遊べる親切設計が盛り沢山

## プレイヤーの腕に合わせてくれる難易度自動調整機能!!

**つよい**

自機のショットがより強力に

**おぷしょん**

ちびが4つまでつく

**おやしゃるつよい**

コンティニューの時のみ現れる
フルパワーアイテム!!

開発・製造元

NMK

〒101 東京都千代田区岩本町三丁目11番6号 千代田ビル
TEL.03-3863-2920(代表) FAX.03-3863-3319

# ジャンケンマン™

Sunwise
AMUSEMENT MACHINE DEVELOPMENT

# かったらあげる!!

## ジャンケンマンなのにバトラーカード!?

### 御存知ジャンケンマンにニューフェイス登場

ジャンケンで勝って、あたりだと1枚、大あたりだと
なんと、2枚もカードがもらえるチャンスつき!!

### 信頼のおけるオリジナル筐体「SS-91」

イタズラや移動等での破損がグーンと低下し、耐久性が向上したことにより、長期稼働が可能であることはすでに実証済み。

### バトラーカードでゲームの世界が大きく広がります。

㈱エポック社との提携によりバーコードバトラーでも遊べるバトラーカードが出てきます。いよいよゲームもマルチメディアの時代に突入です。

バトラーカードの内容は㈱タカラ、㈱エポック社、他各社の協力により、人気キャラクターが続々と登場の予定です。

### ニューカラーによる効果!

ただ単に色を変えたわけではありません。たとえばピンク色の筐体には女の子向けのカードが、水色には男の子向けのカードなど遠くから見てもわかるようになっています。

**主な仕様**

- ●電源電圧：単相交流、100V
- ●消費電力：25W
- ●外形寸法：間口300、奥行350、
  高さ1340(アイキャッチ含む)
- ●重　　量：60kg（カード重量を含まず）
- ●金庫容量：10円硬貨 2,000枚、100円硬貨 700枚
- ●カード容量：約500枚

※仕様は改良のため予告なしに変更することがあります

〈開発製造
総発売元〉
株式会社 サンワイズ
〒181 東京都三鷹市大沢1-9-24　TEL.0422-31-2511(代) FAX.0422-31-4637

○詳しいお問い合せは当社営業部までお気軽にお電話ください。

ジャンケンマン は㈱サンワイズの登録商標です。

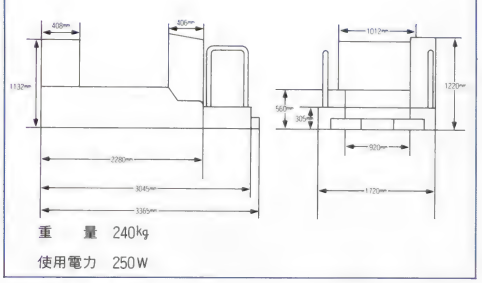
# 新登場 パッテングチャレンジ

## どんなロケーションでも、安定した高インカムが魅力です。

〈特長〉

- ゲームは3種類の中からチョイスできます。
  ①トータルストロークゲーム
  ②ホールインワンゲーム
  ③ピッカパットゲーム
- 1人から4人まで人数に応じてプレイができます。
- 18種類のアンジュレーションで、面白さ、手応えが本格的。
- 9ホール、18ホール選択ができます。

■規格・寸法




# PUTTING CHALLENGE

Presented by Sigma

定価：¥1,320,000

sigma
遊びこころで、ソフト&ハード

株式会社シグマ 販売本部　東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4 SKビル千駄ヶ谷 TEL.03-3796-0602 FAX.03-3796-0610
大阪営業所　大阪市淀川区西中島3-12-15 TEL.06-302-2239 FAX.06-302-1332

sigma

# シグマ 夢 がひろがる オリジナルプライズ

## クッションドールスタンダード

11月中旬発売

## ボアタイプ

キャラクター4種類
100個
¥24,500

キャラクター5種類
100個
¥28,300

11月中旬発売

©E.C.PROJECT

## JIMMY PENDOLIX
ジミーペンドリックス

愉快なペンギン達がずらり勢揃い。

## ガチャピン&ムックセット

発売中

キャラクター2種類
100個
¥29,800

## お天気ボーイズ

発売中

キャラクター5種類
100個
¥29,800

# ひらけ! ポンキッキ

テレビの中から
チビッ子の仲間が
やってきた!

©フジテレビ/
フジテレビプロジェクト

## JIMMY PENDOLIX
ジミーペンドリックス

キャラクター4種類
100個
¥25,000

## クッションドールX'masライン

©E.C.PROJECT

## スノーポペット

キャラクター4種類
100個
¥27,300

X'masも
一緒なら、暖かいね。

Snow Poppet

©B.B BROS

sigma
遊びこころで、ソフト&ハード

株式会社シグマ 販売本部 東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4 SKビル千駄ヶ谷 TEL.03-3796-0602 FAX.03-3796-0610
大阪営業所 大阪市淀川区西中島3-12-15 TEL.06-302-2239 FAX.06-302-1332

# ニューアイテムが勢揃い!!

●大相撲九州場所●

## ワカ・タカ「花の大相撲」

業界初の形

**ハッケヨイッ！と仕切ってる！**

**足に足袋、腕にサポーター、お尻に絆創膏も貼って、頑張ってます。**

只今予約受付中！

6アイテム 100力士（100個）

**￥30,000**

力士　身　長　170粍米（ミリメートル）
　　体　重　130瓦　（グラム）
　　大銀杏　ボンネル
　　肌　ナイレックス

《11月20日頃　発売予定》

※意匠商標登録申請済み　※化粧まわし付については、次回デラックスセットとして発売予定。

## 新しい子供が誕生しました。

クロ太　グリ太　モモ子　キー子

### ゴリ家族

〈6色62個〉 ￥19,800

| | | | |
|---|---|---|---|
| (親) ダークブラウン | 5個 | ホワイト | 5個 |
| (子) ピンク | 13個 | ブラック | 13個 |
| グリーン | 13個 | ライトイエロー | 13個 |

12月中旬発売予定

親　→坐高：190㎜、横：270㎜、重さ：220ｇ
子供→坐高：160㎜、横：240㎜、重さ：130ｇ

**オリジナルぬいぐるみの企画製造を承ります。**

★上記の表示価格には送料、消費税は含んでいません。
★景品のセット内容は変更する場合があります。
★ゲーム景品、ゲーム機械のことなら何でもご相談ください。

NAVIS INDUSTRY CO., LTD.

ナビス・オリジナルタッグは品質保証と信頼の安心マークです。自信を持ってオススメします。

# 個性を映し出す多彩な

## タイガーマスクシリーズ、クレーンアイテムとして新登場!!

### タイガーマスク

©梶原一騎・辻なおき/講談社

あらゆる強敵に挑むタイガーマスク!
ずらりと並んだ強敵には、
ブラックマスク、ライオンマスク、ミスター?
そしてカブキマン

只今予約受付中!

5アイテム100レスラー(100個) **¥29,800**
タイガーマスク 身長 180粍米(ミリメートル)
体重 130瓦 (グラム)
《11月10日頃 発売予定》

## 質が違う競走馬!毛並み高級ボンネル!!

### ビッグダービー

8頭並んでゲートイン!!
☆競☆馬☆た☆け☆な☆わ☆

只今予約受付中!

商品は
試作品です。

1番~8番(1枠~8枠)の8アイテム、各枠12頭、計96頭
**¥30,000**
競走馬 馬体重 120瓦 (グラム)
馬 高 180粍米 (ミリメートル)
馬 長 175粍米 (ミリメートル)
毛 並 高級ボンネル
《11月20日頃 発売予定》

企画製造・総発売元
NAVIS ナビス産業株式会社
本社:〒593 大阪府堺市八田西町2丁21-26
TEL.0722(78)2909 FAX.0722(77)0736
営業所:〒556 大阪市浪速区桜川1丁目1-28三宝ビル

■ その他、各種商品取揃えております。

# ホットな笑顔が集まります。

大奉仕セット
〈100個〉￥16,800

◎材質＝高級ボンネル使用
デメゴン
Ⓛ21cm10匹Ⓜ18cm80匹 各5色〈90匹〉
￥28,800

◎世界ヘビー級
タイトルマッチ！
ボクシングゴリラ
〈3種類 100個〉
￥28,000

◎ニューアイテムが続々登場
時計セット
〈100個〉￥20,000

シッポキーホルダー
〈100個〉￥20,000

**オリジナルぬいぐるみの企画製造を承ります。**

★上記の表示価格には 送料、消費税は 含んでいません。
★景品のセット内容は変更する場合があります。
★ゲーム景品、ゲーム機械のことなら何でもご相談ください。

NAVIS INDUSTRY CO., LTD.

ナビス・オリジナルタッグは品質保証と信頼の安心マークです。
自信を持ってオススメします。

# ハートの込もったぬいぐるみには、

デラックスライターセット
〈48個〉

名車セット（ミニカー）
〈432個〉￥30,000

◎高感度なヒゲソリ&キーホルダー!
メタリックグッズ
〈100個〉￥20,000

キャラクターセット
〈100個〉￥18,000

ミッキーマウス ドナルドダックキーホルダー
〈20種類 58個〉

ジュエリーキーホルダーセット
〈100個〉￥18,000

アクセサリーセット
〈100個〉￥20,000

企画製造・総発売元
NAVIS ナビス産業株式会社
本社：〒593 大阪府堺市八田西町2丁21-26
TEL.0722(78)2909 FAX.0722(77)0736
営業所：〒556 大阪市浪速区桜川1丁目1-28三宝ビル

■ その他、各種商品取揃えております。

# まさに型破り!ジャンボな楽しさをお届けします。

かつてない壮大なスケールで新登場!!

## JUMBO SLOT
ジャンボ スロット

### ジャンボなスケールが生む多用途性に注目。

抜群のアイキャッチ効果が、集客力をアップ。スロットマシンとしての機能のほかにも、各種イベント等の抽選機としても適役です。

究極のスロット!

### スロットマシンとしての機能も充実。

アイキャッチに留まらず、世界中のカジノのノウハウを注入。スロットマシンの楽しさはそのまま、そして興奮と感動はジャンボスケール!!

- 幅1,200㎜×奥行1,060㎜×高さ2,000㎜ ● 重量400kg
機械に装着するPOPはオーダーで製造いたします。

製造元 株式会社ユニバーサル

## Exciting BASEBALL™
エキサイティング・ベースボール

こちら野球スロット

ロケテストで客付き、売上げの記録達成!

絵柄に合わせて
ランナーが走る
実戦さながらのリアルさ

熱くさせる本格派

## BONUS CHANCE
ボーナス チャンス

こちら正統派スロット

いつまでも高人気、高売上げ実証中!

快適、痛快!
ビッグチャンスで
手持ちメダルを増やせ!

**共通仕様** ●幅507㎜×奥行き510㎜×高さ1,400㎜ ●重量83kg ●メダル、10円、100円(メダル貸出し、1ゲームサービス付)の3ウェイ方式 ●〒61-12556(外部電源装置使用)

製造元
株式会社ユニバーサル


発売元
株式会社 宝娯楽
TEL 044(277)7881㈹/FAX 044(277)7814
〒210 神奈川県川崎市川崎区池上町9-10

ポップショット

# POP SHOTS

NEW

カーニバルゲームのニューマシン

人気バッグン ポップショット

**8人同時プレイのマイレーン方式**

縦回転で狙った的は逃がしません

**景品を補充するだけの省力マシンです**

景品の補充は機械を止めなくてもできます

総発売元

株式会社 像 ZO CO.,LTD. ENTERTAINMENT PRODUCTS
〒532 大阪市淀川区西中島5-6-9 新大阪東陽ビル7F
TEL 06-885-3421 FAX 06-885-3431

株式会社 宝娯楽
〒210 神奈川県川崎市川崎区池上町9-10
TEL 044-277-7881(代)

製造元 栗田技研株式会社

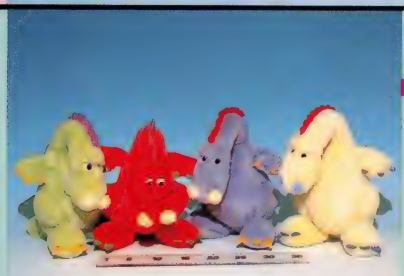
# だけをお届けします。

11月発売予定

## アニマルスター6

百獣の王・ライオンをはじめ、人気の動物ベスト6が、高級感イッパイのぬいぐるみになりました。この手触りを是非、お試し下さい。

(6アイテム・各12個・72個)
OP価格 ￥19,500(税別)



## シスラス

*カーニバル、販促用の本格派!*
(5色各7ピース、35個)
メーカー希望小売価格 @￥480(税別)

## シスザウルスベビー

*とぼけた表情と豊富なカラーで大人気。様々な用途に!*
(8色各8ピース・64個)
OP価格 ￥19,200(税別)

## キャラクターグッズセット

*トコロ、仮面ライダー、他、キャラクターパワー爆発!*
(100個)
OP価格 ￥18,000(税別)

## スーパーDXセット

*あらゆるゲーム用景品として。大型ぬいぐるみもセット。*
(50個)
内容はロット毎に変更。予約限定販売につき、価格等についてはご相談下さい。

## SS-18セット

*18cmサイズで可愛いさいっぱい!*
(12種60個)
OP価格 ￥22,800(税別)
★Newアイテム登場!!

## SS-15セット

*カラフルで高品質!*
(12色各6ピース・72個)
OP価格 ￥18,800(税別)
★Newアイテム登場!!

## スーパー粒選りセット SS-33セット

(33アイテム 各3色)
〈オールオリジナルデザイン〉 OP価格 ￥17,800(税別)
●11月上旬発売! 乞うご期待。
*バラエティー豊かで楽しさイッパイ!*

◀SYSTEM SERVICE(SSブランド)の表示タッグが信頼の証しです。

★〈SSブランドのぬいぐるみ〉は、高品質・低価格を、企画、製造、流通ラインの合理化で実現したオリジナル製品です。
★魅力あふれるスポット商品も続々入荷中。まずはお電話でお問い合わせ下さい。

★オリジナル高級ぬいぐるみの企画・製造も承ります。

※少量発注も承ります。 ※ゲーム景品用から販促用、販売用までぬいぐるみに関することなら何でもご相談下さい。

企画製造販売元
SYSTEM SERVICE CO.,LTD.
システムサービス株式会社
〒173 東京都板橋区大山金井町36-10 シャトーフレンズ1F
TEL 03(3956)3181 FAX 03(3956)3699

# 本当に喜ばれるモノ

## バボちゃんセット

シーズン到来！フジTV系"ワールドカップ"で
お馴染みのバボちゃんがぬいぐるみに!!

**バボちゃんぬいぐるみ**（2色・40個）
**バボちゃんマスコット**（3色・60個）

（100ヶ入り）
OP価格 ￥24,000（税別）

大好評発売中!!

## カモナマセット

カモノハシのカモちゃんとナマズのナマちゃん。
今、若い女性に大人気です。

**カモちゃん**（3色・50個）
**ナマちゃん**（3色・50個）

（100ヶ入り）
OP価格 ￥24,000（税別）

大好評発売中!!

## コロコロフェイス

*カーニバル、*
*クレーンゲームに!*

※吸盤付き。直径約16cm
（10種各7ピース・70個）
OP価格 ￥21,000（税別）

## ホエルくん

*楽しさ、最大級!*
（10色各7ピース・70個）
OP価格 ￥21,000（税別）
※ロットにより色が変わります。

## 最高級アクセサリーセット

〈セット内容〉

| | | |
|---|---|---|
| ●指輪（箱入り） | 25種 | 各1ケ |
| ●ネックレス | 7種 | 各5ケ |
| ●イヤリング | 3種 | 各5ケ |
| ●ブレスレット | 3種 | 各5ケ |
| ●ジュエルピン | 2種 | 各5ケ |

（100個）
OP価格 ￥35,000（税別）

## ライターセットA・B・C

*人気に火をつけるなら、*
*やっぱりコレ!*

Ⓐセット・100個、OP価格 ￥30,000
Ⓑセット・109個、OP価格 ￥20,000
Ⓒセット・100個、OP価格 ￥18,000
（全て税別）

## とるとるキャッチャー

とるとるキャッチャー　BANPRESTO

（100個）

（株）バンプレスト製

「スーパーマリオワールド」　© Nintendo

## ラグビーボールセット
## サッカーボールセット

*スポーツ感覚が*
*イッパイ!*

ラグビー（10色・40個）
サッカー（6種・35個）
OP価格@ ￥300（税別）
★値下げ断行!!

値下げ断行!!

**ぬいぐるみ**

| 品番 | 商品名 | サイズ(cm) | 入数 | 金額 |
|---|---|---|---|---|
| N-1 | システムセット | 12~25 | 100 | ¥16,800 |
| N-2 | システムBセット | 12~25 | 100 | ¥19,800 |
| N-3 | システム18セット | 18 | 60 | ¥22,800 |
| N-4 | システム小セット | 10 | 180 | ¥19,800 |
| N-5 | システム中Fセット | 12 | 100 | ¥13,500 |
| N-6 | スモール（ボンボン） | 12 | 100 | ¥12,000 |

**ぬいぐるみ**

| 品番 | 商品名 | サイズ(cm) | 入数 | 金額 |
|---|---|---|---|---|
| N-7 | SUPER DXセット | 20~ | 50 | ¥22,000 |
| N-8 | DXセット | 20~ | 50 | ¥20,000 |
| N-10 | シスザウルスベビーセット | 18 | 64 | ¥19,200 |
| N-11 | フットボールセット | 20 | 40 | ¥12,000 |
| N-12 | サッカーボールセット | 18 | 35 | ¥10,500 |
| BP | バンプレスト製 トルトルキャッチャーシリーズ | 17 | 100 | OP ¥29,500 |

**セット景品**

| 品番 | 商品名 | サイズ(cm) | 入数 | 金額 |
|---|---|---|---|---|
| G-1 | キャラクターセット | 75㎝用 | 100 | ¥18,000 |
| G-2 | お楽しみセット | 75㎝用 | 100 | ¥18,000 |
| G-3 | 時計セット | 75㎝用 | 100 | ¥18,000 |
| G-4 | ライターセット | 75㎝用 | 100 | ¥18,000 |
| G-5 | ジャンボツイン用景品セット | 7~9 | 250 | ¥50,000 |
| K-2 | システムライターセット | 5~6 | 100 | ¥20,000 |

**カプセル入り景品**

| 品番 | 商品名 | サイズ(cm) | 入数 | 金額 |
|---|---|---|---|---|
| C-1 | 75mmカプセルaセット | | 300 | ¥22,500 |
| C-2 | 75mmカプセルbセット | | 300 | ¥16,500 |
| C-3 | 46mmカプセルaセット | | 800 | ¥24,000 |
| C-4 | 46mmカプセルbセット | | 800 | ¥18,400 |

（送料・消費税は別）

★当頁掲載の他にも各種商品扱っております。 ※価格は送料、消費税別です。


企画製造販売元
SYSTEM SERVICE CO.,LTD.
システムサービス株式会社
〒173 東京都板橋区大山金井町36-10 シャトーフレンズ1F
TEL 03(3956)3181 FAX 03(3956)3699

# 大人気のマシンラインナップ

## ◀クレーン▶

### LUCKY CRANE
ラッキー・クレーン

しっかり管理で売上10倍
太くて長〜いお付き合い

H820×W670×D1160㎜
〒91-16066

### SUPER ELEPHANT
スーパーエレファント

アップライト型クレーンゲーム

省スペースで高収益!
スーパーなマシン登場!

H1700×W660×D750㎜
〒91-16066

### MINI CRANE
ミニ クレーン

スモールサイズでビッグなインカム
コンパクトでも楽しさワイド!!

H820×W660×D700㎜
〒91-16066

## ◀両替機、その他▶

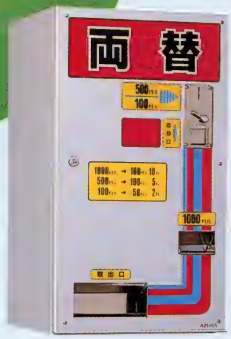
### 握力測定器

パワーは健康のバロメーター
いつでも気軽に握力測定!

H1245×W490×D600㎜

### 両替機 AZ-101

先進機能を
いま、満載して
コンパクト
に登場!



H1400×W555×D480㎜
㈱吾妻

## ◀スロット▶

### LUCKY 7 CHANCE
ラッキーセブン チャンス

メダル両替機構
配当調整機構

H1400×W555×D480㎜

楽しいサーカスが、やって来た!

### ゴールデン サーカス

H1400×W555×D420㎜
㈱日本商事


UFL COMPANY LIMITED 株式会社ユーピーエル

本　社／〒323 栃木県小山市駅南町6-13-30　TEL.0285(27)6600 FAX.0285(27)9593
営業所／〒110 東京都台東区上野3-16-3田口ビル3F　TEL.03(3834)1434 FAX.03(3834)3918

Better Business Together

あなたの会社の繁栄が、私たちの繁栄です。

METAL BLACK™
メタルブラック

指が震える、大迫力！
撃たれる前に撃て！

㈱タイトー

ゼクセクス

XEXEX

シューティング新世代の到来！

コナミ㈱

SOLVALOU

ソルバルウ

ゼビウスの記憶が熱く蘇る！

W1,100×D1,780×H1,930(mm)

© ㈱ナムコ

THUNDER BLASTER™

サンダーブラスター

敵は地球、未来の人類！

アイレム㈱

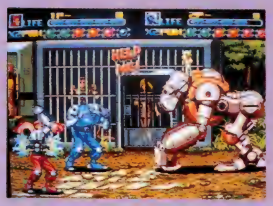
株式会社アミューズ オリエント

東京都豊島区北大塚2-9-12 〒170 ☎03(3940)3271㈹ FAX03(3949)1122

# ROBO ARMY™

ロボアーミー

## ロボットが大活躍する過激なアーミーアクション!



㈱エス・エヌ・ケイ

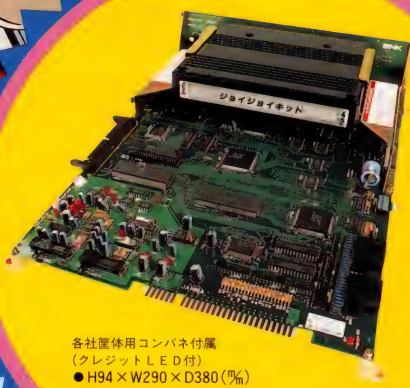
# THRASH Rally™

スラッシュラリー

## ファン待望の本格的ラリーゲーム遂に登場!

アルファ電子㈱

## JAMMA対応、1本用「ネオ・ジオ」ハードキット



各社筐体用コンパネ付属
(クレジットLED付)
●H94×W290×D380(㎜)
※キット内容にゲームソフトは含まれておりません。

㈱エス・エヌ・ケイ

# MUTATION NATION™

ミューテイション・ネイション

## 新人類と闘う、ネオバトルアクションゲーム。

© 1991 PALLAS © 1991 SNK CORP.
㈱エス・エヌ・ケイ

# CROSS SWORDS™

クロスソード

## 火花散る想像世界のリアルバトルRPG!

アルファ電子㈱

NEO GEO™ 専用ゲーム「ネオ・ジオ」

NEW

14インチカラーモニター、ソフト2本搭載型。

## SC14型-2

●サイズ H1224×W420×D460ミリ

25インチフラットモニター、ソフト4本搭載型。

## MVS-U4

●サイズ H1266×W620×D790ミリ

25インチフラットモニター、ソフト2本搭載型。

## MVS-U2

●サイズ H1266×W620×D790ミリ

25 inch
## MVS-U6

ソフト6本内蔵可能!

●サイズ H1724×W680×D850ミリ

㈱エス・エヌ・ケイ


株式会社カワクス

本　　社/ 東大阪市川俣3丁目1番35号 〒577 ☎ (06) 787-1881 FAX (06) 787-1952
東京営業所/ 東京都台東区東上野1丁目24番4号(丸千第2ビル1F) 〒110 ☎ (03) 3837-3884 FAX (03) 3837-3887
福岡営業所/ 福岡市中央区大名2-3-2 〒810 ☎ (092) 713-1083 FAX (092) 771-7223

# 12ケ活性化に貢献！ 見逃せないこのゲーム!!

## F1 エキゾーストノート

比類なきレースフィーリング
と迫力のリアルサウンド!!

㈱セガ・エンタープライゼス

2人用

## ソルバルウ

果てしなく広がる
感動空間!!

●H1,930×W1,100×D1,780㎜

Ⓒ㈱ナムコ

## バットマン

アメリカン・コミックヒーロー
"BATMAN"をモチーフ
にしたピンボール!!

●H1,930×W710×D1,380㎜

データイースト㈱

TM&Ⓒ1991 DC COMICS INC. Ⓒ1991
DATA EAST PINBALL,INC/DATA EAST
CORP.

## ターミネーター2
JUDGMENT DAY

話題沸騰の映画が
ピンボールで登場!!

●H1,910×W740×D1,370㎜

㈱タイトー

NOTICE: "TERMINATOR 2: JUDGMENT DAY" is a trademark of Williams Electronics Games, Inc. © 1991 Williams Electronics Games, Inc. Motion Picture Elements: © 1991 Carolco Pictures Inc. Terminator, Endoskeleton and Depiction of Endoskeleton are trademarks of Carolco Pictures, Inc. used by Williams Electronics Games, Inc. under authorization. All Rights Reserved

## THE SUMO（ザ スモウ）

大人気の相撲が
押し相撲ゲームに!!

㈱トーゴ

BANPRESTO ㈱バンプレスト
（バンプレスト代理店＝㈱カワクス）

## グルグルマリオ

SUPER MARIO WORLD スーパーマリオワールド
© Nintendo

それいけ! アンパンマン

## グルグルアンパンマン

Ⓒやなせたかし/フレーベル館・TMS・NTV

共通仕様●W380×D350㎜
●H1,105㎜（アイキャッチ含まず）
1,325㎜（アイキャッチ含む）

## ジャンボツインⅡ

上下2段になって
エキサイティング!!

●H1,200×W1,000×D1,000㎜
〒91-41458
大平技研工業㈱

## ジャンボタワー

デコレーション効果抜群!!

●H1,890×W900×D700㎜
〒91-41458
大平技研工業㈱


株式会社カワクス

本　　社/ 東大阪市川俣3丁目1番35号 〒577 ☎ (06) 787-1881 FAX (06) 787-1952
東京営業所/ 東京都台東区東上野1丁目24番4号 〒110 ☎ (03) 3837-3884 FAX (03) 3837-3887
（丸千第2ビル1F）
福岡営業所/ 福岡市中央区大名2-3-2 〒810 ☎ (092) 713-1083 FAX (092) 771-7223

# 景品の品質と価格には、自信があります!!

## 百聞は一見に如かず! まず一度お訪ねください!

MADE IN KOREA
SEOUL

我々勝進玩具は、景品、納品をなさっているバイヤーの皆さんに満足なさっていただくために、日々努力を重ねております。ぜひ一度ご訪問いただき、ご相談いただけましたら、充分な満足をしていただけることと存じあげます。

**勝進の条件**

- 自社製造ライン稼働
- 多品種生産可能
- バイヤー注文生産歓迎
- 徹底した納期日厳守
- 低廉な価格代形成
- 多様なデザインの高品質重点生産
  (約 3,000余種)

seung jin Toy co.
TEL: (02)234-1516, 234-1517 FAX: (02)237-9995
ADD: # 8/5, 390-3, CHANG SHIN 1-DONG, JONG RO-GU, SEOUL, KOREA

# 明るく！ジョイフル！トーワのオリジナル

螢光灯を増設した本格派。カラーも内部も明るく映えてミニコーナーにもピッタリです。

ラッキーチャンス機能付

## わくわく愛らんど

WAKU² LAND

照明たっぷり、景品イキイキ

**新発売**

●幅1,760㎜×奥行880㎜×高さ1,940㎜●重量185㎏●消費電力110W（最大消費電流1.6A）●〒91-35355

製造／㈱タイトー

### ボーナスのラッキーチャンス機能付

クレーンの爪上部のLEDルーレットで"アタリ"が出ればボーナスプレイが楽しめる…お得な機能でお客様を魅きつけます。このラッキーチャンス機能は使用しないこともできます)。

### 約2倍の景品スペース

従来の景品収納スペースに比べて約2倍。400個前後の景品を収納でき、景品補充の手間がグンと楽になります。

### 四季折々のサウンド付

8パターンのサウンドプログラムを内蔵し、お正月、子供の日、夏祭り、クリスマスなどのイベントに合わせたタイムリーなサウンドが選択できます。

### 100円、500円硬貨が投入可能

100円、500円用の2種類のレジェクターを標準装備しています。

※本機の仕様、デザインは改良のため予告なく変更する場合があります。

TOWA 株式会社トーワジャパン
〒164 東京都中野区中央1−35−1 毛利ビル3F
TEL.03-5389-1321 FAX.03-5389-1377

# どんなロケでも大人気、長期稼動確実の新製品!

トーワジャパンでは、アーケード機からゲーム基板、景品に至るまで、あらゆる製品をお届けしています。

バンプレスト代理店＝㈱トーワジャパン


TOWA株式会社トーワジャパン

〒164 東京都中野区中央1-35-1 毛利ビル3F

TEL.03-5389-1321 FAX.03-5389-1377

# F91パーフェクト3

## 待望の人気キャラクター機、ついに登場!!

人気抜群「ガンダムF91」キャラクターの絵を揃えてメダルを獲得する、単純明快メダルゲームです。

C 創通エージェンシー・サンライズ

### 遊び方

- お金かメダルを入れて下さい(3枚まで)2枚入れると2倍、3枚入れると3倍の倍率になります。
- スタートボタンを押すとリールが回りはじめます。ストップボタンでリールを止めて下さい。
- キャラクターの絵が3枚ともそろっていれば当たりで、倍率の数だけメダルが出ます。はずれても、絵が2枚そろえば、入れた数だけメダルが戻ります。

(上記はすべて標準設定です。)

## 緊急指令! ガンダムF91発進せよ

※カラーメダルを
通常メダルに混ぜて
インカムさらにUP!!

- 奥行 450mm×幅 430mm(キャスター含まず)×高さ 1,445mm(アイキャッチ・キャスター含む) 1,195mm(アイキャッチ含まず)
- 重量40kg
- 〒91-44757

㈱バンプレスト

## バンプレストだからできた。充実のマシン群。ロケのイメージ作りに好適!

### 仮面ライダー倶楽部 仮面ライダーリング

© 石森プロ・毎日放送・東映

- 奥行 440mm
- 幅 400mm
- 高さ 1090mm (アイキャッチ含まず) 1330mm (アイキャッチ含む)

### グルグルマリオ

©Nintendo
SUPER MARIO BROS.
SUPER MARIOWORLD
スーパーマリオワールド
©Nintendo

### アンパンマン グルグルアンパンマン

©やなせたかし/フレーベル館・TMS・NTV

グルグルまわって、カードがいっぱい

- 奥行 350mm
- 幅 380mm
- 高さ 1105mm(アイキャッチ含まず) 1325mm(アイキャッチ含む)

### てれびでんわ DRAGON BALL

悟空とあそんでカードをもらおう!

©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画

- 奥行 500mm(キャスター含む)
- 幅 500mm(キャスター含む)
- 高さ 1280mm(アイキャッチ、キャスター含む)

BANPRESTO

バンプレスト代理店＝㈱トーワジャパン

TOWA 株式会社トーワジャパン
〒164 東京都中野区中央1-35-1 毛利ビル3F
TEL.03-5389-1321 FAX.03-5389-1377

AMUSE®

# 楽しさにこだわるのならコレ!!

## F1-WINシリーズ(100個入)

◎人気爆発！リアルなF1

©BIRTHDAY/AMUSE

## はじめ人間ギャートルズ(100個入)

NEW

◎ゴ～ン、ドテッチ～ン、ヒネモグラ～、マンモー。

©SONOYAMA KIKAKU

## アニマルファミリーセット(100個入)

NEW

◎本物感バツグン！サービス価格で、高品質。

## ヒーローシリーズ(100個入)

NEW

◎むかしばなしがぬいぐるみになった！

## ジャングルアニマル(10種・各10個入)

◎サービス価格で、リアル＋高品質のぬいぐるみ。

●製造販売元

AMUSE®

株式会社 アミューズ

〒116 東京都荒川区東日暮里２－14－４

TEL 03(3802)8041㈹

FAX 03(3802)8058

AMUSE®

# 遊び心いっぱいに楽しむグッズ!!

## クリスマスシリーズ(100個入)

◎クリスマス商品はこれでキマリ!

## 平成 天才バカボン(100個入) つくり最高

◎ちょっと大きめ、カーニバルにも使えます。

©フジオ・プロ/講談社/スタジオぴえろ

## 森の小人(100個入) NEW

◎5色カラーのファンタスティックなぬいぐるみ。

## トロピカルランド(100個入)

◎蛍光カラーでインパクトの強いぬいぐるみです。

## カーニバルクラブ(1種100個入・単品売り)

◎クレーン、カーニバルに最適!

●製造販売元

AMUSE®

株式会社 アミューズ

〒116 東京都荒川区東日暮里2−14−4

TEL 03(3802)8041(代)

FAX 03(3802)8058

# 機能満載の実力派!!

## とびきり"ネオ"な機能満載!

新発売

NEO CARNIVAL™

ネオ・カーニバル

高性能"プライズ・センサー"搭載!
景品払い出し率・オート4段切替!
本体内に景品収納可能!
移動に便利な本体上下2分割!

■ネオ・カーニバル仕様
所要面積:1,650㎜(幅)×905㎜(奥行き) 高さ:1,907㎜
消費電力:待機時140W/動作時最大260W 重量:220kg

## SC14型-2

コンパクト・ボディに
MVSの人気を凝縮。

■SC14型仕様
使用電源:AC100V±10V(50/60Hz) ブラウン管:14インチカラーモニター 消費電力:約75W 基板:2本用MVS基板

## MVS-U2 MVS-U4

25"フラットモニター、
ソフト2本搭載型。

■MVS-U2仕様
MVS-U2●寸法(cm):幅62.0×奥行79.0×高さ126.6

25"フラットモニター、
ソフト4本搭載型。

■MVS-U4仕様
MVS-U4●寸法(cm):幅62.0×奥行79.0×高さ126.6

ミューテイション・ネイション

MUTATION NATION™

敵は新人類!ネオバトル
・アクションゲーム

(2P同時プレイ・途中参加可能)

©1991 SNK COAP.

11月初旬発売予定

©1991 MONOLITH CORP.
©1991 SNK CORP.

With 株式会社ウィズ
〒564 大阪府吹田市豊津町41-14
TEL.06(339)8511 FAX.06(339)8510

# 新旋風を巻き起こす、

**11月上旬発売予定** ジャングル大帝レオ(5アイテム)100コ¥28,500
©学研・日本経済社・手塚プロダクション・テレビ東京

クレーンペット

**好評発売中** のらくろ(4アイテム)100コ¥28,500
©田川水泡/講談社・スタジオピエロ1987・1991

**好評発売中** 手塚治虫5(ファイブ)(5アイテム)100コ¥28,500
©手塚プロダクション

**好評発売中** どろろんぱっ!(5アイテム)100コ¥28,500
©室山まゆみ/小学館・シンエイ・テレビ朝日

**12月発売予定** チャップリン(3アイテム)100コ¥28,500
©BUBBLES INC. s. a 1991

With 株式会社ウィズ
〒564 大阪府吹田市豊津町41-14
TEL.06(339)8511 FAX.06(339)8510

ヒットを超えてホームラン!!長期高収、ロケを選ばず。

# THE 野球拳

ニューソフト PART 14 新発売

## ニューソフト 10月1日 より発売中!!

一の樹　愛（B97・W60・H89）

柳瀬　真由（B80・W60・H85）

新井まどか（B82・W58・H84）

川村まちこ（B86・W59・H88）

NBN 株式会社ジャトレ
〒102 東京都千代田区麹町5丁目7番地
秀和紀尾井町TBRビル612
TEL 03(3239)4731・FAX 03(3239)4654

# 大好評

# 景品です ぬいぐるみです 中央リースです

TVでおなじみの ボク達が 君の処へ!!

トム&ジェリーキッズ　¥30,000（100個）

※この製品はゲーム用ですので、一般への販売はできません。又、日本国内でのみ御使用下さい。

© 1991 TURNER ENTERTAINMENT

絶賛発売中!

ネコちゃんたぬきの仲良しセット

ネコぽんセット　¥26,000（100個）サイズ:15cm

●好評発売中●

コアラセット
（100個）
¥25,000

かるがもセット
（85個）
¥25,000

## ファジー人形ネズラくんレインボーカラー

ネズラくんセット　¥25,000（80個）サイズ:14cm

……御注文は1セットからでも受け賜ります。お気軽に御連絡下さい……

製造総発売元

中央リース販売株式会社

〒164 東京都中野区東中野4-5-20

TEL. 03-5389-6101㈹

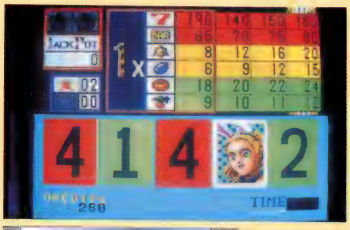
FAX. 03-5389-6106

# 世界へ挑戦！

# ROUND SLOT

## ラウンド スロット

### エキサイティングマシーン 華麗にデビュー!!



★メカニズムとビデオモニターがドッキングしたメカトロニクスで、メダルマシーンの本質を追求!!

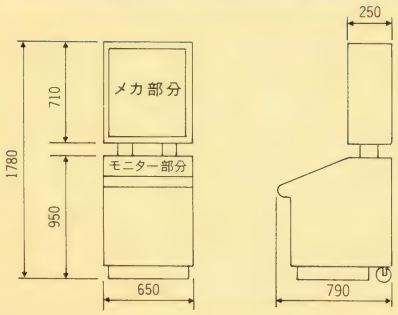
★プレーヤーが自分でオッズの条件をセレクトできるエキサイティングなゲーム(BETごとにオッズの条件がランダムに変化)、スロットルレバーの操作でBIGなスコアーを狙ってスリル満点。

★最高獲得枚数20,000枚の大感動!!
BIGチャンスは貴方の手の中に!!

## 遊び方

①メダルを投入します。(投入したメダルはクレジットにプールされます。)
②BET数をきめます。(1CARD、3CARDS、5CARDS、10CARDSのボタンを押します。)
③BETした数だけカードが配られます。配られたカードには、オッズや条件(オッズの2倍取り、3倍取り、4倍取り、及びWIN SPOTのダブルライン、トリプルライン)が画かれていますので、そのカードに従って次々とオッズや条件がステップアップしていきます。
④ビッグなオッズや条件がそろえばスタートチャンス!
⑤スロットル・レバーを手前に引くと前面の円盤がいきおいよく回転します。
⑥BIGな、スコアーをねらいスロットル・レバーを操作してWIN SPOTにうまく止めれば感動のBIG、WIN獲得です。
⑦さあ、BIG WIN獲得めざして GO! GO! GO!

### ■二面図




### ■規格

寸　　法：W650×D790×H1780㎜
総 重 量：80kg
消費電力：AC100V 80W
外部入力電源：定格入力電圧 AC100V 50/60Hz
メダルサイズ：25¢、5¢

●仕様は改良のため予告なく変更することがあります。
●意匠登録・実用新案出願中


株式会社 太陽自動機 TAIYO JIDOKI CO.,LTD.
〒134 東京都江戸川区東葛西5-46-3
TEL 03(5696)5511(代)
FAX 03(5696)5515

CHILD・VIDEO・LOVELY・SERIES

第7弾

# ぴょんぴょんジャンプ

新製品

♥ゆかいなカエルの三段跳！

〈チャイルド・ビデオ・ラブリーシリーズ共通仕様〉

●サイス＝高さ1095×幅430×奥行535(㎜)●重量45kg●電源電圧：単相交流100V・50/60Hz●消費電力：80W●〒95-3518●ホッパー容量700枚●金庫容量：10円5000枚・100円600枚◎メタル＝25㌫タイプ、25㎜タイプ●意匠登録・実用新案出願中

JAMMA㊫機械基準届済

第6弾

# パラパラダイビング

★島めがけてスカイダイビング!!

おまけゲーム付き

sigma

# MC-2200

千円紙幣、五百円・百円硬貨対応のオールインワンタイプ

## 特長

- 新開発高性能紙幣識別機搭載。
- 100円/500円硬貨2WAY式電子セレクター搭載。
- 超高速コインホッパー内蔵。
- 外部ノイズ等による誤動作防止装置付。
- 万一誤動作が発生した場合でも自己診断機能で確認可。
- 停電用バッテリー内蔵（電源復帰後も自動的に停電前の動作に復帰）

付属パネル交換でメダル貸機↔両替機に変更可能。

ダブルホッパー採用で、1台2役のスーパー機能。

### 仕様

●受入金種－1000円紙幣、500円硬貨、100円硬貨●受入紙幣収納枚数－約270枚 ●払出硬貨収納枚数－タンクA約4000枚（50円硬貨・メダルの場合）タンクB約6000枚（50円硬貨・メダルの場合）●硬貨払出時間－約600枚/分●設定－投入金額に対する払出枚数設定、機能設定等が可能●設置状況－屋内・有人●使用環境－温度5℃～40℃湿度80%RH以下●使用電源－AC100V±10V 50/60Hz ●消費電力－待機時約30W、作動時 約200W ●外形寸法－W385×H1400×D300(㎜)●重量－約35kg

# SUPER VIDEO

ラスベガスタイプ

スピーディーで奥の深いゲーム展開！

SUPER WIN

スーパービデオメダル

# MEDAL

低価格しかも高性能！

フィーバーチャンスにエキサイト！

ストップタイプ

SUPER MECHA SLOT

NEW SUPER BELL

### 共通仕様

●10円・50円・100円・専用メダル全対応●サイズ＝H1,750×W570×D680(㌫)●ビデオ〒95-3481 メカス□〒91-38637

JAMMA㊫機械基準届済


株式会社 太陽自動機 TAIYO JIDOKI CO.,LTD.

〒134 東京都江戸川区東葛西5-46-3
TEL 03(5696)5511(代)
FAX 03(5696)5515

# ミニチュア・マスコット・キーホルダー

## バラエティーセット（33種100ヶ入）

75φ カプセル対応　¥24,800

**高品質でリアルさ満点！**

※セットの内容には若干の変更がある場合がありますので、予めご了承下さい。

**スポーツセット**（60ヶ入）

**パウチセット**（50ヶ入）

**販促、ギフト用に!!**


## 株式会社 ミッチェル

## MITCHELL CORPORATION

協和埼玉銀行
荻窪支店（普通）016771
㈱ミッチェル

〒166 東京都杉並区阿佐ヶ谷南3-12-1 栄ビル2F
Telephone:03-3220-2647

Sakae Bldg. 2F, 3-12-1 Asagaya-minami Suginami-ku, Tokyo, Japan 166
FAX:03-3220-2607

より大きな喜びと楽しさを。それがタニガワの願いです。

新発売

# DRAGON FEVER 5

ドラゴン・フィーバー5

寸法：H1,550×W630×D450(mm)

## ヒットシリーズ"ドラゴン・フィーバー"の最新機種がついに登場します。

### あそび方

① コインを入れると得点が表示されます。
② 200点で賞品が出ます。
③ 玉を発射すると、得点は下がりますが、玉が入ると得点は上がります。
④ 得点が上がっていれば無くなる迄、続けてゲームが出来ます。

チャンスゲーム

# でかまるくん

## みどりのすうじより おおきいのはどれかな?

### あそび方

① 10円、メダルを入れるとみどりの数字が止まります。
② 大きい数字をねらってどれか選んで下さい。
大きければ かち!!
小さければ まけ!!
③ 勝てばルーレットがまわり、止まったところの数字だけメダルが出ます。

寸法：H1,185×W453×D350(mm)

TGM 株式会社 タニガワ
埼玉県越谷市神明町3-410-2 TEL 0489(76)3211 FAX 0489(75)9745

# より大きな喜びと楽しさを、それがタニガワの願いです。

通信キット新登場！あのワニワニパニックがカーニバルゲームに早変わり！

8台まで通信OK！

## ワニワニパニック クランプリ GRANDPRIX

みんなで体汗！

みんなで競争！

優勝者は誰だ!?

キット内容（5台分で1セットとなります）
●盤面●サブPCB●パトライト●通信ケーブル
●景品ディスプレイ用フェンス●横断幕
●コントロールボックス●ベル●その他

©㈱ナムコ

## うしさんとジャンケンポン

うしさんとジャンケンポン!!
勝てば景品、ウレシイな！

愉快で元気な

**あそび方**

20円、又は100円（1～6回でプレイ数変更可）を投入し。ジャンケンポンでタイミングよくグー、チョキ、パー、何れかのボタンを押します。勝てば景品が払い出されます。

寸法：H1420×W630×D600(mm)

## LUCKY 7 CHANCE

エキサイティングスロットゲーム

ラッキーセブン チャンス

●誰にでも出来て客層を選ばない
●メダル、10円、100円の3WAY
●100円ではメダル貸出、1ゲームサービス

寸法
H1400×W555×D480(mm)

㈱ユーピーエル

パパ、ママ、ワクワク
ボク、ドキドキ
みんな楽しいニューゲーム！

## やじきた珍道中

打って、弾いて、目指すは京都!!
愉快な旅には、
スリルがいっぱい

**あそび方**

コインを投入するとランプが小田原まで進みます。入賞すると前進、入らなければ戻ります。京都まで進むと景品が払い出され、日本橋まで戻ると〝おわり〟になります。

寸法：H1553×W630×D450(mm)

TGM
株式会社 タニガワ
埼玉県越谷市神明町3-410-2 TEL 0489(76)3211 FAX 0489(75)9745

# より大きな喜びと楽しさを、それがタニガワの願いです。

## F1 EXHAUST NOTE

F1 エキゾーストノート

32ビットスーパーリアルレーシング!

㈱セガ・エンタープライゼス

寸法：H1780×W1255×D1700(mm)

ソルバルウ

## SOLVALOU

伝説が今、熱く蘇る!

寸法：H1930×W1100×D1780(mm)

〒95-4339

© ㈱ナムコ

## LUCKY CRANE

ラッキー・クレーン

UPLクレーン
シリーズ
★スーパーエレファント★
★ミニクレーン★
もあります

寸法：H820×W670×D1160(mm)

㈱ユーピーエル

## NEW UFO CATCHER

ニュー・ユーフォー・キャッチャー

ユーフォー・キャッチャー
ミニ

2機種そろって
ロケを選ばず!

㈱セガ・エンタープライゼス

## STARBLADE

スターブレード

大迫力の
スペースウォーズ

© ㈱ナムコ

寸法：H2100×W1100×D1905(mm)

〒95-4400

ファイナルラップ2スタンダード

大好評発売中

## FINAL LAP 2SD

売上、人気とも
超一流!

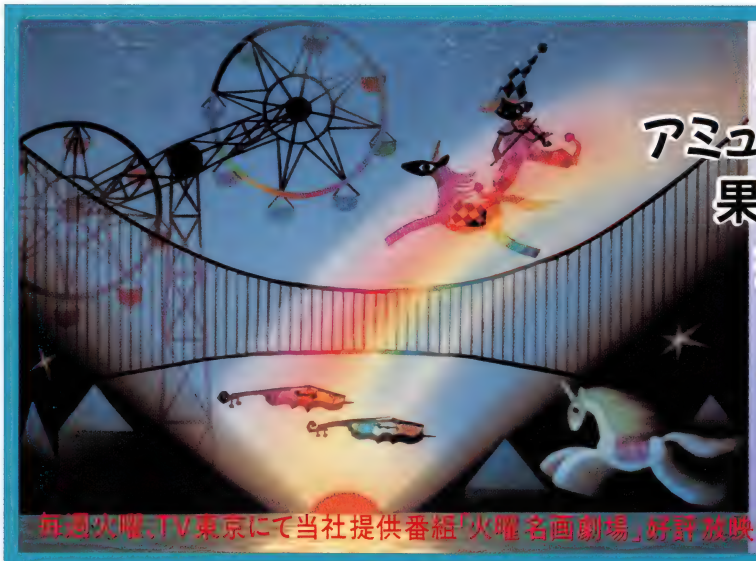
寸法：H1850×W1230×D1610(mm)

© ㈱ナムコ


TGM

株式会社 タニガワ

埼玉県越谷市神明町3-410-2 TEL 0489(76)3211 FAX 0489(75)9745



# 厳選された アミューズメントマシン。 果てしなく夢は 拡がります。

毎週火曜、TV東京にて当社提供番組「火曜名画劇場」好評放映中！当社CMもON AIR！

## 新製品

MVS最新ソフト
「2020年スーパーベースボール」
「エイトマン」
「ミューテイションネイション」
「ロボアーミー」
㈱エス・エヌ・ケイ

NEO・GEO

ソルバルウ
© ㈱ナムコ

スパイダーマン
㈱セガ・エンタープライゼス

ピッグ・レーシング
㈱セガ・エンタープライゼス

メタルブラック
㈱タイトー

ホログラム
㈱セガ・エンタープライゼス

## 大型人気機種

ブラックジャック

エキサイティングダービー

ダービーデイ

ビンゴ サーカス

ミルキーウェイ

## 小型人気機種

© SM/C/N.A 1990

ストーリー

ジャンケンマンフィーバー

ジャンケンマンJP
リトルスラッガー

コナミ・ワイワイワールド
スーパーマリオブラザーズ3
スーパーマリオワールド

ぴょんぴょん

カプセルゴルフ

バスケットチャンス

ミリオンスラッガー

ちびまる子ちゃん
みんなあそぼう

## 筐体各種

H 650～750×W 850×D 680㎜

H 1050×W 550×D 760㎜

H 1000×W 560×D 680㎜

H 1320×W 660×D 995㎜

アミューズメント機器総合商社

SINCE 1974

# ナミキ商事株式会社

NAMIKI TRADING CO., LTD.

東京都大田区西糀谷3-3-11 ナミキBldg TEL 03(5705)3431㈹・FAX 03(5705)3435
NAMIKI BLDG, 3-3-11 NISHIKOJIYA, OHTA-KU, TOKYO, JAPAN.

振込先
富士銀行 羽田支店
当 06533 ナミキ商事㈱
第一勧業銀行 羽田支店
普 1365827 ナミキ商事㈱

# 当社新システムの御案内

21世紀を先取りした、綿密なデータ分析により、機種等の最も効率的な運用を計り、現状のゲームセンターの活性化を進めます。ご連絡をお待ち申し上げます。

当社→運営ノウハウ＋各種新型機種（大型体感ゲーム,マスゲーム,etc.）＋プラスα

売上げは倍増、経費は現状の約1/3に節減

貴社→施設＋店内要員　総売上げを配分

## クレーン各種

とれとれボーイ

ミニクレーン

スーパーエレファント

ドリームキャッチャー

ムーンキャッスル

ニュースウィートランド

ネオ・カーニバル

ニューUFOキャッチャー

UFOキャッチャーミニ

ワンダーハンティング

## 両替機

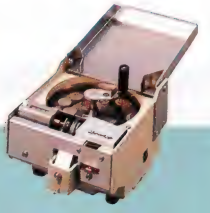
EM-22
H1570(1000)×W550×D450㎜

ER-30A
H1300×W430×D340㎜

ER-402A
H1570×W450×D350㎜

ER-50C
H1500(600)×W300×D250㎜

CP-81
H291×W306×D595㎜


CR
H130×W263×D387㎜(稼動時)

## 中古機種

ハングオン

スーパーハングオン

アウトラン（デラックス・タイプ）

サンダーブレード

スペースハリアー（シットダウンタイプ）

ファイナルラップ

ウイニングラン

当広告中の中古機につきましては、全て当社に在庫がございますので即納できます。尚、台数に限りがありますので、ご希望の方はお早目にご連絡下さい。

アフターバーナーDX

ニューペニーフォールⅡ

エンデューローレーサー（ウィリータイプ）

スーパーコンチネンタルビデオスロット

ピンボール各種

モンテカルロ、ロストワールド、ヘビーメタル、レーサーウォー、トルピードアレー、ハードボディ、ソーセラ、ミリオネア、ストレンシサイエンス、etc.

アミューズメント機器総合商社

SINCE 1974


**ナミキ商事株式会社**
NAMIKI TRADING CO.,LTD.
東京都大田区西糀谷3-3-11ナミキBldg TEL 03(5705)3431㈹・FAX 03(5705)3435
NAMIKI BLDG, 3-3-11 NISHIKOJIYA, OHTA-KU, TOKYO, JAPAN.


振込先
富士銀行 羽田支店
当 06533 ナミキ商事㈱
第一勧業銀行 羽田支店
普 1365827 ナミキ商事㈱

# 信頼を製(かたち)品でお届けします。

## F1 エキゾーストノート

比類なきレースフィーリング
と迫力のリアルサウンド

㈱セガ・エンタープライゼス

## SOLVALOU

ソルバルウ

果てしなく広がる感動空間
――ゼビウスの記憶が熱く蘇る――

Ⓒ㈱ナムコ

## ワニワニパニック GRANDPRIX

みんなで体汗！みんなで競争！
優勝者は誰だ!?

通信キット新登場！あのワニワニパニックがカーニバルゲームに早変わり！

8台まで通信OK！

キット内容 (5台分で1セットとなります)
●盤面●サブPCB●バトライト●通信ケーブル
●景品ディスプレイ用フェンス●横断幕
●コントロールボックス●ベル●その他

Ⓒ㈱ナムコ

ウェスタン・アクション・シューティング！

## SUNSETRIDERS

サンセットライダーズ

コナミ㈱

© 1991 IREM CORP.

敵は地球、未来の人類。

## THUNDER BLASTER™

サンダーブラスター

メディア商事株式会社
〒578 東大阪市今米2番2号
TEL.0729-64-0717 FAX.0729-64-2059

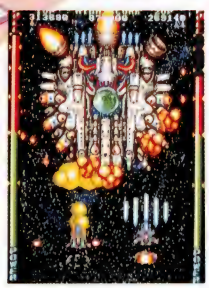
# 信頼を製(かたち)品でお届けします。

(この筐体は開発中のものです。)

㈱カプコン

メディア商事株式会社
〒578 東大阪市今米2番2号
TEL.0729-64-0717 FAX.0729-64-2059

敵は未来の地球人類！



THUNDER BLASTER™

サンダーブラスター

アイレム㈱

4人同時プレイ

™

© CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED.

大迫力！究極のアクション

CPシステム第17弾

㈱カプコン

# 遊 YOU のオンパレード！

激！マックスパワー

2020 ARMY

ロボアーミー

2P同時プレイ：途中参加可能

NEO GEO™

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

㈱エス・エヌ・ケイ

アイドル麻雀 ファイナルロマンス

8人のキュートなギャルとデートの約束！

デートが盛り上がるほど、ロン！の炎は燃え上がる。

8つのミラクルアイテムがギャルの心を開かせる

ビデオシステム㈱

株式会社フェイス
〒164 東京都中野区弥生町2−26−2 第2Kビル
TEL.03(3229)1101㈹ FAX.03(3229)3555

# ジャンケンマン™

## かったらあげる!!

バトラーカードで
ゲームの世界が広がります。

ニューカラー効果!
ピンクは女の子、水色は男の子と
遠くからでも分かる!!

サイズ：間口300,
奥行350, 高さ1340(㎜)
(アイキャッチ含む)

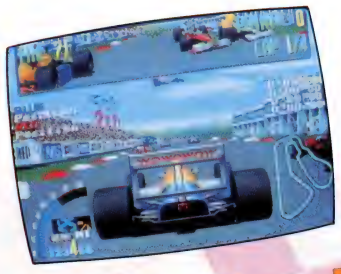
ジャンケンマンは㈱サンワイズの登録商標です。

㈱サンワイズ

# F1 EXHAUST NOTE

F1 エキゾーストノート

通信機能搭載



比類なきレースフィーリング
と迫力のリアルサウンド

サイズ：W1255×D1700×H1780(㎜) 〒95-3386 ㈱セガ・エンタープライゼス

# フェイスが選ぶ

ベストヒット確実

## UFO CATCHER MiNi

ユーフォー・キャッチャー・ミニ

スペースを有効に活用する
スリムタイプUFOミニ!

サイズ：W900×D880×H1800(㎜)
〒91-37220 ㈱セガ・エンタープライゼス

## NEW UFO CATCHER

ニュー・ユーフォー・キャッチャー

ヤングのハートをグイーンとキャッチ!
未来型デザインで登場!

サイズ：W1680×D880×H1940(㎜)
〒91-37220 ㈱セガ・エンタープライゼス

株式会社フェイス
〒164 東京都中野区弥生町2-26-2 第2Kビル
TEL.03(3229)1101㈹ FAX.03(3229)3555

ABLE CORP

# ウワサのアーケードゲームここに集合!!

MADONNA
マドンナ

楽しさ100倍
ペイアウト……
50枚まで
クレジット可能

● H 1,450×W 505×D 500(㎜)
㈱カトウ製作所製

DRAGON FEVER 5
ドラゴン・フィーバー5

これが、ドラゴンシリーズの真打ち!

● H 1,550×W 630×D 450(㎜)
㈱タニガワ製

上下2段になって
エキサイティング!
ジャンボツインⅡ

● H 1,200×W 1,000×D 1,000(㎜)
大平技研工業㈱製

# 貴店の売り上げアップにご協力致します。

BANPRESTO

## バンプレスト代理店——エイブルコーポレーション

とるとるキャッチャー

人気キャラ!!

マイライフマイラブ
©森下裕美S・O//バンドラボックス/BANPRESTO

パーマン/オバケのQ太郎/
ハットリくん/怪物くん
©藤子・小学館・テレビ朝日

スーパーマリオワールド
© Nintendo

サンリオワールド
© 1984, 1991 SANRIO CO., LTD.
© 1985, 1991 SANRIO CO., LTD.
© 1986, 1991 SANRIO CO., LTD.

らんま½
©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ

テレビアニメ世界名作劇場
©NIPPON ANIMATION CO.,LTD.

そくそく登場

㈱バンプレスト


ABLE CORP
株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.
〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル
TEL 03(3988)2061㈹ FAX 03(3986)5180

ABLE CORP

## インカムUPの立役者!

# UFO CATCHER™ シリーズ

ニューユーフォーキャッチャー
H 1940×W 1680×D 880 (㎜)

クレーン機の王様!!

クレーン機の女王!!

ユーフォーキャッチャーミニ
H 1800×W 900×D 880 (㎜)

㈱セガ・エンタープライゼス

## 貴店の歳末商戦にご協力致します。

景品でインカムアップ

NEWダービーセット
100個 OP価格 ¥25,000 ㈱スクラッチ

平成天才バカボン
©フジオ・プロ/講談社/スタジオ ぴえろ
㈱アミューズ 100個

イレコミ君 © TAKARA 1991 タクモ㈱
80個 ¥24,000

つかまれぐるみ(エイブルチョイス)
100個 ¥20,000

熱血硬派くにおくん
100個 ¥30,000 ©テクノスジャパン ㈱ローラートロン

パロディウスだ! コナミ㈱
100個 OP価格 ¥28,500

花形カエセット コナミ㈱
100個 OP価格 ¥28,500

F1 Win ©BIRTHDAY/AMUSE ㈱アミューズ
100個

ロケに華を添えて、

クレーンペット

人気者が勢ぞろい!
タカラシリーズ

製造総発売元:
あそびは文化
タカラ

ジャングル大帝レオ
©学研・日本経済社・手塚プロダクション・テレビ東京
100個 ¥28,500

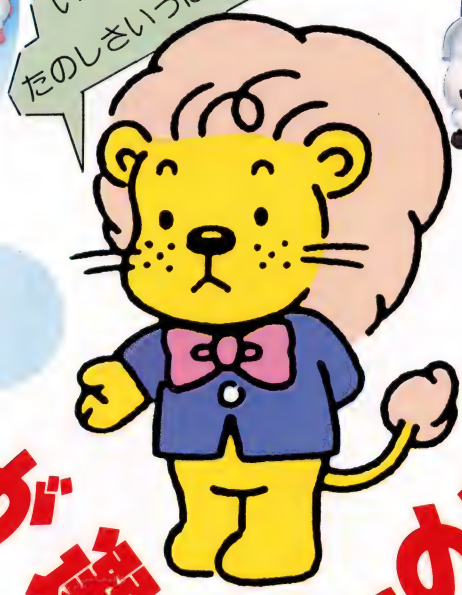
チャップリン © BUBBLES INC, s.a 1991
100個 ¥28,500 11月発売予定

手塚治虫5 ファイブ ©手塚プロダクション
100個 ¥28,500

ABLE CORP
株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.
〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル
TEL 03(3988)2061㈹ FAX 03(3986)5180

ぬいぐるみAセット 100個入り
OP価格¥19,800

デラックスセット 50個入り
OP価格¥19,800




# オペレーターが選ぶ オペレーターのための景品

大人気につき連続発売中!
カバくんセット
50個入り

11月下旬発売予定
## エイトマン
©パラス・桑田二郎・平井和正
100個入り OP価格 ¥29,800

大型人形入り

ロケテスト大好評!!

大型人形入り

好評発売中
## まぼろし探偵
©パラス・桑田二郎
100個入り OP価格 ¥29,800

発売元 ㈱カワクス 〒577 東大阪市川俣3丁目1-35 TEL06-787-1881
タニックス 〒547 大阪市平野区流町3-16-5 TEL06-790-1943
㈱宝娯楽 〒210 神奈川県川崎市川崎区池上町9-10 TEL044-277-7881

富貴商会 〒607 京都市山科区西野広見町32の2 リネンビル3F
TEL 075(595)1136(代) FAX 075(595)1139

# GULF WAR-II™

ガルフ ウォーII

## ■ FEATURES:

- Vertical Kit
- Continuation Feature
- 1 or 2 Player Interactive

富貴商会

〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F
TEL(075)595−1136㈹ FAX(075)595−1139

FUUKI Co.,Ltd.

Rinen Bld.3F, 32-2, Hiromi-cho, Nishino, Yamashina, Kyoto, Japan
Phone 075-595-1136 Fax.075-595-1139

# まちがいなし!!

NEWダービーセット（100ヶ入）
OP価格 ¥25,000

カラオケジージョ（100ヶ入）
OP価格 ¥30,000
©日本アニメーション/マリアベレゴ1988

手塚治虫シリーズ
©手塚プロダクション

ベースボールクラブ（100ヶ入）
OP価格 ¥30,000

## アイレム製商品

ぬーぼーシリーズ
©NOBOW PRODUCTIONS.
©IREM CORP.

桃太郎伝説シリーズ
©I&S・ナック・さくま
©1991 IREM CORP.

## ローラートロン製商品

熱血シリーズ
熱血硬派くにおくん
©テクノスジャパン
（100ケ入）¥30,000

闘魂シリーズ
闘魂レスラーしんにちくん
©NJPW ©サンライズ/名古屋テレビ/ダイナミック企画 / ©ANTON TRADING
（100ケ入）¥30,000

SCRATCH®
SCRATCH CO.,LTD.
1-2. MIDORI-MACHI. NEYAGAWA-SHI. OSAKA. JAPAN
TEL.0720-38-1013
FAX.0720-38-1015

# これは目玉商品、

サムディミディ(100ヶ入)

かっとびアッシーズ

天下統一(100ヶ入)

幕末偉人伝(100ヶ入)

## 75φカプセル,ビーバー対応商品

ライターセットDX (50ヶ入)
OP価格 ¥20,000

ジュエリーセット (100ヶ入)
OP価格 ¥20,000

ショーツセット (100ヶ入)
OP価格 ¥16,000


株式会社
スクラッチ

〒572 大阪府寝屋川市緑町1-2
TEL.0720-38-1013
FAX.0720-38-1015
振込先 大阪銀行 香里支店 普通277945

Rone-Road

# Jewelry

ジュエリーHG(50ヶ入)

# Accessory

アクセサリーセット(100ヶ入)

# Watch

時計セット(50ヶ入)

# Keyholder

キーホルダーセット(100ヶ入)

# Lighter

ライターセット(45ヶ入)

オリジナルセットのご用命も承っております。

セット内容は若干変更する場合がありますので、予めご了承下さい。

# 欲ばりな貴方へ。

Scope

スコープセット(100ヶ入)

Happy

ハッピーセット(100ヶ入)

人工観葉樹
モアグリーン

ガジマロ
~~定価¥28,500~~ → 特価¥12,500

フィッカス
~~定価¥22,500~~ → 特価¥10,000

ゲームコーナー・カラオケルームなど
様々なロケーションのイメージアップに!

※カタログご請求下さい。

ゆたかな時を創造する
有限会社 ローム・ロード
〒259-01 神奈川県中郡二宮町中里722-2 TEL 0463(71)9902㈹ FAX 0463(73)2097
振込先:中部銀行平塚支店〔普通〕122199 ㈲ローム・ロード　日曜・祝日・第1・3土曜休

F1エキゾーストノート

# SEGA DOES IT ALL!

ニューマシンラインナップ!!

㈱セガ・エンタープライゼス

ホログラム

ニュー・ユーフォー・キャッチャー

H 1940×W 1680×D 880(mm)

ユーフォー・キャッチャー ミニ

H 1800×W 900×D 880(mm)

# ジャイアンツ ぬいぐるみ

## 近日発売予定

ミニハンティング

H 1929×W 900×D 877(mm)

ワンダーハンティング

ポップ&ワイドなニュークレーン

H 1949×W 1710×D 880(mm)

ワンダーハンティング

㈱ジャレコ

ソルバルウ

果てしなく広がる感動空間

ショーレビュー

メダルプッシャーのニュースター

©㈱ナムコ

店舗管理、運営からPCBをはじめとするアミューズメント製品まで何でもお任せ下さい。

GM 株式会社ジーエム商事
GM CORPORATION
〒143 東京都大田区大森北5-9-13
TEL 03(3766)9331㈹/FAX 03(3766)9398

サンダーブラスター

# THUNDER BLASTER™

撃てば撃つほど、パワーアップ！

アイレム㈱

NEO GEO

# ROBO ARMY

ロボアーミー

激！マックスパワー

㈱エス・エヌ・ケイ

Time Traveler タイムトラベラー

# HOLOGRAM™

ホログラム

衝撃の映像マジック！

㈱セガ・エンタープライゼス

CPシステム 第17弾

4人同時プレイ

大迫力のアクションゲーム

キャプテンコマンドー

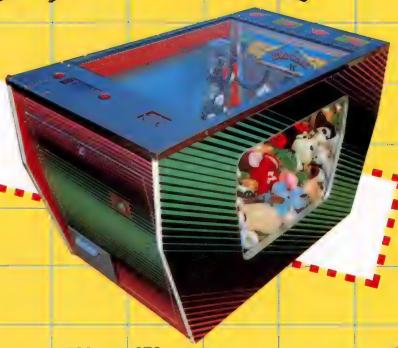
# CAPTAIN COMMANDO

㈱カプコン

# LUCKY CRANE

ラッキー・クレーン

長期売上げ安定マシン



● H 820×W 670×D 1160(㎜)
〒91-16066

# MINI CRANE

ミニ クレーン

● H 820×W 660×D 700(㎜)
〒91-16066

スモールサイズでビッグなインカム

# SUPER ELEPHANT

スーパー エレファント

● H 1700×W 660×D 750(㎜)
〒91-16066

アップライト型クレーンゲーム

サービス満点メカスロット

エキサイティングスロットゲーム

# LUCKY 7 CHANCE

ラッキーセブン チャンス

● H 1400×W 555×D 480(㎜)

㈱ユーピーエル販売代理店


MSP

MICRO SYSTEM PLANNING INC.

株式会社 マイクロシステム プランニング

EXCEL HEIM 1F, 1-37-4, KOMAGOME, TOSHIMA-KU, TOKYO, JAPAN.

〒170 東京都豊島区駒込1－37－4 エクセルハイム1F

TEL：03－5395－0871

FAX：03－5395－0874

TELEX：2655103 MSPLAN

# セントラル 各種ぬいぐるみ&景品!!

手首に軽く
当てるだけで
クルッと巻きつく
不思議ウォッチ

アナログDX ¥32,000　3D DX ¥32,000　デジタルDX ¥26,000　アナログ ¥30,000　3D ¥30,000　デジタル ¥24,000　各100個

ホログラムキーホルダー¥10,000　デジタルタイプ¥33,000
アナログタイプもあります。　（各100個）

時計セットデラックス　100個　¥20,000

デジタル時計セット　100個　¥14,000

LCA時計　各100個　101-¥28,000　102-¥28,000　103-¥30,000

パース時計セット　100個　¥18,000

LCD時計　各100個　107-¥26,000　110-¥21,000　106-¥24,000　109-¥16,000　108-¥15,000　111-¥15,000

電卓セット　100個　¥26,000

75φカプセル詰可能

75φカプセル用電卓　（100個入）　C-101 ¥35,000　C-103 ¥30,000　C-106 ¥32,000　C-107 ¥32,000

マネー電卓セット　100個　¥32,000

75φカプセル詰可能

マジックショーツ・タオルセット　100個　¥18,000

75φカプセル詰可能

ショーツ101　100枚　¥12,000

75φカプセル詰可能

ショーツ102　100枚　¥14,000

75φカプセル詰可能

ショーツ103　100枚　¥20,000

75φカプセル詰可能

ショーツ104　100枚　¥20,000

| 品　名 | 個数 | 値 段 | 75φカプセル詰 | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| キントウンセットデラックス | 300 | ¥45,000 | ○ | ペーパーショーツセット | 200 | ¥10,000 | ○ |
| キントウンセット | 300 | ¥36,000 | ○ | ショーツセット | 100 | ¥14,000 | ○ |
| 75φカプセル用電卓セット | 100 | ¥30,000 | ○ | キーホルダーセット | 100 | ¥6,000～ | ○ |
| アナログ時計セット | 100 | ¥28,000 | ○ | ミリタリーセット | 100 | ¥ 8,000 | × |
| スナップウォッチセット | 100 | ¥27,000 | ○ | アンティック鉛筆削りセット | 100 | ¥15,000 | × |
| | | | | パースセット | 100 | ¥10,000 | ○ |

御注文はFAXで24時間受け付けております。

FAX(ナンバー) 0472(84)2103


株式会社 セントラル

〒281 千葉市小仲台2-4-5 丸宮ビル1F
TEL 0472(87)3816・FAX 0472(84)2103
〈振込先〉第一勧業銀行 稲毛支店（普）1385615

# 豊富な品揃えで、しかも激安!

ぬいぐるみサービスセットL(12~30cm)100個¥14,000

ぬいぐるみサービスセットM(10~20cm)100個¥10,000

75φカプセル詰可能

ぬいぐるみサービスセットS(5~8cm)100個¥6,000

アニマルペット 96個 ¥15,000

サッカーボーイ M(15cm) ¥15,000 L(20cm) ¥20,000 LL(28cm) ¥25,000

アニマルセットA-107 (15cm)96個 ¥14,000

レインボークラウン

アイスクリームドール

レインボークラウン 100個(28cm) ¥25,000
アイスクリームドール 100個(20cm) ¥19,000

75φカプセル詰可能

アニマルファミリー 200個 ¥10,000

46φカプセル詰可能

101

102

ポンポン101、102 各200個¥8,000

75φカプセル詰可能

ドッグファミリーセット (7~8cm)100個 ¥10,000

キャットファミリーセット (8~11cm)100個 ¥13,000

75φカプセル詰可能

スマッシュボール 100個 ¥9,000

75φカプセル詰可能

ゼンマイ駆動

スポーツランナー 100個 ¥13,000

75φカプセル詰可能

ゼンマイ駆動

ゴーストランナー 100個 ¥13,000

75φカプセル詰可能

ゼンマイ駆動

ゴジラランナー 100個 ¥13,000

46φ, 75φカプセル詰可能

プルバックで駆動

チョロQアニマル 100個 ¥9,000

トラックシリーズ 100個 ¥8,000

ヘリコプターシリーズ 100個 ¥10,000

75φカプセル詰可能

ミニカーセット 100個 ¥6,000

46φカプセル詰可能

ブレスレット 500個 ¥15,000

75φカプセル詰可能

プラスチックトーイ 500個 ¥10,000

75φカプセル詰可能

ミニビークルセット 500個 ¥15,000

46φカプセル詰可能

PVCアニマルセット 500個 ¥15,000

75φカプセル詰可能

ミニ工具セット 200個 ¥10,000

新発売

# スロットベンダー Ⅱ

メダル無しタイプ RP型

## シンプルに新登場

大好評のスロットベンダーが景品払い出し
オンリーに!! メンテナンスフリーを実現。

## 遊び方

★100円玉を投入するとクレジットが15点上がります。ベットボタンを押してプレイしてください。
★ゲームプレイの当たりはクレジットに加算されます。クレジットが50点をオーバーするとオーバーした分は景品得点になります。
★景品得点は120点になると1ヶ景品が出ます。
★100円玉を追加連続投入すると景品を買うこともできます。

**OP価格 ¥325,000**

実用新案出願中
W600×H1400×D400
外部電源装置使用

**●従来型も好評発売中●**


○製造発売元

遊びのメカ **清水企画**

〒399-46 長野県上伊那郡箕輪町沢上1273−1
TEL 0265−79−8623 FAX 0265−79−5044

○代理店

**㈱ニッコウ電子**
〒132 東京都江戸川区松島2-34-9
☎03−3655−5777

**㈲神出商産**
〒465 名古屋市名東区高針1-701
☎052−703−0121

**朝日電子**
〒438 静岡県磐田市石原町1563-27
☎0538−37−6380

**ハマノ企画**
〒700 岡山県岡山市泉田1−7
☎0862−64−6246

アミューズメントとカラオケの海外専門情報誌

# JAM創刊

〈ジャパン・アミューズメント・マンスリー〉

11月号(OCT. 20 '91) Vol.1 No.3

## CONTENTS


- FROM THE EDITORIAL ROOM
- SPECIAL REPORT (JAPAN)
- SPECIAL INTERVIEW
- FEATURE 1, 2, 3, 4
- WHAT'S OUT (New Machine Information)
- INT'L. TRADE JOURNAL
- JAPAN TRADE JOURNAL
- JAPAN NOW
- JAPAN LOCATION REPORT
- WORLD EVENT CALENDAR

*KARAOKE ROUND UP*

- SERIES : Consider Karaoke
- SPECIAL INTERVIEW
- WORLD UPDATE
- KARAOKE WORLD NEWS
- HISTORY OF JAPANESE POPULAR MUSIC
- KARAOKE HARDWARE GUIDE & SOFTWARE GUIDE
- USER REPORT


株式会社コインジャーナル

## LEDタイプ

フィーバーすると中央チューリップに入った玉の数だけメダルが出ます。

**メダルタイプ**
O.P.価格198,000
**プライズタイプ**
O.P.価格213,000

## リールタイプ

フィーバーするとVゾーンに入った玉の数だけメダルが出ます。

**メダルタイプ**
O.P.価格218,000
**プライズタイプ**
O.P.価格228,000

## ロタタイプ

フィーバーすると上段チューリップに入った玉の数だけメダルが出ます。

**メダルタイプ**
O.P.価格218,000
**プライズタイプ**
O.P.価格228,000

## ハネタイプ

中央役物に玉が入ると、入った数だけメダルが出ます。

**メダルタイプ**
O.P.価格218,000
**プライズタイプ**
O.P.価格228,000


K,U SYSTEM

本　社　東大阪市森河内西2丁目4—2
TEL.06—789—6535
FAX.06—788—4757
営業時間 AM10:00～PM10:00

東京営業所
東京都江東区亀戸1—25—13
第七共立ビル302号
TEL.03—3684—1303
(留守番電話ですが営業が5分以内にお電話をいたします)

㈱岡本製作所
大阪市福島区海老江7—19—9
TEL.06—451—6156
FAX.06—451—5530

カラオケ各種メーカーのハード、ソフトも
豊富に品揃え。
カラオケのことならすべておまかせ下さい。

# ニーズに合った豊富なバリエーションのBOXラインナップ

## VOCAL MATE（屋外型）

- 各種の法規制をクリアした防音ハウスを採用
- 防音網入り透明ガラス付のオシャレなドアと二重窓を装備
- どんな設置場所にも合う2タイプのハウスを標準化
- 運搬・設置が簡単
- 外形寸法：W2,270×D6,000×H2,670(mm)
- 伊藤忠ハイメックス製

## カラオケキャビン（屋内型）

- オリジナル成形ジョイントを採用したパネル工法
- 耐久性、耐火性などに優れたエリオ鋼板に遮音ボードを組み合わせ、遮音効果抜群
- 各コーナーの曲線がフロアー全体をハイセンスに演出
- 内装はヨーロピアン調の最高級クロスを採用
- 外形寸法：
  Sタイプ/W1,943×D2,840×H2,402(mm)
  Mタイプ/W2,840×D2,840×H2,402(mm)
  Lタイプ/W2,840×D3,737×H2,402(mm)
- 第一興商製

## カラオケROOM（屋内型）

- 特殊音場パネルが自然な響きを再現
- 2重構造防音設計によりすぐれた遮音性能を確保
- 適度の吸音効果によりハウリングにも強い威力を発揮
- 外壁はお店のイメージに合わせてカラーリング可能
- 外形寸法：
  YKR-5400/W2,150×D4,120×H2,280(mm)
  YKR-3200/W2,150×D2,520×H2,280(mm)
- ヤマハ製

## カラオケカプセル On Stage（屋内型）

- L型ジョイント組立方式で特殊スチール支柱を採用
- 法規制をクリアした防音設計
- 組立てが簡単でパネルのそりがない
- 健全性重視の密封式2重ガラス窓を採用
- 外形寸法：
  OT18-24/W2,470×D1,800×H2,170(mm)
  OT18-33/W3,370×D1,800×H2,170(mm)
  OT24-36/W3,670×D2,400×H2,170(mm)
- オンタイム製

株式会社 東部レジャーサービス
〒410 静岡県沼津市二瀬川町1480 ☎0559－32－8000㈹ FAX 0559－32－2692
事業所：東京・板橋区、東京・中野区

メイホー
コイン計量器
M-125・Part Ⅱ

好評の「メイホーコイン計量器」に新しい仲間が加わりました。M-125 Part Ⅱがそれ。10円・50円・100円、それぞれのコインの計量が、ワンタッチのセレクトボタン操作で素早くできます。もちろん従来の「100円専用器」も好評発売中。用途に合わせてお選び下さい。

- 電源 AC100V 50/60Hz(5.5W)
- 使用周囲温度 −5℃～35℃
- 本体外形寸法：W185×D230×H63mm
- 皿寸法：W170×D170mm
- 容器寸法：W275×D210×H35mm
- 重量：約1.7kg

滋賀工場

これは便利！コイン計量器の決定版。

標準付属品
／ショルダーバック

MOVIE&SOUND

株式会社ワキタ 映音事業部
本社／大阪市中央区西心斎橋1丁目2番4号〈三栄ビル13階〉
〒542 TEL06-251-1901(代表) FAX06-251-3064

もっと楽しく鮮やかに－信頼のメイホー
MEIHO

〈映音事業部〉

| | |
|---|---|
| 札　幌 | 0133(62)3091(代) |
| 仙　台 | 022(299)1775(代) |
| 新　潟 | 025(271)7548(代) |
| 東　京 | 03(3663)7431(代) |
| 横　浜 | 045(201)3255(代) |
| 名古屋 | 052(212)0781(代) |
| 京　都 | 075(211)6049(代) |
| 大　阪 | 06(581)1158(代) |
| 広　島 | 082(242)6912(代) |
| 松　山 | 0899(74)3667(代) |
| 福　岡 | 092(573)7839(代) |

〈支店および営業所〉

| | |
|---|---|
| 仙　台 | 022(258)1116(代) |
| 東　京 | 03(3668)0821(代) |
| 名古屋 | 052(622)5501(代) |
| 大　阪 | 06(581)1000(代) |
| 広　島 | 082(240)4114(代) |
| 九　州 | 092(503)3377(代) |
| 札　幌 | 0133(62)4101(代) |
| 青　森 | 0177(88)2181(代) |
| 盛　岡 | 0196(38)4105(代) |
| 山　形 | 0236(43)0077(代) |
| 郡　山 | 0249(43)1596(代) |
| 新　潟 | 025(271)1121(代) |
| 長　野 | 0263(26)6933(代) |
| 前　橋 | 0272(53)2870(代) |
| 埼　玉 | 048(775)9021(代) |
| 宇都宮 | 0286(63)4701(代) |
| 土　浦 | 0298(57)5571(代) |
| 市　原 | 0436(21)6001(代) |
| 船　橋 | 0474(35)1892(代) |
| 八王子 | 0426(91)4721(代) |
| 横　浜 | 045(212)1115(代) |
| 静　岡 | 0542(37)5021(代) |
| 金　沢 | 0762(37)6381(代) |
| 滋　賀 | 0748(75)4150(代) |
| 和歌山 | 0734(45)8000(代) |
| 北神戸 | 0795(62)3331(代) |
| 岡　山 | 0862(41)8571(代) |
| 徳　山 | 0834(31)4502(代) |
| 高　松 | 0878(41)4155(代) |
| 松　山 | 0899(72)1818(代) |
| 大　分 | 0975(20)3023(代) |
| 長　崎 | 0957(26)7112(代) |
| 熊　本 | 096(380)6555(代) |
| 鹿児島 | 0992(61)1600(代) |

信頼を製品(かたち)にしてお届けします

F1 エキゾーストノート

比類なきレースフィーリング!!

㈱セガ・エンタープライゼス

SOLVALOU
ソルバルウ

果てしなく広がる感動空間!!

©㈱ナムコ

キャプテンコマンドー

大迫力の究極
アクションゲーム

㈱カプコン

サンダーブラスター

新型兵器で戦う
近未来シューティング

アイレム㈱

メタルブラック

リアルビジュアルが
大迫力のシューティングゲーム！

㈱タイトー

株式会社 総商
本　社　〒444 岡崎市井田西町17－4
TEL(0564)24-2581(代) FAX(0564)22-0555(代)

カラオケBOXを繁栄に導くケーティーユーのオリジナル商品

# オーナー、そしてお客様の立場になって設計。徹底した健全経営を追求するとこんなカタチになりました!!

## インターホン監視システム

### インターホンと監視カメラがドッキング!

各室内と受付をつなぐインターホンに超高性能・赤外線LEDを搭載したコンパクト設計のインターホン兼用監視カメラでお客様に違和感を与えることなく室内を監視することができます。

### スキップ方式ですみずみまでモニター!

監視カメラがとらえたクリアーな映像をスキップ方式で必要客室だけをセレクト停止させテレビモニターに写し出します。また専用ビデオを使用することにより1週間から1ヶ月までの録画も可能。防犯面でも威力を発揮します。

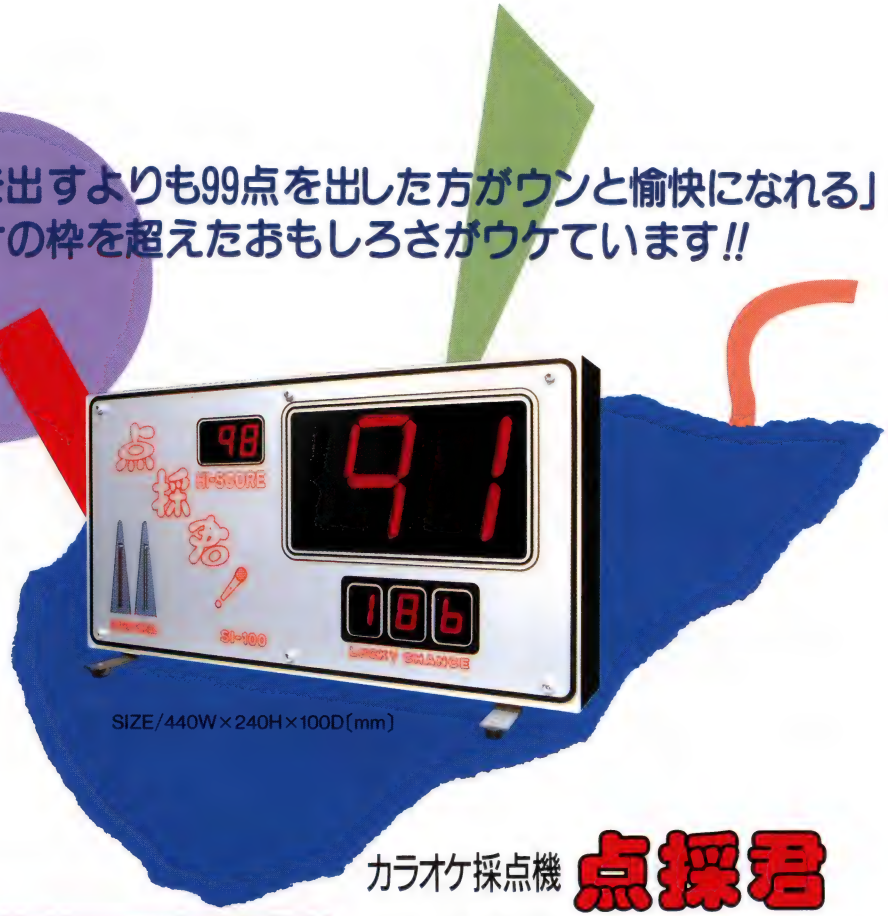
### 受付業務の煩雑さも一挙に解決!

各室内からのオーダーコールはランプとチャイムそして、モニター上のマークでお知らせします。また画面には通話中のルームナンバーも同時に表示します。尚、インターホン受話器は従来のモニター付受話器(TD-51)でもご使用になれます。

### メインコントローラー1台で14室を管理!

1~14までモニターセレクトスイッチで選び出した各室内(自動/手動切替可能)をテレビモニターに写し出します。また14室以上の管理には、メインコントローラーと子機の増設により対応が可能です。

# 「100点を出すよりも99点を出した方がウンと愉快になれる」カラオケの枠を超えたおもしろさがウケています!!




## カラオケ採点機 点採君

### 遊び心を刺激する!

内臓したマイコンによりカラオケの歌唱を審査し採点表示します(難易度は2段階で設定可能)。最高得点を更新した場合には、その得点をHI-SCOREパネルに表示。さらに楽しさを倍増するフィーバー機能も搭載され、一層ムードを盛り上げます。各店オリジナルの特典をつけるなどの工夫でたちまち話題集中!!

※接続はミュージック出力とマイク入力をつなぐだけ。簡単に設置しご使用いただけます。設置方法も天吊り・台置き・壁掛けなど自由自在。いっさい場所を選びません。

### 集客力をUPさせる点採君の利用例

遊び心を刺激する本機ならではの特長を利用すれば固定客の定着と新規顧客の開拓が可能です。
例えば…採点表示とLUCKY CHANCE表示の組み合わせによってオリジナル特典を用意します。

- ラッキーウルトラチャンス → 得点 99 + LUCKY CHANCE 999 (「9」が5ケタ揃った場合)
- ウルトラチャンス → 55+555 または 77+777 / 66+666 または 88+888 (上記4通りのうちいずれかが揃った場合)
- スペシャルチャンス → 55~99+111~999 (得点2ケタの数字が揃いラッキーチャンス表示3ケタの数字が揃った場合)
- トリプルチャンス → 111~999 (ラッキーチャンス表示のみが揃った場合)

等々……

歌うだけではツマらない! これからのカラオケには新しい遊び方の提案が必要です。
※ラッキーチャンスはメモリーに記憶し、チェックアウト時に確認ができます。


カラオケBOX関連商品のことならおまかせ、お気軽にお問い合わせ下さい。

お問い合わせは

株式会社 ケーティーユー

〒578 東大阪市菱屋東2丁目9番16号
PHONE (0729) 64-0515
FAX (0729) 64-2263

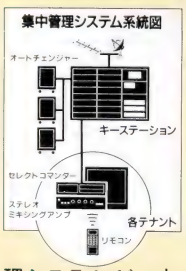
T&M
カラオケ不満
解消広告

ソシアルビル編

集中管理システムにして、ごきげんなタカビー・レディさん。

# 集中管理システムならダイジョーブ。

## ディスクが消える、スペース増える。しかもレパートリー5000曲以上。




お店からディスクが消える。カラオケの常識を覆す集中管理システム。ディスクがなかなか見つからない、出し入れに手間どる。そんな方々の声にT&Mがお応えします。あなたを煩わせているディスクを消す集中管理システム。ビル内の1ヵ所にディスクのオートチェンジャーを制御するキーステーションを設置。双方向ラインで各テナントと結びます。これによりディスク収納ラックとプレーヤを設置する必要ナシ。もうディスク捜しやプレーヤ操作の不満は言わせません。しかもリモコン操作も可能です。

「店がぐんと広くなったよう!」。限られたスペースが有効に使えます。ディスク収納スペースとプレーヤが不要。店内装飾が存分に行なえて、見違えるほどのゆったり感が生れます。カラオケOFF時は、BGV1ch、映画2ch、TV全chが選べる万全のBGV対応。またキーステーションはT&M本社のホストコンピュータと直結。メンテナンスの心配もありません。

株式会社 ティアンドエム
〒106 東京都港区六本木1丁目5-10 TEL(03)3582-9671㈹ FAX(03)3582-9673
〒534 大阪市都島区中野町4丁目8-10 TEL(06) 356-0467㈹ FAX(06) 356-1257

MOTION

for Human Sound System
T&M
TECHNICAL & MODERNITY

集中管理システムの〝すごさ〟はまだ続く。次のページもどうぞ、ご覧ください。

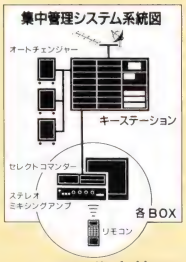
T&M
カラオケ不満
解消広告

カラオケBOX編

集中管理システムに、大満足のパートタイム・シンガーくん。

# 集中管理システムならダイジョーブ。

## ディスクが消える、スペース増える。しかもレパートリー5000曲以上。




歌いたい曲がきっとある。なんとレパートリー5000曲以上。歌うために来るカラオケBOXに、歌いたい曲がないなんて!そんなお客様の声にT&Mは応えます。なんと普通のカラオケBOXの約2倍のレパートリーを誇る集中管理システム。現在は5000曲以上のレパートリーを備えています。しかも新曲もすばやく収録。レパートリーはさらに増えてゆきます。希望の曲はリモコン一発。カンタン操作も自慢です。リモコンで一発選曲OK。ディスクを捜す必要がなく、席を立つ必要さえなくしました。操作のトラブルや不満をなくし、お店の評判もアップすること間違いなしです。また、柔軟なシステム設計も魅力。ソフトのグループ分け、オートチェンジャーの設置台数などにより、BOX数やロケーションに応じたシステムに仕上ります。システムは待機時間が不要なフル稼動型。演奏回数を考えたソフト配置を組めば、各BOXが同時にリクエストしても余裕で対応します。

株式会社 ティアンドエム
〒106 東京都港区六本木1丁目5-10 TEL(03)3582-9671㈹ FAX(03)3582-9673
〒534 大阪市都島区中野町4丁目8-10 TEL(06) 356-0467㈹ FAX(06) 356-1257

MOTION

for Human Sound System
T&M
TECHNICAL & MODERNITY

SEGA

8人用

## ゴージャスな夢の国を実現した超大型プライズマシン!

### ■ドリーム パレス

| | |
|---|---|
| 外形寸法(mm) | 4,500(W)×4,500(D)×2,500(H) |
| 重　　量 | ――― |
| 消費電力 | 4.0kW |
| ▽ | ――― |

# が時代の先端! セガ・アミューズメントニューマシン!!

## 比類なきレースフィーリングと迫力のリアルサウンド!

### ■F1 エキゾーストノート

| | |
|---|---|
| 外形寸法(mm) | 1,255(W)×1,700(D)×1,780(H) |
| 重　　量 | 298kg |
| 消費電力 | AC100V 300W |
| ▽ | 95-3386 |

通信機能搭載!!

2人用

## 設置場所を選ばない本格派ハンティングゲーム!

### ■ゴースト タウン

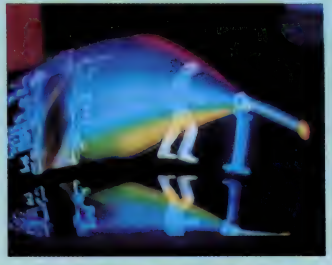
| | |
|---|---|
| 外形寸法(mm) | 740(W)×1,060(D)×1,290(H) |
| 重　　量 | ――― |
| 消費電力 | ――― |
| ▽ | ――― |

## 衝撃の立体映像マジックでゲームの新ジャンルを確立!

### ■ホログラム

| | |
|---|---|
| 外形寸法(mm) | 1,085(W)×1,250(D)×1,830(H) |
| 重　　量 | 205kg |
| 消費電力 | 220W |
| ▽ | 95-2368 |

LD&3Dオプチカルシステム



## 空間演出もクオリティも、ひとクラス上のキャビネット!

### ■マルチキャビネット スイング

| | |
|---|---|
| 外形寸法(mm) | 880(W)×950(D)×1,980(H) |
| 重　　量 | 125kg |
| 消費電力 | 125W |
| ▽ | 95-3508 |

## ルーレットタイプのセガ・オリジナル大型ゲームマシン！

8人用

### ■カリビアン ブール

| | |
|---|---|
| 外形寸法(mm) | 2,220(W)×2,900(D)×2,200(H) |
| 重　　量 | ———— |
| 消費電力 | 3.5kW |
| ▽ | 95-3227 |

## 50インチ大画面とフリートラックシステムの興奮ゲーム！

12人用

### ■ロイヤル アスコット

| | |
|---|---|
| 外形寸法(mm) | 2,540(W)×4,230(D)×2,260(H) |
| 重　　量 | 1,956kg |
| 消費電力 | マックス6kW、アベレージ3.6kW |
| ▽ | 95-3227 |

# このラインナップ
# 抜群の集客効果を発揮する

## メダルコーナーの核になる新定番プッシャーゲーム！

6人用

### ■スター バースト

| | |
|---|---|
| 外形寸法(mm) | 2,000(W)×2,000(D)×2,080(H) |
| 重　　量 | ———— |
| 消費電力 | 500W |
| ▽ | ———— |

## 歓声と客足が途絶えない超人気プライズマシン！

2人用

### ■ニューUFOキャッチャー

| | |
|---|---|
| 外形寸法(mm) | 1,680(W)×880(D)×1,940(H) |
| 重　　量 | 225kg |
| 消費電力 | 175W |
| ▽ | 91-37220 |

## ワイワイ楽しく応援できる可愛い子ブタのレースゲーム！

4人用

### ■ピッグ レーシング

| | |
|---|---|
| 外形寸法(mm) | 2,090(W)×1,420(D)×2,000(H) |
| 重　　量 | ———— |
| 消費電力 | 500W |
| ▽ | ———— |

## スペースを有効に活用するスリムタイプUFO！

### ■UFOキャッチャーミニ

| | |
|---|---|
| 外形寸法(mm) | 900(W)×880(D)×1,800(H) |
| 重　　量 | 160kg |
| 消費電力 | 150W |
| ▽ | 91-37220 |

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　　社　東京都大田区羽田1-2-12　電話03(3743)7432(国内販売事業本部)
電話03(3743)7438(海外販売事業本部)
電話03(3743)7433(AM施設事業本部)
電話03(3743)7533(総合レジャー開発本部)

札幌支店　札幌市豊平区豊平五条3-2-34　電話011(841)0248(代表)
関西支店　大阪府豊中市庄内栄町5-5-14　電話 06(334)5336(代表)
博多支店　福岡県福岡市中央区白金2-5-15　電話092(522)4717(代表)
広島販売　広島市中区河原町11-17フルミチビル　電話082(293)7979(代表)
名古屋販売　愛知県名古屋市西区中沼町118　電話052(502)9161(代表)

# 人気も、パワーも実証ずみ！
# 連続ビッグヒット間違い
# なしのキャラクター!!

## セガ UFO CATCHER プライズシリーズ

### サンダーバードセット

テレビで一世を風靡した
あのSF人形劇のマシンが登場!!

1セット100個入＝各20個

© 東北新社

### ケンちゃんセット

子供から大人まで、
愉快なケンちゃんは人気者!!

1セット100個入　ケンちゃんⒶ,Ⓑ／ばあちゃんⒶ,Ⓑ＝各15個　変なおじさんⒶ,Ⓑ＝各20個

© 株式会社 渡辺企画

### グレムリン2セット

映画で大ヒットした
可愛いキャラクターが勢ぞろい!!

1セット100個入＝各20個

TM & ©1990 Warner Bros., Inc.
All Rights Reserved.

### グランプリセット

最速のレーシングカーF-1モデルで
若者たちに鮮烈にアピール!!

1セット100個入＝各20個

### オグリキャップセット

女性ファンの心をつかんだ
名馬オグリキャップをプライズに!!

1セット100個入＝各20個

©AYANTI

### ドラえもんセット

アニメもマンガもまだまだ好調、
人気キャラクターですドラえもん!!

1セット100個入　ドラえもん＝40個　ドラミちゃん＝30個　のび太＝10個　スネ夫＝10個　ジャイアン＝10個

©藤子・小学館・テレビ朝日
企画・製造・発売元（株）エポック社

### ガッチャマンセット

テレビアニメでファンも多い
ガッチャマンが帰ってきた!!

1セット100個入

©タツノコプロ

### タイムボカンセット

ユニークなキャラクターが登場する
テレビアニメの傑作が仲間入り!!

1セット100個入＝各20個

©タツノコプロ

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　社　東京都大田区羽田1-2-12　電話03(3743)7432(国内販売事業本部)
電話03(3743)7438(海外販売事業本部)
電話03(3743)7433(ＡＭ施設事業本部)
電話03(3743)7533(総合レジャー開発本部)
札幌支店　札幌市豊平区豊平五条3-2-34　電話011(841)0248(代表)
関西支店　大阪府豊中市庄内栄町5-5-14　電話 06(334)5336(代表)
博多支店　福岡県福岡市中央区白金2-5-15　電話092(522)4717(代表)
広島販売　広島市中区河原町11-17フルミチビル　電話082(293)7979(代表)
名古屋販売　愛知県名古屋市西区中沼町118　電話052(502)9161(代表)

# AM春秋

## 11月号

# 道具立ては整ったのだが……

### 日系各社の本命は「AMショー」

9月12日から3日間、ラスベガスで米国オペレーター団体主催の「AMOAエキスポ'91」が開催された。

日本の主要メーカーの現地法人による出展を含め、日本から19社の出展があり、弊社も8月20日創刊の海外向専門情報誌「JAPAN・AMUSEMENT・MONTHLY」（JAM）を出展。6名の特派員を派遣し、同誌の配布PRを行なうと共に、同地での取材に当った。（前月号参照）

米国のAM業界の成り立ちは、日本とは多少事情が異なる。ビリヤード、ダーツ、フリッパーが伝統的に強く、ジュークボックス（現在はCDジュークの時代）の人気も依然として根強い。リデンプション（景品交換）システムにより、ゲームの機種バリエーションも多種多様だ。

そうした中で、ビデオゲーム関連機種となると日本のマシンが主導。日系各社の出展製品も、ほとんどがこの分野及びそれを発展させたものだ。各社出展製品をトータルで見ると、その充実は米国各社出展製品をはるかに上回っている。

とはいえ、日本の関係者から見れば、国内でのメインイベントを控えてのものだけに、物足りなさを禁じえない。本命は「AMショー」なのだから。

というわけで、10月2日、3日開催の「AMショー」へと話を移そう。

### 「AMショー」の出展傾向は……

今年のAMショー出展傾向は、要約次の様になろう。（詳細は特集を参照）

①ビデオゲーム関連

Ⓐ映像面での新技術（CG、3D、ホログラム等）の積極的導入。

Ⓑパーティープレイ（4P）の増加。

Ⓒ通信機能装備を含む対戦ゲームタイプの増加。

Ⓓコクピットタイプのレーシング、シューティングゲームの充実。

②映像をベースとした各種大型アミューズメント施設の開発。

③各種カーニバルタイプゲームの充実。

④各種クレーンゲーム機、及びその景品としての各種人気キャラクター採用ぬいぐるみ人形の競作。

⑤アップライトタイプの2Pミニ筐体競作。及び2座席連座のコクピットマシンの競作（ロケスペース効率のUP）

⑥各種マスゲームメダルマシンの競作

⑦子供用乗物のデザインアップ、及びビデオモニターの組込、操作性（体験性、参加性）の導入等、演出上の工夫が顕著。

### 「エンターテイメント」の核心は「心」

AMショーを見るのは、昭和60年以来、今年で7度目となるが、この間、体感ゲームの登場、通信機能装備機種の登場、及びそれらの競作に象徴される出展傾向の変化はあったが、今年ほどアミューズメント業界の変貌を実感させたものはない。

「アミューズメントからエンターテイメントへ」が、標語となったのは、4、5年前であったかと思う。しかし、まだまだ言葉が先行し、実態が伴わない、との観が深かったものだ。それが、徐々に具体的な顔を見せ始めると共に、今年は量として表われ、質量で納得させる段階となったと言えようか。

もっとも、これに加えて重要なことは、それらの器となるロケーションのあり方であろう。「エンターテイメント」は、「もの」の変化、置き替えによってのみ果たされるものではない。

「もの」はロケーションに必要不可欠な「道具立て」であって、それらを備えた上で、いかにお客をもてなすか、演出を加えるかが重要になってくる。

エンターテイメントの核心は「こころ」であることを、改めて思い起こしたいものだ

（月刊コインジャーナル）

「アミューズメント」から「エンターティメント」へ、各種ニューマシンの開発と共に、ロケーションの有り方も、大きく変貌を遂げつつある。

こうしたコインOP業界の潮流に、メーカー各社が、夫々のポジションで対応しつつあるわけだが、そうした中で、注目してみたいことのひとつは、コナミ㈱はどう考え、どう施策してくるのか、ということだ。

同社はここ数年、国内での、続いてアメリカ市場でのコンシューマブームに注力した開発体制で、その業績を最大限に伸した。それはそれ、企業戦略のひとつの有り方として、賢明であったというべきだろう。

もっとも、コンシューマ好況の最中にあっても、「コインOP」市場への対応の重要性は、問われずとも同社が強調するところでもあり、この1年、それが徐々に新製品として具体化しつつあった。

そして、今年のAMショーでは、各種メダルマシン、液晶筐体等、幅広いアイテムで出展。新生コナミの一端をうかがわせた。

とはいえ、やはり気になるのは、老舗コナミがリリースするビデオゲームだ。ゲームセンターが変貌しつつある中でも、ビデオゲームは最も重要なアイテムであることに変りはない。

ということで、今月の表紙は同社の最新作「ゼクセクス」。話題性十分の仕上りだ。

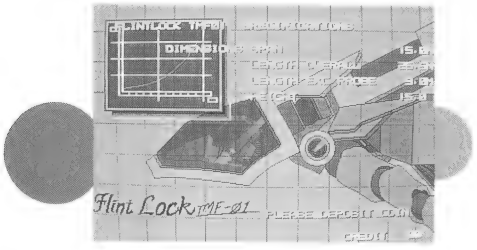
## SALES POINT

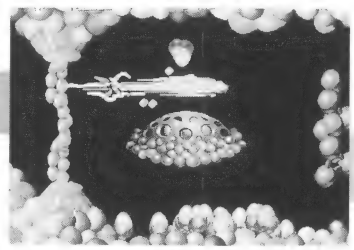
### 新チップ採用でリアルグラフィックを再現。

「沙羅曼蛇」「グラディウス」シリーズといった横スクロールのパワーアップ型シューティングゲームをお家芸とするコナミが暫しの沈黙を破り、「第29回AMショー」で最新作「ゼクセクス」を発表。会場では年齢、性別を問わずに人だかりができるなどその人気の高さをはっきりと表していた。

なかでも、特に眼を惹きつけられてしまうのがリアル且つ幻想的なグラフィック。その無限遠の背景や6種類のレーザー光線のビジュアルはCGを思わせるほどだ。同時に、アニメーション処理を多用することでハードシューティングのイメージを緩和している。同社のグラフィックには以前から高い定評があるが、更にまた一歩進んだと言えるだろう。

また、サウンドもCD級のクオリティーを誇り、効果音やボイスなど臨場感に溢れる。声優には「風の谷のナウシカ」などで人気の島本須美を起用している。



## SPECIAL OPTION

### 独自オプション"フリント"でゲーム戦略性をアップ。

操作系は、8方向レバーとショートボタン、それにフリントを放したり、呼び戻したりするコール&リリースボタンがあるが、基本的には「グラディウス」を踏襲しており、基本的なパワーアップシューティングといえよう。

しかし今回は、付加的要素としてニュータイプのオプション「フリント」を登場させ、従来のシューティングゲームに欠けていた"戦略的性質"を高めているのが特徴と言える。

"謎の生命体"という設定の「フリント」は、触手のような手足（アイテムを取ることで1本爪から3本まで成長する）の届く範囲で敵を攻撃、或いは自機を防御してくれるので、難易度の軽減化に繋がり、従来シューティングゲームというと躊躇しがちだったビギナーや女性にも楽しめるよう配慮されている。

同時にストーリー性を持たせることでゲーム性自体の幅を拡げ、全ての謎が解ける最終画面までプレイヤーを惹きつける魅力も兼ね備えている。

# 今月の表紙

NOVEMBER

コナミ(株)

## ゼクセクス

**CONCEPTION**

**最新技術を導入、シューティングゲームを基本から見直し。**

最近の業界傾向として、版権ものが多くなっていることがあげられるが、この点を見直す意味でも敢えて国内市場をメインターゲットとし、しかもマニア指向に走らないという開発意図を持って生まれた同製品は、新生コナミのシューティング技術力の高さをまざまざと見せつけているようでもある。

「グラディウス」シリーズが'80年代のシューティングゲームであるならば、「ゼクセクス」が'90年代のシューティングゲームといえるだろう。

ビデオゲームソフトは成熟期にあるかの如き昨今だが、ソフト開発にかける技術力向上には、まだまだ底をうかがい知れないものがある。各メーカーが今後どのようなポイントで差別化を図ってくるのか期待は尽きないが、ひとつのターニングポイントの旗手として、同製品の動向を注目したい。

月刊ゲームマシン ジャーナル

11月号

# CONTENTS

## 特集


第29回アミューズメントマシンショー開催……83
●今年の出展傾向……84
●フォトダイジェスト……88
●出展新製品……92


## スペシャルインタビュー


1 AAMA会長 ビル・リケット氏、副会長 ロバート・フェイ氏に聞く……109
—米国市場の現状と日米企業の相互関係
2 ㈱第一興商 奥野一郎 常務取締役 国際部部長に聞く……148
—カラオケ業界最大手企業の海外戦略
スタートダッシュマシン速報 SDガンダム・サイコサラマンダーの脅威 スターブレード／ボンバーマン……112


## OPEN NEWS


◎大阪に、「プラボ千日前店」(㈱ナムコ)が入る複合アミューズメントビル誕生
「AMZA(アムザ)1000」……131
◎郊外から都市内部へとセガの新たな展開
「セガ・ワールド・コスパル」㈱セガ・エンタープライゼス……137
◎神奈川県茅ケ崎に、シグマ50番目のロケーションを展開
「ゲームファンタジア茅ケ崎店」㈱シグマ……155
◎個性を持ったカラオケルームとAMの融合
「カラオケザウルス」ビデオシステム㈱……160
■談話室 未知の世界にチャレンジ7年 アイレム㈱ 代表取締役社長 高嶋由之氏……146

アミューズメントとカラオケビジネスの海外情報誌
ジャパン アミューズメント マンスリー
JAPAN AMUSEMENT MONTHLY 11月号 Vol.1 No.3
（毎月20日発行）

## 今月の表紙

ゼクセクス
コナミ㈱ ……80

## 誌上講座

AAMA/JAMA 日米実務者レベル会議 ……144
【連載論文】
「機械あそびのコスモス」7 野田 齋 ……164
SCプレイランドの経営問題㉝
「プレイランドの商業性と教育性」③ ……151
社告 ジャパン アミューズメント マンスリー
「JAPAN AMUSEMENT MONTHLY」案内 ……142
ワールドニュース ……171
海外情報 ……174
ロケーション別業況（9月下旬～10月上旬） ……233
■新商品クローズアップ
「ザウルス キャノン」㈱こまや ……260

## 業界時字報

●㈱ナムコ、キャラクタービジネスを展開 ……296
●「第9回CSG新作発表会」開催 ……296
●松下電器産業㈱、米テーマパークツアー事業化 ……297
●日本物産㈱、AM業界初、F1フルスポンサード ……297
●㈱トーゴ、㈱トーゴ北日本設立 ……298
●㈱ダイナ、米国レジャーエンタテイメント社と「アラジン」の独占販売契約を締結 ……298
●カプコンU.S.A、米レーザートロン社と提携 ……299
●我らゴルフ仲間〈第1回アトラス杯ゴルフコンペ〉〈第41回JAMMAゴルフコンペ〉〈第3回ミヤサン・チャリティーゴルフコンペ〉 ……299
●国際流通グループヤオハン、「ウィムジーグループ」をM&A ……300
●㈱アスキー、「ゲーム業界就職読本」発刊 ……301
●㈱秀和、「シビックインターカップレース」に参戦 ……301
●㈱SCC、アミューズメント&カラオケ「木更津EPO」オープン ……301
●㈱市川商事、「第9回カラオケフェスティバル」開催 ……302
●社名変更㈲ケイミックジャパン ……302
●就業時間変更㈱カプコン ……302
●各社人事異動㈱ジャレコ、㈱シグマ、㈱サノヤス・ヒシノ明昌、㈱こまや ……302
●事務所開設&移転㈱エス・エヌ・ケイ、㈱ナムコ、㈱サノヤス・ヒシノ明昌、㈱リバーサービス、マイコン機器㈲、㈱ビスコ、エーディーコーポレーション㈱ ……303

## The Coin Op. Journal〈English〉

AM春秋 ……305
OAO「会員なんでもご相談電話」
ニューマシンインフォメーション ……114 79

## コンシューマ情報

……251 239

## JAMMAだより AOUだより 県別協会だより NSAだより

……272 268 264 263

情報ファイル
わが社のマドモアゼル ……310 288

## 中古機情報 うります/かいます

……195

今ふれあいの大切さ。
感・じ・ま・す
人と機械 人と人
アメニティパーク（ピデオシティ）リノはオペレーション（メダル・ピデオ・対人ゲーム）を通して伝えます。
企画運営：株式会社 アポロ
大阪市中央区難波4－2－1 難波御堂筋ビルディング11階
TEL. 06（633）2131（代表）

CPシステム 第17弾
4人同時プレイ
大迫力の究極アクションゲーム！

4P専用筐体
（この筐体は開発中のものです。）

CAPTAIN COMMANDO
CAPCOM
© CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED.
2人同時プレイ 新 ブロックくずしゲーム

ビギナーステージ：8
チャレンジステージ：50
2人同時プレイで更におもしろくなったブロックくずしゲーム
プレイに変化をつけるアイテムもいっぱい
BLOCK BLOCK
CAPCOM
© CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED.

# 60インチ大画面の鮮明画像で迫る CAVシステム60

CAV™ SYSTEM 60
LIQUID CRYSTAL VISION by CAPCOM CO.,LTD.

※画面はハメ込み合成です。

60 迫力を生む60インチ大画面

ONE 3種類のゲームをワンタッチで選択

液晶 最先端の映像システム・液晶ビジョン、採用。

## S·T·A·T·U·S IS STATUS 25

ニューコンセプトIII

●付法
H:1,105㎜
W: 560㎜
D: 660㎜

コンパクト&ワイド

●寸法
H:1,133㎜
W: 598㎜
D: 785㎜

※画面はハメ込み合成です。

運搬・設置作業が容易な組立式。

●寸法
H:1,880㎜
W: 750㎜
D: 850㎜

〒95-3634

CAPCOM

CPシステム 第17弾

CAPTAIN COMMANDO™

© CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED.

4P専用筐体

（この筐体は開発中のものです。）

大迫力の究極アクションゲーム！

4人同時プレイ

コイン・オペ ボウリング

## bowlingo

カプコン・ボウリング

- 設置所要面積が従来ボウリング場の約4割で済む省スペース
  例）12レーンの場合　　長さ　巾
  ボウリンゴ　17.2m×15.2m　261.44㎡
  従来ボウリング場　31.2m×20.1m　627.12㎡
- コインオペレーション方式だから大巾な省力化がはかれる
- メンテナンスフリー
- ボールが小さく軽い（直径12㎝・1.1㎏）ので子供や老人も手軽に楽しめる
- 専用靴に履き換えなくて良い
- 本格ボウリングのおもしろさ、興奮はそのまま！
- アミューズメント施設全体のディスプレイ効果が大きく、集客の目玉となる

大型アミューズメント施設の新たな魅力!!

名古屋テクノドーム（竜宮店）に設置のカプコンボウリンゴルーシ（名古屋市港区竜宮町1番）

BLOCK BLOCK

© CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED.

2人同時プレイ

新 ブロックくずしゲーム

2人同時プレイで更におもしろくなったブロックくずしゲーム

ALL JAPAN FORMULA 3000 CHAMPIONSHIP

9／29 第9戦 ミリオンカードカップレース ラウンド3鈴鹿（鈴鹿サーキット）
10／27 第10戦 富士スーパーF3000選手権レース（富士スピードウェイ）
11／17 第11戦 ミリオンカードカップレース　ファイナルラウンド鈴鹿（鈴鹿サーキット）

ALL JAPAN FORMULA 3 CHAMPIONSHIP

9／29 第10戦 ミリオンカードカップレース ラウンド3鈴鹿（鈴鹿サーキット）
11／17 第11戦 ミリオンカードカップレース　ファイナルラウンド鈴鹿（鈴鹿サーキット）

株式会社カプコン®
本社事務所　〒540 大阪市中央区常盤町2丁目1番12号 TEL(06)946-6622㈹ FAX(06)946-2077
東京支店　〒163 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号（新宿住友ビル43階） TEL(03)3340-0700㈹ FAX(03)3340-0701
松原事業所　〒580 大阪府松原市上田8丁目15番12号 TEL(0723)30-1902㈹ FAX(0723)30-2016

## ――第29回

# アミューズメントマシンショー開催

### テーマ　「遊び」が創る、21世紀の夢

10月2日、3日の両日、第29回アミューズメントマシンショーが開催された。（主催・㈳日本アミューズメントマシン工業協会＝JAMMA、於・東京流通センター）

一昨年来の好業況に加え、アミューズメント業界はエンターテイメントビジネスへ向け、徐々に、しかし大きく変容しつつある。そうした業界の流れは、昨年のショーでもうかがわれたところだが、それが更に顕著になったのが今年の特徴、といえよう。

その出展傾向、内容を分析すると共に、出展新製品をリストアップした。

尚、AMショーの開催会場については、東京流通センターでは各社の出展意欲に対応しきれない状況にあり、来年より千葉市の日本コンベンションセンター（通称・幕張メッセ）での開催が検討されている。

この場合、会場は3スパン（約2万㎡で、今回開催の約2倍）、来年の会期は8月27日、28日、29日の3日間で、①3日間のうち1日を一般公開日とする ②コンシューマ機器を含めての展示会とする――ことが検討されている。

# 最新映像技術を駆使、実用レベルで展開

最新の遊戯機器・施設を一堂に集めた「第29回アミューズメントマシンショー」が、平成3年10月2日、3日両日の午前10時から午後5時まで東京・平和島の東京流通センターに於いて開催された。主催は㈳日本アミューズメントマシン工業協会（ＪＡＭＭＡ、中村雅哉会長）で、通産省、㈶余暇開発センター、日本経済新聞社が後援。

１９６３年に第1回を開催して今回で29回目を迎えるが、回を重ねるにつれ規模・内容ともに充実し、日本を代表するアミューズメントマシン総合ショーとなっている。今回は前回の47社を上回る49社が出展、小間数も第1～第3会場を合わせて前回を34小間上回る５４２小間となり、来場者数も2万５０００人（主催者発表、前年比21・9％増）と昨年を大幅に上回った。

一般生活者の娯楽・レジャーへの関心は日本経済の景気を反映するべく高くなる一方であり、更に近年では、量から質へ、質から創造性へと、レジャーが多様化、個性化する一方で、クオリティーがますます重要視されてきている。

それに伴い新しいレジャー分野での異業種との業務提携や新規企業の参入増加などによって、新製品発表の場だけに留まらず、業者間の交流、情報交換、ビジネスパートナーの確保といった商談の役割も年々高まっている。

今年も「〝遊び〟が創る、21世紀の夢」というテーマで行なわれたが、各社共に技術開発力の進展に伴い出展製品も高度化、多様化してきているのが顕著に感じられるショーとなった。

まず、ビデオゲーム関連では、ソフトの出展製品数は昨年と同様、横這傾向にあるものの全体レベルで見れば内容的には充実。バンプレスト、サミー工業、アトラスなど、意欲的な参入をする企業もあった。

更に、技術面に於いては、第2世代に入った家庭用ゲーム機器との差別化が一層進んできたことが特徴となるだろう。CPUの高度化を始め、CG(コンピュータ・グラフィック)、3D(3次元画像)、ホログラフィー(レーザー光など波動の干渉を利用した画像)、液晶など、3~4年前から開発を続けていた映像面での新技術が実用レベルでの軌道に乗り始めている。

内容的には、ポリゴン技術を応用したナムコの「ソルバルウ」「DS-5000」やセガの「ホログラム」、コナミの「液晶筐体」などがこれに当たり、〝次世代のハード〟を感じさせる製品として来場者の注目を浴びていた。

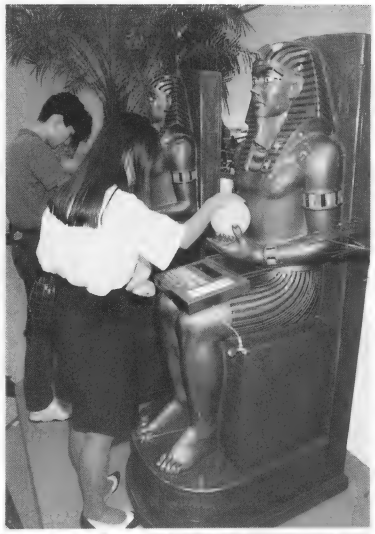
また、このほかにも、アップライトゲーム機の4P(パーティープレイ)タイプや通信機能装備を含む対戦ゲームタイプの大幅な増加と同時に、コクピットタイプのレーシングゲームやシューティングゲームが種類、性能共に充実してきている。家庭用では到底味わえない、〝臨場感〟〝迫力〟といったものを重視した、アーケードマシン本来の形を感じさせる製品が目立っていた。

家庭用ゲームハードが国内市場で飽和状態を思わせる程の普及を見せているなか、ユーザーのニーズも高度化する一方で、従来製品とは一味違う次世代の商品を求め始めている。

昨年来の傾向の延長として目立ったものには、映像をベースとした各種大型アミューズメント施設やハードの開発がある。ナムコの「ギャラクシアン$^{3}$プロジェクトドラグーン」や「ドリフトキッズ」、セガの「セプティマ」などがこれに当たる。「ギャラクシアン$^{3}$」は、既に、大阪の自社ロケに設置され好評を博している。(本誌「オープンニュース」参照)

これは、大規模小売店舗法(大店法)改正の流れに乗って、SCの激戦化が予測されることなどから、店舗の目玉商品への需要が高まってきていること、都市型及び郊外型アミューズメントスポットの大規模化などが理由としてあげられる。

また、女性グループやカップルの入店客増加現象をターゲットにした点では、各種カーニバルゲームタイプ機種



のバラエティー開発やクレーンゲーム機と、その景品となる人気キャラクターを採用したぬいぐるみの競作などがポイントとなろう。

クレーンゲーム機では、その需要を見込み、「カプリチオ」（タイトー）、「ワンダーハンティング」（ジャレコ）、「ネオ・カーニバル」（エス・エヌ・ケイ）と各社が競って出展している。また、セガでは、メリーゴーラウンドの機能をミックスした8人用の超大型クレーンゲーム「ドリームパレス」を登場させているが、その反面では、「ニューUFOキャッチャーミニ」のような小型クレーンの開発も見られるなど、多様化の様相を呈している。

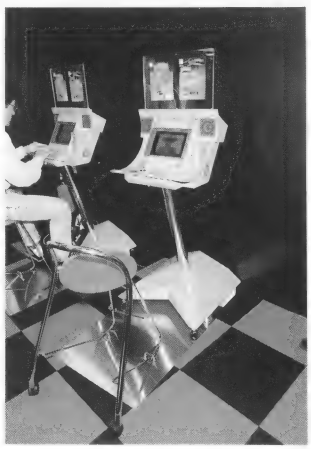
同様に、都市部などロケスペースの効率化及びカップル客を狙った点では、アップライトタイプの2Pミニ筐体及び、2座席連座のコクピットタイプマシンの開発などが注目される。

これらから、店舗は大規模化しているが設置商品は特殊機器を除き、小型化、所謂ダウンサイジング傾向にあると言える。

クレーン機、プライズ機など、景品のぬいぐるみも「アンパンマン」「ギョピちゃん」といった人気アニメキャラクターを使用したものが完全に定着し、多品種化されてきていた。同時にその一方では、各社のオリジナル商品のキャラクターグッズ化も進んでおり、「花形力士セット」（コナミ）や「T2（シュワルツェネッガー）」（スクラッチ）など流行りの人物を登場させている。

カーニバルゲームタイプ機では、大手メーカーに加わり、昨年など影が薄かった、SC、子供向け機器をメインとした企業の参入が活気を帯びている。製品で言えば「カーニバルターゲット」（ユーピーエル）、「ザウルスキャノン」（こまや）、「キッチンブレイク」（タスコ）などに人気があった。カーニバルものは、誰にでも簡単にできるという点がウリであり、エレクトロニクス技術よりもゲーム性の面白さを競うアイデア勝負なので、前記企業などの積極参入を呼んだのだろう。

子供用乗物は、全体的に大同小異といった印象が強いが、筐体のデザイン性及び、ビデオモニターの組み込み、操作性（体験性、参加性）の導入など演出上の工夫は顕著に見られ、乗物自体のエンターテイメント性は格段アップしている。進み方は遅いが、数年前



と比べれば飛躍的な向上を成しているといえるだろう。

関連商品では、占い機がブームを反映してか、女性の行列を絶やさない程の人気振り。特に好評だったのがサンワイズの「ファラオの予言」。これは、古代エジプトのファラオ像を象ったものだが、従来に無いその大きさと形が目を引くのに加えて、自分の手を実際に触れるといった点が神秘性・信憑性を伴い好結果を導いたようだ。

これら各社の展示方法も、昨年に引き続きショーアップ効果を重視した演出となり、華やかなブースが年々増えてきている。機械を単に並べてプレイをするだけの展示はもう見られず、インストラクターやコンパニオンが製品説明や実況中継をして雰囲気を盛り上げたりと、新しいアイデアや工夫を凝らしてアピールしていた。

今回のショーの総体的な印象について簡単に触れてみたが、昨年に増して「高品質化」「高付加価値化」「差別化」といった時代のキーワードがぴたりと当て嵌まり、ハイテクを駆使した屋内遊園地の具現化、実現化を可能にする内容だったのではないだろうか。あとは、業界関係者（社）がそれらをどう活用し、ロケーションを創造していくかである。

前回のショーで、アミューズメントマシンの新機軸のひとつになりうる新製品が数機種登場し、今日ではそれらが各施設のコア商品として活躍している。今回の出展機種の中からも、同様に業界の更なる活性化及び定着化に繋がるものがあるだろうという期待は尽きない。

# 29th AM Show PHOTO DIGEST

## 開会式より（挨拶）

㈳JAMA 中村雅哉会長

私は、来る21世紀は精神性の時代になると考えております。そして、私達の社会は、更に我が業界は今、ホイジンガの『ホモ・ルーデンス』、つまり人間は遊ぶ存在であるということを、立証していく過程にあるのだと感じております。

その中で、私たちの業界は、より高付加価値を生み出す産業に、アミューズメントがよりエンターテイメントの方向へ向かっていると考えております。最近流行りのヴァーチャル・リアリティーも、この業界に於いては何年も前から高レベルで実践してきた事ですし、また、それを最先端な所で実行して行く使命を我々は担っているとも思っております。

先月ラスベガスで行なわれたAMOAエキスポの際、当時のトルカノ会長、そして現会長であるウルソー氏、また今日お見えのAAMAのリケット会長と対談致しました。その時強く感じたことは、南米におけるコピーボード氾濫の問題であり、その最も多くの被害の対象となっている日本のメーカーに於いて、対応・対策を強力に推し進めなければいけないということであります。この問題は、本日のAAMA会長との対談に於いても大いに推進すべく協議としていこうと考えております。

こういった業界の思想や技術、また国際性を含めた我々の考えを、社会に問うていくのがこのアミューズメマシンショーです。このショーに於いて、どういう事を社会に対し提案していくのかが我々に課せられた問題であり、社会からの期待でもあるのです。

尚、今回も大変な小間数の申し込みがあり、業界各社の要望に充分応えられなかった事もあり、来年度のショーにつきましては場所を幕張に移し、8月の27～29日の3日間開催する、しかも、29日の土曜日は一般公開日にするべくその決定を進行中の段階です。

最後になりましたが、第29回アミューズメントマシンショー開催に当たりまして、関係各位のご尽力に心から感謝を申し上げまして、私のご挨拶とさせて頂きます。

（要旨）

## 亀井静香衆議院議員

第29回のアミューズメントマシンショーを、業界の飛躍的な発展を象徴する様な大盛会で迎えられたことを、心からお慶び申し上げます。

現在、バブルが弾けたことで景気も若干心配されているのですが、いくら経済が発展しても、楽しみのない生活では意味がありません。そういった意味では、皆様のお仕事は国民の幸せに直結していくわけであり、今後とも国民の健全な娯楽を推進して行って頂きたいと思います。また、そうしたものを、世界にもどんどん広げて頂きたい、とお願い申し上げます。（要旨）

## 通商産業省産業機械課 河野博文課長

今年でもう29回目を迎えるということを伺いまして、この間に年々、発展・拡大・成功しているAMショーの関係者皆様のご努力に対して、改めて心から敬意を表します。

ご承知の通り、通産省では90年度ビジョンとして〝ゆとり〟と〝豊かさ〟を謳っており、また国の5カ年計画では年間勤労時間を1800時間とするため、色々と努力を重ねております。そのため余暇時間をいかに有効に楽しんで行くかが国民の課題となってきているわけであります。

21世紀初頭には150兆円産業になるといわれている余暇関連産業。その中核的存在が皆様であり、質の高い健全なアミューズメントマシンの開発を通じ、ゆとりと豊かさのある国民生活の実現に貢献していただきたいと心からお祈り申します。（要旨）

## AAMA ウイリアム・リケット会長

AAMAの代表として、正式にご招待いただいたことを非常に嬉しく、かつ光栄に存じております。

今後、JAMMAの中村会長と密接な関係を保ち、業界の発展に努力を重ねたいと思っております。

その一角ですが、先程中村会長がおっしゃられたような知的所有権の問題に対し、AAMAとして全面的な協力をさせて戴くつもりです。

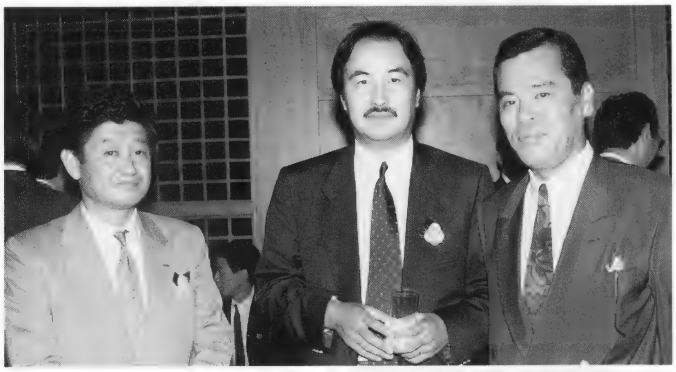
それと、来年の3月15日から17日まで、私の故郷テキサス州サンアントニオでAAMAのショーが開催されますので、皆様がおいでになることを心からお待ちしております。本日のショーが成功する事をお祈りいたします。（要旨）

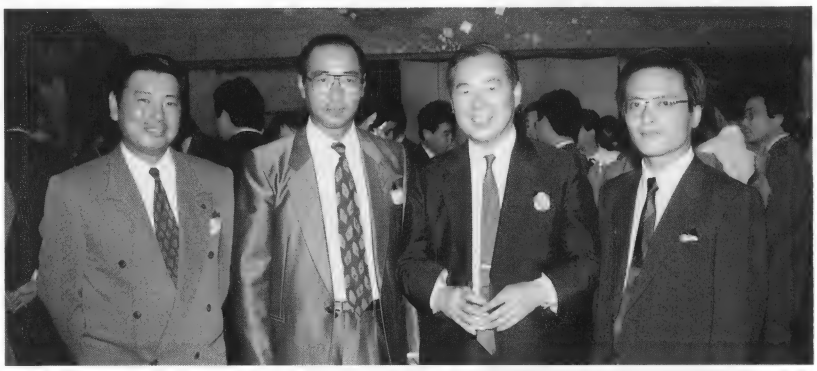
29th AMshow 特集

「第29回AMショー合同パーティー'91」 10月2日、於・ホテルオークラ

司会・日南 香JAMMA専務理事

# 第29回AMショー合同パーティー'91

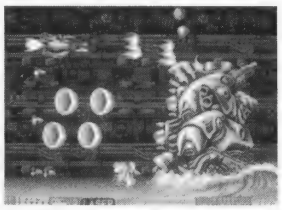




# 第29回 アミューズメントマシンショー 出展新製品

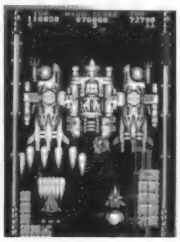
原則として、10月1日以降発売製品を対象に編集しましたが、それ以前に発売された、本誌未掲載製品も含まれています。

## ギャロップ 〈アイレム〉



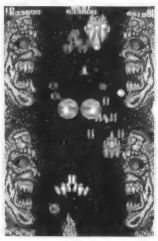
世紀末的近未来都市を舞台にした、横スクロールシューティングゲーム。
レバー左で減速、右で加速と、スクロールスピードが自由に変化できる任意可変式スクロールシステム搭載。全5ステージ。10月発売。OP価格7万8千円。

## サンダーブラスター 〈アイレム〉



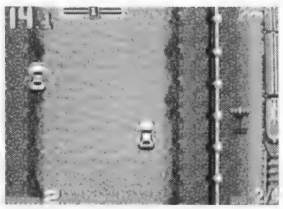
連打によりパワーアップする新システムを搭載した、縦スクロールシューティングゲーム。
使用回数無制限のスーパー兵器「サンダーボール」等、攻撃アイテムも多彩。
全7ステージ。11月発売予定。OP価格16万8千円。

## ポラックス 〈アトラス〉



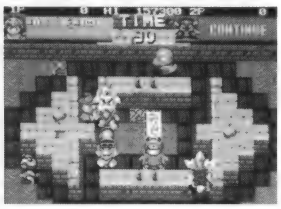
邪悪な巨大宇宙ステーション〝ポラックス〟破壊を最終目的とする、縦スクロールシューティングゲーム。
アイテムにより、十字方向砲や拡散砲などが3種類5段階にパワーアップ。他のアイテムも豊富。10月末発売。OP価格14万8千円。

## スラッシュラリー 〈アルファ電子〉



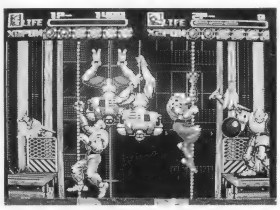
世界ラリー選手権とパリ・ダカールラリーの2つのモードを最新レースデータを基にリアルに再現。最大4人の同時プレイが可能。
3次元立体サウンド機能〝スフェロシンフォニー〟の搭載により、臨場感を演出。
㈱SNKが出展。

## セルフィーナ 〈イーストテクノロジー〉




可愛い魔法使いセルフィーナが、モンスターから財宝を奪い返すコミカル・アクションゲーム。
バクダンやサンダーといったアイテムを利用し、敵を箱に閉じ込め、コインを集めれば体力回復。㈱ローラートロンが参考出展。

## ロボ・アーミー 〈エス・エヌ・ケイ〉

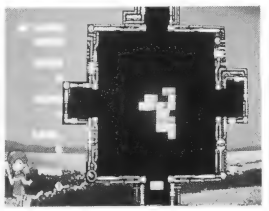


豊富なアイテムの使い分けと、様々な攻撃方法の組み合わせにより、多彩な戦いが可能なSFアクションビデオゲーム。全6エリアで構成され、エリア終了毎に黒幕が登場。8方向レバー、3ボタンを使用し、2人同時プレイも可能。

*第29回アミューズメントマシンショー出展新製品*

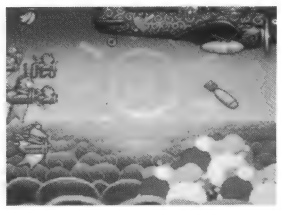
# ビデオゲーム

## デ・ブロック　〈サミー工業〉



4方向からランダムに落下してくるブロックを受け、ラインを作って消していくパズルゲーム。
従来ゲームと違い、単に1方向からの落下のみでないのが新鮮。
《参考出展》

## ハチャ・メチャ・ファイター　〈NMK〉

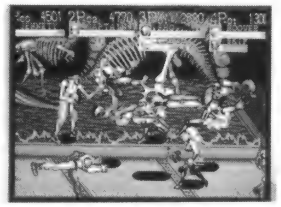


かわうそなどの動物が主人公の横スクロール・コミカルシューティングゲーム。
「つおい」「おぷしょん」といった、これまたコミカルなアイテムでパワーアップ。㈱ユーピーエルが出展。

## 64番街　〈ジャレコ〉

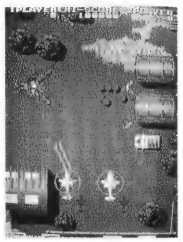
1930年のニューヨーク。下町で展開される若きギャング達の戦いを、多彩な技で演出する横スクロールアクションゲーム。
敵に接近することにより自動的に投げの姿勢に入り、横投げや奥投げが出来る。
《参考出展》

## キャプテンコマンドー　〈カプコン〉



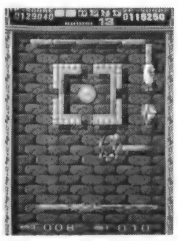
「ストII」を凌ぐアイテムが魅力の横スクロールアクションゲーム。
キャプテンコマンドーを始め個性豊かな味方キャラを操作、「犯罪超人」と呼ばれる敵キャラを走破していく。10月発売予定。OP価格53万8千円（筐体込）

## ハンマーウェイ　〈セガ・エンタープライゼス〉



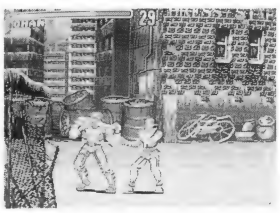
戦闘ヘリコプターを操作する縦スクロールシューティングゲーム。
対空、対地、ボンバーと使い分けながら、敵を走破。
又、対空、対地ボタンを同時に押すことにより、オプション兵器が使用できる。
《参考出展》

## ブロックブロック　〈カプコン〉



2人同時プレイが可能なブロック崩しビデオゲーム。
プレイヤーを操作し、ボールを弾いてブロックを崩していく。ブロック全てを壊し終えるとステージクリア。
10月中旬発売予定。OP価格13万8千円。

## ライオットシティ　〈セガ・エンタープライゼス〉

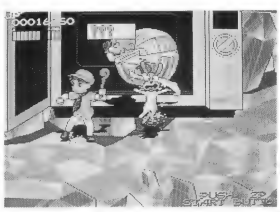


ストリートバトルアクションゲーム。
8方向レバーとアタック、ジャンプの各ボタンを操作、又、必殺技を使うことができる。
《参考出展》
発売日及び定価共未定。

## サンセットライダーズ　〈コナミ〉

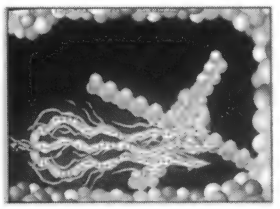
4Pアップライトキャビネットシリーズ最新作。西部開拓時代を舞台に、バウンティンハンター（賞金稼ぎ）として、悪漢共を退治していく、ストーリー性溢れるアクションシューティグゲーム。
11月発売予定。価格未定。

## プリルラ　〈タイトー〉



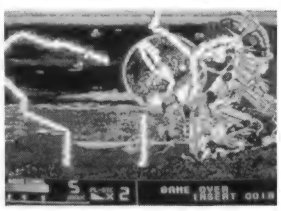
奪われた時間のネジを取り戻すべく魔法を使って戦っていく、横スクロールのファンタジーアクションゲーム。
アイテムのカボチャを取ると妖精が出て、ライフや魔法の使用回数が増える。
海外販売のみ。

## XEXEX　〈コナミ〉



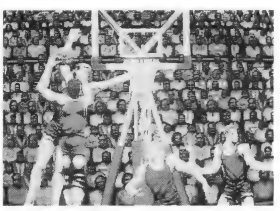
〝フリント〟というコナミ独特のオプションを使用することにより、高い戦略性を持たせた横スクロールシューティングゲーム。
ビギナーからマニアまで、幅広い層からの支持が期待できる。
10月23日発売予定。価格未定。

## メタルブラック　〈タイトー〉



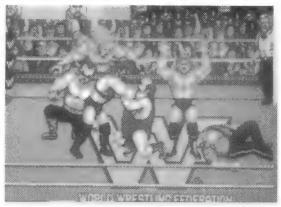
臨場感溢れるグラフィックがプレイヤーを引き込む横スクロールシューティングゲーム。シューティングゲームには珍しくボーナスステージがあるほか、敵もアイテムを集め、パワーアップを図るなど従来にないシチュエーションも特徴。

## ダンクスター　〈サミー工業〉



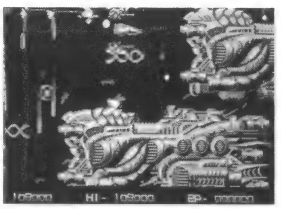
バスケットをモチーフにしたスポーツアクションゲーム。
より現実感を追求したゲームとして現在開発中。
NEO・GEO用ソフトとして開発された。発売日及び価格共未定。
《参考出展》

## WWFレッスルフェスト　〈テクノスジャパン〉



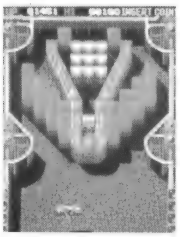
大人気プロレスゲーム「WWFスーパースターズのパワーアップバージョン。総勢12名のレスラーが登場し、タッグマッチかバトルロイヤルの2モードで格闘シーンを展開する。金網マッチなど演出効効果も抜群。10月中旬発売。価格未定。テクモ㈱が出展。

## レゾン　〈アルュメ〉



地球外生命体の襲撃を撃破していく横スクロールシューティングゲーム。
対空レーザーなどのアイテムも豊富。また、アイテムのアームを楯とすることも…。全6ステージ。発売中。OP価格14万8千円。㈱ローラートロンが出展。

## ゴークス　〈東亜プラン〉

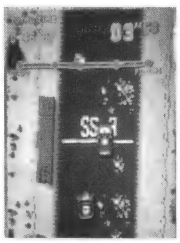


進化したブロック崩しゲーム。シューティングゲームの要素を含んでストーリー性を持たせるなど、プレイヤーを飽きさせない内容。玉が16個に分裂したり、貫通玉があったりと予想のつかないゲーム展開が魅力。㈱タイトー、加賀電子㈱が出展。

## 麻雀エンジェルス　〈ダイナックス〉

週刊誌等でお馴染み岩谷テンホーの描き下ろしギャグを満載した麻雀ゲーム。「岩谷テンホーの麻雀コミック劇場」の第3弾。10月15日発売。OP価格13万8千円。㈱ローラートロンが出展。

## ドリフトアウト　〈ビスコ〉

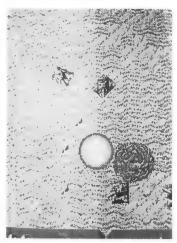


名車の中から自車を選択する、オフロードドライブラリーゲーム。画面上に現れる方向指示に従いハンドル操作。ブレーキとアクセルを上手にコントロールしコースクリアを目指す。㈱エイブル・コーポレーション・㈱サミー工業が出展。

## 笑いの華天使　〈ダイナックス〉

DXIマザーボードシステム第4弾。テンホー作、笑いの「華天使」を『花合わせこいこい』ゲームに載せた花札ゲーム。ゲームに勝てばニュースタイルのクイズゲームに挑戦。10月4日発売。OP価格13万8千円。㈱ローラートロン出展。

## GULF WAR-II　〈富貴商会〉

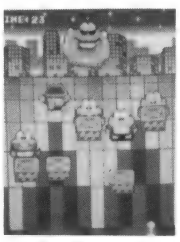


現代兵器が登場する縦スクロールリアルシューティングゲーム。
8方向レバーと、ショットとボンバーの2つのボタンを使用し、敵軍を突破する。2人同時プレイ、途中参加も可能。㈱カワクスが出展。

## キャプテンアメリカアンドジアベンジャーズ　〈データイースト〉

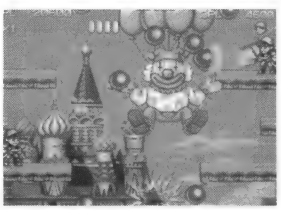
アメリカンコミックのヒーロー軍団が活躍するアクションゲーム。
8方向レバーと2ボタンを操作し、闇の首領レッドスカルに挑む。
2人同時プレイ、途中参加可能。

## コズモギャラクシアン　〈ナムコ〉



システムII第13弾。あの人気キャラクターのコズモをモチーフにしたコミカルシューティングゲーム。
アーケードゲームそのままのボーナスステージや各面ごとに異なる現れ方にも注目。2人プレイ可能。
《参考出展》

## タンブルポップ　〈データイースト〉

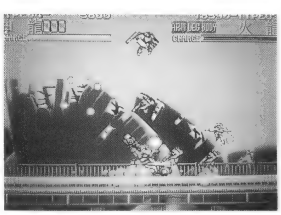


敵を吸い込む「掃除機」を武器に、世界中を駆けめぐりながらモンスターを退治していくアクションゲーム。全100ステージ（10ワールド×10ステージ）で構成され、各ワールドの最後にはボスとの対決が待ち受ける。

## バカ殿様麻雀漫遊記　〈モノリス〉

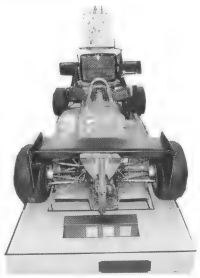
プレイヤーがバカ殿様となり、麻雀で各地を漫遊する、ストーリー仕立ての麻雀ゲーム。全6ステージで構成され、各ステージボスを倒す毎にステップアップ。
道中誘われる麻雀に勝つことで、アイテムの入手や脱衣シーンが見れる。
㈱SNKが出展。

## WOLF FANG　〈データイースト〉



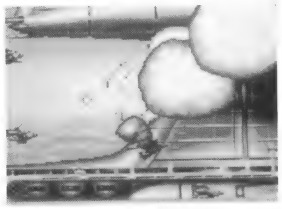
ゲームオープニング時に自機のコンストラクションを可能にした、横スクロールシューティングゲーム。
胴体、接近戦用武器、脚部を各4タイプの内から選択。組み合わせにより64種類の創作が可能。《参考出展》

### フォーミュラSS　〈セガ・エンタープライゼス〉



リアルタイプのF3の車体を通信キャビネットに使用することにより、本物により近い感覚で楽しむことができるドライブゲーム。スーパーモナコGPソフトを使用。発売日及び価格共未定。

### シュトラール　〈ユーピーエル〉



空前の大不況を機に、ゲーベン・フンケルンは労働者を抱き込み、秘密結社鉄の亡霊団を結成。この鋼鉄軍団を相手にスーパーバトルを繰り広げる、横スクロール・シューティングゲーム。2人同時プレイ可能。《参考出展》

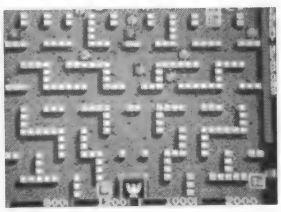
### スティールガンナー2　〈ナムコ〉

2人用筐体使用のガンシューティングゲーム。前作を上回る演出とアクションでスピード感を大幅にアップしている。シチュエーションも街中や海上など様々。H2040×W780×D1100（㎜）。《参考出展》

## 第29回アミューズメントマシンショー出展新製品

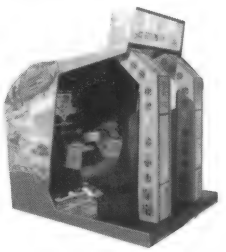
# アップライト、コクピット

### タンクフォース　〈ナムコ〉



4人用アップライト筐体使用のタンク・シューティングゲーム。貫通弾や4方向ショットなどを駆使して自軍の司令基地を死守する。敵の動きの先を読むのがポイント。40面以上の変化に富んだシーンが展開。《参考出展》

### スティールタロンズ　〈アタリゲーム社〉

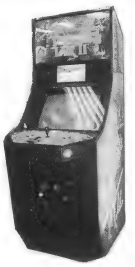


ポリゴナイザーを使用したヘリコプターシミュレーションマシン。プレイヤーは視点と操作条件を各2通りの中から選択しプレイ。㈱セガ・エンタープライゼスが出展。発売日及び価格共未定。

### ソルバルウ　〈ナムコ〉

人気作「ゼビウス」をCG画面で復活させたシューティングゲーム。ザッパー（空対空攻撃弾）とブラスター（空対地攻撃弾）を駆使して浮遊要塞を撃破する。H1930×W1100×D1780（㎜）。12月上旬発売予定。

### ドラゴンズレアII　〈リーランド社〉

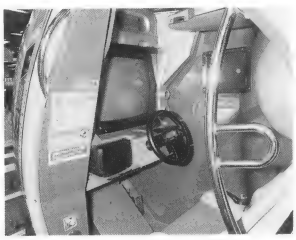


根強い人気の「ドラゴンズレア」の新作。レーザーディスクにより再生されるアニメーションに合わせ、レバーやボタンをタイミングよく操作して物語を進めていく。《参考出展》コナミ㈱が出展。

### ターミネーター2 ジャッジメントデイ　〈ミッドウェー社〉

同名映画をモチーフに2人用アップライト筐体を使用したガンシューティングゲーム。映画のキャラクターを迫力ある横スクロール画面で再現。H1835×W677×D931（㎜）。㈱タイトーが出展。

### R360(ラッドモビールバージョン)　〈セガ・エンタープライゼス〉



現在稼働中のR360は、G-LOCのソフトのみの使用となっていたが、今回はラッドモビールのソフトを搭載。システム32ソフトとジャイロシステムの融合により、よりリアルに、より派手な演出効果をあげている。

## 第29回アミューズメントマシンショー出展新製品

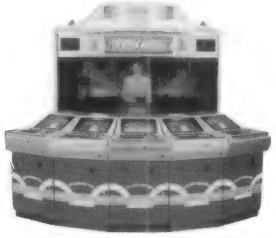
# ピンボールマシン

### F1エキゾーストノート　〈セガ・エンタープライゼス〉

32ビットボードによりグラフィック面が大幅に向上したドライビングゲーム。本格的F1レースを再現レプレイヤーのドライビングテクニックがゲームの勝敗を大きく左右する。《参考出展》

## ゴールデンナイト21

〈セガ・エンタープライゼス〉



高性能グラフィック画面の女性ディーラーとブラックジャックにより勝負するメダルゲーム。
リアルな画面がプレイヤーをカジノの世界へと引きずり込む。
W2580×D1760×H2115（㎜）。

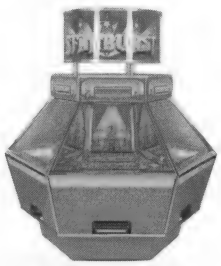
## ターミネーター2 ジャッジメントデイ

〈ウイリアムズ社〉

映画「ターミネーター2」を題材にしたフリッパー。プランジャーにガングリップタイプを採用、また、ボールが入るとスイングして撃ち出すキャノン砲を装備。
H1910×W740×D1370（㎜）。
㈱タイトーが出展。

## スターバースト

〈セガ・エンタープライゼス〉



プッシャーゲーム。
ボーナス機能を設け、よりゲーム性の向上が図られている。
又、警報装置の搭載により、安全面も向上している。
W2000×D2000×H2080（㎜）。
発売日及び価格共未定。

## バットマン

〈データイースト・ピンボール〉

バットマンをモチーフした同社ピンボール第13弾。
マルチ・ボールプレイを始めとした基本フィーチャーは、全体的にシンプルに構成され、ビギナーでも十分に楽しめる。
10月発売予定。標準小売価格62万円。データイースト㈱が出展。

## ブリックス

〈セガ・エンタープライゼス〉

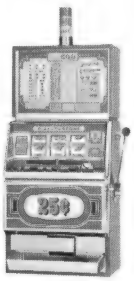
カンと知恵が勝負を大きく左右する、全く新しい知的メダルゲーム。
壁際のスペースでも設置可能な省スペース設計で、ロケーションの幅を拡げるメダルマシン。
W720×D710×H1180（㎜）。

*第29回アミューズメントマシンショー出展新製品*

**大人向け メダルゲーム**

## M3004

〈セガ・エンタープライゼス〉



3リール3コインマルチタイプスロットマシンの最新作。
BAY A PAY方式の採用によりゲーム性をより高くしている。
W640×D460×H1170（㎜）。

## セブンアウト

〈アイレム〉

カジノを代表するダイスゲーム〝クラップ〟。トラックボールを用い、2個のダイスを参加者自身が振ることが出来る、全員参加型メダルゲーム。ダイスを振る人の運の強さにより、勝敗が大きく左右される。
発売日及び価格共未定。

## アングリィ・ウェーブス

〈シグマ〉

投下された3つのダイスの最大目を当てるメダルゲーム。このゲームで獲得したメダル全てでドラゴンゲームに挑戦可。これは振りだされた3つのダイスの目の内1つでもベット（1カ所のみ）されていれば当たり。発売中。定価72万円。

## クイックピック5

〈コナミ〉

アダルトを対象にした本格的メダルマシン。ゲーム内容は5つの窓に表示される1～15の数字を「スポット」（選んだ場所で当たること）と「マッチ」（同じ数字が2つ以上当たること）で予測し、その数字を当てるというもの。

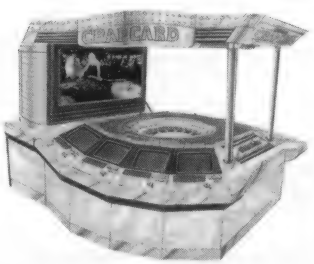
## ゴールドマイン

〈シグマ〉

投下された3つのダイスでできる役（8通り）を当てるメダルゲーム。
このゲームに勝てば第2ゲームに挑戦できる。これは振りだされた2つのダイスのどちらの出目が大きいかを当てるもの。発売中。
定価72万円。

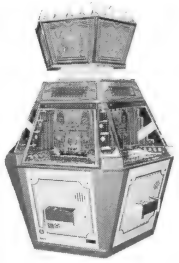
## カリビアンブール

〈セガ・エンタープライゼス〉



ルーレットタイプの大型メダルマシン。
40インチの大型モニターを搭載し、本場カジノの臨場感を再現。最高8人のプレイが可能。
W2220×D2900×H2200（㎜）。
《参考出展》

## ショーレビュー 〈ナムコ〉



6人同時プレイの大型メダルゲーム。プッシャータイプのものにボーナスギミックを追加。ゲートを通過すると、ドアが開いてストックされているメダルをクルマが押し出す。
H2230×W1790×D1660(㎜)。12月発売予定。

## スーパー8ウェイズ AW/GA 〈シグマ〉

9つのリールが独立して回転するスロットマシン。メダル最高獲得枚数10万枚。18インチの大型高解像モニター使用。また、絵柄が「BAR」と「7」だけの〝スーパー8ウェイズGA〟も同時出展。共に発売中。定価87万円。

## ジャンボスロット 〈ユニバーサル〉

超ビックサイズのスロットマシン。クレジット、ペイアウトはデジタル表示。また、ロムのオプション使用で、イベント等への対応も可。サイズH2000×W1400×D1200(㎜)。(多少変更あり)。11月中旬発売予定。OP価格198万円。

## 戦国麻雀 〈シグマ〉

戦国時代をモチーフにしたメダルタイプ麻雀ゲーム。コインを投入し12名の武将の中から1名選び、麻雀勝負。勝てば領国を獲得。みごと天下統一でメダル100枚を獲得。
発売日及び価格共未定。

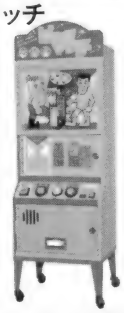
# 第29回アミューズメントマシンショー出展新製品

# 子供向け メダルゲーム

## ネクストダイス 〈シグマ〉

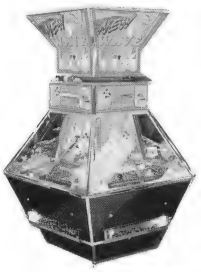
ダイスの出目を予想するメダルゲーム。
メダル投入後、出そうな目を4つ選択。ダイスが投下され、選んである目が出れば勝ち。そのまま勝負を続け、ステップ16まで行くとなんとオッズ600倍。発売中。定価72万円。

## ビッグマッチ 〈カトウ製作所〉



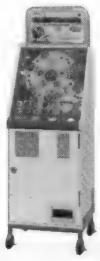
プロレスを題材に扱ったSC向けリール回転式メダル機。メダル払い出し枚数を決定するリールを止め、ジャンケンで勝負。また、最高90枚までメダルが払い出されるチャンス機能付。10月15日発売。OP価格22万7千円。

## ニューウェイブ 〈シグマ〉



サーフィンをモチーフにしたプッシャーゲーム。
中央のレーンにメダルを溜めるとボーナスメダルが獲得できるボーナスタイプ。分かり易さが魅力の基本的プッシャーゲーム。
11月発売。定価400万円。OP価格320万円。

## スーパーマリオワールド(ピカデリー) 〈コナミ〉



既に世界的人気キャラクターとなったマリオが、ユニークな音声合成とお馴染みのマリオサウンドと共にコナミ・ミニエンターテイメントシステムに登場。ワンボタン操作による簡単なルーレットゲームで、幅広い客層を対象としている。

## ラウンドスロット 〈太陽自動機〉

メカニカルなルーレット型の円盤を使用したワンリール・スロット。ベットに応じ、条件やオッズが変化。またスキル性があるため、プレイヤーの技術次第では、ある程度円盤を止める位置を操作できる。11月下旬発売予定。

## でかまるくん 〈タニガワ〉

子供用メダルゲーム。
現れた数字よりも大きい数字を選択すれば勝ち、という単純なゲーム内容は飽きがこないシンプルさ。
又、勝てばダブルチャンスでカードが払いだされるシステム。㈱カワクスが出展。

## ジャンボビンゴ 〈テクモ〉

最高6人まで参加できるスロットタイプのマスメダルゲーム。
8種類の絵柄の中から希望するボタンをベット(一絵柄につき50点までベット可能)。ランプの止まった絵柄を当てれば、メダルが払い出される。《参考出展》

## スターリーライン

〈こまや〉

フリッパー操作を組み入れたビンゴ・プライズゲーム。透明ドームの中の5つの玉をボタン操作で弾き、入った穴の数字で、上部のビンゴを完成させる。3個並ぶと再ゲーム、4個並べば景品払い出し。10月中旬発売。定価56万円。

## おかあさんといっしょ

〈テクネエンジニアリング〉

子供用メダルマシン。3つのボタンを操作する絵合わせゲームで、組み合わせにより、払い出しコイン枚数が変わる。6種類のモードにより確率の設定が変えられる。三和電子㈱が出展。

《参考出展》

## ジャンケンマンかったらあげる

〈サンワイズ〉

お馴染みジャンケンマンシリーズの小型プライズマシン。独自筐体「SSI-91」の採用で耐久性が大幅に向上。又、バーコードバトラーで遊べるバトラーカードが新しく景品にラインナップ。11月発売予定。定価29万8千円。

## ダイナミックシュート

〈テクモ〉

人形がボールを受け取り、方向ハンドルとシュートレバーでバスケットゴールへタイミング良くシュートするメダルゲーム。上手くシュート出来れば、ルーレットの止まった数字×投入枚数メダルの払い出し。発売日及び価格共未定。

## まじかるキャッチャー

〈サンワイズ〉

従来クレーンゲームの2分の1サイズとコンパクト設計。ターンテーブルの使用により商品が回転、視覚効果の高いクレーンゲーム。

操作パネルも視覚的に工夫されている。㈱ハピネットが発売。W630×H723×D1360（㎜）。

## 仮面ライダーレーシング

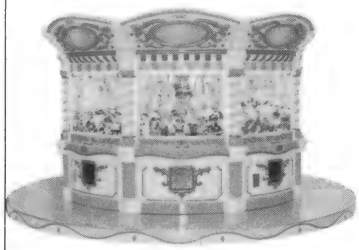
〈バンプレスト〉

ちびっこに大人気のヒーロー「仮面ライダー」のメダルゲーム。

V3やアマゾン等人気ライダー5人が、自慢のマシンにまたがりレースを展開。誰が1着でゴールインするのかを当てる。11月上旬発売。OP価格30万4千円。

## ドリームパレス

〈セガ・エンタープライゼス〉



最大8人プレイを可能にした、超大型のクレーンゲーム。

メリーゴーランドのように回転しながらプレイすることにより、従来のプライズマシンとは一線を画したゲームに仕上げられている。

《参考出展》

## SDガンダムバトル

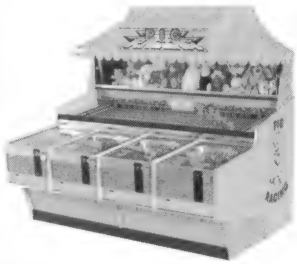
〈バンプレスト〉

あいかわらず人気の高い「SDガンダム」の子供用メダルゲーム。

10円硬貨またはメダルを投入し、どのキャラクターが1番多く表示されるのかを当てるゲーム。3つ以上出ると〝当たり〟となる。発売日及び価格共未定。

## ピッグレーシング

〈セガ・エンタープライゼス〉



スマートボールタイプのレースゲーム。

プレイヤーは、4匹の子豚から1匹を選択。他の3匹の子豚より先にゴールすれば優勝で、景品が払いだされる。

W2090×D1410×H2000（㎜）。

# 第29回アミューズメントマシンショー出展新製品

# プライズゲーム

## UFOキャッチャーミニ

〈セガ・エンタープライゼス〉

UFOキャッチャーの1人プレイ専用タイプ。

シングルロケーションや異業種の店頭ロケ等、様々なロケーションに対応できるようにスリムな設計。省スペースには最適なクレーンゲーム。

《参考出展》

## スライムくん

〈コナミ〉

プレイヤーはさらわれたお姫様を助けだす勇者となり、次々に現れるスライム達とジャンケンにより対決。最後の大ボス「スライメスト」を倒し、無事にお姫様を助け出せれば景品が払い出される、小型プライズマシン。11月発売予定。

### パラパラボックス トップストライカー　〈ナムコ〉

キャラクター使用のキディプライズゲーム。「おれは直角」に続く第2弾。コンパクト化により口ケーションを選ばず、簡単にキャラクターソフトの変更ができる点などが魅力。H1370×W360×D350(㎜)。《参考出展》

### ミニ・ハンティング　〈ジャレコ〉

クレーンゲーム「ワンダーハンティング」の1Pタイプ。ポップなデザイン、ワイドな景品ルームでアイキャッチ抜群。操作部が低位置にあるため子供でもプレイできる。サイズ・H1929×W900×D877(㎜)。

### ぐるぐるアンパンマン　〈バンプレスト〉

ちびっこに大人気のアンパンマンがタイミングゲームになって登場。コインを入れキャラクターを一つ選択。中央のキャラクターが回りだし、選んだキャラクターに止まればカード払出し(1~3枚)。11月上旬発売。OP価格24万8千円。

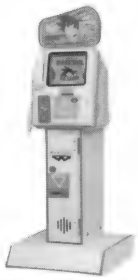
### ぐるぐるマリオ　〈バンプレスト〉

スーパーマリオの子供向けタイミングゲーム。コイン投入後、キャラクターを選びスタート。中央でキャラクターが回転し、見事選んだキャラクターを押し止めれば、1~3枚のカードが払い出される。11月上旬発売。OP価格24万8千円。

### プリンス　〈テクネエンジニアリング〉

子供用プライズマシン。コインを投入後、4つのボタンから1つを選択すると窓が開き絵が見える。残りボタンからもう1つを選択、先出の絵と合えば景品がもらえる絵合わせゲーム。三和電子㈱が出展。《参考出展》

### てれびでんわ ドラゴンボール　〈バンプレスト〉



同社人気の「てれびでんわ」シリーズ第3弾。100円硬化投入後に払いだされるカードでゲームが開始する。受話器からの音声にしたがい2種類のコースを選択。ゲーム終了後はカード返却。11月下旬発売。OP価格30万8千円。

### わくわく愛ランド　〈トーワジャパン〉

ボーナスプレイが楽しめるラッキーチャンス機能付クレーンゲーム。四季折々のサウンド8パターンを内蔵。また、景品収納スペースは従来製の約2倍。10月25日発売。OP価格90万円。㈱ローラートロンが出展。

### あかずきんちゃん　〈友栄〉

童話「あかずきんちゃん」のプライズゲーム。2つの扉のどちらにおばあさんがいるのかを当て、当たれば景品が払い出され、オオカミが現れるとゲームオーバー。ステップを踏みながら歩くあかずきんちゃんがとても愛らしい。

### ジャンピングゴリタン　〈ナムコ〉

リスに邪魔をされないようタイミングを計り、ハンマーを叩いてゴリタンをジャンプさせる。ゴリタンがリンゴを摑めば、景品が払い出される。力の入れ方がポイント。H1700×W500×D600(㎜)。《参考出展》

### マジカルキャッチャー　〈ユーピーエル〉

1人用クレーンゲーム。ボディカラーをホワイトでまとめたため、オシャレなクレーンゲームに仕上がった。また、スリム設計のため狭い所でもラクに設置でき、店内レイアウトには重宝されること請け合い。

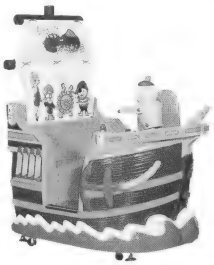
### パラパラボックス おれは直角　〈ナムコ〉

人気キャラクターを使ったキディプライズゲーム。コイン投入後、左側のパラパラルーレットが回転し、ストップボタンを押すと右側のパラパラマンガが直角斬りでルーレットをストップ。当たりか大当たりでカード払出し。《参考出展》

*第29回アミューズメントマシンショー出展新製品*

# 乗り物

## ひょうたん島のひょっこり海賊船 〈トーゴ〉

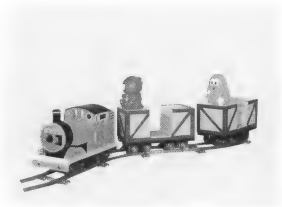


懐かしのNHK人気番組「ひょっこりひょうたん島」のキャラクター満載の乗物。可愛いくデフォルメされた海賊船の甲板でドンガバチヨが錨を巻き上げるなどユニークでアイキャッチ効果も抜群。定価90万円。11月初旬発売。

## ホーリーのおばけハウス 〈トーゴ〉

NHK人気キャラクター「おばけのホーリー」が定置式乗物になって登場。ハーフミラーを使用した不思議な遊びを搭載。コミカルでスリリングな演出でリピート性も高い。定価115万円。11月初旬発売。

## ポンキッキ SL 〈トーゴ〉

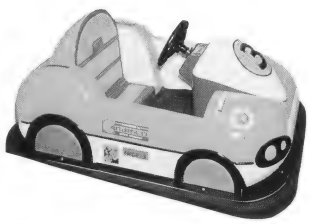


フジテレビ「ひらけポンキッキ」の人気キャラ〝ガチャピン〟と〝ムック〟が子供たちを楽しい旅へと誘うレール走行式乗物。設置スペースに合わせてオリジナルレールやレイアウトも可能。定価190万円（15mコース）。11月初旬発売。

## メロディーペットミニ首長動物シリーズ 〈トーゴ〉

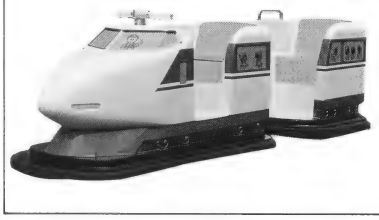
好評の首長動物シリーズに「シマウマ」と「恐竜」が仲間入り。ゆっくりとした歩行速度と各種安全装置により、柵なしで営業出来る上、ロケーションの雰囲気作りにも一役買う。定価86万円。11月初旬発売。

## ドリフトキッズ 〈ナムコ〉



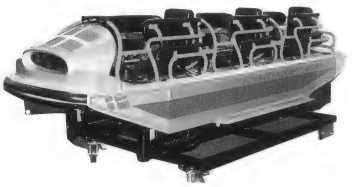
通常の車では体験できないドリフト走行が簡単にできるバッテリーカー。低いシートポジションで実際の速度より高いスピード感が得られる。店舗独自のコースレイアウトが可能。《参考出展》

## キディ・カー新幹線 〈日本娯楽機〉



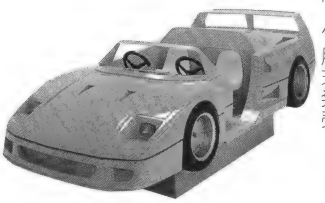
子供たちの憧れ「新幹線」が2両連結2人乗りのバッテリーカーになって新登場。前後に乗車した子供が交代で乗るなど、稼働率も抜群だ。新幹線ホーンなど音声3種。OP価格38万5千円。11月中旬発売予定。

## ボブスレーコースター 〈岡本製作所〉



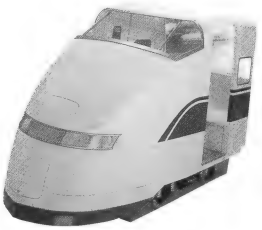
ボブスレータイプの車両を用いたパイプレール式のローラーコースター。'92年春、那須ハイランドパークに導入される予定で、レール全長は約600mになる。

## F40 レッドスター 〈加藤工業〉



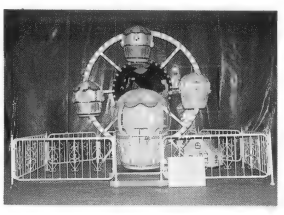
史上最強のスーパーカー「フェラーリF40」が、子供用のりものになって登場した。2人乗りで、エンジン音、音声メッセージ付き。フェラーリのシンボルカラーのレッドも鮮やかな忠実レプリカ。工場渡し価格95万円。10月末発売。

## スーパーひかり300型 〈加藤工業〉



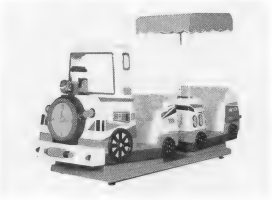
東京ー大阪間を2時間半で結ぶ東海道新幹線の新車両「300型」をモチーフにした定置式乗物。定員は大人2名、子供2名の4名。工場渡し価格80万円。10月中～下旬発売。

## バルーンファンタジー 〈タスコ〉



昨年のAMショーに出展された「バルーンファンタジー」が、気球部分にかわいい動物キャラクターを加え、装いも新たに登場。発売日及び価格共未定。

## タイムポッポ 〈トーゴ〉



機関車型タイムマシンの定置式乗物。業界初の前後独立2両連結によるシェーキングで集客効果は抜群。BGMに流行のアニメ主題歌を採用し子供たちの心をキャッチする。定価133万円。11月初旬発売。

## ちびっこカーキャリア 2

〈ホープ〉

同社の人気機種〝ちびっこカーキャリア〟がマイナーチェンジ。
「曲がりまーす」と声の出るウィンカーや、カーラジオ、クラクションなど、愉快な合成音付き。
定価90万円。
発売中。

## 体感追跡パト

〈日邦産業〉

ハンドルで左右任意の方向に転回する定置式乗物。
コンピューターによってストーリーを演出。追跡シーンになるとランプが点灯、動きも早くなる。
定価百25万円。
発売中。

## なかよしブランコ

〈ホープ〉

パンダや子熊など、可愛いらしい動物たちと一緒にブランコ遊びが楽しめる乗物。
従来の回転式乗物では座席は上下に動くだけであったが、この機種はブランコのように前後に揺れながら回転する
定価百40万円。発売中。

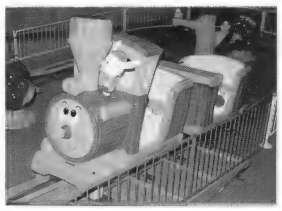
## アンパンマンバッテリーカー

〈バンプレスト〉

ちびっこに大人気のアンパンマンがバッテリーカーになって登場。
アンパンマン達の声が4種類搭載されているなど、楽しい工夫がされている。
2人乗り。《参考出展》

## わんぱくトレイン

〈ホープ〉



同社のレール走行式乗物シリーズに登坂コースを新しく追加。その坂道を汽笛や楽しいメロディーとともに、元気良く昇り降りする機関車〝わんぱくトレイン〟が仲間入り。
価格未定。
10月下旬発売予定。

## とべとべマリオ

〈バンプレスト〉

大人気キャラクター「スーパーマリオ」の子供用定置式乗物。
従来の乗物と比べて非常にコンパクトで、しかも集客率抜群。乗り終わると楽しいスーパーマリオのカードが払い出される。
《参考出展》

## キッズ・マート

〈眞砂工業〉

最近、町でよく目にするコンビニエンスストアーをモチーフにした定置式乗物。
バーコードスキャナー付レジスターを使って、ちょっとしたお店やさんごっこが楽しめる。
定価90万円。
発売中。

## ちびっこエクスプレス

〈ホープ〉

「ご乗車有り難うございます」等の合成音が楽しい定置式の乗物。定員は4人。
運転手側と車掌側にそれぞれマイクとスピーカーを設置。ちょっとした車内放送が楽しめる。
定価94万円。
発売中。

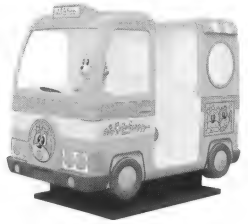
## ニャン・チュー・トレイン

〈眞砂工業〉

いたずらネズミを猫が追うシーンを、そのまま乗物にした走行式ミニSL。
レイアウトはキッチン編、カントリーガーデン編など、個性的な装飾を用意。店内の雰囲気に合わせて選べる。
価格はレイアウトにより異なる。発売中。

## ちびっこキャンピングカー

〈ホープ〉



後部座席にあるボタンを押すと「さあ食事だよ」の声とともに、サンドイッチやおむすびが描かれたスロットが回転したり、音声の変わる〝おもしろ無線〟など、楽しい機能満載の定置式乗物。
定価94万円。発売中。

## わくわくソニックパトカー

〈セガ・エンタープライゼス〉

セガ・キディライド・シリーズ第4弾。
14インチCRTモニターから流れる映像を見ながら運転する定置式子供用乗物。
キャビネット内にサイレンボタンを設置、サイレンが鳴り、パトランプが点灯する。

## ちびっこバス

〈ホープ〉

同社の人気機種、バッテリー駆動の乗物〝ちびっこシリーズ〟に、可愛らしいデザインのバス「ちびっこバス」が新たに加わる。
定価46万円。
発売中。

*第29回アミューズメントマシンショー出展新製品*

# アーケードマシン

## パット・パット・ゴルフ 〈コナミ〉

幾通りのアンジュレーションと3つのホールの組み合わせにより、数種類パターンを実現したゴルフゲーム。本物のゴルフボールを使用し、自らの力加減によりショットすることで臨場感溢れるゲームに仕上がっている。《参考出展》

## リトルプロ 〈コナミ〉

スマートボールタイプのファミリーゴルフゲーム。プレイヤーは大型ダイヤルでショットの方向を決定し、ホールまでの条件を考慮してショットの強・中・弱を選択、タイミングよくショットし、全9ホールクリアを目指す。10月発売。

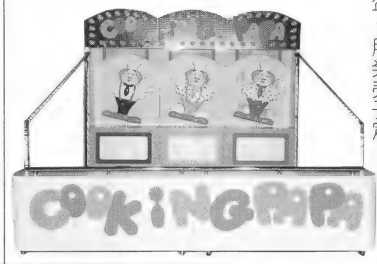
## マッド・ドッグ・マックリー 〈アメリカン・レーザー・ゲームズ〉

LDガンファイトゲーム。実写映像のストーリーに合わせてプレイ。レバー、ボタン操作は不要で、ガン操作のみでプレイ可能。又、英語版、日本語版の設定ができる。(オープニング時のみ設定可能) 発売日未定。OP価格百98万円。

## ザウルスキャノン 〈こまや〉

お互いに戦車砲を発射し相手戦車に乗った怪獣を撃ち合うアーケードゲーム。戦車を左右に移動し、相手の弾(ピンポン玉)を避けながら、ヒットエンドランを狙う。1人プレイならコンピュータと、2人プレイなら対人戦となる。

## クッキング パパ 〈岡本製作所〉

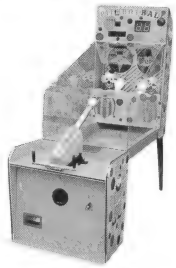



前方で左右に動くシェフの手足に乗っている皿にボールをぶつけて割る爽快感満点の皿割りゲーム。遊園施設は勿論、イベント会場、催し物会場などでも使え、低コストで高収益が期待出来る。定価230万円、'92年1月発売予定。

## ファラオの予言 〈サンワイズ〉

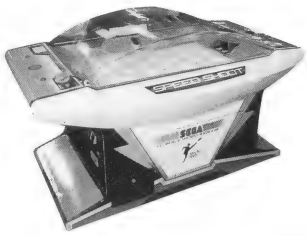
古代エジプトのファラオ像をモチーフにした、アイキャッチ効果抜群の占い機。占い方は、生年月日をインプット、ファラオ像が持つ球体に手を乗せるだけと、簡単操作で、客層を選ばない集客が期待できる。《参考出展》

## ピエロボール 〈岡本製作所〉



バズーカ砲で弾を的に当てるカーニバルゲーム機。上部と下部に動く標的があり、どちらでも好きな方を狙える。今年のAOUショーに出展した製品にさらに改良を加えたもの。定価88万円。'92年春発売予定。

## スピードシュート 〈セガ・エンタープライゼス〉



サッカーゲームによりリアル性を持たせた画期的なアーケードゲーム。ローラーとボタンの操作で、年齢層を選ばず白熱したゲームを楽しむことができる。発売日及び価格共未定。

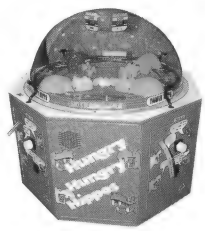
## ザ・ギャング 〈関西精機製作所〉

赤ランプで表示される12の的を、ピストルで狙い撃つ光線銃射的場。的はバラエティに動き、全てに命中すればボーナスゲームとしてショット数が加算される。4人まで参加でき、スコアも表示される。《参考出展》

## キッチンブレイク 〈タスコ〉

上下2カ所から出てくるフライパンや皿をハンマーで叩くカーニバルゲーム。得点により〝イヤなよかん〟から〝ストレスがいしょう〟まで4段階の評価が表示される。発売日及び価格共未定。

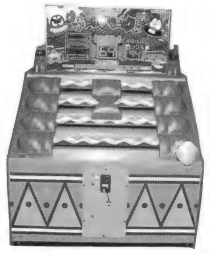
## ハングリーかばくん 〈関西精機製作所〉




ゲーム機中央から吹き上げられるピンポン玉を、カバクンの口を大きく開けて奪い取る、カーニバルゲーム。4人まで参加可能。《参考出展》

## カニカニパニック

〈ナムコ〉



パニックシリーズ第2弾。BGMにのってランダムに左右から現れるカニをハンマーで叩いて点数を競う体汗ゲーム。難易度自動選択機能付き。
H1500×W1130×D830(㎜)。130kg。
《参考出展》

## くるくるハンティング

〈タスコ〉

グルグル回るゴンドラに吊るされた、ぬいぐるみの入った的めがけて、コルク玉の銃を打つカーニバルゲーム。見事、的に命中し、ニコニコマークが出ると景品がもらえる。
発売日及び価格共未定。

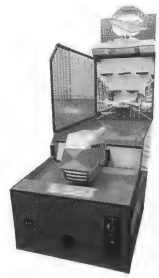
## ハートリング バード

〈ナムコ〉

コンパクト、機動性、ソフト交換可能、低価格をウリものにしたカーニバルワゴンの新シリーズ。
輪を投げてコウノトリの嘴に掛ける輪投げゲーム。景品はクビからぶら下げたフクロに入れられる。
11月下旬発売予定。

## サンダーブラスト

〈タスコ〉



規定時間内に、前方で回転する6台の戦車のうち、ライトの点灯したものに、大砲でボールをぶつけるゲーム。
プレイヤーは初級・上級コースから選択出来る。
発売日及び価格共未定。

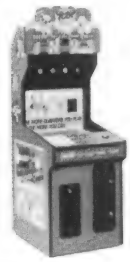
## リバウンドゴルフ

〈ナムコ〉

ショットマシンでボールをフィールドのホールにカップインさせるボールゲーム。2人同時プレイ可能。〈展開時〉H2300×W2100×D2000(㎜)。〈収納時〉H1980×W1500×D600(㎜)。
11月発売予定。

## HOP-A-TIC-TAC-TOE

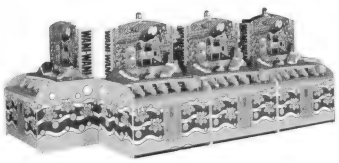
〈データイースト〉



4つのボールを使い三つ目並べ（TIC-TAC-TOE）を完成させるゲーム。
ボタン操作で4つのボールが跳ね上がり、9つのマス目に着下。その並びかたやボーナスボールにより得点が変わる。《参考出展》

## ワニワニパニック グランプリ

〈ナムコ〉



パニックシリーズ第1弾、ワニワニパニックの通信キットバージョン。
最大8台まで通信可能で、基準点に早く達した人が勝ち。盤面、サブPCB、コントロールボックスなど5台分で1セットとなる。
10月下旬発売予定。

## Ve-Na

〈データイースト〉

MYSTYに続くコンピュータ占い機第2段。
占い項目をメインターゲットである10~20代の女性に最も関心の高い恋愛・結婚だけに絞ることにより、他機種との差別化を鮮明にした。
12月発売予定。

## ももたろうのおにたいじ

〈日本娯楽機〉

前方の親子鬼の的めがけてボールを投げるカーニバルゲーム。的に当たると「きじ」「いぬ」「さる」と得点が上がり、「ももたろう」になると鬼が降参、カプセルが出るか、リプレイが出来る。
発売日及び価格共未定。

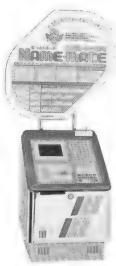
## THE SUMO

〈トーゴ〉

今、ヤングにも大人気の相撲がゲームになった。プレイヤーは前頭から横綱の5段階からランクを選んで力士の人形と対戦。取り組み表、行司、観客のパネル、さらにリアルな音響演出がゲームを盛り上げる。定価120万円。11月初旬発売。

## 新型ネームメイト

〈アイレム〉




ネームメイトの改良版。陰陽五行法と血液型を組み合わせた占い機。ライフ、マネー、ラブ&マリッジなど占い項目も充実しており、また、操作もキースイッチを押すだけと、扱いやすくしている。
発売日及び価格共未定。

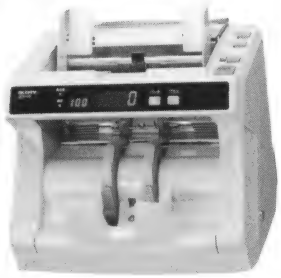
## シャークパニック

〈トーゴ〉

転がしたボールが穴に入ると設定距離だけダイバーが移動。人食いザメを振り切り、ボートにダイバーをたどり着かせるカーニバルゲーム。リアルなプレーフィールドデザインと音響効果が臨場感を高める。定価125万円。11月初旬発売。

## GFB-30

〈グローリー〉



小型紙幣計算機GFBシリーズ最新機種。毎分1000枚のハイスピード計測を行ない、中でも高性能判別センサー搭載により、まぎれ込んだ異金種をしっかりとキャッチ。厳正な紙幣判別が可能となった。発売中。

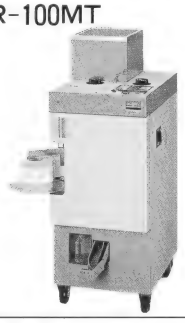
## ゴーストタウン

〈ブロムリー社〉

光線ライフル使用のガンシューティングゲーム。キャビネット内にある20個の標的を、制限時間内にいくつヒットさせるかを競うもの。サイズ／W740×D1060×H1290（㎜）。価格及び発売日共未定。㈱セガ・エンタープライゼスが出展。

## WR-100MT

〈グローリー〉



メダル自動包装機。変形したメダルを検知、排除しながら、毎分2000枚を計数、毎分27本を包装する。1日1万本のハードな要求にも応える耐久性も備える。W405×D580×H1070（㎜）。発売中。

## アルカナム

〈タイトー〉

タロットカードをフィーチャーした本格的占い機。ハーフミラーを使った神秘的で浮遊感溢れる映像と、4つの方向ボタンとひとつの決定ボタンで入力操作を簡単にしているのが特徴。「運勢」と「相性」合わせて7ジャンルから選べる。

## 動物シリーズ

〈コスモ電子〉

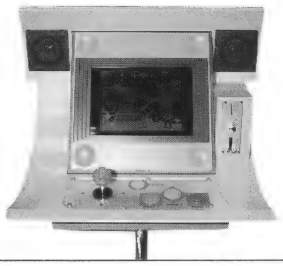
ビデオ筐体に意味付けを持たせた新しいカテゴリー商品として人気の同筐体に新シリーズが登場。同シリーズは、筐体をただの箱としてでなく、集客できる一つのアイテムとして捉え、アイキャッチ性の高い製品に仕上げている。

*第29回アミューズメントマシンショー出展新製品*

# 筐体、パーツ、硬貨

## 液晶筐体

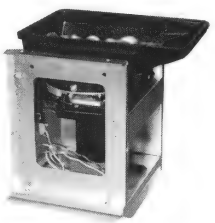
〈コナミ〉



高性能小型液晶を使用したミニミニアップライト筐体。将来の主力モニターとして期待される液晶筐体を、まだまだ試験段階とはいえ、新しい方向性を追求したものとして評価される意欲的な作品。

## ステップモーター仕様

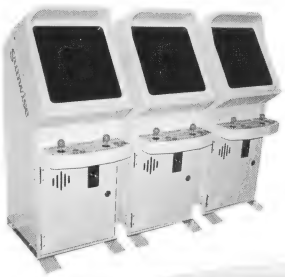
〈加賀電子〉



ステッピングモーターを使用したメダルゲーム機の払い出しホッパー。僅か数枚のメダル払い出しの際にもイッキに出てしまう従来のものに比べ、一枚一枚リズムよく払いだされるため得した気分にさせてくれる。《参考出展》

## SC-18

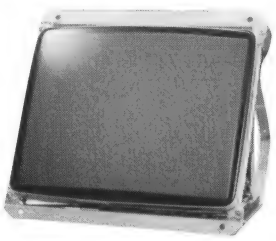
〈サンワイズ〉



18インチモニター仕様のSC筐体。モニターが縦・横の変更可能で、2人同時プレー用コントロールパネルを装備するなど、ロケーションする側を考えた設計になっている。W450×D550×H1270（㎜）。

## GNN-25

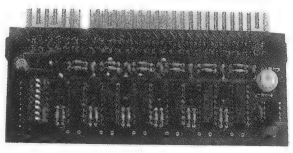
〈加賀電子〉



ワイド電源による安定設計と、自動モード切替デュアルスキャン方式採用のCRTカラーモニター。BMフラットマスク管（110度）採用。サイズ／25形。尚、サイズが29形のGNN-29も同時出展。

## MGM-01

〈三和電子〉



連射基板。JAMMAコネクターに差し込むだけでOK。マニアだけでなく、女性やゲームの苦手な人にも楽しんでもらえるように設定。また、ディップスイッチのON、OFFの切替えにより「連射する」「連射しない」の選択がワンタッチで可能に。

## ミニ筐体

〈カプコン〉

今までのビデオ筐体では違和感のあった異業種の店頭ロケを主に考えたビデオ筐体。ショーでは19インチモニターを使用していたが、量産型は18インチモニター仕様となる。W500×D530×H1350（㎜）。

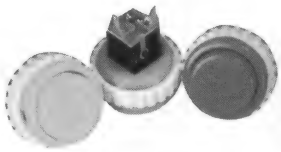
## E-320

〈日本コンラックス〉

2ウェイ電子式のアクセプター。
機械式では対応の難しい外国硬貨の排除も可能で、モニター機能により、コイン詰まりや汚れ検知ができる。
100円・500円対応。定価1500円。発売中。

## OBSN-30SG

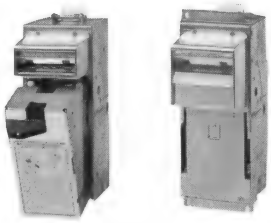
〈三和電子〉



ファストン端子の取り付けにより、メンテナンス性が大幅に向上した押しボタンスイッチ。
従来製品と比べ、10倍程度、寿命がアップ。(当社比)
リードスイッチ付。
サイズ・30㎜。

## NB-1F1シリーズ

〈日本コンラックス〉

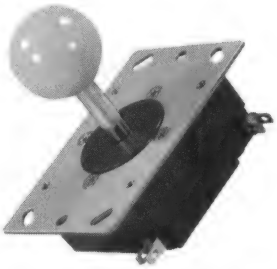


1F1-F　1F1-R

光、磁気方式併用による識別機。
幅95㎜のコンパクト設計による省スペース化。
紙幣回収スタイルにより2タイプに分かれている。
発売中。
F／前部取り出し式
R／後部取り出し式

## JLW-TM-8

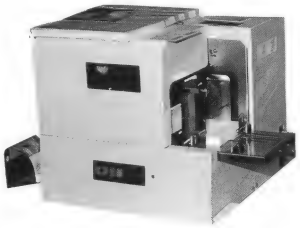
〈三和電子〉



テーブルサイズのジョイスティックレバー。
4方向レバーから8方向レバーへはワンタッチで変更できる。
マイクロ及び、リーフ両タイプで使用が可能。発売中。

## 商品券バーコード管理システム

〈REC〉



カードプリンターにより、バーコードを印字。入場券をそのままIDカードとして利用できる。
ゴルフ場を始め、各施設内をキャッシュレスにする情報管理システム。
定価3百万円。発売中。
日邦産業㈱より出展。

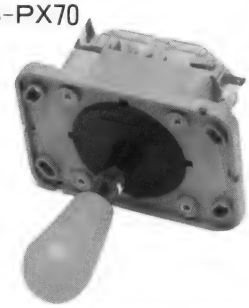
## スーパーアクシス

〈ジャレコ〉

コントロールパネルの交換で、カードゲームやスロットなど幅広いゲームに対応するメダルマルチ筐体。
基板交換などのメンテナンスが前面から手軽に行なえる。ホッパー使用で、25㌘メダルを最大1900枚一度に収納可能。

## AJS-PX70

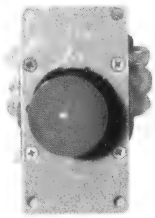
〈旭精工〉



従来製品より強度の優れたプラスチックの採用により、耐久性が大幅に向上したジョイスティック。
4方向と8方向への変換などメンテナンス面も容易。
また、ノブカラーも5色から選択ができる。

## LS-33

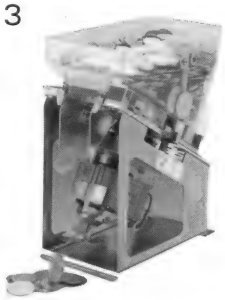
〈セイミツ商事〉



LS-32に続く、2、4、8方向対応のコントロールレバー。シャフトにカバーをつけて錆を防ぎ、特殊樹脂の軸受けを採用、磨耗を抑え無給油のシステムを達成している。
発売日及び価格未定。

## WH-3

〈旭精工〉



新機構スクレーバーの採用により、小さなコインのみならず大口径コイン迄、高速払い出しを可能にしたコインホッパー。
幅110㎜と取り付け場所を選ばないコンパクト設計など機能性が大幅に向上した。

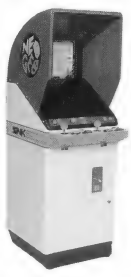
## 新型メダル

〈トーケン〉

メダル自動循環、搬送、補給システム等に最適な新素材メダル。
特殊合成メダルとして定評にある同社メダルだが、更に改良され高度や耐熱性が向上。
使用範囲を選ばないメダルへと進化した。

## SC14型-2

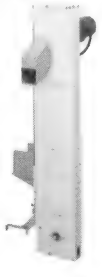
〈エス・エヌ・ケイ〉



ニュータイプのSC筐体。
ボディをコンパクトにし、省スペースへの設置を可能にした。2本用MVSゲーム基板を内蔵、カセットのみで組み換えができ、外部スピーカーはHi-Fiステレオ対応。
10~11月発売予定。

## 垂直コインリフター

〈トーケン〉



メダルの管理・運搬用として、あらゆるニーズ・場所に対応する新型コインリフター。
2400・1800・1400・850の4種を揃え、メダル研磨機やコインタンク等と組み合わせて活用できる。

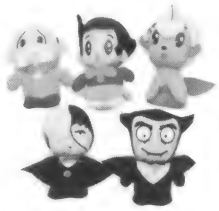
*第29回アミューズメントマシンショー出展新製品*

# 景品

## キャッチ・ザ・ファニイ　〈タイトー〉

タイトー景品アイテムの二ューセット。
机の上で重宝しそうな文具ート族やタイトーヒーローズ、チキチキマシン猛レースのほかザ・シンプソンズも近日発売予定。
文具ート族は百個入りで標準価格2万9800円。

## クレーンペット　〈タカラ〉



SNKとタカラの提携により展開されている、景品用各種ぬいぐるみシリーズ。
ジャングル大帝やチャップリンなど、新しいアイテムも揃い、益々充実してきた。
OP価格2万8千5百円（100個1セット）

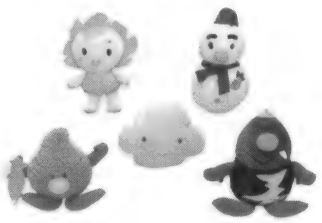
## 景品用ぬいぐるみ　〈コナミ〉

オリジナルキャラクター「パロディウス」を始め、「花形力士セット」、「クリスマスセット」等の景品用ぬいぐるみ。OP価格パロディウス（百個入）・花形力士（百個入）共2万8千5百円、クリスマス（80個入）1万9千8百円。

## ぬいぐるみセット　〈テクモ〉

ちびっこに大人気のスーパーヒーロー「ジャンケンマン」等のぬいぐるみセット。
消費者の要望に応え、前作よりも2まわり大きくし、毛先を伸ばして柔らかさを強調した。発売日及び価格共未定。

## オリジナルプライズ　〈シグマ〉

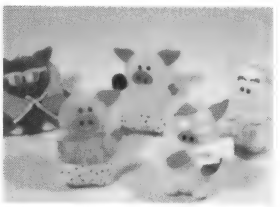


ひらけ！ポンキッキでお馴染みの「お天気ボーイズ」をはじめ、かわいいゴリラの「ゴリリン」、ゲームボーイ用ソフトのキャラクターを使った「ペインターモモピー」、ペンギンをモチーフにした「ジミーペンドリックス」など多数出展。

## 景品セット　〈ナムコ〉

ナムコ景品セットの二ューアイテム。
発売中のファイナルラップぬいぐるみがニューデザイン6種を含む全8タイプで登場。大きさ約18㎝、120個入りで2万9800円。発売日未定。

## ぬいぐるみファミリー　〈ジャレコ〉



ぶたさん一家の「ぶたさんファミリー」、クリスマスに大活躍の「クリスマスファミリー」、犬、にんじん、おすもうさんなどバラエティに富んだ「バラエティファミリー」など多数出展。

## 景品用ぬいぐるみ　〈バンプレスト〉

懐かしの人形劇「ひょうたん島」、女性に人気の「サンリオワールド」、「オバQ」や「パーマン」などの藤子マンガキャラクター、人気テレビアニメ「世界名作劇場」など、人気キャラクターもののぬいぐるみを多数出展。

## 景品用ぬいぐるみ　〈スクラッチ〉

クレーンゲームの需要度は高まる一方だが、そうしたクレーンゲームに必要不可欠なぬいぐるみの新製品の数々。
幕末偉人伝や天下統一など、日本史をモチーフにしたものが注目。㈱エイブル・コーポレーションが出展。

## 闘魂レスラーしんにちくん　〈ローラートロン〉

新日本プロレスリングに登場するレスラー達をモチーフにしたクレーン用景品。
また、ファミコンでお馴染の熱血硬派くにおくんのぬいぐるみや、マイクを持つたぬいぐるみのカラオケ大将も同時出展。

## 「サンダーバード」セット　〈セガ・エンタープライゼス〉

クレーンゲームでは圧倒的シエアを誇る同社の、各種プライズ。
サンダーバード、ケンちゃん、オグリキャップなど新アイテムを数揃え、多用なニーズに対応した出展内容となっている。

*第29回アミューズメントマシンショー出展新製品*

# その他

## 全自動身長体重計ユーウェル

〈スナガ開発〉

身長・体重を同時に測定し、その計測数値から肥満度も合わせてプリントアウトする測定器。
オプションの座高計椅子をセットすることによって座高計の機能も果たす。
標準価格79万8千円（プリンター付）。発売中。

## チョッキー自転車

〈スナガ開発〉

ペダルもチェーンもない一見変わった自転車。
駆動方法は、両足を開いたり閉じたりさせて走る、新しいタイプの乗物。
標準小売価格12万円の予定。発売日未定。
《参考出展》

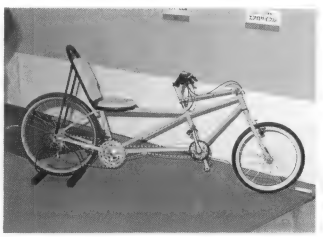
## メディアマルチM/M 4

〈スナガ開発〉

4つのモニターにそれぞれ異なった情報を映し出したり、4画面を統合して1つの情報をモニターに映し出す事のできるメディアモニター。
サイクルビジョンに対応。
発売日及び価格共未定。
《参考出展》

## リカンベント自転車

〈スナガ開発〉



空気抵抗を少なくするために、寝そべるように乗る自転車。
楽なポジションで運転できるので、サイクリングなどの長距離走行に最適。
発売日及び価格共未定。
《参考出展》

## セプティマ

〈セガ・エンタープライゼス〉

前回のショーに出展されたサイバードームを改良、よりアクション性を持たせ、ビデオ・アクション・シミュレーション・シアターとして出展。
画面上の標的に照準を合わせシュート。多人数参加で得点を競うゲーム。

## アニマルコスチューム

〈禅〉

イベントなどで威力を発揮するインポートものアニマルコスチューム。表情豊かな動物キャラクター数百種。
また、オプションのクールキットを使えば、夏でも快適に動け、長時間の着用が可能。定価25万円、前後クールキット7万円。発売中。

## パラシュートタワー

〈朝日エンジニアリング〉

遊園地やSC屋外遊園地のシンボルとして最適な中型遊園施設。6台のカラフルなゴンドラが上昇、下降し、眺望をも楽しませる。
全高15・8m、外柵直径11mとコンパクト。
発売中。

## 景品交換所

〈岡本製作所〉

カーニバルの景品の展示、交換、インフォメーションカウンターとして利用できる組立式展示カウンター。
同社の受付カウンターをそのまま製品として出展。
定価150万円～。発売中。

## マイクルくんにおまかせ

〈岡本製作所〉

コマーシャルメッセージ、商品説明、呼び込み、会場案内など多機能を持つロボット。そのほかにも話しかけた言葉がかえってくるエコー遊び、拡声器、スピーカーとしても使用できる。
別注制作も可能。
OP価格85万円。発売中。

## サイクルビジョン

〈スナガ開発〉

同社のモニター付きサイクルマシン〝フィットネスビジョン〟の機能を応用。
本物の自転車に専用AV機器を接続し、居ながらにして世界中のリゾート地をサイクリングできるマシン。
発売日及び価格共未定。
《参考出展》

## 全自動血圧計

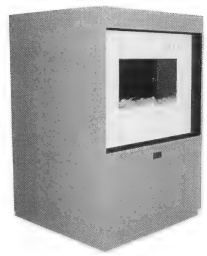
〈スナガ開発〉

コンパクト設計の全自動血圧測定器。
カーデックスIIはカードでデータを記録する事が可能。
定価 カーデックスII＝69万2千8百円。ユーデックスII＝54万2千8百円。
発売中。

## ビッグツリー、リトルツリー　〈ホープ〉

森や山の中をイメージさせるデザインの擬木。SCロケーションの中心機種であるレール走行式乗物のコース内に最適のデコレーション。ビックツリー定価26万円。リトルツリー定価9万円。発売中。

## イリュージョンボックス「孫悟空」　〈禅〉

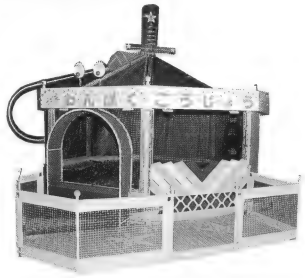


BOXの中にセットされた3Dの不思議世界。ファンハウスのシーンとして使うと、移動、入替えが簡単。また、イベント用、アイキャッチャー、お化け屋敷などにも使える。定価200万円。発売中。

## 山のおうち　〈ホープ〉

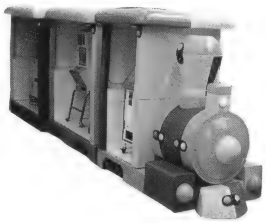
山小屋をメルヘンチックにデフォルメしたデコレーション。内部にはバッテリー等を収納できる。定価15万円。発売中。

## わんぱくこうじょう　〈タスコ〉



天の川をイメージしたボールプール。ボールスライダーがついているなど、遊びごころいっぱい。アンダーウインド、シューズBOX、ボールが外へ出るのを防ぐ柵なども完備している。発売日及び価格共未定。

## トイ・トレインBOX　〈眞砂工業〉

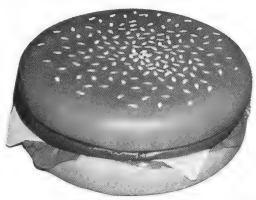


おもちゃ箱から飛び出してきたような機関車をデフォルメしたSL型店内デコレーション。中にミニアップ筐体や小型メダルゲーム機を収納。屋上やシングルロケに最適。定価先頭車50万円、客車43万円。発売中。

## VIDEO FOTO　〈データイーストUSA〉

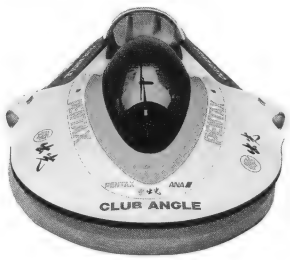
ビデオカメラとレーザープリンタの組み合わせにより、4種類の合成・加工写真の撮影ができる。モニターに向かいスタート、約5秒間隔で4カットが撮影され、その中から1カットを選択、約60秒でプリントアウトされる。データイースト㈱が出展。《参考出展》

## バーガークッション　〈眞砂工業〉



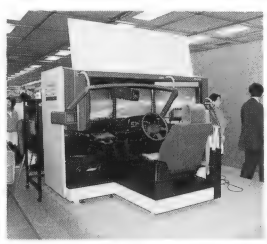
同社、AM置物シリーズにハンバーガーをイメージしたクッションが仲間入り。店内スペースに合わせ、S・M・Lの3種類から選べる。S＝7万9千5百円、M＝10万円、L＝12万円。発売中。

## エアロクルーザー　〈東京ACA〉



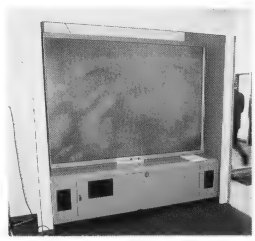

排気量500cc、最高出力50Psを誇るホバークラフト。キャビン付き一人用Sタイプと2人用オープンタイプのUがあり、部品変更のみで2タイプに変化する。標準価格2百47万円（300U）300Sは未定。発売中。

## 三菱ドライビングシミュレータDS-5000　〈三菱プレシジョン/ナムコ〉



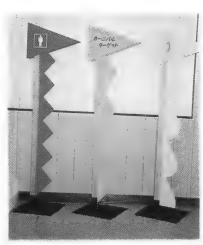
ナムコオリジナルビジュアルシステム「システム21」の3DCG画面処理技術を応用したことで量産レベルのコストを実現した教育用ドライビングシミュレータ。ナムコと三菱プレシジョンの共同開発。

## COSメディア　〈日本コンラックス〉



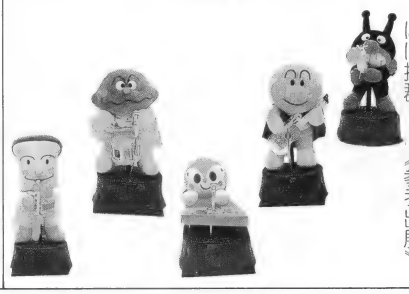
映像とパソコン画像がリアルタイムで合成表示が可能なLED映像表示装置。赤色・緑色LEDの明るさを16段階（段調）に可変することにより、256色のマルチカラーで表現が可能。発売日及び定価共未定。

## サインスタンド　〈ユーピーエル〉



カラフルでアイキャッチ効果抜群の表示スタンド。表示板及び支柱は木製／合板、塗装仕上げ。キャスター付もあり。サイズ・H1500(㎜)表示面／H300×W450(㎜)。ベース／350×400(㎜)。

## アンパンマンのなかよしバンド　〈バンプレスト〉



アンパンマンやバイキンマンなど、人気5体のぬいぐるみが音楽に合わせて楽器を演奏。収録曲は、主題歌とエンディングテーマの2曲。ロケーションやイベント等のアイキャッチ効果には抜群。《参考出展》

スペシャル
# SPECIAL インタビュー INTERVIEW

# AAMA会長・副会長に聞く

## AAMA会長：ビル・リケット氏
## 副会長：ロバート・フェイ氏

インタビュー／編集部

**10月2日・3日、今年で29回目を迎えるAMショーが、東京流通センターで開催された。多数の来場者が展示されていたホットな新製品に目を注いだ。ヨーロッパやアジア、アメリカからも関係業者があつまり、大規模なショーとなった。AAMA（アメリカアミューズメントマシン協会）の会長、ビル・リケット氏と副会長のロバート・フェイ氏に、ご多忙なスケジュールをあけてインタビューに応じて頂いた。**

――小誌のインタビューに応じてくださったことを感謝します。

では、まず、この業界に入るきっかけからお聞かせください。

**リケット**　79年、テキサス州アイルビング市で、フットボールとエアーホッケーゲーム機のオペレートを始めました。私のルートにはテーブルゲーム機が75台しかなく、アメリカのプレイヤーは乱暴で、すぐに壊れてしまうので、常にメンテナンスが必要でした。もっと頑丈なゲーム機があったらと思い、ガレージでゲーム機の製造をはじめました。次第に知識を得て、ダイナモ社を設立するに至ったのです。AAMAに入会して、ちょうど5年経ちます。

**フェイ**　私は大学でジャーナリズムを専攻し、米軍将校を経て、FBIのエージェントとして、20年間勤務しました。AAMAに入会したのは86年の4月で、偽造反対プログラムの調査・実行責任者を務めていました。そして、88年に代表取締役副会長に任命されたのです。

――AAMAのめざす目的とゴールについてお伺いしたいのですが。

**リケット**　当協会はほかの協会と協力して、業界のさらなる向上に努めています。どんな協会でもこの3つのゴールを持っています。1つは政府との関係をうまく保つこと。我々は政府が業界に不利な法律を制定しないよう政府を説得しなければなりません。2つ目は市民に肯定的なイメージを持ってもらうこと。そのために、頻繁にチャリティー活動を行なっています。最近では、自動虐待防止協会やマクドナルドハウス、米国オリンピック委員会、特別オリンピック等々、30以上の団体に寄付を行なっています。最後に3つ目は、メンバーの教育です。これは、その地方だけの動向でなく、国家的、世界的動向の教育を施さなければなりません。これを促すために、今月、南アメリカへ向かいます。

――AAMAの抱えている問題で最

も深刻なことはなんでしょうか。

**フェイ**　偽造はそれほど深刻な問題ではありません。もっと法律を制定し、規制すれば解決できるでしょう。研究・開発の努力を大切にすべきだと思います。

　並行基板の方は当協会の問題ではありません。現時点での最も重大な問題は、1ドル貨幣問題です。この問題では、業界に好ましい法案の可決に尽力しており、うまく行きそうなところまできています。法律が制定されれば、業界に相当な利益をもたらすことになります。ですが、これからは、国内のみならず、海外でもビジネスチャンスをつくることに焦点をあわせていきたいですね。南アメリカでは偽造問題が深刻になっていますので、マーケティングやプロモーションを行ないながら、この問題を根絶していきたいと思っています。

AAMAの副会長、ビル・リケット氏

――日本のメーカーに対して、なにか意見はありませんか。

**フェイ**　JAMMAとは常に協力してきました。韓国の偽造問題に関してもそうです。JAMMAのやり方や徳義にはいつも感心しているので、これからも協力して、ともに仕事をしていきたいと思います。

●

（この時、フェイ氏は他のインタビューに応じるために退出）

## 大型アーケード店では比較的に少ないホームゲームの影響

――では、次に米国市場に対する質問をさせていただきます。米国の国内経済はリセッションを迎えていますが、業界にどう影響すると思いますか。

AAMAの副会長、ロバート・フェイ氏

**リケット**　業界と国内経済動向を比較すると、短期的には、経済状態が悪くなれば業界の景気はよくなる。何故なら、大抵の人が失業保険などの補償制度を受けており、時間に余裕があるので、安くて楽しめる場を求めます。それを我が業界が提供するのです。

　ですが、もしリセッションが長引けば、業界にも影響し始めます。景気が回復すれば、みんな仕事に戻り、余暇時間が減少するので、業界の経済状態は少し下がります。全般的に言って、前年よりエアーホッケーやフットボールゲームの人気が高まり、ビデオゲームは人気レベルが落ちてきたようです。これは、人々がファンセンターやエンターテイメントセンターに戻ってきているということではないでしょうか。

――ホームゲームが日本に登場した時、コンシューマがコインオペのマーケットを奪うとみなされ、業界にパニックが起こりました。その後、最終的にこの2つが互いに助け合っていると証明されましたが、ホームゲームに対してAAMAはどのような立場をとっているのですか。

**リケット**　ホームゲームに関して当協会の公式な意見はありません。会員の多くがホームマーケットにソフトを供給しています。米国の大抵の路面店オペレーターが、ホームマーケットの出現で売上が減少したと不平を述べるでしょう。日本のようにホームゲームとアーケードゲームが互いに助け合っている例が一つだけあります。それは大型アーケード店です。家庭ではドライビングゲームは楽しめませんからね。

――日本のメーカーはコンシューマのニーズにうまく応えていますが、米国のメーカーにもそれができるでしょうか。また、減少した収益を取り戻すことができると思いますか。

**リケット**　できると思います。彼らはホームゲーム向けのソフトも提供していますし、そこからマージンを得ることができますから。マージンが少なくてもやっていけます。ですが、最も苦しんでいるのは路面店オペレーターでしょう。

## 創造性の欠如。トレンド以外の製品を作る事も大切

――日本の新製品やグラフィック面で長所と短所はどういった点だと思いますか。

**リケット**　どれにも共通した問題なの

ですが、創造性が問われる点ですね。非常に難しいことでしょうが、企業はクリエイティブなゲームを開発しようとします。良い製品というものは必ず後からでてくるものですが、格闘ものやシューティングもの等、どれも同じテーマに沿って作られています。しかし、多分違ったものを作っても、あまり高い収益をあげることはできないでしょう。ソフトの開発に莫大な時間を費やし、ヒット商品を作ろうと必死になっていますが、私はアイディアの欠如が問題なのではなく、トレンド以外のものを作ろうとしないことが問題なのだと思います。

――決まったタイプのゲームしか作られていないということですね。

**リケット**　その通りです。時と共にテイストも変化します。80年代の初めは「パックマン」や「ディグダグ」のようなメイズタイプのゲームが凄い人気でした。ゲーム機には、トラックボールやジョイスティック、ボタン等基本的なものは付いていますが、制限があります。最近、格闘ゲーム、ドライビングゲーム等の人気が高まってきましたが、あまり体感性に優れていません。そこで、回転やスピン等のフィーチャーの備わったものがでてきたのです。当社では単なる視覚的体感を提供するのではなく、バーチャルリアリティーを備えた製品を作りたいと考えています。そういうところに創造性があるのです。

## 相互に良好な日米企業の市場進出

――日本企業は米国において効果的なマーケティングをしていると思いますか。

**リケット**　そうですね。既存の流通システムに入り込んで効果的にやっていると思います。我国の流通ネットワークは、工場→ディストリビューター→オペレーターという仕組みになっており、既存のシステムに沿ってマーケティングしています。現在の米国のシステムは約100年の古い歴史を持っているのですが、日本企業はそのなかで実にうまくやっています。

――では、米国の企業の日本市場進出についてはどうお考えですか。もっと進出したほうがいいと思いますか。

**リケット**　今のところそれに関して問題は殆どありません。当社はスピードホッケーゲーム「スキーショット」を開発し、日本に輸出しています。数年前、日本でビリヤードブームが起こりましたが、その時はビリヤードテーブルを大量に輸出しました。当社が独自に開発したこのビデオゲームは日本企業から大変な好評をいただきました。日本には米国開発製品専用の市場があり、そのアイディアを使って国内市場にあうように改良しています。

## 益々需要が高まる低価格エンターテイメント

――アミューズメントマーケットでは今後どのように展開していこうとお考えですか。

**リケット**　見通しは極めて明るいですね。常に低価格なエンターテイメントの場が求められていますから、製品さえ面白味のあるもの、一線を画したものを作っていけば成功します。エンターテイメントの収益は非常に変動が激しい。プレイヤーは面白いものにしか集まりませんから、当社の市場に常にそういったゲーム機を置かなくてはなりません。世界市場を見た限りでは、とても面白いですね。当社は南アメリカやアジア方面で大がかりな事業に乗り出していますが、ソ連や東欧諸国のコインオペゲームも今までにない躍進を見せています。南アメリカを含め、これらの国は一つの大きな可能性を秘めていますね。

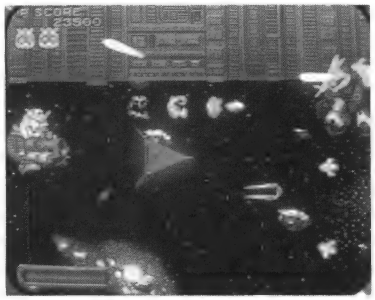
――当社の出版している英字誌、「ジャパン・アミューズメント・マンスリー」にカラオケのページがありますが、米国でカラオケは成功すると思いますか。

**リケット**　カラオケが成功する兆しは至る所で見られます。米国内でも徐々に人気が高まってきています。カラオケのテレビショー等も放送されていますし、カラオケバーも出現し始めました。カラオケが一つのトレンドになっているようです。日本のようにビッグビジネスになるまでには時間がかかるでしょうが、可能性の高いビジネスですね。

――本日はお時間を割いていただき、有り難うございました。

# スタートダッシュマシン速報

## SDガンダム・サイコサラマンダーの脅威



©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO／BANDAI

ヒットを飛ばした「ウルトラマン」に続くバンプレストのビデオゲーム第2弾。

ロケテストでは、抜群の数字を残しており、前評判も非常に高かった。また、〝SDガンダム〟という超人気キャラクターを採用していることなどからも今期の目玉商品といっていいだろう。

発売は9月29日。さて、スタートダッシュはどうだったのだろうか。

「2枚入れましたが、両方とも平日で1日平均1万5千円、休日で2万円。新製品の中では、〝ボンバーマン〟と並んでトップクラス」（関西Aオペレーター）。

「うちは10月9日とちょっと入れるのが遅かったんですが、1日1万4～5千円といったところ。予想よりやや低い数字ですが、ビデオゲームでは、「SFII」に次いで2位。お客さんの情報が早く、よその店でやってきて慣れているという感じがしましたね」（関東Sオペレーター）。

と、スタート時においては、予想通りの高稼働。今期はいきなり上位に食い込んでくると思われるが、10月中旬での動きを聞いてみると、軒並み、下降気味。どの口ケも2～5千円ほどインカムがダウンしている。その辺の原因については「このタイプのゲーム全般にいえることだが、一度、最終面をクリアするとやらなくなる」といった意見が聞かれた。

どうもプレイヤーが一時期に集中してしまったようだ。バンプレスト製。

# スタートダッシュマシン速報

## スターブレード

凹面鏡を利用して画面に奥行き感を出す無限遠投影システムのほか、アクティブシートや4チャンネルサラウンドシステムを活用したシューティングゲーム。

プレイヤーは自動操縦式の戦闘機に乗り、敵の巨大要塞を撃破する。ストーリーは型通りだが、内容はポリゴン映像を駆使した従来に無い完成度を誇る。

料金は1プレイ200円、コンティニュー100円とやや高めの設定にも関わらず、各ロケーションに導入されると同時に、人だかりが出来る程の人気を見せていたようだ。

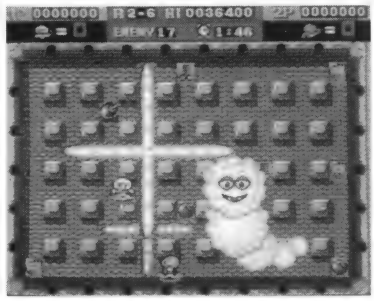
「プレイヤーは小・中学生からアダルトカップルに至るまで幅広く、200円という料金もゲームの面白さが前面に出るためか、さほど気になっていないようですね。インカムは平日2〜3万円、休日は5万円強ある」（関西D店長）。

「試しに一度だけやっていかれる方と、コンティニューを繰り返しされる方と両極端なパターンが多いみたいです。インカムは平均1万6千〜7千円。『ファイナルラップ2』『ドライバーズアイ』を凌ぐインカムです」（関東Mオペレーター）。

同社では、初年度は国内外で2000台の販売を計画しているが、供給は追いつかない状態だという。導入ロケでは、軒並み超Aクラスのインカムを記録するなど年末商戦のコアとなるロケも多いのではないだろうか。

ナムコ製。

## ボンバーマン



ハドソン社製の人気コンシューマソフトから逆移植したステージクリア型アクションゲーム。6ラウンド36ステージのノーマルゲームと、対戦型の対決バトルゲームが楽しめる。

調査ロケでは、ほぼ全店で9月初旬に導入。データをとった段階で1カ月以上経過していたが、反応はすこぶる良い。

「入れてから暫くはずっと2万円以上のインカム、休日で3万を超えた日もありました。現在は1万8千円前後ですが、当分、このくらいの線でいけそうです」（関東T店長）。

「1プレイ50円で最高1万3千円という日もありました。9月の1カ月間は1日平均が9千円強と稼ぎ頭でしたね」（東北Tオペレーター）。

「導入時で、平日1万5千円、休日2万円のインカム。最近、少し落ち気味ですが、正月くらいまではもちそうな感じ。ビデオで2万を超えたのは久しぶりで、友達と対戦モードでプレイしている姿をよく見かけます」（関西R店長）。

「9月14日に入れて、当初が2万円前後。今は1万8千円くらいで落ち着いていますが、息が長そうですね」（関東Mオペレーター）。

〝パズル的な要素がある〟、〝パックマンタイプ〟など人によってこのゲームに対する見方はまちまちだが、コンシューマでの人気、知名度と相まって、今期はかなり上位に食い込むものと思われる。ロングヒットに期待したい。

アイレム製。

# オペレーターNOW

## OAO 「会員なんでもご相談電話」

（大阪府アミューズメントマシン・オペレーター協会）

（担当　峯　久）

**OAO「会員なんでもご相談電話」9月16日から10月15日まで、30日間の受付件数は大阪府下33件、他府県29件で、合計62件となった。**

**TEL・06・762・3232**
**FAX・06・762・6787**

先々月以来、「不健全営業」、「違法営業」に関連した電話が集中している。「その他」を除けば、先々月が60%、先月が70%、そして今月が84%だ。

『過去の傾向を振り返ってみますと、季節的な特徴と共に、その時々の営業上の諸問題がストレートに反映していると申せます。また、この欄での問題提起やAOU活動の中での問題提起をきっかけとして、それらに関わる内容が集中する傾向があります』（峯氏）

先月号で右の様に語られたことが、今月にも持ちこされているといえるが、問題別に区分けしてみると、Ⓐ許可対象外営業に関わる問題（④～⑨）、Ⓑ女性裸体映像に関わる問題（⑩～⑪）、Ⓒ景品に関わる問題（⑫～⑮）に絞られてくるようだ。

### 『自主規制』に尚一層のご協力を!!

「まず、麻雀ゲーム等で問題となる映像の問題ですが、AOU理事会で『青少年に好ましくない遊戯機械は使用しない』旨の自主規制を決議し、特に2機種を指定機種としました。もっとも、AOU会員傘下事業者の運営するロケでも、まだ守備不徹底がみうけられ、今後の課題としています。また、『自主規制の検討が後手に回る』との指摘も頂いていますが、健全営業推進委員会でレーザーディスク用プレーヤーを購入し、迅速にチェックする体制を整えました。検討を要すると思われる機種があれば、『早期に』ご連絡下さい」

### 「クイズDEデート」使用を自主規制

「尚、10月22日の健全営業推進委員会に於て、『クイズDEデート』（日本物産）を、『青少年に好ましくない遊戯機械』として『AOU会員傘下事業者は使用しない』旨を決定しました。ご協力をお願い致します」

### 『許可対象外営業』でも、立入時間規制等は『許可店』に準じた営業を!!

「許可対象外営業に対するご意見が急増しています。設置面積10%以下等による暫定措置としての『許可対象外』であっても、『青少年の健全育成』の立場に立てば、『許可店に準じた営業管理』が必要です。青少年の立入時間規制等の表示を徹底して下さい」

### 景品は市販価格5百円まで（平均はだめ）

「紙数が残り少なくなりましたが、景品の限度価額が『市価五百円』となって1年、この徹底をお願いします。これは平均価格でなく、1個1個の景品の市販価格であることを承知下さい」

**9/16～10/15（30日間）計62件（含・他県29件）**

| | |
|---|---|
| ①8号営業所の店舗改造の必要条件（他1） | 2 |
| ②〃　従業員名簿用紙について | 2 |
| ③〃　営業許可を速やかに!! | 2 |
| ④カラオケBOXの10%営業に疑問（他1） | 3 |
| ⑤クリーニング店の完全10%違反 | 1 |
| ⑥許可対象外店の深夜営業の件（他2） | 4 |
| ⑦オートレストランの管理者の件（他） | 2 |
| ⑧落しものしたが管理者不在（客より） | 1 |
| ⑨クレーンゲーム店頭営業に苦情（他2） | 3 |
| ⑩AOU自主規制機種の使用有（他3） | 5 |
| ⑪女性裸体映像について意見（他4） | 7 |
| ⑫クレーンゲームで高額景品（他2） | 3 |
| ⑬〃　煙草使用（他県） | 2 |
| ⑭〃　景品にパンツ等（他2） | 3 |
| ⑮景品落しで高額景品使用 | 1 |
| ⑯メダル引換券発行の店有（他県2） | 3 |
| ⑰家庭用ソフト販売店で有料テスト営業 | 1 |
| ⑱AMショーについて | 3 |
| ⑲違法営業　16歳未満時間違反 | 2 |
| 〃　専業店（他県） | 2 |
| 〃　賭博容疑　併業店 | 2 |
| 〃　密室（他県） | 2 |
| ⑳その他（他県2） | 6 |

夢マーケティング
Happi net
株式会社ハピネット

BANPRESTO

# 大人気！
# キャラクターで集客力アップ

## とるとるキャッチャー
景品用ぬいぐるみ

近日発売

キャラクター戦略は、
メディアミックスの時代を
乗り切るカギです。

### 楽しいムーミン一家2

ムーミン谷から遊びにきたヨ！

©1990 Moomin Characters/Bulls/テレビ東京/テレスクリーン

ついに登場！かわいい
サンリオキャラ

### サンリオワールド

©1984, 1991 SANRIO CO.,LTD. ©1985, 1991 SANRIO CO.,LTD. ©1986, 1991 SANRIO CO.,LTD.

### ひょっこりひょうたん島

帰ってきたひょうたん島
の仲間たち

©井上ひさし/山元護久・ひとみ座・NEP

大好評
発売中

### テレビアニメ世界名作劇場

©NIPPON ANIMATION CO., LTD.

### らんま1/2

©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ

### スーパーマリオワールド

©Nintendo

### パーマン/オバケのQ太郎/ハットリくん/怪物くん

©藤子・小学館・テレビ朝日

### マイライフマイラブ

©森下裕美S・O/バンドラボックス/BANPRESTO

### 仮面ライダーリング

ライダーたちの
スーパーレース

©石森プロ・毎日放送・東映

### それいけ！アンパンマン ポテンとアンパンマン

アンパンマンの
カードがいっぱい

©やなせたかし/フレーベル館・TMS・NTV

### SUPER MARIO WORLD スーパーマリオワールド グルグルマリオ

遊んで
カードをもらおう

©Nintendo

### てれびでんわ DRAGON BALL ドラゴンボール

悟空とでんわで
遊ぼう！

©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画


夢マーケティング
Happi net 株式会社ハピネット
第2営業本部/アミューズ1部
〒130 東京都墨田区業平1-5-8 サンライン第49ビル 5F
PHONE:03(3623)8271
FAX:03(3621)1968

グルグル回る
アンパンマン

それいけ!
アンパンマン

# グルグルアンパンマン

©やなせたかし/フレーベル館・TMS・NTV

楽しいカードが
もらえるよ!

## 遊び方・特徴

- お金を入れて、キャラクターを1つ選んで下さい。ボタンを押すとアンパンマンが回り始めます。
- ストップボタンでアンパンマンを止めます。選んだキャラクターに止まればカードが出ます（1〜3枚）。
- はずれるとカードは出ません。

## 仕様・外形寸法

**奥行** 350㎜ **幅** 380㎜
**高さ** 1105㎜（アイキャッチ含まず）
1325㎜（アイキャッチ含む）
**重量** 25㎏ **消費電力** 40W
**入力電圧** AC100V 50/60Hz ▽電取り申請中

※商品改良のため、仕様等は予告なく変更する場合がありますのでご了承下さい。

発売元 株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
PHONE:03-3847-5164

愛ディアYOUモア

# BANPRESTO

バンプレストは
バンダイグループの一員として
アミューズメントゲームの開発にあたっています。

仮面ライダー倶楽部

©石森プロ・毎日放送・東映

# 仮面ライダーレーシング

## ライダーたちのスーパーレースが、今はじまる!!

チェッカーフラッグを受けるのは
果たして誰か。
当るとメダルが
もらえるゾ!!

### 遊び方・特徴

- 10円硬貨またはメダルを入れて下さい。
- 好きなライダーを選んでスタートして下さい。
- 選んだライダーが1着でゴールすると「当り」です。
- レース中、怪人をひくとゴールドメダルがもらえるかも…?!

### 仕様・外形寸法

| | |
|---|---|
| 奥行 | 440㎜ |
| 幅 | 400㎜ |
| 高さ | 1090㎜ |
| | 1330㎜(アイキャッチ含む) |
| 重量 | 43kg |
| 入力電圧 | AC100V 50/60Hz |
| 消費電力 | 100W ∇95-4260 |

※商品改良のため、仕様等は予告なく変更する場合がありますのでご了承下さい。

©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画

# てれびでんわ

# DRAGON BALL

ドラゴンボール

## 出るか必殺カメハメ波！

悟空たちと楽しく遊べて
カードももらえるヨ!!

### 遊び方・特徴

- 100円硬貨を入れるとドラゴンボールのオリジナルカードが出てきます。
- カードをカード入口に入れてゲームスタートです。受話器からの音声にしたがってゲームを進めて下さい。
- コースは2種類です。ゲームが終了すると、カードは返却されます。

### 仕様・外形寸法

| | |
|---|---|
| 奥行 | 500㎜(キャスター含む) |
| 幅 | 500㎜(キャスター含む) |
| 高さ | 1280㎜（キャスター及びアイキャッチ含む） |
| 重量 | 28kg |
| 入力電圧 | AC100V 50/60Hz |
| 消費電力 | 90W/MAX ▽95-4260 |

※商品改良のため、仕様等は予告なく変更する場合がありますのでご了承下さい。

発売元 株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
PHONE:03-3847-5164

愛ディアYOUモア

# BANPRESTO

バンプレストは
バンダイグループの一員として
アミューズメントゲームの開発にあたっています。

SUPER MARIO BROS.4
SUPER MARIO WORLD™
スーパーマリオワールド

# グルグルマリオ

© Nintendo

食いしん坊のヨッシーに食べられちゃうのはだ〜れ!?

## 遊び方・特徴

- お金を入れて、キャラクターを1つ選んで下さい。ボタンを押すとマリオが回り始めます。
- ストップボタンでマリオを止めます。選んだキャラクターに止まればカードが出ます（1〜3枚）。
- はずれるとカードは出ません。

## 仕様・外形寸法

| | | | |
|---|---|---|---|
| 奥行 | 350㎜ | 幅 | 380㎜ |
| 高さ | 1105㎜（アイキャッチ含まず）<br>1325㎜（アイキャッチ含む） | | |
| 重量 | 25㎏ | 消費電力 | 40W |
| 入力電圧 | AC100V 50/60Hz | | ▽電取り申請中 |

※商品改良のため、仕様等は予告なく変更する場合がありますのでご了承下さい。

ウルトラマン倶楽部

# ウルトラマンショット

©円谷プロ

仮面ライダー倶楽部

# 仮面ライダーキック

©石森プロ・毎日放送・東映

## 怪獣、怪人やっつけて、正義のカードを手に入れろ！

スペシウム光線が、
ライダーキックが炸裂！
必殺技がヒットすれば、
オリジナルカードが
もらえるゾ！

### 遊び方・特徴

- お金を入れると、払い出すカードの数が決まります。（最高８枚）
- リールが回り出したら、ストップボタンを押してリールを止めます。当たりキャラで止まれば、カードが出ます。はずれだとカードは出ません。
- １プレイ20円。６プレイ100円。
（上記はすべて標準設定です。）

### 仕様・外形寸法

| | | | |
|---|---|---|---|
| 奥行 | 445㎜ | 幅 | 380㎜ |
| 高さ | 1310㎜（アイキャッチ・キャスター含む）<br>1060㎜（アイキャッチ含まず） | | |
| 重量 | 33㎏ | 消費電力 | 55W |
| 入力電圧 | AC100V 50/60Hz | ▽ | 91-44756 |

※商品改良のため、仕様等は予告なく変更する場合がありますのでご了承下さい。


発売元 株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
PHONE:03-3847-5164

愛ディアYOUモア

# BANPRESTO

バンプレストは
バンダイグループの一員として
アミューズメントゲームの開発にあたっています。

© ZUIYO

## ねェムーミンこっちむいて

### 素敵なムーミングッズが当たる！

**遊び方・特徴**

お金を入れてムーミンがどちらのノンノンの方を向くかを当てて下さい。
当たるとかわいいムーミン景品が出ます。

**仕様・外形寸法**

**奥行** 517㎜ **幅** 480㎜
**高さ** 1110㎜(アイキャッチ含まず)
1327㎜(アイキャッチ含む)
**重量** 44.5kg **入力電圧** AC100V 50/60Hz
**消費電力** 50W MAX90W ∇61-15285
外部電源方式

※商品改良のため、仕様等は予告なく変更する場合がありますのでご了承下さい。

© 猫部ねこ・講談社・テレビ朝日・東映動画

## きんぎょ注意報！ ぎょぴちゃんの元気予報

### あしたも元気になれるかな♥

**遊び方・特徴**

- お金を入れて、スタートボタンを押して下さい。リールが回転します。
- ストップボタンを押すとリールが止まります。
- 「アタリ」が出ると1枚、「大アタリ」で3枚カードが出ます。「はずれ」だとカードは出ません。
- 1プレイ20円、6プレイ100円です。(上記はすべて標準設定です。)

**仕様・外形寸法**

**奥行** 360㎜(キャスター含まず)
**幅** 280㎜(キャスター含まず)
**高さ** 1283㎜(キャスター及びアイキャッチ含む)
**重量** 30kg **入力電圧** AC100V 50/60Hz
**消費電力** 30W ∇91-38433

※商品改良のため、仕様等は予告なく変更する場合がありますのでご了承下さい。

愛ディアYOUモア

# BANPRESTO

バンプレストは
バンダイグループの一員として
アミューズメントゲームの開発にあたっています。

©やなせたかし/フレーベル館・TMS・NTV

それいけ！アンパンマン

# わくわくアンパンマン

## パパやママといっしょに乗れるヨ!!

テレビモニターには
アンパンマンのアニメーション
アンパンマンといっしょに
レッツゴー!!

### 特徴

- アンパンマンとばいきんまんのキャラクター人形がアイキャッチ効果を高めロケーションの雰囲気を盛り上げます。
- 乗り終わるとアンパンマンのキャラクターカードがもらえます。
- TVモニターのアニメーションでアンパンマンの世界を演出。ハンドルとクラクションスイッチが画面と連動しており、さらにアンパンチスイッチを押すと画面のアンパンマンがアンパンチ！

### 仕様

**消費電力** 260W **機種** 定置式乗り物
**電源** AC100V 50Hz/60Hz
**外形寸法** 1870mm(奥行)×1230mm(幅)×1340mm(高さ)
**振動** 左右ローリング
**定員** 子供1人，大人1人
**TVモニター** 14インチカラーモニター
**機能** カード払い出し機、ハンドル、クラクション、アンパンチ

※商品改良のため、仕様等は予告なく変更する場合がありますのでご了承下さい。

発売元 株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
PHONE:03-3847-5164

愛ディアYOUモア

BANPRESTO

バンプレストはバンダイグループの一社です。

# キャラクターとともに バンプレスト

バンプレストは、今日より楽しい明日を目指して常にチャレンジしています。
今回JAMMAショーにご来場のみなさまには、私たちのチャレンジ精神を充分感じていただいたことと自負しております。
これからもキャラクターマーチャンダイジングのもと、みなさまのもとめられるモノを創っていきたいと考えておりますので、今後とも宜しくお願いいたします。

© 石森プロ・毎日放送・東映
© 円谷プロ
© やなせたかし/フレーベル館・TMS・NTV
© Nintendo
© 創通エージェンシー・サンライズ
© さくらももこ/有さくらプロダクション・日本アニメーション 1991
© テレビ朝日・東映
© バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画
© ZUIYO


# THANK YOU FOR EVERYTHING


発売元 株式会社バンプレスト
東京都墨田区錦糸1-4-14 〒111
TEL ONE: 03-3847-5161

★大好評のちびすろシリーズ第2弾!!★

# スーパーぴーち・ボーイ

75φ又は45φカプセル払出し
注文時に指定により選択して下さい

メダル・10円・100円の3WAY

30φ記念メダル払出し

昔ばなしを題材にした、ほのぼの楽しいスロットゲーム。

プライズタイプ　メダルタイプ

●サイズ＝550(W)×450(D)×1,250(H)㎜ ●重量＝65kg ●電取対象外(外部電源使用)

## ちびっこフィーバー パチンコ

- 楽しい版面のフィーバータイプパチンコゲーム。
- フィーバーがかかると下のポケットが開き、玉が入った数だけメダルが払い出されます。
- 10円・メダルはゲーム中でも追加して投入できます。

**75φカプセル払出しタイプもあります!**

〈仕様〉
460(D)×635(W)×1,470(H)㎜
直流電源装置使用，消費電力70W
25c(24.5φ)メダル使用
10円・100円・メダルの3ウェイ

## 出たとこ勝負

フィーバータイプ

新発売

★カラフルなデザインのフィーバータイプパチンコゲーム。

★玉がVゾーンに入るとメダルが払い出されます。

**75φカプセル払出しタイプもあります!**

〈仕様〉
635㎜(W)×460㎜(D)×1,470㎜(H)
(外部電源装置使用)
25ϕ(24.5φ)メダル使用
10円・100円メダルの3ウエイ

## どん・がばちょ

設置場所を選ばない、
コンパクトタイプのクレーンゲーム。
ボタンを押している間クレーンが動き続け、
クレーンがお目当ての景品の上にきたら、チャンス到来!!
ボタンを離すとクレーンが止まり、
自動的に景品をつかみ戻ってきます。

〈仕様〉
480(D)×550(W)×1,440(H)㎜
(外部電源使用)

●製造・発売元
㈱ブリッジ企画
門真営業所 〒571 大阪府門真市岸和田804−1
TEL(0720)81−7177㈹
FAX(0720)81−7180

# あの伝説の名機がバージョンアップで蘇る!

## Jumbo Beaber 8P

ジャンボビーバー8P

ビッグな8人用好評発売中!!

元祖ジャンボビーバーの兄貴登場!!

- 10年以上の稼働実績のノウハウを生かした、エレメカプライズマシンを再現。
- ステンレスを多用し、耐久性向上!!
- 本体上下分割可能。

仕様 ●(W)1800×(D)1800×(H)1700(㎜) ●(Wt)310㎏ ●外部電源 ●〒61-15218
(オリジナルジャンボビーバー下取可能)

プレイ用デジタルと、景品用デジタルのツイン表示!!

## Digital Twin

デジタル ツイン

★メダルを使用せず、
パチスロのエキサイト感は
――― そのまま!!

DT-DXⅢ パチスロ2号機
アップライトタイプ

◎景品(75φカプセル)70個収納可能 〒61-12510●外部電源

## Jumbo Beaber

ジャンボ ビーバー

オペレータ各社の要望により製造再開!!
発売開始以来14年の実績!

仕様 / ●(W)1000×(D)1000
×(H)970(㎜) ●(Wt)100㎏

●製造元
**増田産業**
岐阜県大垣市西崎町1-28
TEL0584(89)9436・FAX0584(89)9437

●総発売元
**岐阜特機株式会社**
岐阜市大菅2-78-2
TEL0582(51)0861・FAX0582(53)7109

# フリッパーベンダー

スロットベンダーに次ぐ
第2弾

○スロットベンダーの機能をそのまま、フリッパーに装備することにより、従来のフリッパーが生まれ変わります。

○現在、使用しているどのフリッパーにも取付け可能。

インカム倍増
まちがいなし!!

○ゲーム方法

1)ソレノイドの音と同時に75ミリカプセルが出る。

2)ソレノイドの音と同時に75ミリカプセルと再ゲームが出来る。

3)選択ボタンで従来のゲーム(クレジットアップ)又は、カプセル出し、どちらかを選ぶことが出来ます。

製造発売元㈱ニッコウ電子

## 大型中古体感・メダルゲーム機 専門店

レーザーゴースト
㈱セガ・エンタープライゼス

アウトラン
㈱セガ・エンタープライゼス

ターボアウトラン
㈱セガ・エンタープライゼス

スーパーハングオン
㈱セガ・エンタープライゼス

スペースハリアーDX
㈱セガ・エンタープライゼス

アフターバーナー
㈱セガ・エンタープライゼス

WGP
㈱タイトー

チェイスHQ
㈱タイトー

SCI
㈱タイトー

シスコヒートDX
㈱ジャレコ

ビッグラン
㈱ジャレコ

ブラックジャック
アイレム㈱

エキサイティングダービー
コアランドテクノロジー㈱
㈱シグマ

ニューペニーフォール
㈱シグマ

チェックポイント
データイースト㈱

T.M.N.T
データイースト㈱

買い取りも致します。
その他、各種体感ゲーム、大型メダル機等、取り揃えております。

●総発売元

NIKKO-DENSHI 株式会社ニッコウ電子

〒132 東京都江戸川区松島2-34-9

TEL 03 (3655) 5777
FAX 03 (5607) 6000
TELEX 2622333 NIKKODJ

振込先
東海銀行
新小岩支店
普364082
㈱ニッコウ電子

新発売

# スロットベンダー Ⅱ

メダル無しタイプ RP型

## シンプルに新登場

大好評のスロットベンダーが景品払い出しオンリーに!!メンテナンスフリーを実現。

### 遊び方

★100円玉を投入するとクレジットが15点上がります。ベットボタンを押してプレイしてください。

★ゲームプレイの当たりはクレジットに加算されます。クレジットが50点をオーバーするとオーバーした分は景品得点になります。

★景品得点は120点になると1ヶ景品が出ます。

★100円玉を追加連続投入すると景品を買うこともできます。

**OP価格 ¥325,000**

実用新案出願中
W600×H1400×D400
外部電源装置使用

**●従来型も好評発売中●**


○総発売元

NIKKO-DENSHI 株式会社ニッコウ電子

〒132 東京都江戸川区松島2−34−9
TEL 03-3655-5777 FAX 03-5607-6000

○製造元

清水企画

〒399-46 長野県上伊那郡箕輪町沢上1273-1
TEL0265-79-8623 FAX0265-79-5044

# 0 RAGA LAND

## おらが村

©CMらんど

**100個〈OP価格〉……32,000円**

**〈セット内容〉**

カールおじさん…21cm(25個)
うさぎ……23cm(15個)
たぬき……19cm(15個)
モグラ……19cm(15個)
キツネ……21cm(15個)
カエル……20cm(15個)

**11月上旬発売!!**

総発売元

ゆにろーずグループ
**大野商事株式会社**

〒302 茨城県取手市井野台2丁目3番49号
TEL.0297(73)0005 FAX.0297(73)0004

代理店

NICHIEI AMUSEMENT Co.LTD.
**株ニチエイ アミューズメント**

〒990 山形県山形市東原町4丁目17番5号
TEL.0236(42)0008 FAX.0236(42)0012

代理店

**株式会社 富士リース**

〒542 大阪市中央区千日前2丁目11番5号
TEL.06(633)5008 FAX.06(633)5152

**ご注文は料金のかからない フリーダイヤルでどうぞ**

| 0120 311-605 | 0120 311-606 | 0120 311-607 |
|---|---|---|

仕様は実際の製品と異なる場合がございます。あらかじめご了承下さい。

ナコス推薦

# 子供たちの夢がひろがる たのしいアーケードマシン

HYPER-ENTERTAINMENT MACHINE

## SOLVALOU

ソルバルウ

果てしなく広がる感動空間

ゼビウスの記憶が熱く蘇る

仕　様
●寸法：W1,100×D1,780×H1,930(mm)
〒95－4339

©㈱ナムコ

ショーレビュー

## SHOW REVUE

6人用メダルゲーム

ボーナスポケットをメダルが通過するとショータイム！

メダルプッシャーの

ニュースター発売

仕　様
●寸法：W1,790×D1,660×H2,230(電飾含む)(mm)
●重量：500kg　●電力：1,500W　〒91－44688

©㈱ナムコ

## STARBLADE

スターブレード

大迫力のスペースウォーズ

●リアルタイム3D-CG
●無限遠投影システム採用
●4chサラウンドシステム

仕　様　●寸法：W1,100×D1,905×H2,100(mm)
●重量：350kg　●消費電力：260W
●電源：AC100V(50/60Hz)
●筐体3分割可能　●〒95-4400

©㈱ナムコ

株式会社 ナコス
〒211 神奈川県川崎市中原区苅宿73番地
TEL・044-433-8331 FAX・044-433-8335

# メルヘンの国から夢いっぱいのゲーム登場!

## あかずきんちゃん

★あかずきんちゃんのキャラクターが
とても可愛いく、女の子にモテモテ!!

★軽やかなステップを踏んで、家に
向かう様子がとてもユニーク!!

●幅700㎜×奥行640㎜×高さ1,460㎜ ●重量約70kg ●標準プレイ料金＝30円1プレイ・100円4プレイ ●交流電源装置（〒61-14569）別置使用 ●46φカプセル対応

ゲームの進行にあわせて、次の音声があります。

## あそび方

1 コインを投入します。

2 ①番と②番の押ボタンランプが点滅しますので、(①番と②番は家の番号に対応しています) おばあさんがどちらの家にいるか選択します。

3 選択された方の家にあかずきんちゃんが行き、「おばあさん」が現われれば景品が出て、「おおかみ」が現われるとゲームオーバーです。


くらしに夢と遊びを…

UA 株式会社 友栄

東京都千代田区三崎町3丁目7番5号
〒101 ☎03(3263)9421(代) FAX03(3263)9476

# SEL FEENA

セルフィーナ

2人同時プレイ 途中参加可能

モンスターどもを箱にとじこめ コインをかせげ！

㈱イーストテクノロジー

## 熱血シリーズ 熱血硬派くにおくん

©テクノスジャパン

■100個入り　¥30,000

## 闘魂シリーズ 闘魂レスラーもんちくん

©NJPW ©サンライズ/名古屋テレビ/ダイナミック企画
©ANTON TRADING

■100個入り　¥30,000

## アニーズ

■120個入り　¥30,000

## カラオケ大将

■80個入り　¥25,000

## 岩谷テンホーの 笑いの華天使

©1991 DYNAX INC. /岩谷テンホー

ダイナックス㈱ DX-BASE（DYNAX・マザーボードシステム） 第4弾 第5弾 第6弾

## MAHJONG Angels 麻雀 エンジェルス

©1991 DYNAX INC./岩谷テンホー

テレビ番組まとめて一発このゲーム!!

岩谷テンホーのコミック劇場 VOL.2

クイズ TV・合衆国, Q&Q

© 1991 DYNAX INC.

| | |
|---|---|
| ステージ1 | クイズ常識・非常識 |
| ステージ2 | クイズ早くイッてよ |
| ステージ3 | なるほど・ザ・ワールド |
| ステージ? | クイズダービー |
| ステージ? | アタック25 |
| ステージ? | マジカル頭能パワー |
| ステージ? | クイズ トレンディ |

をヒントに開発したクイズゲームの集大成

SPEC. ■DX-MOTHER BOARD SYSTEM ■MAIN BOARD ■QUIZ GAME

※本機の仕様は予告なく変更することがありますので、御了承下さい。

## クレーンペット

製造総発売元 あそびは文化 タカラ

ジャングル大帝レオ（5アイテム）100コ ¥28,500

©学研・日本経済社・手塚プロダクション・テレビ東京

11月上旬発売予定

10月発売予定

手塚治虫5（ファイブ）（5アイテム）100コ ¥28,500

©手塚プロダクション

12月発売予定

チャップリン（3アイテム）100コ ¥28,500

©BUBBLES INC.S.a 1991

## 近日発売

BANPRESTO

㈱バンプレスト

サンリオワールド ©1984, 1991 SANRIO CO., LTD. ©1985, 1991 SANRIO CO., LTD. ©1986, 1991 SANRIO CO., LTD.

楽しいムーミン一家2

©1990 Moomin Characters/Bulls/テレビ東京/テレスクリーン

ひょっこりひょうたん島

©井上ひさし/山元護久・ひとみ座・NEP

## Mahjong 黄金の牌

© 1991 DYNAX INC.

★ GOLD RUSH ★

本機の仕様は予告なく変更することがありますので御了承下さい。

★ BONUS ★

中国四千年前に発見された「黄金の牌」を手中にすれば人生・常・勝・気・運！

可適用台湾規格

ダイナックス㈱ ●日物メダル筐体、各社メダル筐体にワンタッチ仕様。


株式会社 ROLLER TRON CORPORATION LTD.

■東京 〒169 東京都新宿区西早稲田2丁目20-1(早苗ビル1F)
☎(03) 3204-0469 (代表)
FAX(03) 3202-9293

■大阪 〒533 大阪市東淀川区東中島1丁目12-33
☎(06) 325-3843 (代表)
FAX(06) 325-6670


未来を創るYOU遊ライフクリエイター。

O·P·E·N NEWS

◆大阪に、サウナ、カラオケ、カプセルホテルなどを複合したアミューズメントビル誕生

## 2、3Fには〝ギャラクシアン$^3$〟を常設した「プラボ千日前店」も

# 新感覚スポット「AMZA（アムザ）1000」オープン！

バブル経済が崩壊し、地価高騰も一転して急速な冷え込みに転じた現在、都心部では大手ゲームメーカーを始めとする新規出店が相次いでいる。それもどういうわけか特に近畿圏に最新、及び大型店のオープンが急増しているようだ。

このような状況下、㈱ナムコ（本社・東京、真鍋　正社長）でも、大阪・ミナミの繁華街、千日前に営業面積463坪という同社最大のアミューズメントスポット「プラボ千日前店」を10月1日オープンした。

## 「遊・食・休」一体の新感覚復合ビル

総額4億8千万円を投じた同施設内には、同社が提唱する〝ハイパーエンターテイメント構想〟に基づいたアクティブ・シミュレーター「ギャラクシアン$^3$　プロジェクトドラグーン」がコア施設として設営され、従来のゲームセンターとは全く異なったイメージを持っているのが特徴。

今回開設されたのは、ミナミの千日前通に面し、カプセルホテルといった宿泊施設から飲食店、カラオケボック

⇨590部屋のキャパをもつ「サウナ&カプセルAMZA」

⇨⇩モダンでシックなデザインのカラオケスタジオ「Booge」

⇧吹き抜けになっている正面アトリウム

スまで備えた12階建ての総合レジャービル「AMZA1000」の2階、3階部分。

「AMZA1000」のアムザはアミューズメント・プラザの略。1000は千日前の1000からきているそうだ。

同ビルはガラスウォールが象徴的で、1階から11階までが吹き抜けになっているほか、ゆったりとしたアトリウムには観葉植物が配されるなどまるでシティホテルを思わせるほど。枠無しのシースルーエレベーターとは別に4階までの各階はエスカレーターで結ばれている。

各階を簡単に説明していくと、まず1階はロビーのみ。2、3階が「プラボ千日前店」。2階の「PLID'S」(プリッズ)」(ナムコの店舗コンセプトのひとつで、スポーツ感覚の施設と同一の建物或いは同じフロアにあるスポーツ感覚を持たせた店)と2、3階の「PLABO(プラボ)」(同、メダルゲームなどを組み込んだヤングアダルト対象の店)で合計235台のゲーム機器が設置されている。延べ床面積は両フロアで約1528㎡(463坪)。

4階は現代風のシックな内装が特徴の「カラオケスタジオBooge」。中・高校生をメインに賑わっていた。

5~11階は「サウナ&カプセルAMZA」。5、6階には200坪の大浴場「メンズサウナAMZA」がある。珍しいバケツシャワーや薬湯、ミナミの街並みを一望できる露天風呂のほかジェット水流のプールまである。このほか、モダンなデザインのレストランやAVルーム、更にはコインランドリーまで完備している。

7~11階は590部屋を擁する「カプセルホテルAMZA」(男性のみ利用可)があるので、遊び疲れてしまった時や深夜終電が無くなってしまった時にも気軽に利用できる。

12階は、居酒屋「いろはにほへと」と「轍便村来想(ロビンソンクルーソー)」。午後5時30分から午前3時30分まで(休日前は午後5時30分から午前5時30分まで)営業している。屈指の繁華街「ミナミ」でも、ひとつのビルで、歌って、遊んで、食べて、汗を流して、寝ることができるというのは珍しく、都心に遊・食・休一体化した新感覚の複合ビルが誕生したといえよう。

## 常設された「ギャラクシアン³」に熱い注目

では、「プラボ千日前店」に話題を移そう。まず、エスカレーターを2階に上がったところが開放的な「PLID'S」の入口。カラフルで広々としたエントランスがあり、全体的にかなり余裕を持った機械レイアウトであることが一目で分かる。ずらりと壁際に沿って並べられた「ファイナルラップ2」「ラッドラリー」「ウイニングラン'91」などは大型店ならではの配置だろう。

⇩ゆったりとしたレイアウト。床には透過光照明もある

左年齢制限があることをフ
左エンスで表現。「プラボ」も余裕をもたされた配置だ。メダル貸出し料金は、
300円……10枚
1,000円……40枚
3,000円……135枚
5,000円……250枚

上カラフルなデザインの「プリッズ」入口

上真紅のカーテンで囲われた「占い機コーナー」

この「PLID'S」は、主にグループ客や女性客に人気の高い「スタープレード」「ドライバーズアイ」「ニューUFOキャッチャー」といった大型機やクレーンゲームが置かれ、明るくスッキリとしたデザインが印象的。

店内は近代建築を代表するような外観とはやや対照的で、ロフトタイプの装飾といえばよいのだろうか、天井には剥き出しのエアダクトが縦横無尽に走り、一部床に照明が埋め込まれ透過光が浮かび上がっているなど、どちらかと言えばファッションビルやディスコを感じさせる。

また、床や壁には部分的に原色を基調とした模様がデザインされているのだが、照明がフィルターをかけたスポット光のみなので逆に落ち着いた雰囲気もある、というのは最近よく見かけられるタイプだ。

入口近くには、一部分、少々奥まったスペース設け、「アナザーワールド」や「ミスティ」などの占い機を設置。真紅のカーテンでフロアに境界をつくり神秘的な雰囲気を醸し出すなど凝った演出も見られる。

「店内はヤングアダルトをメインターゲットとし、満足感のある『遊び』を演出した『エンターテイメント』の空間とするため、インテリアとレイアウトに工夫を凝らしました」(同社・広報センター)というだけあって、子供から大人まで年齢層を問わず、気軽に何時間でも楽しめそうな内装といえる。

店内をほぼ二分割してメダルゲームフロア「プラボ」がある。「ビンゴサーカス」や各種スロットマシンに混じって、セガ製の大型ダービーゲーム「ロイヤルアスコット」が既に導入されていた。メダル貸出料金は1枚30円。

上「メダルカウンター」

3階には、同店の、というよりも同ビルの目玉製品ともいえるアクティブ・シミュレーター「ギャラクシアン$^3$プロジェクトドラグーン」が設置されている。

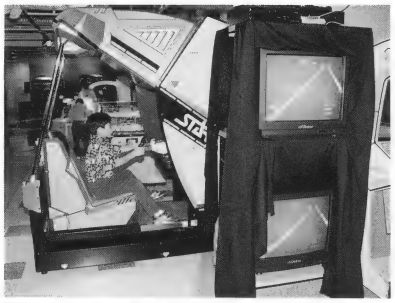
これは、昨年大阪で開催された「花と緑の博覧会」のアミューズメントゾーンに設置された28人用の施設をベースに、屋内での常設・顧客の回転性などを考慮して、16人用にコンパクト化されたもの。更に、CG画像もグレードアップされ、情報処理速度を高めたことによってリアルタイムで奥行き感のある映像を出せるほか、屋内運営を重視して油圧駆動を廃止、ACサーボモーター駆動の体感システムとしているのが特徴。

ゲーム内容は、円形施設を大型スペースシップに想定、360度の壁面スクリーンに3DCG画像をプロジェクター投影し、16名のプレイヤーが砲撃手となって敵機を攻撃するというもの。映像と体感モーションは連動され、プレイヤーの戦いに応じてリアルタイムに可動する。また、多人数同時参加のマルチプレイヤー方式の実現により、プレイヤー同士が運命共同体としてプレイするなど従来製品では考え難かった、人と人のコミュニケーションがポイントとなっている。

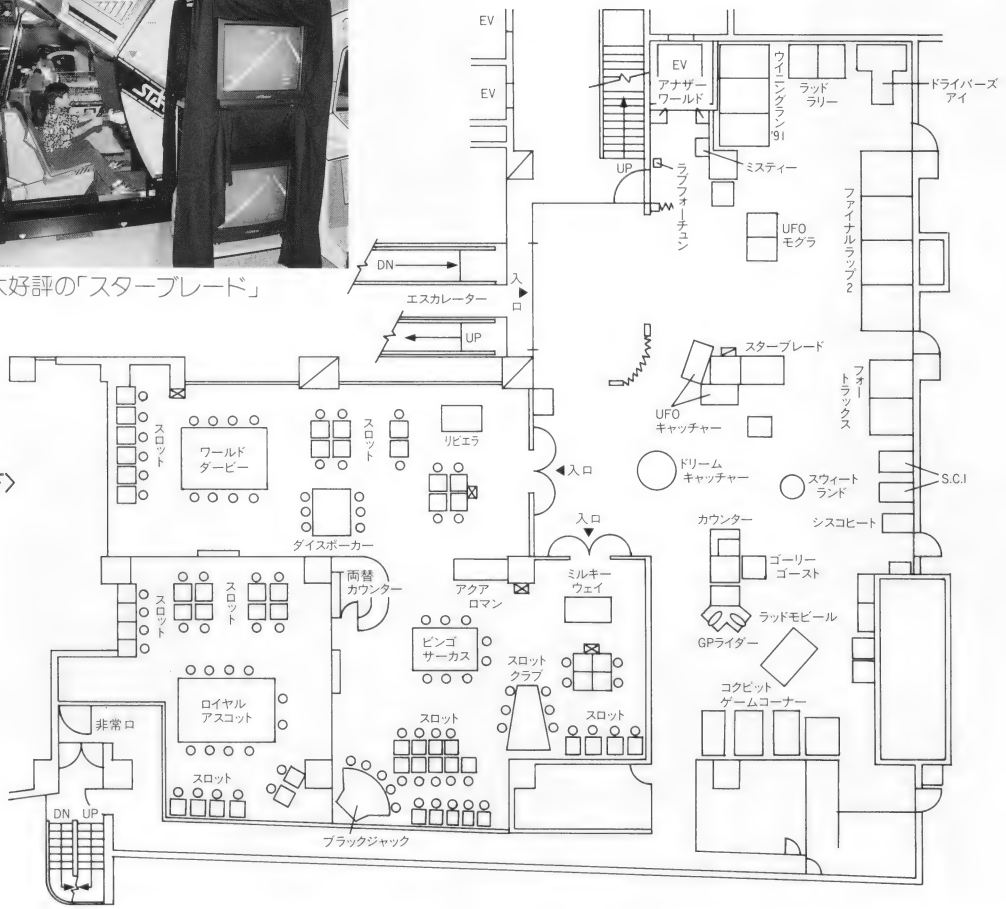
32ビットCPUを5個と16ビットCPUを92個搭載して、業務用ゲームでは最大の16人用を実現、ゲームソフトもメモリー基板の交換によって更新が可能だ。

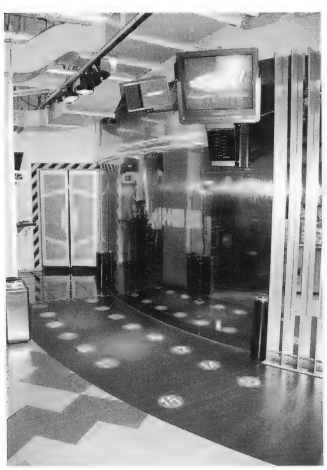
ゲーム終了後は、各自の結果によってA～Eまでのランク表示がされる。プレイ時間は約10分でゲーム料金は1回500円。

同施設の入口の横には、テーブルと椅子のほかジュースなどのベンダーが置かれ、順番待ちの人のためのウェイ



↑大好評の「スターブレード」



↓「ギャラクシアン$^3$」入口

↑入口横はテーブル、椅子、ベンダーが置かれ、ウェイティングスペースとして活用

↑「ギャラクシアン$^3$」チケットカウンター

ティングスペースとして活用されている。

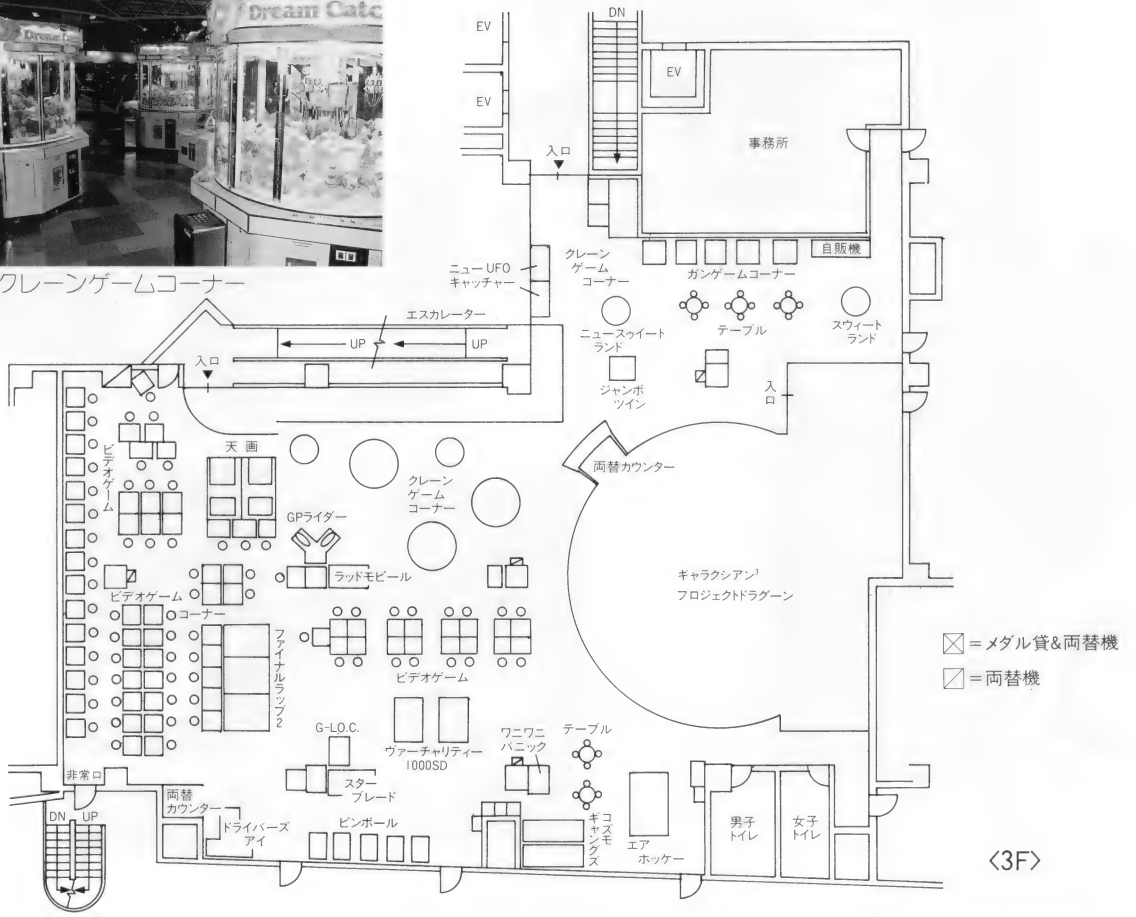
また、この店舗のもうひとつの特徴は、同社の営業戦略の一環としてショールーム的役割を果たしていることだ。

「オープンしてから『ギャラクシアン[3]』について、ボウリング場やパチンコ店を経営されているなど異業種の方からの問い合わせが多く、付帯設備として専門的にオペレートしたいというお話も結構あるんです。アミューズメントビジネスはスペースが多少余っているから片手間にやる、という従来のような見方がなくなったのでしょう」（同店・三浦勇二店長）というように異業種との複合化や共同事業化により店舗取得がしやすくなることなどを見越した上でも注目されているようだ。

また、同社では、大規模小売店舗法（大店法）改正の流れに乗ってサバイバル戦が予想されるSCの目玉施設とする計画もあるようだ。

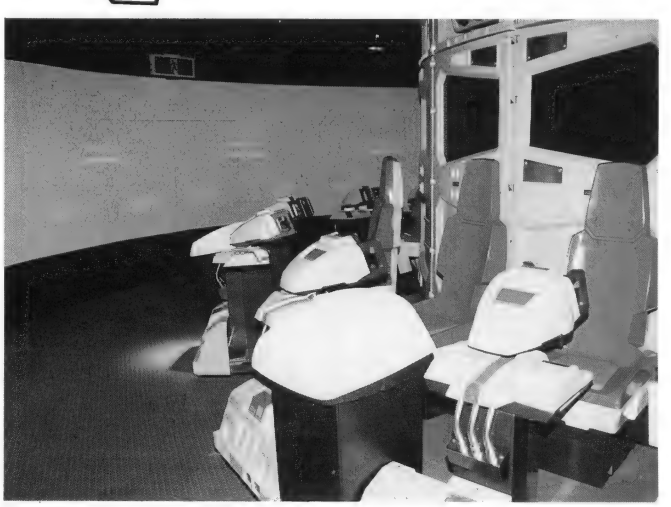
「場所柄カップルや女性グループが多いのですが、外観からは中に何があるのか分かりにくいので多少心配だったんです。しかし、開店初日の『ギャラクシアン[3]』には行列が絶えないほどの人気があるなど、嬉しい悲鳴をあげています。それと、まだオープン1週間ですが、客質が良く、しかも客層が広いことにも驚いています」（前出・三浦店長）。

⇧クレーンゲームコーナー



⇧司令部からの指示をまずうける。いやがうえにも緊張感は盛り上がる

⇧順番がくると店内アナウンスで放送


⇧円型に配されたシートにガンナーとして乗りこむ

↑↙整然と並べられたアップライト筐体。ロフト風の天井にある照明はスポットタイプのみ

↓→やや暗めの照明で落ち着いた雰囲気なので格好のデートスポットとなっていた

↑2台設置された「ヴァーチャリティー1000SD」

このほか、3階には約70台のビデオゲームを始めクレーンゲーム、アップライトガンゲームなどが整然と配置されている。

また、同フロアにはW・インダストリー社製の「ヴァーチャリティー10００SD」も2台設置され、機械説明と実況中継を兼ねるインストラクターが雰囲気を盛り上げるなどコミュニケーション・サービスを提供している。

サウンドや体感のない同機は、動もすれば、受動的・閉鎖的になりがちだが、ここにスタッフを仲介すれば話は変わってくる。これが、同社の事業展開のコンセプトとして予てより揚げている「エンターテイメント」の基本だ。ビジネスとして、機械を開発・設置するのも重要だが、それらをどのように活用するかが、より大切なことだといえる。同店ではこの点について、従来店以上に強く意識が払われた設計と運営がなされている。ゲーム料金は1回５００円。

同店の営業時間は10時～24時まで。スタッフは社員が9名、アルバイトが約40名。両フロア合わせて約23名が常駐しているが、どうしても午前中や休日の人手が不足がちになってしまうため、あと20名は欲しいそうだ。

ピークは大体21時～22時くらいで、1時間の平均入店客数は約６００名を数える。取材時は、やはり20歳代のカップルが多かったが、土・日曜や祝日には家族連れもかなり訪れる。

「客単価は１０００円ぐらいで、初年度は月間６８００万円前後の売上げを計画していますが、この数字は楽にクリアできる見込みです」(前出・三浦氏)。

土地柄、人が増えることはあっても減ることはない繁華街の中心部だけに、時間の経過とともにその余裕が店内の緊張弛緩に繋がってしまい、サービスの低下を招く、というところも多いようだ。しかし、同店からは全くそういったことが感じられなかったのは、きめ細かい要員教育が実施されているためであろうか。業界内で、集客力のアップを図るために施設や機械の大型化が急速に進んでいるが、同社では「プラボ千日前店」を大型店のモデル施設1号店として位置づけており、更に、同店以外にも今後、１５０～１０００坪の大型店舗を年間40店前後のペースで出店していく予定だという。

こうした先発各社が成功すれば、追随する動きも当然出てくると見られ、関西を舞台にしたアミューズメントスポットの大型化・異業種複合化によるオープンラッシュは、一気に全国展開で加速していきそうだ。

所在地

「プラボ千日前店」
大阪市中央区千日前2-9
AMZA1000　2、3F
TEL.06(634)7031

㈱ナムコ
関西事業所係長
三浦　勇二氏

# O·P·E·N NEWS

◆静活と共同で静岡に都市型大規模アミューズメント施設をオープン

## 郊外から都市内部へとセガの新たな展開

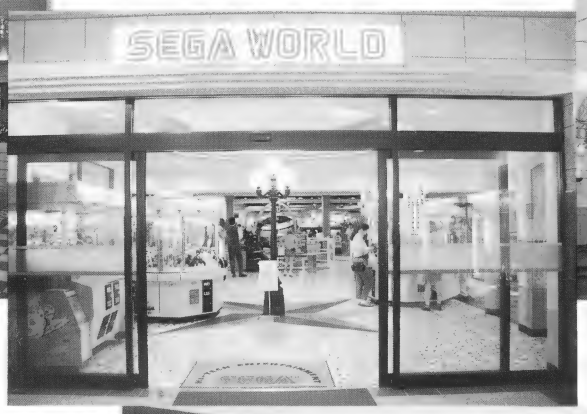
# 「セガ・ワールド・コスパル」オープン

㈱セガ・エンタープライゼス（本社・東京、中山隼雄社長）は9月20日、映画館、ボウリング場などを経営する静活（本社・静岡市、江崎善三郎社長）と共同で、静岡市七間町にあるレジャービル「コスパル」内に都市型大規模アミューズメント施設「セガ・ワールド・コスパル」をオープンした。同施設は1階部分360㎡、2階部分1600㎡の2フロア合計1960㎡で構成されており、これまで同社の直営施設としては最大規模だった郊外型アミューズメント施設「ハイテクセガ長浜店」（滋賀県・長浜市）の1800㎡を上回る他、これまでわが国で最大規模とされてきた㈱シグマ（本社・東京、真鍋勝紀社長）が東京・池袋に運営する「ゲームファンタジア・サンシャイン」の約1850㎡を上回り、国内でも最大級のもの。

### ゲーム、ボウリング、カラオケ、パチンコを複合構成

「コスパル」は今年4月から全面改装が施され、それまで2、3階部分にあったボウリング場合計40レーンの内、3階部分の20レーンが残されて、2階部分が「セガ・ワールド」となったもの。セガ・エンタープライゼスは昨年7月から同ビル1階でアミューズメン

↑ スペースを贅沢に使い
ゆったり感を出している



↑ レジャービル「コスパル」
は、JR静岡駅より
徒歩約10分

↑ 2階の存在を印象づける間口の広い入口

ト施設を運営していたが、今回の同ビル改装で大幅に営業面積を拡大したわけである。

今回の改装で同ビルは1階にパチンコ店（600㎡）と「セガ・ワールド」、2階が全フロア「セガ・ワールド」、3階が「静活ボウリング」（20レーン）とセガが運営するカラオケボックス（6台）で構成される静岡県内でも最大規模のレジャー施設（合計延べ床面積約3960㎡）となった。

レジャービル「コスパル」はJR静岡駅北口から徒歩約10分の距離で、石畳をしつらえた七間通り商店街のハス向かいには「伊勢丹静岡店」があるという一角。商店街に面したファサードは1階部分の「セガ・ワールド」の出入口と2階部分の「セガ・ワールド」に向かう広い階段とエスカレーターでゆったりと構成されており、1階のパチンコ店にも入ることはできるようにはなっているものの、これは別施設であるかのような印象を与える作りである。これだけ間口を広くとって「2階」が存在すると「この階段の上には何があるのか」と覗いてみたくなるような動機づけも意識されているのであろうか。エスカレーターの存在も手伝って、1階に入るよりもまず2階に向かう方が自然といった趣である。2階の自動ドアには法令で定められた「入場制限の表示」はもちろんされているが、入り口に一歩足を踏みいれるとさらに「親同伴のお子様でも16歳未満は18時以降、18歳未満は22時以降、入店は風営法によりできませんのでご了承ください」というパネルが掲示されているあたりにも、この店舗の基本的な接客姿勢が表現されているようだ。また、業界人の立場からすれば、こうした表示は〝法規制〟そのものが永遠に不変のものではないはずであり、時代の変化とともに常に見直しを必要とするものではないか、ということのアピールあるいはデモンストレーションと受け取ることも可能かも知れない。

## 店内は、まとまりが良くゆったりとしたレイアウトに

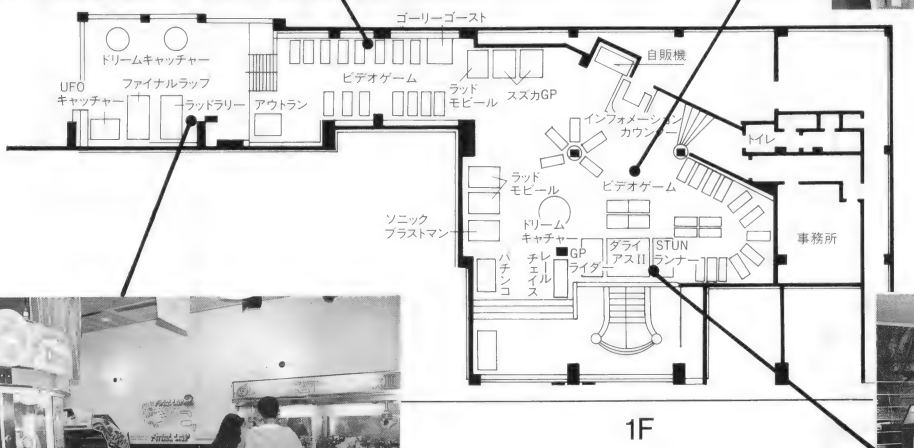
ワンフロア1600㎡の店舗は広いはずだが、フロアに立った時の印象としてはそれを感じにくいようなレイアウトである。それは「狭苦しい」というのではなく、各マシンがゆったりとした感じで設置され、それぞれのマシンのゾーンごとのまとまりが良く、何よりも店内の見通しが良いために「距離」を感じさせないためであろう。

大まかなゾーンの構成はワンフロアながらインフォメーション・カウンターが4カ所設置されていることでもわかる。

入り口近くはもはやゲーム場では定番のプライズマシンで構成されているが、アイキャッチャーとなっているのは何といっても最新の体感ゲーム機「R360」。またプライズマシンの景品の配置も、どのマシンも同じというわけではなく、クレーンの場所によって特定のキャラクターが集中的に集められるといった工夫にも気づかされた。またこれも何げないような風にみえるが、入り口近くの自動販売機の近くにあり、

ズラリと並んだビデオゲーム。アップライト型オンリー

床や天井にも凝った演出が施されている



人気のクレーン機も多数設置

体感も充実している

寄りかかることもできるやや高めのアールのつけられたテーブル、あるいは椅子とテーブルの配置された〝休息所〟なども、お仕着せでない〝自由な空間〟を演出するなかなか優れたアイデアと見えた。

「レールチェイス」や「スーパーモナコGP」といったセガ得意の体感ゲーム群だけでなく、とかく適当に店内に配置されがちな「スティールガンナー」のような射撃アクション・ビデオゲームも同種の「ゲーム群」として集められているのも、アイデアとして見逃せまい。

また、この店舗ではわが国では3カ所目の「CCDカート」も〝目玉〟として設置されている。

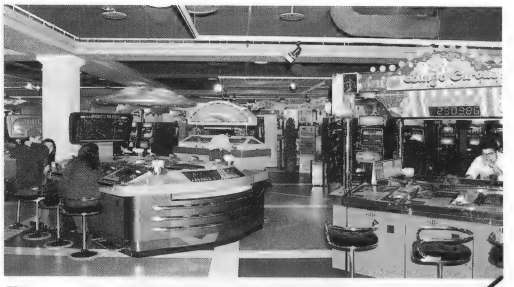
さらに「ゾーン」で見ていくとカーニバルゲームを集めたコーナーもある。バスケットボール・ゲームの「グレイハウンド」や「スキップビート」といった設置しやすいものだけでなく、「スーパーフロッグ」のような大型ゲーム、射撃ゲームの「パラダイスアレー」、「ピッグレーシング」なども置かれた本格的なものである。このカーニバルゲームは早くも後述のようにこの店舗の特徴をなすコーナーとなって人気が高いようであるが、景品を渡す方法として採用している、担当の女性が各種のぬいぐるみの入ったバスケットを提示し、客にその中から選ばせるというアイデアもゲームをスマートに見せているようだ。

メダルゲームのゾーンは学生服を着用の客と18歳未満の立ち入りを禁じており、それとなく低めに設置された仕切でこのゾーンを区切っている。このゾーンには「ワールドダービー」「ペニーフォール」が各2台の他、「ロイヤルクラブ」「ブラックジャック」「ダービーデイ」さらに「ビンゴサーカス」など大型機も多いのだが、前述のようにスペースに対してのマシンの数が相対的に少ないためゆったりとした印象のゾーンになっている。また、ここではメダルの貸出料金は40枚1000円だけで一律となっている。各マシンのレイアウト方法の可否、あるいは料金の一律制の導入などは今後注目される点である。

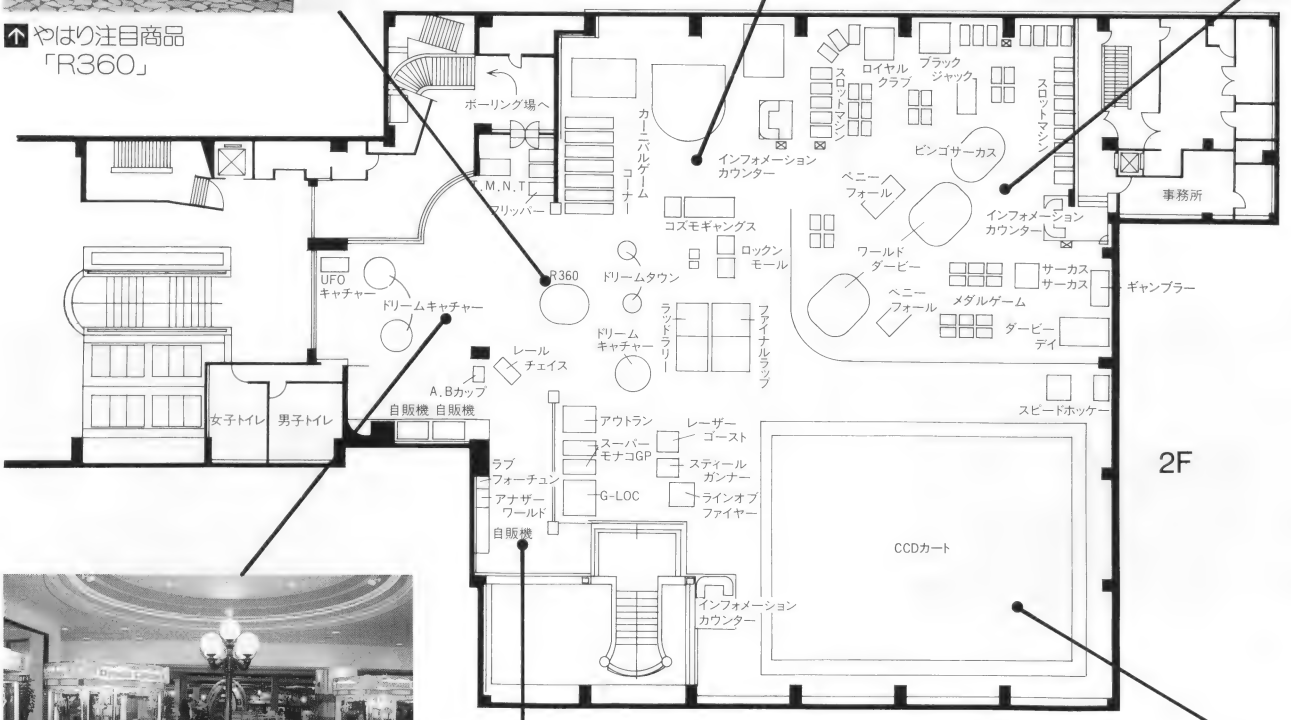
店内の圧迫感を少なくするように天井を高く見せ、また実際にも高くとる工夫、ネオンを活かした店内装飾と照明等はもはや手慣れたものとなっているといってよいであろう。特に店内に疑似街路灯を配したり、階段によるアップダウンを随所に設けるなどして店内全体をプロムナード風に見せるのはセガの得意とするところというべきか。

↑やはり注目商品「R360」

↑カーニバルゲームコーナーは華やかさを演出。

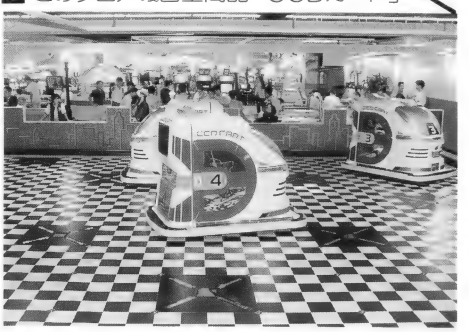


↑カジノのイメージが色濃く漂うメダルゲームゾーン



↓休息所もさりげなく設置

↓このフロアの目玉商品「CCDカート」



所在地
「セガワールド・コスパル」
静岡市七間町4-2
コスパル内
TEL.054(252)3591

1階はマニアックなビデオゲームファンにも対応するエアロシティ筐体で統一されたビデオゲーム・ゾーンとなっている。

## スタッフ配置には細心の注意が払われている

「セガ・ワールド・コスパル」の店長になる前は横浜・伊勢崎町のロケーションに勤務していたという前田哲史店長にオープン後の状況についてインタビューした。

――前任のロケーションと比較すると、こうした施設に対するお客様の反応で違いを感じられますか？

**前田**　こうした施設を見たことがない方が多いようで一様に驚いていられるように見えますね。「遊園地」でもなく、かといって「ゲーム場」には見えないし、といった印象なのでしょうか（笑）（周辺には小規模のゲーム場が数店あるが、それも静岡市のような歴史の古い町にありがちな、いわゆる鰻の寝床のような形のロケが多く、これだけ広大な施設を初めて目にした人たちが、これをそれら施設の延長上にある「アミューズメント施設」として認識するのはむしろ難しいであろう）。

――曜日や時間帯でのお客様の変化という点ではいかがでしょうか？

↑〝ファイナルラップ〟と〝ラッドラリー〟が対になっている。

↑大型ゲームや射撃ゲームもある、本格的なカーニバルゲームコーナー。

「セガワールド・コスパル」
**前田哲史店長**

擬似街路灯。フロア内にセンス良く配置されている↓→

**前田**　売上という点でみると、やはり土日が高くなりますが、特に休日には家族連れが目立ちます。遠方の遊園地に出かけるよりも手軽ということなのでしょうか、ここで〝家族サービス〟をされているようなお客様が多いようですね。普段の日はやはり、カップルや学生が多くなります。

――このように規模の大きな店舗を担当されるということで、特に留意されたことといったらどんなことでしょうか？

**前田**　人間を中心とした運営の方法ですね。これだけの規模になりますと、当然、働く人間の数も多くなりますから、社員スタッフは店内の各ゾーンごとに「主任」という形で担当を振り分け、その下にアルバイトを配置してそれぞれローテーションを組むという運営システムを採用しています。それと機械のレイアウトという点では通路をゆったりと取るなどゆとりのある店内にするように意識的にしました。「ＣＣＤカート」のように１００坪のスペースに5台ということもありますが、設置されている機械は3階のカラオケボックス6台を含めて全部で１９０台（メダルゲーム機65台）です。

――オープン前に想定されていたことと実際に運営を始められてからとでの違い、といった点ではいかがですか？

**前田**　従業員は事前に訓練をかなりしていましたからほとんど問題なかったですね。強いていえば、カーニバルゲームは近辺で見かけることが少なかったためか、予想以上の人気で休日などは文字通り、二重三重の人垣ができるほどになっています。

――まだオープン早々ですが、今後の課題ということで何か考えられている点はございますか？

**前田**　「Ｒ３６０」や「ＣＣＤカート」といった〝目玉商品〟は最初ですから物珍しさでの利用はあると思いますが、リピート・オーダーというものをどのように引き起こすかというあたりでしょうか。

　オープンしたばかりだが売上の構成はプライズマシン20％、メダルゲーム25％、カーニバルゲーム15％、「Ｒ３６０」と「ＣＣＤカート」が各5％、ビデオゲーム30％という割合だという。カーニバルゲームの「予想外の好調」に象徴されているといってよいが、この店舗では各インフォメーション・センターごとの「マイク・ワーク」、つまり店内放送を巧みにかつ頻繁に行ない、店内の雰囲気を盛り上げるように、スタッフがかなり訓練を受けているようである。

　これまでは郊外が主体であったセガが作り出す大規模アミューズメント空間が、都市内部にまでもたらされ始めた。今のセガの勢いをみると年内にもまだ1店舗程度は都市型大規模施設を打ち出してくることも十分予想されるところである。

　機械設備投資額約3億円。営業時間10時～24時。社員6名、アルバイト・スタッフ40名。

（リポーター・原伸一）

アミューズメントとカラオケの海外専門情報誌

# JAM創刊

〈ジャパン・アミューズメント・マンスリー〉

11月号(OCT. 20 '91) Vol.1 No.3

## CONTENTS


- ●FROM THE EDITORIAL ROOM
- ●SPECIAL REPORT (JAPAN)
- ●SPECIAL INTERVIEW
- ●FEATURE 1, 2, 3, 4
- ●WHAT'S OUT (New Machine Information)
- ●INT'L. TRADE JOURNAL
- ●JAPAN TRADE JOURNAL
- ●JAPAN NOW
- ●JAPAN LOCATION REPORT
- ●WORLD EVENT CALENDAR

*KARAOKE ROUND UP*

- ●SERIES : Consider Karaoke
- ●SPECIAL INTERVIEW
- ●WORLD UPDATE
- ●KARAOKE WORLD NEWS
- ●HISTORY OF JAPANESE POPULAR MUSIC
- ●KARAOKE HARDWARE GUIDE & SOFTWARE GUIDE
- ●USER REPORT


株式会社コインジャーナル

# JAPAN AMUSEMENT MONTHLY

〈ジャパン アミューズメント マンスリー〉

■1991年11月号（Vol.1 No.3）■

## 主な内容


◆編集室から読者へ

◆スペシャルリポート（日本）
クレーンゲームはいま：過去5年間のクレーンゲームブームを分析

◆スペシャルインタビュー
AMOA新会長　ユージン・ウルソー氏に聞く

◆AMOAエキスポ'91（ラスベガス）

◆第29回AMショー（東京）

◆日米実務者レベル会議（東京）

◆日米三協会サミット会議（ラスベガス）

◆新製品情報
ホログラム（セガ・エンタープライゼス）、F1　エキゾーストノート（セガ・エンタープライゼス）、エイトマン（SNK）、ロボアーミー（SNK）、スラッシュラリー（アルファ電子）、ターミネーター2〈ピンボール〉（ウィリアムズ社）、ターミネーター2〈ガンゲーム〉（ミッドウェイ社）、バットマン（データイースト）、パラダイスアレイ（タイトー）、ゼクセクス（コナミ）、オフ　ザ　ウォール（アタリ）

◆業界ジャーナル（国際）

◆業界ジャーナル（日本）

◆JAPAN NOW
一人の無垢が海外に渡った＝日本で生きる。

◆ロケーション業況（日本）

◆イベントカレンダー

カラオケ　ラウンド　アップ

◆シリーズ・カラオケとは？③
1980年～91年・カラオケの歴史

◆スペシャルインタビュー
㈱第一興商　常務取締役　国際部部長
奥野　一郎　氏

◆ワールド・アップデイト
香港：カラオケ事情

◆ワールド・ニュース
新製品・LDマルチディスク／イギリスでカラオケの人気高まる／MMO社、CD製産開始／KIIA（米国カラオケ協会）募金活動を行なう

◆日本の流行歌小史③
プロテストからポップへ

◆ハードウェアガイド

◆ソフトウェアガイド

◆ユーザーリポート③
ニューオリンズのカラオケバー「キャッツ　ミャオ」


## 創刊趣旨

国際市場に躍進する日本のアミューズメント産業界、並びにカラオケ等音響機器産業界の、日本を発進基地としたワールドワイドな専門情報誌として、国内及び海外に於ける同産業界の成長・発展に寄与することを目指す。


誌　名／「JAPAN（ジャパン）AMUSEMENT（アミューズメント）MONTHLY（マンスリー）」（略称・JAM（ジャム））

サイズ／A4規格サイズ

紙　質／アート紙

頁　数／約100頁

発行部数／1万部

読者対象／全世界のオペレーター、ディストリビュータ、メーカー。

発行日／毎月20日

年間購読料／《海外》第一地帯US$130、第二地帯US$145、第三地帯US$160、送料込。《国内》一部800円、年間9600円、税・送料込。

# AAMA/JAMMA 日米実務者レベル会議

## 10月1日（火）、東京・霞が関ビル

第29回AMショーの開催をひかえ、10月1日、AAMA（アメリカ・アミューズメントマシン協会）とJAMMA（日本アミューズメントマシンオペレータ工業協会）の実務者レベルのミーティングが開催された。（東京・霞が関ビル33階、午前11時～午後1時）

### 出席者

**AAMA**

会　長　ウィリアム・リケット
前会長　フランク・バルーズ
副会長　ロバート・フェイ

**JAMMA**

西倉紀一（㈱セガ・エンタープライゼス）
岡部延夫（㈱ナムコ）
小河文春（㈱タイトー）
武岡　充（データイースト㈱）
赤田茂夫（アイレム㈱）
田端邦夫（アイレム㈱）
今井　中（コナミ㈱）
田原克宣（コナミ㈱）
門脇　精（㈱カプコン）
北山隆秀（㈱ジャレコ）
日南　香（JAMMA）
片岡敏行（JAMMA）

今日のアミューズメント業界、特にメーカー、ディストリビュータが直面している問題に、コピー問題と一般に「グレイマーケット＝灰色市場」と呼ばれるものがある。日本や米国だけでなく、いかなる国のどんな企業も、コピーやコピーボードの販売から自社製品を守るよう十分警戒しなければならない。これらの問題は業界が世界的規模で発展を遂げつつある中で、政治を巻き込んだ問題も併せて、大きくなりつつある

以前より益々国際協力の必要性が高まりつつある今日だが、業界を脅かす私企業問題への対応や業界を助成する法律を制定するための政治家へのロビー活動を話し合うため、AAMAとJAMMA、両協会が実務者レベル会議を開催した。AAMAとJAMMAは良好な協力関係にあり、毎年10月のAMショーにはAAMAの代表者を招待し、会議を開催している。

会議事項はグレイマーケット法とメキシコ、台湾、韓国に於ける偽造問題に対する政策の2点であったが、内容の濃い、白熱した会議であった。左記は、会議内容をまとめたものである。

### ユーズドボードによるマーケットの縮小、模擬品の流入を恐れる

日米実務者レベル会議は、12月1日付けで米国で合法となる並行輸入問題

からスタートした。並行輸入はこれまで、グレイマーケットの一部とみなされていた。ＡＡＭＡはこの問題に対し、反対姿勢をとってきたが、昨年、10月27日、法案がアメリカ議会で可決され、この12月1日より事実上、輸入及びそれらを使用した営業が合法となる。この新しい法律のため、日本企業は、自社製品がコピーされていないか、注意深く監視する必要が生じる。最終的には売上は減少するだろうが、それがどれくらいになるか、まだ見通しはたっていない。

一番の問題は、偽造問題である。近年、韓国や台湾、メキシコは偽造品製造地になっており、バルーズ氏はこう警告している。

「新しい法律により、グレイマーケットはユーズド・ボードとして合法化される。これにより、ドミノ的に販売量が失われることを恐れている。新製品のマーケットが小さくなってしまう。また、このユーズド・ボードにまじり模造品が出回る可能性があり、これが大きな問題となる。先に韓国での防御に成功したが、その時の努力を思い起こし、共に協力しなければならない」

## 有効なコピー防止策は？

次に、フェイ氏は、12月1日以降の状況に向けての対応策を提案。それはこのようなものである。

合法基板の後ろに隠れ、偽造品が輸入されるのを避けるため、カスタムセミナーを数回にわたり開催している。これは、税関が偽造基板をすぐに発見できるようにすることを目的としている。

「恐らくメキシコからのものだろうが、税関は偽造・中古基板を大量に押収した。また、ストリートファイターⅡのような人気ゲーム機が韓国や台湾で偽造されている」

では、どうやって偽造問題と戦うのか。フェイ氏は、コピーしにくくするため、基板に名前を入れることを薦めているが、このハイテク時代にはそれも十分ではないと指摘している。そのため、同協会ではキャンペーン活動を行ない、自社製品にステッカーを貼るよう各社に呼びかけている。ステッカーは効果を示すというのが協会の一致した意見で、実際、データイースト社はこのステッカー計画を実行してきたと言っている。

「ステッカーの利点は、日本や米国だけでなく、ブラジル、南米、東南アジアでも合法的につくられた基板だということが認識できる点である。基板のコピーはできてもステッカーのコピーはできない。現在、ＡＡＭＡの会員の90％がポラロイド社と3Ｍ社によってつくられたステッカーを使用している」と、バルーズ氏は説明している。

## 模造品の製造国(者)への対応

続いて、メキシコ、台湾、韓国の問題が討議された。'89年、メキシコは問題になったが、その後合法と認められている企業も増えてきたとＡＡＭＡの代表は強調している。だが、依然として偽造問題は深刻だ。これらの対処法としては外交上の圧力をかけるのが最良の方法である。フェイ氏は、「日本の外務省、国際貿易産業機構にメキシコの日本大使館と協力し、なんらかの解決法を見つけてほしい」と述べた。それに対し、ＪＡＭＭＡの日南専務理事は、偽造問題が本当に起きていることを証明する統計、あるいは資料がなければ、日本政府はなかなか積極的行動にでにくいだろうと指摘した。

それに対して、ＡＡＭＡの代表全員がライセンス申請をするのに米国支社を使えばよいと提案した。また、メキシコでのパテントや訴訟では現地の法律家を通じて行なった方がよい、と指摘した。

韓国には、以前、フィルコ社の従業員であったものが設立した会社を含め、ソフトの著作権侵害を犯している企業は数多くあることも指摘された。更に、知的財産権と並行基板について定めている法律は、もっと厳しく規制してほしいと感じている人ほど厳しくない。そのため、ＡＡＭＡの役員は、特に日本企業が韓国と台湾間の貿易に厳しい目をむけなければならないと訴えた。

以上のような問題が議論された後、好ましくない法案が議会を通過した今、より緊密な協力的関係を築くことが重要になってくることを両協会が確認し合った。

日本と米国間の経済関係は、より深くなってきている。そうした中でも、アミューズメント業界の関わりは、とりわけ深いものがある。コピー問題に代表される国際的なトラブルへの対応策に決め手はないが、それだけに両協会の今後の協力関係がますます重要になってくるだろう。

# 談話室

# 未知の世界にチャレンジ7年

## アイレム株式会社　代表取締役社長 高嶋由之氏

アイレム㈱は1974年7月にアイ・ピー・エム㈱として設立し、1979年7月にアイレム㈱に社名変更。翌1980年3月、㈱ナナオと資本提携を行いナナオグループに加わる。1985年4月には販売部門、開発部門が独立し、アイレム販売㈱を設立。そして1989年2月、このアイレム販売㈱を吸収合併し、コインオペレーション機器のレンタル部門と同機器の開発、販売部門の連携強化を図る。

現在、業界評として「紳士的」と称されるアイレム㈱。その基盤は、社長高嶋由之氏の「協調する、信頼する」という人生訓にあるといえる。高嶋氏がこの業界に携わられて7年余、未知の世界を手探りで探索しながら歩んで来られたという。今回は、高嶋氏個人を語って頂くと共に、ざっくばらんに当業界について語っていただいた。

私は幼年時代、父のフロンティアスピリッツというか、商人魂で土地を転々と移っていました。戦中戦後は満朝開拓で引き揚げ家族にもなりました。小さかったのでその頃の記憶は余り無いのですが・・、当時、残留孤児になっていれば、今の私は無い訳ですから分からないものですね。

それから、鹿児島で中学2年位迄暮らしてました。あの頃は物が無かった時代ですから、当然遊び道具もありま

せん。それで、子供なりに遊びを考えるんです。田舎だったので、鳥や魚、野山の動物を獲えたり、木の実を採ったり、とても自然に恵まれていましたね。今でいうサバイバルゲームとでもいうんですか。だから、そういったノウハウ本を出せる位の様々な体験を少年時代に得ていましたね。今考えると、そういった少年時代の延長線上に現在の私の仕事があるのだから不思議としかいいようがありません。

高校時代の3年間は北陸は福井県で過ごしました。その後、立命館大学に進んだのですが、当時の時代背景は60年安保の直後という事もあって大変でした。それと、クラブ活動で体操をしていたのとアルバイトに明け暮れていた気がしますね。

立命館を卒業後、村田製作所に就職しました。そこでは業務全般というかマネージメントに携っていました。延17年程お世話になったのですが、うち6年間アメリカの方にいってましたね。ニューヨークだとかアトランタであるとか・・。その事は私にとって人生観を変える程の出来事でした。島国風と大陸風の違いというか、細かい事を気にしないおおらかな性格になりましたね。それは、向こうの良い面でもあるし、悪い面でもありますが・・・。

その後、㈱ナナオに移って、7年前にアイレム㈱に来た訳です。当時は未知の業界という事もありましたし、他の方の様に一から始めてきた訳ではなかったので、恐る恐る本の頁をめくる様にやってきましたね。現在は、業界を一つの部屋に例えるなら、この棚には何が入っている、あれはどこそこに置いてあるみたいな感じが掴めてきました。

私は「協調する、信頼する」を大切にしています。他人に信頼して貰うには、まず他人を信頼する事から始めなければと考えます。だから、現場は現場に任せるといった経営方針をとっています。皆に任せて皆がやった結果が良くても悪くても、それが全部皆の栄養となって伸びてくれたらいいのですから。ただ、会社の主義・主張に反する事であれば、舵を直してはあげますがそうでなければ、あくまで見守るだけです。新しい時代は新しい人達が築いていくことであって、私達は今迄築いてきた経験でしか物事を考えられないのですから。組織というのはそうあるべきだし、日本そのものが私達のそういった努力でここ迄来たのだとすれば、決して間違ってはいなかった訳ですよね。会社は法人登記している限りは未来永劫存続させる義務があるから、自分の代が良ければいいのではなく、自分達は苦労しようとも、次の代、その次の代がうまくいく様に会社を作っていくのが責任だと思います。将来、自分達の子供達が我社に入って来た時、親父達が頑張ってこの会社が存在しているのだと感じて貰えたらすごく幸せですからね。だから、一部業界評でいわれる「マニアック的」・「紳士的」という言葉を私は喜んで受け入れます。商売に向かない言葉にも感じますが、職人堅気なんだと思います。それも一つの社風ですからいいんじゃないでしょうか。その中で、この分野ならアイレムの機器が定番といわれる様な、業界を代表する商品を生みだしたいと思います。

アミューズメントという歴史の浅い業界に対する社会の認知度はまだまだ低い所にあります。それはこの業界の社会的貢献度が少ないと見られていることを意味していると思います。レクリエーション、レジャーであるとか、余暇に対する重要性の認識がようやく最近になって高まっています。だから、今後は驚くべきスピードでその認知度は高まっていくと思われます。しかし、ストレス解消産業などと一部で呼ばれてはいますが、まだまだ本質的な次元に於いて到達していない面も多くあり、そういった事も踏まえた上で、他の業界に比べて地盤がまだ固まっていない訳です。例えば、リクルート活動一つ取り上げてみましょう。他の業界であれば、○○大学○○学部卒とか成績を基準に採用出来るのでリスクが少ない訳ですよね。この業界の場合、採用基準がゲームが好きであるとか(笑)。でも、実際ゲームが好きだからといってゲームソフトを創る能力が備っている訳でもありませんからね。会社で2、3年勉強してもらって基礎を養い、そこで初めて能力が分かるといった感じですからね。その点を見て貰うだけでもこの業界のリスクの大きさを感じて頂けると思います。アミューズメント業界全体の願いとして、ビジネススクールであるとか、デザイナースクールの様なプログラマー養成学校みたいなものができてくれる事を望んでいると思います。もし、そうなればアミューズメント業界の効率的な発展を促すであろうし、ひいては、テクノロジー分野のレベルの底上げにもなるといった点で社会的貢献にも継ながっていくんじゃないでしょうか。そして、また社会的貢献をする事により、アミューズメント産業の在り方、社会に於ける認知度が向上して更なる業界の発展に継ながると思います。(談)

スペシャル
# SPECIAL インタビュー INTERVIEW

# ㈱第一興商 奥野一郎常務取締役国際部部長に聞く

## ―― カラオケ業界最大手企業の海外戦略 ――

JAM11月号より転載

インタビュー／㈱コインジャーナル「月刊カラオケfan」編集部

**73年の会社設立以来、わずか20年足らずの間に年商1200億円企業に成長、日本国内の業務用市場ではシェアの5割を確保したと噂されている文字通りのビッグカンパニーである。その第一興商が88年から舞台を世界に移し、精力的な活動を行なっている。今月は業界ナンバーワン企業・第一興商にその世界戦略を聞いてみた。**

――業界トップの御社が、海外にも目をむけられたのが今から三年前。これまでの成果はいかがでしょう。

**奥野** 一言でいえば、これまでは準備の段階。よそさんのような華やかな成果はまだまだですよ。モノを売るためには売るための材料から作ってゆかなくてはならない。その準備期間だったと考えています。

――かなり海外の拠点づくりも進んでいると聞いております。

**奥野** これまでに、ニューヨークにカラオケソフトの制作会社を、ロサンゼルス、香港、韓国、シンガポールに販売会社をそれぞれ設立しました。この他出先事務所としてはハワイ、台湾などへも設けました。近く台湾の事務所を法人に格上げしようと考えています。

――拠点作りと同時に、ソフトの制作面でも力を入れてらっしゃるようですね。

**奥野** ご存じだと思いますが、わが社はこれまで、ソフト作りに対しては他社のどこよりも力を入れてきました。そして、その結果が当社の今日を築いた一因と自負しており、この考え方は海外でビジネスを行なってゆく上でも同じです。

現在までに制作したカラオケソフトの国別では、米国、英国、韓国、台湾、中国、香港、フィリピン、タイ、マレーシア、インドネシア等になります。曲数ではLDで約1400曲、CD―Gで約1700曲といったところです。

――結構なボリュウムですが、一方のハードについてはどのようなお考えでしょう。

**奥野** ハードはやはり国内と同様、オリジナルに重きを置かず、それぞれの市場ニーズにあったトップメーカーの商品を提供してゆくつもりです。このビジネスはメンテナンスが大切ですので、責任の持てる商品を慎重に選んでゆくと同時に相手国の国情や経済レベルに応じた商品の供給を心掛けたいと考えています。

――市場的には業務用、民生用両方に可能性があるとおもいますが、御社はどちらにウエートを置かれてゆかれるおつもりでしょう。

**奥野**　やはり業務用になるでしょう。私の知りうる範囲では、海外でカラオケを導入し売上向上に役立てているという例はたくさんあり、こうした事実の積み重ねがあれば必ず定着してゆくと確信しています。

――K・J（カラオケジョッキー）を使って、ムード作りを上手にされているところがいいようですね。

**奥野**　そうなんです。一週間のうち何日かを「カラオケ・デー」にして、その日はK・Jを招いてショー形式でやるのですが、そうした使い方をしているところは必ず流行っていますね。逆にカラオケを導入しても経営者の方がカラオケの効用を理解せず、K・Jも置かずにやっているところは駄目ですね。機械に埃がかぶっている（笑）。要するに経営者の姿勢次第だと思いますね。

――日本でもカラオケ・ブーム初期のころは店の従業員が積極的にプロモーションしていましたが、それと同じことなんでしょうね。

ところで先頃御社は、日本以外では初めて香港に「ビッグエコー」を作られたと聞いています。海外でもカラオケ・ボックスビジネスを展開してゆこうということでしょうか。

**奥野**　その通りです。香港は後2―3店、台湾にも同様の直営店作りを進めているところです。

当社は日本国内に「ビッグエコー」チェーンを360店舗展開していますが、何といってもこのビジネスの魅力は、直にお客さんの反応が摑め、それを商品作りや営業戦略に活かせるという点でメリットが多く、今後はアジアのみならず他の地域でも拡大してゆくつもりです。

それと、単に商品の販売活動だけで、相手国の利益を省みないと言う姿勢は、当社本意とするところではありません。積極的に現地に投資して、相手国の産業振興に少しでも役立つ活動が大切だと常々考えております。カラオケソフト作りでも、現地ロケーション・制作主義を実践しているのもその一貫です。

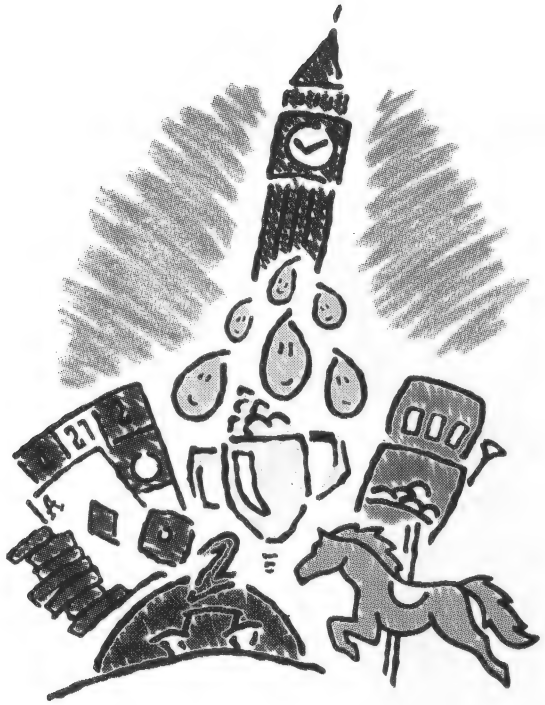
――業界内にはカラオケ海外市場の進捗状況に苛立ちを感じてる関係者もいるようですが、奥野部長はどのように感じてらっしゃいますか。

**奥野**　わたしは決して焦ったり、悲観的になったりしたことはありません。じっくり時間を掛けてやってゆく事が大切だと考えています。焦らず、相手国の文化や習慣を尊重しながら慎重に進めてゆこうと考えています。見かけは同じキムチでも、日本のキムチと韓国のキムチでは、味が違うように、です。

――最後にこの分野での目標を教えてください。

**奥野**　売上金額では、現在の20億を94年までに100億円まで持ってゆきたいですね。何といっても世界の人口は日本の45倍もあるんですから、市場の可能性は無限大に有るということですよ（笑）。

――本日は有り難うございました。



THE SHOW
-ATE-
INTERNATIONAL

# ATEの3日間が貴方のビジネスを変える!

レジャー業界、エンターテイメント業界のトレードショー・ATEが、
'92年2月4日,5日,6日の3日間、ロンドン市内のアールズコート2で開催されます。
今回のショーは、この10年間で最も大規模なもので、
多数の出展社が予定されています。
ATEに来れば、新しいビジネスチャンスを発見できます。

**〈会期〉1992年2月4日, 5日, 6日**
**〈会場〉アールズコート2(ロンドン市内)**

**お問い合わせ**


**アミューズメント・トレード・エキビションズ・リミテッド**
122 Clapham Common, North Side, London U.K. SW4 9SP
TEL:071-738-2388 FAX:071-223-0257


※エンターテイメントの中でも最も大規模な、ATEの詳細については電話でお問い合わせ願います。
また、ショーへのパック旅行、ホテル等のインフォメーションについては、名刺をFAXにてお送り下さい。

# SC遊園地の経営問題(33)

# プレイランドの商業性と教育性(3)

宮原　久

## 利用者が求める、プレイランドの理想像

流通業界にひろく定着している「店はお客のためにある」という経営理念からいえば、お客がなにを望んでいるかを知ることは基本的なことであり、お客のナマの声を聞くことはとくに貴重と言える。次の文章は、日本SC遊園協会が作成した『プレイランド誕生六十年記念作品集』の作文の部、佳作になった大谷加奈子さん（山梨県）の文章の一節である。

「（幼児のためアメなど景品を沢山とってやろうと張り切る。とれると母親の権威が上がったようで気分がよい）しかし、悲しいかな、そんな時、私の財布の中の紙幣は、どんどん硬貨へと姿を変え、消えていってしまうのだ。どうして、こんなにもお金を入れなければ、遊べない物ばかりなのか。プレイランドとはゲームセンターなのか。…私はプレイランドの存在の意図が、プレイランド自体の利潤を第一の目的としているのか、あるいは、デパート及びスーパーの、販売促進を狙ったところにあるのか、よく解っていないが、多分、両方共が重要かつ必要とするところであるのだと思う」

お客はよくわかっているのである。プレイランドも商売、しかしゲームセンターとはちがって商売だけではないはずだ。デパートやスーパーなどの集客のためというサービス目的もあろう。プレイランドはこのバランスの上にお客の支持を得ているようだ。

ではお客はプレイランドにどこまでのサービスを期待しているのだろうか。同作品集の中からお客の気持をくみとってみる。

①無料の遊具。お金は出さなくても遊べるブランコ、滑り台、ジャングルジムなど子供が体をつかって遊べるもの。

②砂場、夏はビニールプール。アスレチックやマット。

③アニメビデオを放映している子供の休息場所。

④幼児を遊ばせ預かる託児サービス。おしめの交換場所。

⑤父親、母親や大人たちが一休みし、子供の遊ぶ姿が眺められるベンチなど座り場所。

⑥自然の良さを取入れ、ゆったりした空間、すくない騒音、快適なバックミュージック。

そして安い料金で長い時間遊べること、「ゲームは子供から大人まで、それなりに充分に楽しめるところがいい。子供と一緒によくコインで遊びますが、百円で十一枚コインが出てくるゲームが好きです。百円でなかなか遊べます。この前、コインで子供が90枚当てたときは、みんなで興奮して大声を出してしまいました」（飯田さつき・神奈川県）。

「百円でなかなか遊べる」なかなかとはどれくらいの時間か？一分以下、あっという間に終わるゲームも少なくない。サービス料金一時間千円論から計算すると、百円は六分にあたる。メダルが沢山もどれば六分以上遊べるだろうから、それなら満足する。

ともあれオペレーターには非常に当惑させられることだが、お客、とくに母親たちにとっては、たっぷりしたサービスと少ない支出での遊びが理想のプレイランド。このような商業的には厳しいお客の期待をプレイランドオペレーターだけがなぜ背負うのか慨嘆する声が聞かれそうである。

多くの作文がサービスについて言及したのに、プレイランドのゲームや遊びについて教育性の補強を求める声がほとんどなかったのは、本稿のテーマであるだけに空を切る感じがしないでもない。もちろんトランポリンやジャングルジムなど体をつかう遊びのお陰で心身が発達したとか、従業員の熱心な仕事振り、はっきりした挨拶、親切さなどから子供の言行によい影響があったと教育的効果を喜ぶ文章はある。

その中でも、足の不自由な幼児がプレイランドに来て歩いたという感動的な作文（別掲）は、生半可な論議より雄弁である。心身にショックと活力を与えたこのプレイランドの魔力は、まさに教育的ハプニングと呼べる。

思うにプレイランドの有料の娯楽機械にまつわる教育性への関心より、無料のサービス機能への要望がずっと強いということなのだろう。遊び自体にはとくに不満や注文を持っていないようである（注）。

## オウナーとオペレーターの助け合いが不可欠

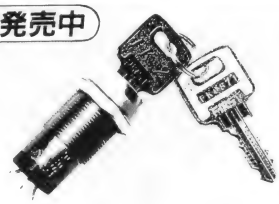
さて、一般の遊園地に対して、「たっぷりサービス、少い支出」のような二律背反する要求が突き付けられないのは、遊園地の遊びがそれ自体を目的とする一日がかりのハレの行事であって、高額の支出をいとわないからである。また、ゲームセンターは初めから営利目的の商業施設とみられていて、余分な期待が無いからよい。プレイランドはあくまでも物品販売業が基本である

SC、スーパー、百貨店に付属するものとして存在している。いわば主役を引き立てる脇役として長い期間を過ごし、その間にお客から無償の（またはコストよりお客の受益価値が大きい）サービスを受けるのが当り前と思われるような百貨店などの施設の一種との印象をお客に植えつけてしまったきらいがある。

それはそれでよい。娯楽設備の収益とサービス部門のコストがバランスがとれておればよい。ゲームセンターより当然利益率は低いが、お客や地域に貢献している誇りも大切である。しかし改めて考えさせられるのは、このようにお客のためにあるプレイランドのサービス機能が、正確にオウナー、オペレーター両者に認識され、プレイランドの基本デザインに組込まれ実施されているか。このサービスを維持し向上させるため、オウナーとオペレーターの売上配分の現状は妥当か、オペレーターの負担が過度ということはないか点検することがあってよい。お客に喜ばれるプレイランドはオウナーとオペレーターの理解と助合いの精神で作られるものである。（了）

（注）その中で、ただ一作だけ娯楽機械への疑問を述べていた。

「闘い、殺しあいの内容のゲーム機が多い…子供達が命の大切さを忘れてしまうのではないかと心配…救急車や消防車やパトカーのような乗り物より、もっと、ぬくもりのある、暖かい、人間らしいものの方が良い。ある一人の中学生は救急車のサイレンが鳴り出すと両手で耳をふさいで走り去ってしまいます。おそらく過去に何か恐ろしい体験があったのでしょう」（中村一夫・秋田県）。

好評発売中

スイッチアンドロック FK-2
株式会社 ファースト・ロック
〒182 東京都調布市国領町7-42-1
TEL.0424(87)5221㈹

# 「プレイランド誕生六十年記念作品集」
## ～作文一般の部、グランプリ作品～
# 『魔法の国』へ、出発進行！

神奈川県 来栖（くるす） 智子（ともこ）

「ママ、どこに行くの」

藤沢駅で電車を降りると、私の腕の中で祐弥（ゆうや）が尋ねた。

「いい所よ」

「いいとこって、どこ」

私は、答えなかった。目指す場所に着いた時の、一瞬の驚きに、すべてをかけていたのだ。回りの景色を眺めるのに忙しくて、祐弥もすぐに、自分の質問を忘れてしまった。バスターミナル、駅前広場の噴水、デパート、外が見えるエレベーター…。何もかもが、彼には新鮮で珍らしかった。

祐弥には、生れつき両手足に、筋肉の萎縮と、関節の拘縮があった。生後半年までは首を左右に振る以外、ほとんど動くことができなかったが、一歳半で起き上がれるようになり、二歳でようやく這い始めた。そして彼が、担当のリハビリの先生から、五十センチ足らずの小さな松葉杖を渡されたのは、三歳の誕生日の三ヶ月前、まだ若葉の季節だった。

「八月のお誕生日までに、一歩でも自力で踏み出せればいいですね」と、先生は言った。けれど、誕生日が過ぎても、相変わらず彼は松葉杖を手渡されるたびに、放り出しては、泣きわめいた。

無理もないことだった。手術でようやく、足の裏が地面に着くような形になった、小さな足。松葉杖の横木を、しっかりと握る力もない手。彼の萎えた筋肉には、地球の重力がどれ程の重さに感じられるのだろう。膝が曲がらないように装具で固めた脚と、体重を支えきれない腕とでは、ころんだ時に、必ず頭を打つことになる。その恐怖を抱えて、もしも私が彼なら、果たして歩くことができるだろうか。

無理矢理松葉杖を持たせるたびに、そんな思いが、私の胸をよぎった。けれどもう、今日こそは、弱気になってはいられない。彼の一生を通じての移動形態——車椅子か、松葉杖か——の選択が、この夏にかかっているのだった。

エレベーターが屋上で止まると、私は急いで祐弥の両膝の金具を止めた。彼は体を固くして、「ぼく、あるかないよ」と宣言した。屋根の下から、目指すプレイランドに出た。祐弥の目が大きく開かれ「ここ、どこ」と、つぶやいた。私は静かに祐弥の足を地に下ろした。

両脇に差し込まれた松葉杖を、無意識に細い腕に抱え込みながら、祐弥は見たこともない、不思議な世界を見回した。彼の大好きな電車や自動車や飛行機が、どれも奇麗な色に塗られて、ピカピカに光っていた。すぐ近くにある豆自動車のエリアで、自分と同じくらいの年齢の子供が、嬉しそうに車を運転しているのを見て、やっと祐弥は、自分もここにある乗り物に乗ってよいのだということに、気付いたようだった。

「ぼく、のりたい。のりたい。のりたい」

「いいよ、乗ってごらん」

祐弥は少しの間ためらったが「魔法の国」に吸い寄せられるように、右手の杖を前に出した。私は息を止めた。小さな体が右に傾き、左足が出た。左手、右足、右手、左足…

『祐弥！』

心の中で、私は叫んだ。やった。祐弥の体に魔法がかかったのだ。

やがて、まっかな消防自動車にたどり着いた。運転席に抱え上げてやると、祐弥は会心の笑顔を見せて叫んだ。

「しゅっぱつ、しんこう！」

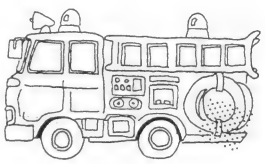
夢や、楽しい遊びといったものが、時として小さな子供に、これ程強い力を与えることに、私は胸を打たれていた。乗り物に乗り、コインが落ち、軽快な音楽が流れている、ほんのひとときの間ではなく、デパートの屋上の、この小さな空間そのものが、祐弥と私の「魔法の国」だった。

それからも時々、私は祐弥を連れて「魔法の国」を訪れた。初めのうちは、ころばないようにと、なるべく両脇に添えていた私の手が、手綱のようなひもを縫い付けたチョッキに代わり、それもあっという間に、必要なくなった。

そして、あの日からまる一年が過ぎた。まだ五十メートルも歩くと文句を言う祐弥だが「魔法の国」の中だけでは、ほとんど自由に、乗り物の間を行き来する。まもなく二歳になる妹の後を追いかけて、祐弥は器用に松葉杖を操る。

「ママ、はやく、はやく。いっちゃうよお」

夏の終わりの暑い太陽の下、子供たちの笑い声が「魔法の国」に響き渡る。




# 子供たちは遊びを通じてルールを学ぶ

〔カラオケビジネスを育てよう。〕

（月刊コインジャーナル）

O・P・E・N NEWS

◆神奈川県茅ヶ崎に、シグマ50番目のロケーションを展開

## 競合店がないことは有利とは限らない!?

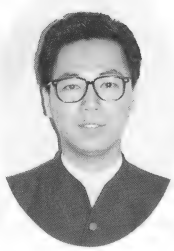
# 「ゲームファンタジア茅ヶ崎店」オープン

### 問われる「ナーシング＝顧客育成」力の真価

店名から分かる通り、㈱シグマ（本社・東京、真鍋勝紀社長）が展開する50番目のロケーションである。

神奈川県下、ＪＲ東海道本線茅ヶ崎駅より至近距離の石畳の遊歩道風商店街〝エメラルド茅ヶ崎湘南〟に面して建設された6階建ての商業ビル「エメラルドプラザ」の1階に、8月19日オープンされた。このビルには他に旅行代理店、大衆居酒屋、カラオケボックスなどが入居している。

「ゲームファンタジア茅ヶ崎店」はビル中央の共有スペースを囲むようにコの字型に展開されており、ビル内部からの出入口が一カ所、街路からの出入口はビル正面の他、横に一カ所ある。店内は出入口から見た印象より広く、ロケーション全体の床面積は約１４１坪（４６７㎡）、営業面積は約１０７坪（３５３㎡）。店内に設置されたマシンのレイアウトは別掲の通りだが、内装は「マリーンのイメージが意識された



「ゲームファンタジア茅ヶ崎」
荒井徹店長

↑正面入口。同ビル内にはカラオケスタジオや英会話教室なども

もの」（同店・荒井徹店長）とのことで、波のような曲線や深海のような深いブルーが強調されている。

また、レイアウト図にあるようにビル内に出入口を持つほぼ正方形のスペースは〝メダルゲーム〟ゾーンとなっており、この部分はフロア・カーペットのカラーも変えてある。一般アミューズメント・マシンのゾーンとの〝違い〟をこのカーペットカラーの変化で感じとる客はむしろほとんどいないといった方がよいかも知れないが〝どこか違う雰囲気〟を客に印象づけるこうした手法は、今やシグマの独壇上とまではいえないまでも、ロケ作りへの同社の手慣れた部分を示しているといってよいであろう。ここには5台のビンゴゲーム機も設置されているが、各メダルゲーム機も含めて、遊び方のインストラクションが目立つ。これは後述のようにこの茅ヶ崎駅周辺に「ゲーム場がほとんどなく市場としては未成熟な場所」（前出・荒井店長）であるためと思われる。メダルの貸出料金は10枚300円、17枚500円、35枚1000円、105枚3000円。当然ながら、これは〝初心者〟にも配慮はされない。

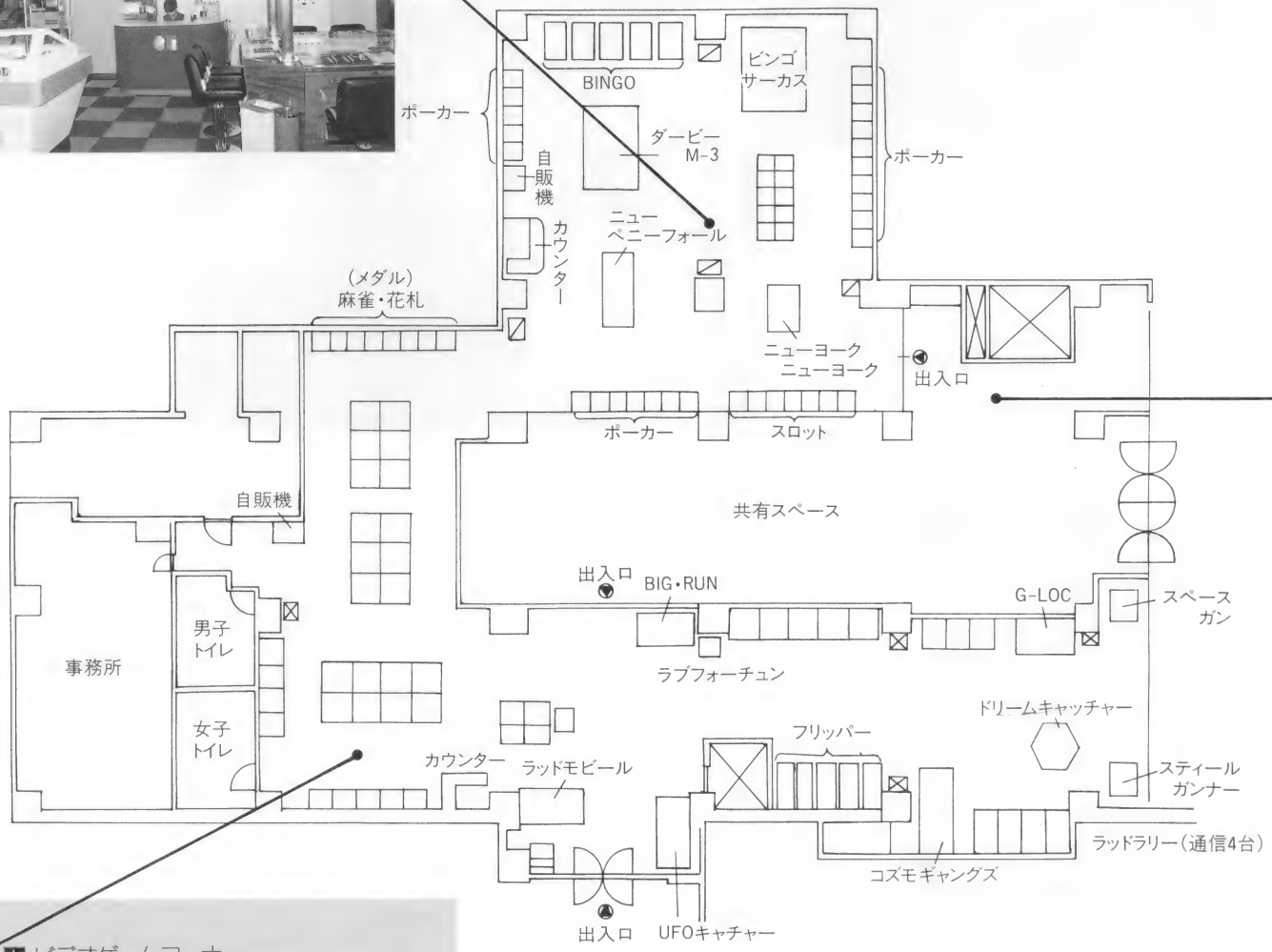
街路からの出入口近くからプライズマシン、シミュレーション・マシンからビデオゲーム筐体へと並ぶ一般アミューズメント・マシンのゾーンの構成が〝セオリー通り〟の印象で、整然としたものとなっているのも同様の理由からであろう。ただし、女性用のトイレは〝パウダールーム付き〟といった最新の標準仕様も忘れられていない。営業時間は午前10時から午後11時45分までとなっている。

## 有利なはずの〝競合店の不在〟が課題に…

この「ゲームファンタジア茅ヶ崎店」のある茅ヶ崎は東京、横浜に勤務する人たちのベッドタウンであるが、ディスカウントストアのはしりとなった「ダイクマ」の大型店が早期にオープンされるなど、ショッピング・ゾーンとしても近郊に異彩を放つ場所であった。現在はイトーヨーカドーなどの大型SCもできて、週末はショッピング客、車、特にこの地区に多い自転車でごったがえしている。これらSCにいわゆる「SCロケ」はあるものの「メダルゲームまで揃えた」ゲーム場と呼べる施設はなかった。従って、このロケーションは競争や競合はほとんどないが、周囲にそれがない分、「この地にこうし

よく見ると、この「メダルゲームゾーン」だけ、フロアカーペットを変えてあることに気付く ➔

↓ メダルゲームのバラエティーさはシグマならでは




↓ ビデオゲームコーナー

た本格的なゲーム場があるということを知ってもらうことに苦心している」（前出・荒井店長）という。オープンの告知は駅貼りのポスターや新聞折込で行なったそうである。茅ヶ崎駅はバスを乗り継ぐ乗降客も多いのだが、通勤客は駅とこれに続くバス・ロータリーに直ちに向かうということがほとんど習慣化されている感じで、駅周辺の繁華街は通常はほとんど無視されているかのようである。同店はこうした中にあって〝時間を潰す〟あるいはもっと積極的に〝遊べる〟場があるということを知ってもらうことが最重要課題か。だが、それでもこれは実際にはそれほど深刻な問題ではなさそうである。

←正面入口を入ってスグ。クレーン機やコックピット筐体、ビデオゲームなど人気機種がズラリと並ぶ

所在地
「ゲームファンタジア茅ヶ崎店」
神奈川県茅ヶ崎市新栄町7-5
エメラルドプラザ
TEL.0467(87)8802

「オープンが夏休み中ということもあって、今のところの客層は中・高校生が中心です。夜の時間帯に入ってもヤング・アダルト層、25歳くらいまでのカップルやグループが主体になっています」（前出・荒井店長）。本来ターゲットと考えているのはもう少し年齢層の高い部分だが、現状は荒井店長の言葉通り。ただ売上げ的には当初の予想を上回っており、順調に推移しているという。

それでも売上げが予想通りでも狙いとした部分がハマらないと満足しないというのがシグマのロケの特徴ともされる点だが、このロケの場合は周辺地域が〝繁華街〟というよりはショッピングゾーンであることから「意外なほど家族連れのお客様が多い」こと、あるいはそれ故にまた、土日に客が集中する状況から、現在はまだ客の動向を把握する段階というのが正直なところであろう。

## ナーシング（育成）を重視、本来の狙いを追求

もちろん、「本来の狙いであるもう少し年齢層の高い部分の客を開拓するための努力」にも抜かりはない。当面、ゲーム慣れしていない客が多いとみられることに対応すべく、ゲームのインストラクションを徹底している。特にメダルゲーム関係を中心に〝遊び方〟のサイン類が多いのもこのためである。

「周囲に本格的なゲーム場がなかったために、特に当社の主力とする〝メダルゲーム〟の魅力を知ってもらうことは重要だと考えています。現状でも一定の目標はクリアーできていますから、後は一人一人固定客を作っていくことが売上げのアップにつながるわけですから」（前出・荒井店長）。ゲーム、特にメダルゲームは初心者ほど熱中しやすく、良い固定客となっていくことを知り抜いた言葉である。茅ヶ崎という都市そのものもまだ未成熟なところであり、目に見えるライバルがいないことはかえってハンディにもなりそうだが、シグマがオペレーションで重視する〝ナーシング＝育てること〟の力量、真価が問われるロケの一つとなろう。同店のスタッフは社員4名、アルバイト30名の構成、マシン構成はメダルゲーム機63台、アーケードゲーム機68台の計131台（オープン時）。オープンに際しての投資総額は約3億8000万円とされる。（原）

■ゲームセンターを10倍おもしろくする本

# 月刊ゲーメスト

●今、ビデオゲームの愛好者・プレイヤーに最も多く読まれている専門誌●各メーカーから直接取材したゲーム情報を即紹介●評判！ ゲーム開発者の生の声●好インカム・人気ゲーム情報毎号速報！

定価500円
(本体485円)

そんな訳で「ゲーメスト」定期購読のおすすめ！

「ゲーメストはユーザーニーズを知るのに最適です。販促にも役立ってます」
(鳥取 有限会社アミューズビデオ米子 代表 真板 弘氏談)

「ゲームのあらゆる情報がプレイヤーの立場で語られているのがいいですね」
(甲府 ニュースター 代表 畑 晴夫氏談)

お問い合わせは

■新声社「ゲーメスト」営業部
〒101 東京都千代田区内神田一 十五 十五 柴田ビル
☎(03)3293 9321 FAX(03)3293 9323

●年間購読料(月1回・年12回)＝6000円(送料サービス)
●ご購読申込みはお八ガキで…
●お申込次第ご送金用郵便振替用紙をお送りします。
●ご希望の号より毎月発売毎にご送品。



# JOIN US!!

それぞれ、「リプレイ」、「プレイメーター」、「カナディアンコインBOX」などで、栄えあるランキング1位に輝きました。

**一作一作、真剣に取り組んだ成果です。あなたも一緒に作りませんか。**

世界に翔くゲームを、自由奔放な環境の中で、思いっ切り創造してみませんか。

●募集職種●

ハードウェアー設計者
プログラマー
ゲームプランナー
ビジュアルデザイナー
サウンドプログラマー

下記に御連絡下さい。

株TADコーポレーション
〒181 東京都三鷹市下連雀3－31－2
TEL 0422－42－8031
FAX 0422－42－8032
(担当：長岡，北原)

# O・P・E・N NEWS

**◆ソフト開発メーカーが、地域密着型複合AMスペースを出店！**

*個性を持ったカラオケルームとアミューズメントマシンの融合*

# 「カラオケザウルス」オープン

## 延べ162坪に複合型AMスペース誕生

10月7日、ビデオゲーム・ソフト・メーカーで知られるビデオシステム㈱（本社・京都、古川晃司社長）がカラオケルームをメインに据えたアミューズメント施設を、京阪・伏見桃山駅、近鉄・桃山御陵駅近くにオープンした。建築面積180㎡、5階建ての建物の1階から3階まで延べ床面積540㎡、約162坪に展開される同施設の名称は「カラオケザウルス」。

1階はスナック・カウンターとアミューズメントマシン、2、3階は全16室のカラオケルームで構成されたこの施設は店名からも分かる通り、カラオケルームをメイン商品とし、スナック・カウンター及びアミューズメントマシンは〝空室待ち〟の客を意識して設けられたものといえよう。

ビデオゲーム、それもそのソフトのメーカーが何故今カラオケルームか、という疑問を抱く向きも少なくないと思うが、この点について同社・社長室の佐藤幸彦氏は次のように説明する。

「当社はカラオケについてはコンテナ改造型の営業が開始された頃から注目、関心をもってきました。つまり、

↑「アミューズメントマシン」のフロア
カラオケルーム待ち時間に大活躍

「カラオケザウルス」正面入口
ガラス面を多用することにより、明るいイメージを実現 ↓

↑1F「カウンター」
ドリンク類やピザを注文できる

「カラオケルーム」フロア
↓無機質な内装色で統一されている

カラオケが単独でビジネスになるのをみて、ゲームに近い要素を持つ部分に着目したわけです。ボウリングとゲームが結びついているような関係が成り立つのではないかと。その後はあれよあれよと急激な拡大を見せたのですが、この間、施設のグレードアップも進み、これもいよいよ市場の方向が煮詰まってきたな、と当社が判断したのは昨年の半ば頃でした」。

同社ではこの間、ゲームとカラオケを併置したいというオペレーターへのアドバイスなども続けてきたという。本格的な事業化のキッカケとなったのは昨年12月から稼働を開始したジャスコ能代店ロケ内のカラオケボックス導入から。今年1月にはジャスコ奈良南店にもカラオケボックスを導入している。外部からは見えにくかったものの、同社のカラオケに関するプロデュース経験は「十分すぎるくらい」（前出・佐藤氏）というわけである。

当初、この場所でのゲーム主体の運営も検討されたが、立地、建物の条件等からこの「カラオケザウルス」が選択された。

## 1FにAMマシン、2・3Fにカラオケルーム併設

前述のように店舗の1階はスナック・カウンターとアミューズメントマシンのフロア。マシンは出入口脇にUFOキャッチャー、スナック・カウンターの脇には占いマシン、ワニワニ・パニックなどが配置され、フロア奥の約25坪は〝アミューズメントフロア〟としてプライズマシン、ビデオゲーム、体感ゲーム、カーニバルゲームなどを設置。1階のスナックにはソフトドリンクとピザが用意されている。アミューズメントフロアの営業時間は12時～24時。「カラオケにみえたお客様が満室の場合でも『ここで待ってよう』といわれるような場所を狙ったわけです」（前出・佐藤氏）

2階はカラオケ受付カウンターとカラオケルーム6室で、この内の一つはこの店舗で最大収容（16～18人）のバンケットルームとなっている。カラオケルームではアルコール類のサービス、点心風の軽食サービスもあり、この2階に厨房がある。3階はカラオケルーム10室で、道路側の2室はガラス張りで外の景色が見える部屋となっている。

## 徹底したクオリティー維持と個性ある各部屋

カラオケルームは合計で16室だが、収容人数で料金は4段階、また平日は

「カラオケルーム」2・3F
ライブハウスなみの音響システム(左)
スモークの演出効果(中)など、各部屋
それぞれに個性を持たせている。

ビデオシステム㈱・社長室
**佐藤幸彦氏**

12時～17時と17時～26時と時間帯で2段階になっているが、日・祝日は平日の17時以降の料金で統一される。ルームタイプと料金（一時間歌い放題）は次の通り。

〈パーティー〉計4室（2～4人）
17時まで2000円。17時以降2800円。

〈ファースト〉計7室（4～6人）
17時まで2500円。17時以降3000円。

〈ジャンケット〉計4室（5～7人）
17時まで2500円。17時以降3000円。

このタイプのルームは録音も可能。

〈バンケット〉計1室（16～18人）
17時まで4000円。17時以降5000円。

ターゲットとする年齢層を高めにおいていることもあって「料金設定は〝相場〟より若干高めに設定している」という。

各ルームのインテリアは、照明や設置されているイス、テーブルに変化を持たせ、それぞれの個性を演出。

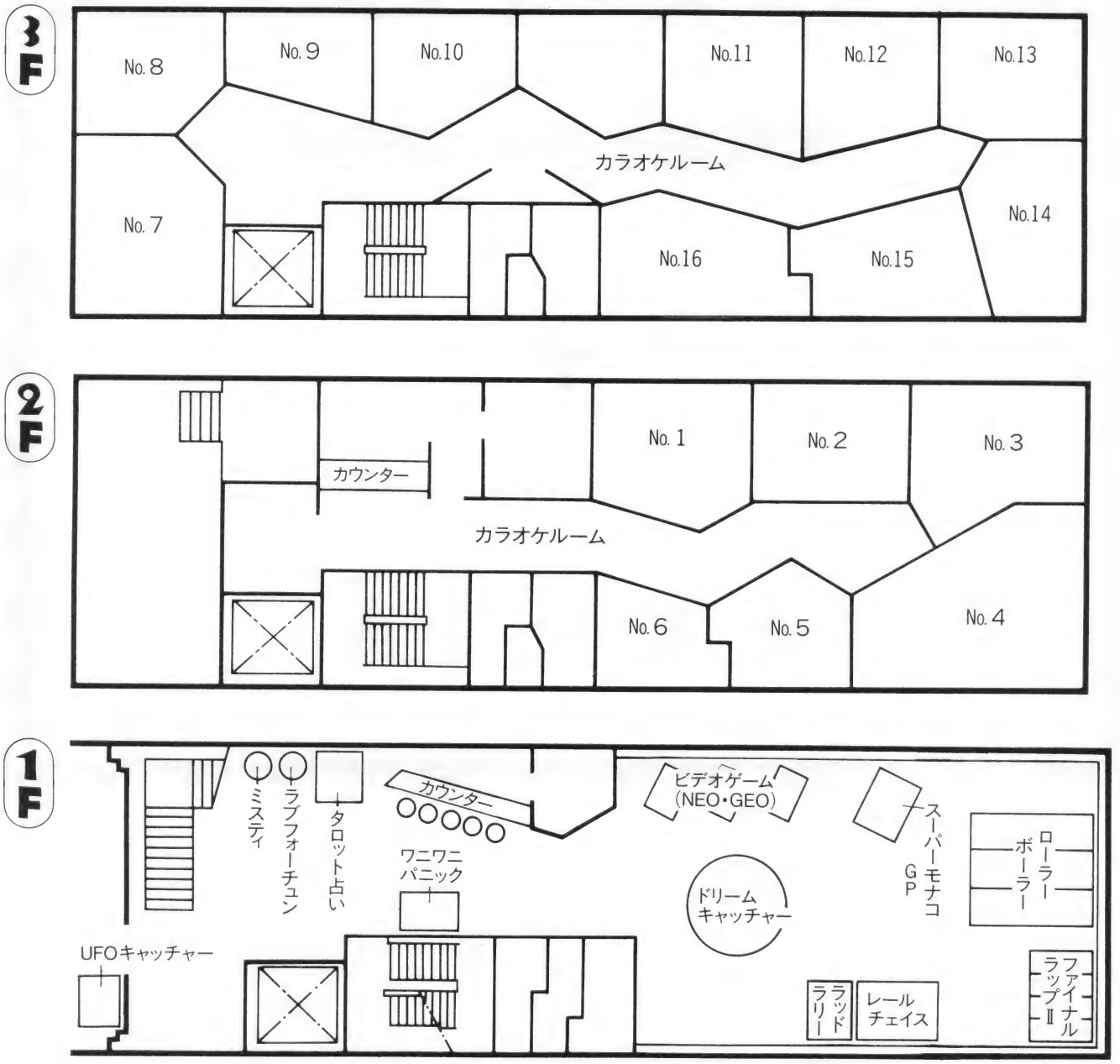
また、ソフトとハードは集中管理システム（クラリオン㈱製）となっているため、オート・チェンジャーがなく、室内モニター用の画面及び機器類は壁に埋め込まれてスッキリとした印象を与える。室内は土足禁止。空調や音響面もそのクオリティー維持が徹底されている。

バンケットルームはガラスブロックのステージ、凝ったライティング設備、ボーズ403のスピーカー使用と、さながら〝ライブハウス〟である。また、ソフトは複数メーカーのものが用意されて、曲の片寄りがないようにという配慮もある。ちなみにここで採用しているメーカーは東芝EMIと日光堂の2社。最近のお客はソフト・メーカーの傾向も把握しており、それなりにウルサイそうである。

## 〝友好〟と〝戦略〟で、地域密着型店舗を目指す

「カラオケザウルス」がオープンした時は〝祭〟のさなかでもあり、そのにぎわいのメリットを受けたようだが、オープンに際しては特に近隣地域の人たちとの融合に配慮したという。

オープンの前日には〝プレオープン〟の日も設けた。「地元地域の方々から苦情が出るようですと、こうした店舗の運営は一番厳しくなりますから出来るだけこのお店を理解していただけるように配慮したわけです」（前出・佐藤氏）。近隣の住民、商店街、町内会や地元青年団関係の人たちのところに挨拶




所在地

**「カラオケザウルス」**

京都市伏見区御香宮門前町198
TEL.075(602)3535

回り旁、〝プレオープン〟当日、カラオケルーム、食事等一切無料の招待券を配ったという。さらに当日の来店者には年内有効の優待券も配布するといった念の入れようである。これはそれなりの効果を得たという。また、近隣住民へのこうした配慮は〝友好〟という側面だけでなく「固定客はあくまでも地元住民中心としたい」という〝戦略〟的な面からの思い入れもある。オープンしてからも「特に年配のお客様にはソフトドリンクのサービス券やピザの半額サービス券等を配って固定客作りに努めている」という。駐車場等が特に用意されてないことも地元近隣指向を強めているようだ。「周囲にカラオケルームがまだ少ないということは有利な条件ですが、それだけに近隣の人たちが『カラオケしたいけど、あそこではネ』と嫌われてしまうのでは、それこそ元も子もなくなってしまいますから」(前出・佐藤氏)。

今は「年末に忘年会、新年会と人が集まる機会が増えますから、こうした中でどれだけ私どもの店をご利用いただけるようになるかそのプランを検討中です」(同)とのことであるが、ブームだからということでにわかに進出したわけではないという同社の意志が垣間見えるようである。

# 機械あそびのコスモス

## 7

野田　齋

これまで遊びとは何か、機械とは何か、機械あそびが成立する条件は何か、と、大略こういう順序で考察を進めてきたが、今回は少し回道をしていま話題のVR（バーチャル・リアリティー）[1]について考えてみたい。その理由のひとつは、エンタテイメントの世界が商業ベースでの製品化にいちはやく成功するだろうと予測されているからだ。じっさい英国のベンチャー企業Wインダストリーズ社はすでに、戦闘機の空中戦を模した『バーチャリティー一〇〇〇SD』を開発している。同機は日本国内にも輸入され各地のロケーションで実験的に運用されているが、大手ゲーム機メーカーによると「同程度のVR機なら今すぐにでも作れる」[2]程度のものであるらしい。この発言はおそらく誇張ではなかろう。いずれ遠からず新鋭のVR機が続々と登場するものと思われる。

ここでVRを取上げる理由は、しかし、それだけに止まらない。現実感が人工的に作りだせるという事態は、そもそも「現実感」とは何だったのかについて再考を迫るものだと論じるむきもあるからだ。[3]連載のはじめの方で遊び一般を考えたとき、論点が拡散するのを恐れてわざとふれなかったのだが、遊びの本質を現実の模倣にもとめる意見も根強い。つまり、ままごとが家庭生活の模倣であり、戦争ごっこはじっさいの戦争の模倣であるというわけだ。もしそうなら、人は、VR機では本当の意味で遊べないということになる。いずれにせよこれは遊びの本質にかかわる問題というべきであろう。その意味でVRを考えることは、機械あそびの考察にとってまんざら回道でもないのである。

ではいったい「現実」とは何だろうか。それは私たちが日々経験しているありふれた事物、物質的な存在や、それを基盤にして生起するさまざまな事柄であるはずだ。しかし、机でも鉛筆でもなんでもよい、なんであれ私が目にしている物質的なものが、私という主観とはかかわりなく、そこに実在すると断言できるか、私が体験したできごとが夢幻でないと断言できるかというと、それがなかなか容易ではない。いちばんわかりやすい例は夢である。私たちはふつう夢を見ているあいだそれが夢だとは気付かず、睡眠から醒めてはじめて夢だったと気付く。だとすれば、自分では醒めていると確信している現在の状況を、夢でないと判断する根拠はない。逆にちょっと詭弁めくが、なかば夢だと知りつつ夢を見つづけることがたまさかあるように、醒めてい

るいまの状態を夢ではないかと疑うこともできる。少くともその疑念を完全に否定しさる根拠はないわけである。

それほど徹底して懐疑的にならなくても、誰でも一度や二度、いまげんに呼吸しものを考えている自分自身がまぎれもなく現実の存在であるのは疑えないにせよ、自分をとりまいている世界はひょっとしてすべて幻影ではあるまいかという奇妙な感覚にとらわれた経験があるにちがいない。「現実」とは確乎としているように見えてじつはそれほど覚束ないものである。VRの登場によって「現実感」が問直される要因のひとつには「現実」そのものの不確かさも与っているのだ。ドイツの哲学者フッサール(4)は独我論的前提から出発して、つまりどう考えても疑い得ない自分自身の存在を出発点にして、ふつう私たちが客観的に存在していると考えている世界の疑えなさを論究しており、そういう意味で現実をしっかりした基礎の上に位置づけるのも不可能ではないが、それでは当面のテーマを逸脱してしまうので、ここではあえて乱暴に、常識的な「現実」はあるということにしておこう。そのうえで人間が「現実」をどのように知覚するか、現実感という面からVRを問題にしたい。その前にこのテクノロジーが目指すところをざっと眺めておいた方がよさそうである。

「もともと最初にこのテクノロジーに関心を示したのは軍事関係者や航空宇宙分野である。米空軍では、ジェット戦闘機のパイロットがヘルメットのバイザーに投影された敵機のCGを目で追うと、自動的にロックしてミサイルを発射できたり、機体に付けられた赤外線カメラからの映像を映し出し、極限状態でも戦闘ができるような研究がすでに60年代からスタートしていた。湾岸戦争でCCDカメラの映像を介してミサイルがコントロールされた。将来はコンピュータ映像によるシミュレーターを使った仮想的な戦闘マシンで、人間が介在しない戦争(5)が起こる可能性さえある」。これは『人工現実感の世界』(6)で研究の現状をてぎわよくまとめた科学ジャーナリストの服部桂が、雑誌に寄稿した文のなかでVR誕生の経緯について述べたものである。これを読むと、「コンピュータ・グラフィックス（CG）が作り出した立体的な映像世界の中に入り込んで自由に動き回り、本来は実在しないものに触れることもできる……『全能のメディア』なのだ」(7)などという通説がどれほど皮相なものかわかる。以下、服部の著書に沿って、研究の現状をまとめておこう。もっとも日米あわせて十五の研究所の全容を紹介するのはとても無理だから、テクノロジーの輪郭を際立たせるのに都合のよいものだけに限られる。

同書のなかで著者がまっさきに訪れるNASA（アメリカ航空宇宙局）エイムズ研究所が開発にとりくんでいるVIEW（仮想環境ワークステーション）(8)は、宇宙ステーションの限られたスペースに複雑な操作を行なうための厖大なメータやボタンをすべて収納するのは不可能なので、コンピュータで仮想の司令室をつくりだし、イメージ上のパネルや操作盤に代行させようというものである。さらに宇宙空間など危険な場所でのじっさいの作業はロボットを使うことになるが、そのさい、ロボットの頭部についたテレビカメラで撮影した映像をそのまま操縦者の眼前に映し出し、操縦者が手を動かすと同じようにロボットも手を動かすようにしておく。そうすると操縦者は、自分がロボットと同じ環境にいる感じで（ロボットを介して）容易に作業を行なえるわけである。こうした遠隔地のロボットを操作するシステムはテレロボティクスと呼ばれ、日本でも通産省工業技術院機械技術研究所で開発がすすめられている。

危険な作業をロボットに代行させるというと聞えはよいが、これはしごく簡単に兵器に利用できるものでもある。げんにNOSC(9)（アメリカ海軍海洋システムセンタ）では、ロボットや陸海空の乗物を効果的に遠隔操縦するために高度な臨場感を得るという軍事目的の研究がすすめられており、上半身人間型の軍事用遠隔制御ロボット「グリーンマン」がつくられている。

テレロボティクスはなにも現実の状況をリアルサイズでコントロールする必要はない。力のスケール比をうまく調整できれば——他にも解決すべき技術上の障害はあるだろうが——いまのところSFX映画でしかお目にかかれない超巨大ロボットを操ったり、逆に『ミクロの決死圏』のように人体内に超小型ロボットを送りこんで患部を直接治療することも可能なわけである。東大工学部畑村研究室のナノロボット(10)と呼ばれる超小型ロボットアームの研究は、こうした微小世界でのテレロボティクスを確立する試みといえる。またノースカロライナ大学コンピュータ・サイエンス学部が進めているVR研究のうち、分子構造を正確に反映した模型の立体CG化もこれに連らなる研究である。これは当面、ただ頭で考えるだけでなく手で触ってみて物質世界の理解を助けるという教育分野での利

用を目的としているが、最終的には新物質や新材料の作製、具体的には抗癌剤やエイズの新薬製造に応用するプランもあるらしい。

工場現場でのじっさいの作業を考えたばあい、対象物をすべてCG表現したのではかえって不便なこともある。東大工学部廣瀬研究室が開発したシースルー型HMD（頭部搭載型ディスプレイ）は、こうした点をふまえて、外から見ただけでは判らない隠れた情報や付加的な情報を実物の上に重ねて表示し、作業の効率化を図ろうとするものだ。たとえて言えば——この本にそう書いてあるわけではないが——木材に釘を打つさい、実際には木にくいこんで見えるはずのない釘の尖端部が透視できる、そういう仕掛だと考えれば理解しやすいだろう。

ところで人間が世界を認識するために用いる器官は目と耳だけではない。「手で触れて確かめる」という表現があるように、触覚は対象物の実在を直接確かめる非常に重要な要素である。したがって現実感を高めるうえで触覚を与えることは不可欠で、この研究も各所で行なわれている。マサチューセッツ工科大学メディアラボでは大型の特殊なジョイスティックを使って、いろいろな物体の表面の肌ざわりを感じることができる仮想やすりがつくられた。CGで表示したポットの上を撫でたり、頭部を撮ったX線写真を触ると、歯の部分などのごつごつした感覚が伝わってくる。手で触って物理現象を理解したり、医師や技術者などのトレーニングに利用可能という。この他、ラトガーズ大学では空気圧による仮想感覚、筑波大学構造工学系岩田研究室でも操作する人間に反力を返してCGに手で触れた感じを与えるマニピュレータ・システムが一応の完成を見ている。

むろんVRはこれまで見てきた人間とコンピュータの一方的関係だけでなく、人間同士のコミュニケーションを媒介する手段としても注目されている。遠くはなれた複数の人間を仮想的な共通の場において出会わせ、たとえば会議などを開く、現在のテレビ会議システムよりもっと臨場感の高いものや、やはりはなれた場所にいる複数の人間が、共通のモデルをVRの世界のなかにCG表示し、それを介して論議しながら新製品の開発をすすめるといった臨場感通信の研究が、ATR通信システム研究所[11]知能処理研究室で行なわれている。また、通信とは両端の環境を交換しあうことだという考えかたの下に、AT&T（アメリカ電話電信会社）ベル研究所マシンパーセプション部門は、データの形式だけでなく内容を理解しモデル化[12]して送る通信ネットワークを検討している。

蛇足を承知のうえであえてつけくわえると、いま見たようにVRはきわめて現実的な要請から生まれたテクノロジーである。しかもそれが人類に与える影響は、軍事技術として育まれてきたという面を考慮の外においても、メリットばかりとはかぎらない。新物質や新材料の合成が暴走して人体や環境の破壊を招くかもしれず、VRの世界での労働は意外にストレスを亢進させるかもしれない。すべてが未知数なのである。しかしそうしたことにはいっさい目を瞑って、宇宙遊泳をしたり、本来その中を覗けるはずもないロケットの機関に入りこんだり、遠くはなれた街を散歩したりといったバラ色の面だけに限っても、それがさほど現実感をもって迫ってくるとは思えないのである。

子供たちの未来は
あなたの手に

地域社会との対話を
大切にしましょう。

（月刊コインジャーナル）

人間がまわりの世界を確かめるのは大雑把に言って視・聴・触・嗅・味覚、いわゆる五感[13]を通してである。VRの世界はまずもって映像表現に最大のポイントが置かれ、それを音響が補完するという恰好になっている。触覚を与える研究は緒に就いたばかりで、先程はふれなかったが匂を出すことも理論的には可能だ。空腹を満たすことはできないにせよ味を感じさせるまでならまんざら不可能ではなかろう。VR研究の現状をこう整理すると、感覚組織の統合様式は〝視覚優位の統合〟のかたちをとるとする現代心理学の考えかたとみごとに照応しているのがわかる。すなわち、もっとも情報量が大で安定した感覚として視覚があり、これは他の感覚情報によって修正をうけたり、変更されたりすることはほとんどなく、他の基準系になる。他の感覚はこの基準系に適合できるよう、柔軟に融通がとれるようにできている、というのである。はたしてそうだろうか。

たしかに人間は感覚器官を通して、いまげんに受けとっている知覚情報をもとに対象を認識する。しかしその対象がどれほど限定された事物であったとしても、それを包む環境の知覚をおのずから地平としてふくんでいる。したがって感覚は自分自身の過去や世界の全体性と結びついており、直接的でもなければそれだけで独立しているわけでもなくもっと統合的である。そう考えなければ、自分がいまどこにいて何をしているのかほとんど無意識のうちに知っていて、だからこそその場に応じたふるまいができるのだということ、言ってみれば現実感覚のようなものの説明がつかない。

たとえば人は、レストランで食事している自分自身をどうやって見出すのだろうか。レストランの店内、目の前に置かれた食物、ナイフとフォークを持った（自分のものらしい）手、そうした視覚情報を軸に、上顎と下顎を噛合わせている運動感覚、舌に感じる味覚、あたりに漂っている食物のにおい等々を脳が統合して「ワタシハイマレストランデショクジヲシテイル」と結論するというのだろうか。そうではあるまい。多様な知覚情報が、感覚のすべての領野を統一的にとらえる根源的な感覚能力とでもいうべき場に伝えられ、レストランで食事している自分自身のありようを無意識のうちに諒解するのである。それにもかかわらず、あれこれの感覚の働きを通常、もっと直接的で独立したものと考えるのはなぜだろう。〝視覚優位の統合〟に異を唱え、五感の組みかえによる知の組みかえを提唱する哲学者の中村雄二郎はこう述べている。

「おそらくそれは、私たちの身体が拡がりをもち空間的に分節化して捉えられる上、眼や耳や鼻や舌や指先にそれぞれ局在化して見られる感覚があるためであろう。視覚、聴覚、嗅覚、味覚、触覚の五感というかたちで部分化し、実体化して捉えられるようになったためであろう。経験的にわかりやすいために、実体化されたものが具体的なものととりちがえられたのである[14]」

したがって五感は、なんら実体的なものでもなく自立的なものでもない。感覚のすべての領野を統一的にとらえる根源的な感覚能力、中村のいう「共通感覚」が部分化された結果なのである。

こう考えると、VRはいかにすぐれたシステムが開発されたところで、本物とそっくり同じ「現実感」を与えられないし、また「現実感」とは何かと深刻な反省を迫まるものでもないということに気づくだろう。意識的にVRの世界に浸ろうとしても、人はその外にありふれた日常生活の世界、つまり本物の現実という地平があることを片時も忘れることができない。なにしろ感覚は無意識のうちに、自分のおかれた状況を、いま現在受けとっている知覚情報と自分自身の過去や世界の全体性と結びつけつつ、たえず諒解しようと働いているのだから。なおまたこのテクノロジーの人間に与える情報があくまで「仮想」であり「人工」でなければならないという本来的な限界も指摘しておく必要がある。でなければ服部がVPL社のシステムで経験したいささかあらっぽいシアトルの観光[15]、鍵穴を通抜けたり、海を泳いだり、空に舞上ったりという「体験」は不愉快なものに終っただろう。

とはいえいままで書いてきたことは、ほんの揚足とり、もしくはないものねだりにすぎない。もっと問題にすべきは、VR機器が普及したときに蒙るであろう必ずしもバラ色一色ではない人類社会の変容であり、そのなかでこのテクノロジーがどういう位置に落着くのかの予測であるが、そこまで論じるには紙幅が足りないので、それは次号にまわすことにする。

# 注釈

1　（Virtual Reality 仮想現実感の略）　先月号の注に書いておいたが、アーティフィシャル・リアリティー（人工現実感）、テレプレゼンス（遠隔存在）など用語はまちまちである。日本ではＶＲがやや優勢なようなのでこれをつかうことにする。

2　日経エンタテインメント・七月三一日号『特集メディアの変異』

3　週刊朝日・九月二七日号『週刊図書館』

4　（Edmund Husserl 一八五九―一九三八年）　人間は世界に向きあうときにさまざまな前提を、とくに世界の存在とそれを知覚する枠組という無自覚な前提を行なっているが、そうしたものを一旦いわば括弧に入れ、意識による世界構成の行なわれ方を、その行なわれるまま厳密に記述することによって諸学の基礎を考えようとした、いわゆる超越論的意識の現象学によって知られる。主著『イデーン』、『ヨーロッパ諸学の危機と超越論的現象学』

5　相手の戦闘意欲をたたきつぶすのが戦争だから、人間が介在しない戦争など考えられない。これはおそらく、圧倒的なハイテク軍事力を有するアメリカサイドのみ血を流さないという表明であろう。

6　服部　桂『人工現実感の世界』（工業調査会）

7　日経エンタテインメント・七月二四日号『特集メディアの変異』

8　（Virtual Interface Environment Workstation の略）

9　（Naval Ocean Systems Center の略）

10　一〇〇万分の一ミリをナノメーターという単位であらわす。したがってナノロボットとは人間が直接に入りこめない微小世界での作業を代行するものである。

　すでに一九五九年、ノーベル物理学賞受賞者のリチャード・ファイマンは、小さな機械により小さい機械を作らせ、ついには原子レベルの大きさの機械を作る構想を提案してこうした試みの先鞭をつけたが、本格化したのは近年になってエリック・ドレクスラーがナノメーターのスケールで原子を物理的に組立て、新しい物質の世界をつくろうというナノテクノロジーを提唱してからである。しかも走査型トンネル顕微鏡の出現や、それを使って原子単位で文字を書くことに成功したことにより、ナノテクノロジーは現実化の一歩を踏みだしている。

11　産官学が電気通信分野の基礎研究を行なうために設立した研究施設。

12　研究グループの責任者キチャ・ガナパシー氏はこんな例をあげている。

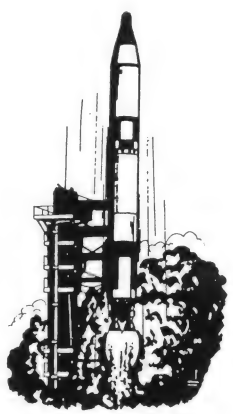
「自分の車が壊れた時、電話を使っていちいち言葉で説明するのは大変です。専門家は車を目の前にして、いろいろな方向からエンジンの音を確かめ瞬時に判断が下せますが、こういうことをするのに今のネットワークでは機能が不十分です。車の立体映像と立体音響のデータを送って、車を修理工場に持っていかなくても『ここをこうするとこんな変な音がする』とそのまま説明できれば、すぐに相手に悪いところが分かるでしょう。」

13　これは伝統的な感覚の分類によったまでで、近代生理学はもっと数多くの感覚を発見している。論者によって一定しないが、新しく付加えられた感覚の主なものとしては、皮膚感覚のうちで触覚以外にも圧覚、温覚、冷覚、痛覚、そのほかでは運動感覚、平衡感覚、内蔵感覚などがある。さらに分類のしかたもかなりまちまちである。

14　中村雄二郎『共通感覚論――知の組みかえのために』（岩波書店」

　なお中村は勝木保次の感覚の分類――特殊感覚（視覚、聴覚、嗅覚、味覚、平衡感覚）、体性感覚（触覚、圧覚、温覚、冷覚、痛覚、運動感覚）、内蔵感覚（臓器感覚、内臓痛覚）――に拠りつつ、体性感覚を感覚統合の基体と位置づけている。

15　服部　桂『人工現実感の世界』



FiRST

# "絶対イイ!"という評判は本物です。

## 特に防犯面、重視!

- 鍵違数は13万種類
- 業界初のツー・ウォード
- 業界初の八枚上下ディスクタンブラー採用
- 登録番号が指定できます
  (この登録番号は標準同一番号とキーウォードが違いますので、より安心です)
- スイッチはデテントアクション機構です

▽41-18241

好評発売中

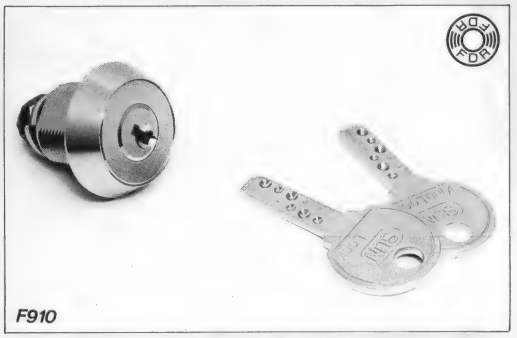
**FK-2**
スイッチ&ロック

## 抜群の安全性!

一つの鍵が何種類にも使える可変機構の取付けも承ります。

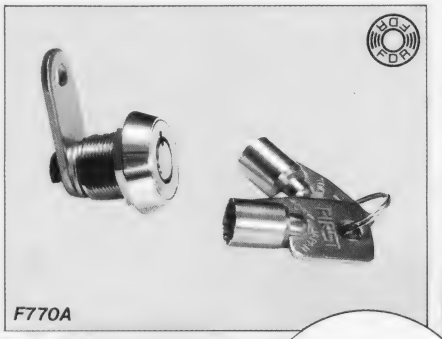
## カインドロック

- 破壊防止付(FDR方式)リング。
- キーは操作しやすいリバーシブルタイプ。
- ダブル垂直ピン構造。
- 同一番号はすべて登録ナンバーキーの複製は出来ません。
- 自販機規格ですので、取付けは従来品と同じです。



F910

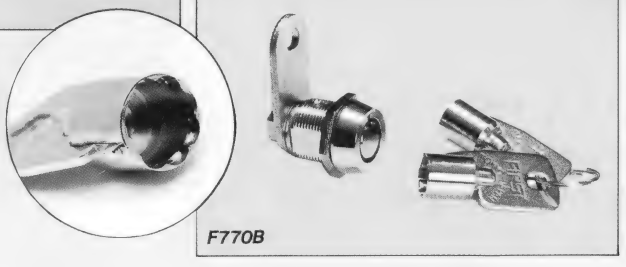
- 八万ロックと互換性を持たせた外径取付寸法



F770A

## Xロック エックス

- 破壊防止付(FDR方式)リング。
- イタズラされない大口径内溝タイプ。
- 同一番号はすべて登録ナンバーキーの複製は出来ません。
- 自販機規格ですので取付けは従来品と同じです。



F770B

# 盗難対策は万全ですか?!

営業品目: ATロック・カインドロック・Xロック・八万ロック・Vロック・スイッチロック、各種シリンダー錠製造販売及び加工品、特注品・他

鍵のことならなんなりと御相談下さい。
くわしくはカタログをご請求下さい。


FiRST 株式会社 ファースト・ロック

〒182 東京都調布市国領町7−42−1
TEL 0424(87)5221㈹
FAX.0424(87)0776

高品質・低価格・高インカムシリーズ

# 開発コンセプトは“フォー・ユーザー”

―――オペレーターの立場に立った商品創り―――

## MINI² ミニツー

**25インチ ラバータイプ**

（ボディーカラー・ホワイト）

●筐体の高さを低く押さえたので、店内の設置場所を選びません！

デザインバランスを優先、しかも低価格、省スペースを実現！

### お店に合わせる2タイプ

**タイプⅠ**

特　徴

| | |
|---|---|
| モニター | 25インチ東映・ナナオ・どちらも搭載ＯＫ！ |
| 操作パネル | セイミツＣＴＸ・33Ｗ |
| コインシューター | 旭精工ＩＮＡＤ-ＦＴ |
| | (Ｈ)870×(Ｗ)600×(Ｄ)600 |

**タイプⅡ**

特　徴

| | |
|---|---|
| モニター | 25インチ東映・ナナオ・どちらも搭載OK！ |
| 操作パネル | セイミツCTX・33W |
| コインシューター | 旭精工 720AB |
| | (H)870×(W)730×(D)600 |

## 牛若丸 うしわかまる

●新品・新中古とも単品でも製造元価格です。まずはお電話でどうぞ!!

（ボディーカラー・ホワイトタイプ）

**オシャレなニュータイプ**

**18インチミニアップライト型**

●うれしいコストダウン新中古
筐体・パネルは新品でブラウン管やパーツはあなたのお手持ちで！
別売りパーツ
鉄組みアングル65φキャスターあります

**屋内、店頭、どんなロケにもジャストフィット！**

18インチモニターは各メーカー搭載ＯＫ
ショートタイプとロングタイプの２機種があります。(Ｈ)1120×(Ｗ)480×(Ｄ)480

### インフォーメーション

●テーブル筐体も各種取扱い致しております

●パーツなどもお気軽にお問い合わせ下さい

●中古基板・サブ基板・最新ゲームソフト等のお問い合わせもＯＫ

●ＶＴＲモニター基板を始め、各メーカーソフトボードの修理等もおまかせ下さい

●根強い人気のパンチボードも各種取り揃えております

―――★儲けて下さい貴方のお店。 応援しますファミリー電子★―――


レジャー産業機器企画販売・修理

FAMILY GROUP **ファミリー電子**

〒577　東大阪市御厨東２丁目10-39
ＴＥＬ．06（788）5541
ＦＡＸ．06（788）5962

（英国・ユーロスロット誌より）

## メキシコ

### AAMA、NAEGEとの会談を開催

先頃、メキシコで開催されたAAMA主催の第二回展示会の会期中に、AAMAと新しく設立されたナショナルアソシエーション・オブ・エレクトロニックゲームズ・アンド・エンターテイメント（NAEGE）（ヘスス・グティエレズ会長）とのあいだで会談が行なわれた。

AAMAからは、会長のビル・リケット氏、副会長のロバート・フェイ氏、委員会長のジョン・ブロウィン氏の他、ロペス氏とボニーラ氏らが出席した。

会談はAAMAとメキシコのメーカーやディストリビュータ、オペレーター間のつながりを確かなものにすることを目的として、シェラトン・マリア・イザベルで開催された。

会談の主な内容は韓国からメキシコに出荷されているコピー問題である。両協会とも、これには堅い姿勢をとっており、既にメキシコ商標・特許委員会の代表と会見している。

その他、メキシコ業界のイメージをいかによくするかについても話し合いが行なわれた。

## 香港

### アーケード取締法、この秋開始

香港では、立法評議会を前にして、アーケードを規制する新法に直面している。この規制法は今年の秋後半に実施されることになっている。具体的には営業時間、ゲーム機の設置台数、ノイズレベル、ギャンブルゲーム機など若者のアクセスに制限が置かれる。

政府筋はこれについて、こうコメントしている。

「オーナーはあまりいい顔はしないでしょうが、これからもっと厳しくなりますよ」

法務長官側は改正案を用意しており、法案は、今月末、評議会が開かれる前に出されそうである。

香港のアーケード715のうち、数ヵ所がギャングの前衛組織ではないかと見ている警察側が圧力をかけてくるのではないかと思われている。

これまで、アミューズメントアーケードに関する法律はイギリス政府の許可を受けて定められていたが、昨年5月、裁判所は、立法評議会で許可されていないものは法律として成立しないと定めた。こういった法律では、16才以下及び学生服姿の青少年のアーケード立ち入り禁止、営業時間・ギャンブルゲーム機の設置台数などへの制限が定められていた。これはライセンス法令の一部である。

あるアーケードのオーナーが制限年齢以下の少年を入場させたことに対し、イギリス側の評議会がそのオーナーを2度にわたり告訴し、合法性を認めさせようとしたが、何

れも却下された。

裁判所が定めて以来、アーケードの営業をコントロールしている18の特別規定が却下されるはずであった。今後、多くのオリジナル法を含んだ法が制定されるのではないかと見られている。

# イギリス

## ナムコイギリスに新支社長就任

ビデオゲームの大手企業ナムコはロンドンにヨーロッパの拠点を構えるため、着々と準備を進めている。その新しい事業拠点の支社長に就任したのは、シェーン・ブレイクス氏。同氏はアタリゲームズ社の国際販売部副社長の座を譲り、9月1日付けで、ナムコの支社長に着任した。

ナムコヨーロッパの計画の詳細はまだ確認されていないが、情報筋によれば、販売部と営業部をセットするということである。それによって、日本とアメリカに続く世界第3位の規模を誇る欧州のビデオゲーム市場に「国内」参加を果たそうとしている大手日本企業のあとを辿ることができる。

昨年まで、ナムコはアタリゲームズ社の大株主であったが、ワーナーコミュニケーションズ社にその持ち株を譲渡し、現在はナムコオペレーションと呼ばれているアーケード部門の独占所有者となっている。

シェーン・ブレイクス氏は19年間アタリゲームズ社に勤務していた。

## アーケード市場の12%に新しいイメージを

ランクアミューズメント社は、英国国内に12%のアミューズメントセンターのマーケットシェアを持つ、英国最大のアミューズメントアーケードの経営会社である。同社は企業の大部分を独立させ、クイックシルバー社に社名を変更した。

同社は国内に130のアミューズメントセンターと50のシーサイドロケーションを持つ。来年には国内のロケーションの25ヵ所が、再来年には35ヵ所が、それぞれ新しい社名のもとで改装される予定だ。

ロンドンから北に40マイル行ったところにルートンという街がある。そこは、新しいイメージのテスト都市であるが、16万ポンドを費やして改装を施されたアーケードが6月にリニューアルオープンした。2ヵ月後の8月には、売上に12%の向上が見られるという結果がでた。

現在イギリスには800のアミューズメントセンターがあるが、ランク社は中でも大手のオペレーターである。同社は5年前、ラッドブロークとショーボートという2つの大型チェーン店を買収して、事業を始めた。これらは、それぞれ元々のイメージを持って運営されていたが、12ヵ月にわたる研究と専門デザインスタッフを入れることで、より洗練された。

ルートン市のクイックシルバーセンターは大通りに面したモダンな建物で、AWP機とSWP機は違う場所に独立して設置されている。また、ビデオゲームルームとは別に、入り口には「ビデオウォール」と呼ばれるスクリーンが数台設置されている。

ランクアミューズメント社は1万1000台のゲーム機をオペレートしている。昨年の総売上は、2700万ポンドで、これは87年の総売上の27%であった。

## パイオニア社初の放送に乗り出す

パイオニア・ハイ・フィデリティ社はライフスタイルサテライト・ジュークボックス社と提携して、世界初のインターアクティブサテライトTVレーザーカラオケ（テレビを見ながらカラオケが歌える）の放送に乗り出した。

ライフスタイルサテライトジュークボックス社は、ヨーロッパだけのインターアクティブミュージックチャンネルで、アストラサテライトを通して夜10時から朝5時まで、900万軒の家庭に放送される。サテライト放送の番組は、200万軒の家庭から電話で情報を集め構成される。

このインターアクティブサテライトは、まず、8月16、23、31日と9月6日に放送され、視聴者から聞きたいビデオの集計をコンピュータで採集、その後、最も人気のあった歌を家族や友達と家庭で楽しむことができた。勿論テレビ画面に字幕もでる。

# スイス

## CCME、ヨーロッパに進出

オハイオ州クリーブランド・コインマシン・エクスチェンジ社（CCME）は、ジェノバに支社を設け、ヨーロッパに事業進出をはかる。ジェノバ支社の責任者には、ヨーロッパと中東を任されているCMEヨーロッパ代理店のマルク・デガニ氏があたる。

6月から7月にかけて、CMEの社長、ロナルド・ゴールド氏は、一流部品会社のウールリッチシュルツ社と会見した。両社とも、ドイツのNSM／ローエンオートマテン社と関連を持つ。CCMEはアメリカでも大手のディストリビュータで、クリーブランドの他、デトロイト、インディアナポリス、オーランド、に支社を持っており、ウィリアムズ社、ミッドウェイ社、NSM社、アメリカンテクノス社の製品の販売を行なっている。また、様々なメーカーや自販機オペレーターの代理店業も行なっている他、ファミリーアミューズメントセンターやスポーツバー方面も手がけている。

## オランダ

### 射幸ゲーム機評議会 年次会議開催

先頃、射幸ゲーム機評議会の年次会議がオランダのハーグで開かれた。同会議では、コインマシンフィールドの開発に関する3人のゲストスピーカーの報告書が提出された。ブリュッセルのEC重役会、DG3のミシェル・アイラル氏は、以前に報告されている〝クーパーズ・アンド・ライブランド〟レポートのコミッションで、このレポートの理由を会議で説明した。

「経済上・政治上のアドバイスを持たないまま、ヨーロッパの現状を話し合うしかない。経済面での重要性はかなり高いのだ」

更に、アイラル氏はローマ協定第80条（ゲーム機に適用する専門レベル上の無差別を規定している）にも言及した。

それに対して、スティッベブレッセ社（ブリュッセル）のブロウワー氏は、射幸ゲーム機に関する法律のことを出し、こう述べた。

「ECは法の統一化へのアクションを起こし、時期を待つべきである」

オランダステイトロタリーのガステル常務は、ロタリーが関係することにより、オランダとヨーロッパの射幸ゲーム機市場の重要性と規制されるものの数が等しくなると主張している。同氏によるとロタリー開始はこの秋、10月18日からとのこと。賞金は100万ギルダーから900万ギルダーを予定している。

オランダではゲーム機・カジノの総売上はそれぞれ9億ギルダー（およそ224億円）、6600万ギルダー（92億4000万円）にものぼる。

一方、ステイトロタリーは7億8200万ギルダー（189億円）。ヨーロッパのゲーム部門の売上は総額、170億ドル。そのうち21億ドルがゲーム機で使われた金額である。

## フランス

### システム社、PCBゲームで自社製品を開発

フランスのシステム社（ゲラルド・グロス社長）はPCボードゲームシリーズを開発、第一号は、ラスベガスで開催されたAMOAショーで販売が開始された。

数ヵ月前、ゲーム機を開発すると発表したが、AMOAショーで公表する考えから、販売を見合わせていた。現在、業務用と家庭用の10台の筐体が販売されている。その他のセクターに関しては、「生粋のフランスものというよりはヨーロッパ的。我社の業務用製品が国内で大きなマーケットシェアを獲得できるといいのだが」と、同氏はコメントしている。

ゲーム機の調査・開発はシステマグループの子会社であるエテルナ社が担当している。10本のソフトのうち3本か4本は、恐らくコインマシンに使用できるだろう。市場需要は高いが、〝プラスション〟と〝ファインレーサー〟が重要な製品になるのではと期待しているということだ。

AMOAに引き続き、同社は、バルセロナで開催されるFERショーやATEI、IMAでも、もっと多数の新製品を出展する。12月にパリで開催予定のアミューズエキスポにも出展を予定しているとのこと。

## オーストリア

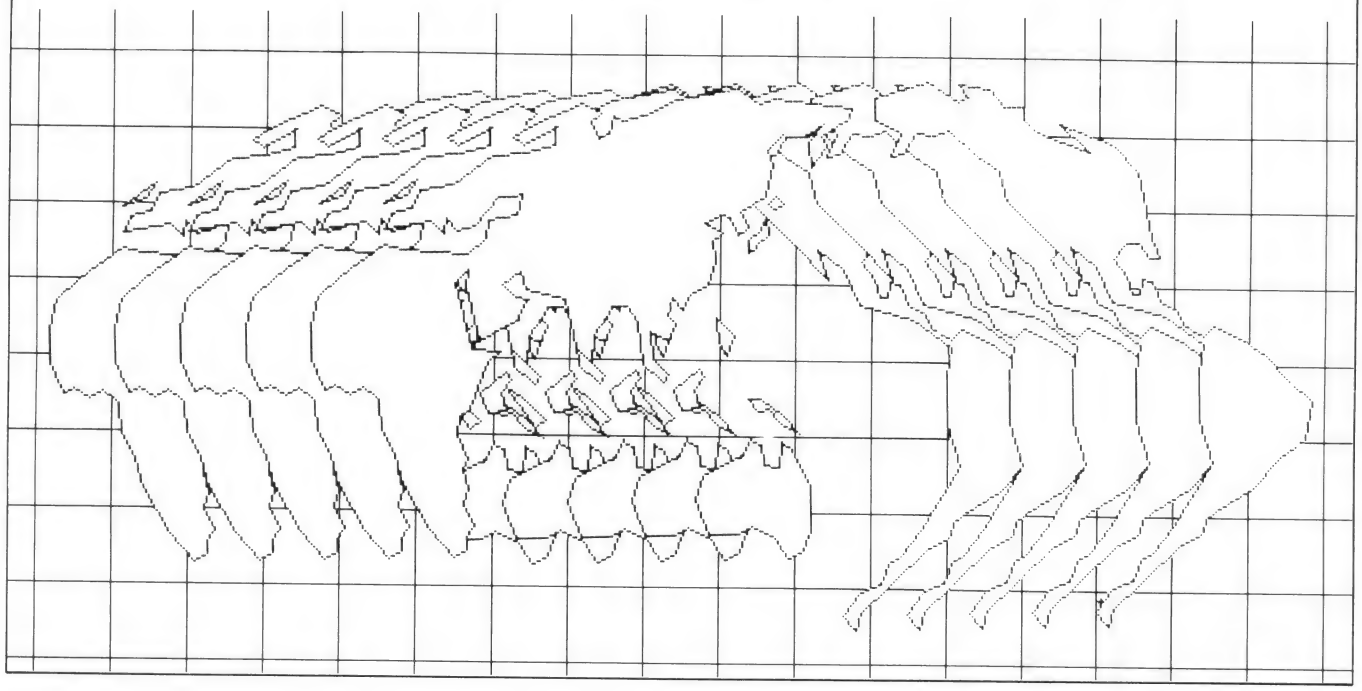
### ビデオトロン社、MAMアミューズメント社の販売部門を買収

ビデオトロン社のピーター・スホボダ氏がイギリスのMAMアミューズメント社販売機器を取り扱っている主要代理店を買収した。スホボダ氏がオーストリア、チェコスロバキア、ポーランド、ハンガリー、ブルガリア、ユーゴスラビアの代表を務める。MAM社のイギリス販売部長、トニー・ディージー氏は、「スホボダ氏の会社には深みがあるように感じる。彼らのレジャー市場へのアプローチの仕方と新しい市場に対する前進的な見方は非常にすばらしいと思う」とコメントしている。

# 海外情報

（米国・プレイメーター誌より）

## NOVEMBER



ニュース報告

## AMOA／AAMA 共同で'92年会議開催を決定

AMOAとAAMAは少なくとも数年間は停戦する兆しである。両協会は来年、6月7日～9日の3日間、共同で、ワシントンに於いて「ワシントン会議」を開催する取り決めを交わした。両協会は会議最終日の9日に議員やその家族、スタッフのために開かれる会議レセプションのホストも務める。

その他の詳細は両協会の委員会により決定される。AAMA側の代表はアル・ストーン氏、リック・カリー氏、フランク・バルーズ氏の3名で、AMOA側は、R. A. グリーン氏、クレイグ・ジョンソン氏、ディック・ハウキンス氏、ジーン・ウィンステッド氏を指名した。

「この度、ワシントンで結集できることは非常に素晴らしい機会である」と、トルカノ氏は語る。同氏は先月AMOAの会長としての1年任期を終えたばかりで、その後継として、ユージン・ウルソー氏が就任することになっている。AAMAのリケット会長は、「我々が共に仕事をすることは業界や議員等に対するデモになる」と語っている。

AAMAのワシントン会議は、ことし5月早々に、AMOAに引き続いて開催されたが、大勢の関係者が業界の声をもっと力あるものにするために、この2つの会議の統一を望み、その結果、'92年は共同で開催されることになったものである。このところ、時間や資金をチャリティーに費やし、両協会ともより緊密にかかわり合っている。

例えば、この7月末には、ミネアポリスで開かれたインターナショナルスペシャルオリンピックゲームの出場者のためのアーケードに対し、双方に協力の精神が見られた。このアーケードは90ヵ国から参加する競技者のためのレジャータイムを提供することを目的としており、リーベルマン・ミュージック社がスポンサーとなった。

7月23日にオープンセレモニーが開か

れ、そのなかでテープカットが行なわれた。スティーブ・リーベルマン氏とクレイグ・ジョンソン氏が1万ドルの小切手をISOGの代表取締役部長のロイ・スモーリー氏に贈った。

## ネバダ州AVON協会州協会に加盟

ネバダ州はラスベガスで開催されたAMOAショーで正式に州協会に加盟した。ネバダ州アミューズメント・アンド・ベンディングオペレーター協会（AVON）から23名が発表会議に出席、内規を批准した。各役員は次の通り。

**会長**——ダグ・ミンター氏（ティップトップ・アミューズメント社）

**副会長**——ダン・シンガー氏（サザンデザートベンディング社）

**会計係**——ロジャー・ブラウン氏（スターケード・アミューズメンツ社）

**秘書**——ランディー・コットリル氏（サウスウェスト・サービス社）

## アリゾナ州に夢と教育の複合店メトロミッドウェイ

アリゾナ州、ウェストフェニックス市メトロパークウェイにメトロセンターが設立された。このエンターテイメント複合施設は、別名、大人から子供まで楽しめるドリームワールドといわれているが、敷地面積が3万8000平方フィートもあるセンターをそう呼ばずしてなんと呼ぶか。

正式名はメトロミッドウェイ・アンド・ディスカバリーセンター。2つのセンターから成るこの奇抜なエンターテイメントスポットの設立社は、米国内のファミリーエンターテイメントセンターの経営に15年の実績を持つアミューズメント・コンセプト社（アンディー・ティル社長）である。'90年秋、同社はメトロセンターのリニューアルにかかり、総工費1500万ドルという大幅改築を行なった。また、400万ドルをマルチレベル複合施設に投資している。

これまで、メトロミッドウェイ・アンド・ディスカバリーセンターを訪れた客数はおよそ100万人。関係者はこう語っている。

「親達も安心して子供をここに連れてくるようです。米国内のあちこちから訪ねてきて、ゲームコーナーや教育コーナーで楽しんだ後、ショッピングストアーに行っていますね」

センターの中央にエスカレーターが2カ所、エレベーターが1カ所あり、そのまわりにミッドウェイスタイルのライドやゲーム、12フィートの巨大万華鏡、36頭のダービーゲーム〝チャンスカルーセル〟、14台の車によるテレビデオ・コンバットライド〝ザンパーラ〟、パーティー会場、ビデオ、ピンボール、エアーホッケー、8000平方フィートに亘るリデンプションゲームコーナー等が設置されている。

その他、ウォールグラフィックスや高さ15フィートの噴水も集客効果を高めている。残りの1万フィートは、ゲイル・バーベラ氏によって建設されたディスカバリーセンタに占められている。ミッドウェイ側に設けられている教育コーナーはバーベラ夫人が国内の子供向けミュージアムを訪れ、リサーチを行ない、彼女独自のアイディアと組み合わせてデザインされたということだ。

ディスカバリーセンターの話に戻ると、ここでは、ヤングやアダルト向けのサイエンスショーや爬虫類等の展示会が行なわれる。子供達は、ミニスーパーで、現地銀行寄贈のATM機（自動キャッシュ機）でロールプレイを楽しむことができるようになっている。テーマエリアでは、機械の力、知覚力、電気工学、数学、ヘルスケアー、栄養学、航空学等々、様々なテーマに沿って特集している。相互作用的に学び、経験を発見する場を提供している。また、スタッフも質問に答えるよう配置されている。

メトロミッドウェイにモットーがあるとしたら、それは「プロモーション！プロモーション！」であろうと、バーベラ氏は言う。夏期、週末、休日は儲け時なので「強め」に、らしい。ではその他の時期はどうなのだろう。

ここでは年中コンスタントに客の出入りがあるという。11月の火曜日、午前9時にアミューズメントセンターのそばを通る小・中学生は100人もい

プレイメーター誌による

# MONTHLY RANKING

## ビデオゲーム

| | | 〈ポイント〉 |
|---|---|---|
| 1. | ストリートファイターII<br>カプコン | 9.54 |
| 2. | WWF レッスルフェスト<br>アメリカンテクノス | 9.06 |
| 3. | バーニングファイト<br>SNK | 8.00 |
| 4. | クラッチヒッター<br>セガ | 7.62 |
| 5. | 雷電<br>ファブテック | 7.50 |
| 6. | ハイ・インパクト<br>ミッドウェイ | 7.37 |
| | 戦国（戦国伝承）<br>SNK | 7.37 |
| 8. | ファイナルファイト<br>カプコン | 7.28 |
| 9. | ピットファイター<br>アタリ | 7.19 |
| 10. | ターボ・アウト・ラン<br>セガ | 7.15 |

## コックピット

| | | 〈ポイント〉 |
|---|---|---|
| 1. | ロードライオット<br>アタリ | 9.21 |
| 2. | レースドライビン<br>アタリ | 9.00 |
| 3. | レースドライビン・パノラマ<br>アタリ | 8.88 |
| 4. | スティールタロンズ<br>アタリ | 8.50 |
| 5. | ハード・ドライビング<br>アタリ | 8.34 |
| 6. | スティールガンナー<br>ナムコ | 7.76 |
| 7. | ファイナルラップII<br>ナムコ | 7.75 |
| 8. | ファイナルラップ<br>アタリ | 7.61 |
| | スペースガンズ<br>タイトー | 7.61 |
| 10. | ベンデッタ（クライムファイターズ2）<br>コナミ | 7.53 |

ない。このため、メトロミッドウェイはフィールドトリップを主催し、殆ど途切れはない。スペシャルイベントを主催し、その収益を地元の会社に寄付するなどして、コミュニティーをサポートすることでウェストフェニックスとの差別化を計っている。

また、VIPカードシステムを取り入れ、景品点数をためることができるようにしている。リデンプションコーナーはショッピングをしているような気分にさせる場所に設けられている。景品も宝石からスケボー・ラジオまで幅広く種類を備えている。モールに様々な商品があるので、景品にも幅があり、センターを洗練されたものにするのだろう。アミューズメントコンセプト社は、次のように語っている。

「我々が今やっていることは、業界がこれから向かおうとしていることの最先端である。多くの人がいつもこう言うが、今まで子供のためのアーケード併設のミュージアムを考えたことのある者がいただろうか」

カスタマーの原点に戻ることはアミューズメント事業のすべてである。そのための最適のロケーションはモールなのだ。ショッピングモールは、学校や仕事の帰りの人にとって、最も多く時間を費やすところなのだ。客足の多いモールにミニテーマパークをつくるという同社のアイディアは未来に基準をつくることになるだろう。

# スペシャルインタビュー

## C・ワトソン氏に聞く ビデオロタリーのこれから

GTECH社は、業界ではまだあまり名の知られていない会社だが、先頃アイオア・ロタリー委員会の提案したビデオロタリー実験のおかげで、状況はすぐに変わるだろう。

GTECH社は、5つのロタリー組織にオンラインネットワークを提供したことで、ロタリー委員会に高い知名度を持っている。同社の人事部長であるクレイグ・ワトソン氏が、この度、タイムリーな話題であるビデオロタリー問題に対するインタビューに答えてくれた。

――御社がロタリー業界に従事されてどのくらいになりますか。

A：'60年代終わりから'70年代の初頭辺りからでしょうか。当社は13年間オンラインロタリーシステム（OLS）を扱ってきました。現在は52のロタリーシステムの代表となっており、うち17が外国です。

――御社はどの州と契約を結んでお

られるのですか。

A：いまのところは22の州と契約を交わしています。アリゾナ、カリフォルニア、コロラド、コロンビア、アイダホ、イリノイ、インディアナ、アイオワ、カンザス、ケンタッキー、メイン、メリーランド、ミシガン、ミゾリー、ニューハンプシャー、ニュージャージー、ニューヨーク、オハイオ、オレゴン、ロデ、アイランド、バーモント、ウィスコンシンです。

――かつて、御社はビデオロタリーに反対していましたが、これに関して御社の考えはどの様に変化したのですか。

A：2年前、当社は業界会議で演説し、ビデオロタリーの緊急性に関心を持ちました。これは非常にばく然としたものなので、その後は慎重にアプローチをとりました。ある点では、人々はスロットマシンに関連した管理システムの無いものとして、このゲームを見ているようだったので、我々がロタリーシステムを扱わなければと感じたのです。

我々がなにより反対していたのは「ビデオロタリー」という名です。

我々はこの業界のカスタマーに技術を提供しています。ビデオロタリーはこれからもっと成長するでしょう。そして、我々の役目はそのカスタマーをサポートすることです。

――御社がセントラルコンピュータシステム（CCS）を開発したのは、アイオア実験を扱うためですか。また、現在のOLSは適切に使われるのでしょうか。

A：CCSは主にビデオロタリーの計算と管理のために開発されました。CCSは我々のOLSと類似していますが、同じではありません。ビデオロタリーの機能は少々OLSと異なるところがあります。

GTECH社のC.ワトソン氏

OLSはモニター、計算、レポート、安全面でのトラッキング等の機能を持っています。今年7月、ウェスタン・カナディアン・ロタリー・コーポレーションの要請を受けて、まず、ウィネペグ市にOLSを設置しました。

――アイオアロタリーによると、実験の間、御社がビデオロタリーターミナル（VLTs）とサービスを提供してくれるということですが、サービス面はどのようにされるのですか。

A：アイオアには既に下部組織を持っており、ロタリーも設置しています。専門技術者を雇って拡大もこれからやっていくつもりです。

――OLSはダイアルアップシステム（DUS）より値段が高いのではないですか。

A：不必要に他より高いのではありません。OLSはより計算面とコントロール面で優れています。このシステムの開始はアイオアロタリー委員会の投票によって決定されました。アイオアロタリーは独自の調査を行ない、必要条件を整えたので、我々が彼らの要求に応えて設備機器とソフトを提供するというわけです。

OLSは通信機能に優れ、リアルタイムで様々なチェックやレポートを処理することができるという点で他と異なっています。

――この新しいマーケットに興味を持たれているようですが、オペレーターは、まだVLTsを持つロケーション（即ちアルコールを取り扱っているロケーション）にゲーム機を設置していますね。提供物のある団体にも団結する方法があると思われますが…。

A：業界が発展していく過程ではそういうことはあちこちで見られます。我々はオペレーターの役割に気づき、事業を拡大するために同盟を結ぼうと考えています。

――アイオアでは、オペレーターはビデオロタリー実験と切り離されるでしょう。こういった状況では、オペレーターにパートナーシップが形成されるなどとは信じさせ難い。もしアイオアロタリー委員会がオペレーター未参加実験に成功したら、オペレーターとロタリープログラムを実行したいと思うでしょうか。

A：これはアイオアロタリー委員会の決定によるものですから。もしそうでなければ、我々は無論オペレーターと共に仕事をしたいと思っていますよ。でも同州のケースはどこでも見られるでしょう。

――実験には先例を立てないのですか。

A：先例を立てるかどうかは仮定的な問題ですね。サウスダコタ、モンタナ、カナダのアトランティック地方では先例はあります。

――ビデオロタリー面での今後の御社の役割についてどのようにお考えでしょうか。

A：適切な規制と統制を行なえば、ロタリー産業は成功すると思います。業界の発展に注目しようと思っています。

# ワールドイベントカレンダー

## 1991

### 11月

**◆13日—16日**
**IAAPA総会/トレードショー**
場所：フロリダ州 オーランド市(アメリカ)
連絡：IAAPA
TEL：703－671－5800
FAX：703－824－8365

**◆20日—22日**
**FERインターナショナル**
場所：バルセロナ市 ビクトリアパレス（スペイン）
連絡：事務局長
TEL：34－93－416－14－66
FAX：34－93－415－00－95

**◆26日—29日**
**インダフェリアス**
場所：バルセロナ市（スペイン）
連絡：Feria Muestrario International
TEL：34－96－386－1100
FAX：34－96－363－6111

### 12月

**◆4日—7日**
**MIPLAY**
場所：ミラノ市（イタリア）
連絡：Ellepielle
TEL：2－498－7841
FAX：2－481－4852

**◆10日—13日**
**フォレインエキスポ**
**アミューズエキスポ**
場所：パリ市 レボジェ(フランス)
連絡：Francoise Regnir
TEL：1－474－29256
FAX：1－426－61428

## 1992

### 1月

**◆7日—9日**
**バンエキスポ**
場所：MECCセンター（オランダ）
連絡：Buro
TEL：31－4103－3944
FAX：31－4103－3687

**◆9日—12日**
**冬季CES'92**
場所：ネバダ州 ラスベガス市(アメリカ)
連絡：CES
TEL：202－457－8700
FAX：202－457－4901

**◆17日—19日**
**ユーロR.A.G.**
場所：サセックス ブライトン メトロポール（イギリス）
連絡：Mr./Ms. Shefras
TEL：44－3727－43200
FAX：44－3727－40925

**◆22日—25日**
**IMA**
場所：フランクフルト市（ドイツ）
連絡：Blenheim Heckmann GmbH
TEL：611－5804－0
FAX：71－223－0257(U.K.)

### 2月

**◆4日—6日**
**ATEI**
場所：ロンドン市 アールズコート2（イギリス）
連絡：ATEI Ltd.
TEL：71－2284107
FAX：71－2230257

**◆12日—14日**
**インターシャウ'92**
場所：デュッセルドルフ市 フェアグランドホールズ（ドイツ）
連絡：Dusseldorfer Messegerellschaft GmbH-NOWEA
TEL：211－456001
FAX：211－4560668

**◆25—26日**
**AOU'92エキスポ**
場所：幕張メッセ
連絡：AOU
TEL：03－3866－9371
FAX：03－3866－9389

**◆25日—27日**
**ブラックプールショー**
場所：ブラックプール ウィンターガーデンズ（イギリス）
連絡：North West Exhibitions
TEL：253－25252
FAX：253－751204

### 3月

**◆10日—11日**
**アミューズエキスポ**
場所：ダブリン市 グリーンアイルホテル（アイルランド）
連絡：Martin
TEL：353－45－21190
FAX：353－45－21438

**◆15日—17日**
**ACME**
場所：テキサス州 サンアントニオコンベンションセンター（アメリカ）
連絡：Glasgrow Inc.(代表 William T.)
TEL：312－333－9292
FAX：312－333－4086

**◆24日—26日**
**インターナショナル・ゲーミング ビジネスエキスポヨーロッパ**
場所：エスペースフォンタビル（モナコ）
連絡：CMC (U.S.A.)
TEL：203－852－0500
FAX：203－838－3710

The Future Is Now
SNK

実用新案出願中 「NEO・GEO」は、SNKの登録商標です　© 1991 SNK CORP.

BEST LINE-UP

# さらに充実、MVS。

大好評ネオ・ジオMVSシリーズがさらに充実！あらゆるロケーションで高収益を達成します。

NEW

◉25″フラットモニター、ソフト2本搭載型。

## MVS-U2

MVS-U2●寸法(cm):幅62.0×奥行79.0×高さ126.6●使用ユニット:
NEO-MVH MV2O、定格AC100V、定格周波数50/60Hz、消費電力120W

NEW

◉25″フラットモニター、ソフト4本搭載型。

## MVS-U4

MVS-U4●寸法(cm):幅62.0×奥行79.0×高さ126.6●使用ユニット:
NEO-MVH MV4、定格AC100V、定格周波数50/60Hz、消費電力120W

NEW

◉コンパクトボディ、ソフト4本搭載型。

## SCB-U4

SCB-U4●寸法(cm):幅52.0×奥行65.5×高さ141.2 ●使用ユニット:NEO-MVH
MV4、定格AC100V、定格周波数50/60Hz、消費電力100W

株式会社 エス・エヌ・ケイ
SNK CORPORATION
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8　TEL.06(338) 7007 FAX.06(338) 7150
営業本部 〒144 東京都大田区東蒲田2-2-12　TEL.03(3733)1122 FAX.03(3733)1139
18-8 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.

NEO GEO 続々登場ネオ・ジオソフト！

低価格ソフトで好評「ネオ・ジオMVS」。今後も販売価格
26,000円～最高36,000円を上限に高インカムゲームをご提供します。

IT'S NEW

TOGO

THE SUMO

〒91-41889

ポンキッキSL

〒91-43056

シャークパニック

のってる、のってる、

メロディペット・ミニ

首長動物シリーズ

ひょうたん島のひょっこり海賊船

〒91-40154

のおばけハウス

〒91-45365

タイムポッポ

〒91-40154

■感動ある遊びを世界の人々に■

株式会社 トーゴ

本社：〒152 東京都目黒区八雲1-5-7 ☎03(3718)6461㈹ FAX03(3725)2420 TLX246-6310 TOGO.J.

IT'S NEW

# 限りなく広がるおもしろランド!!

## 私たちが応援します!!

ワンワン一家 8アイテム(80ヶ入り) OP価格¥25,000

アニマルファイブ 5アイテム(80ヶ入り) OP価格¥25,000

大型クレーンを取り揃えて、景品も充実で、お届けします!!

総発売元

Pasadena International Corporation
QUALITY AND INNOVATION
パサデナ インターナショナル株式会社
〒562 大阪府箕面市瀬川4－15－45
TEL 0727(21)8830 FAX 0727(24)2490

関東地区代理店

株式会社エイブルコーポレーション
〒171 東京都豊島区池袋4−8−3 エイブルビル
TEL 03(3988)2061㈹ FAX 03(3986)5180

# Carnival Target

## お客のハートを狙い撃ち。
## 人気のシューティングマシンで売上アップ!!

シューティングマシーンは、他の景品ゲームの中でも群を抜く人気。その秘密は、やはり銃で景品を打ち落とす“迫力”と“スリル”にあるようです。「Carnival Target」は、コルク弾を採用。従来のBB弾と違って何度でも使い回しができるほか、なんといってもスピーディなシューティングが楽しんで頂けます。しかも、標的は左右ラインで流れていくのではなく、上下に回転させたプレイヤー専用ターゲットタイプ。面白さもさらに増加。話題の「Carnival Target」なら、お客様のハートを狙い打ちできます。

★4人同時にシューティングOK!! だから効率的。
★標的を上下に回転させるプレイヤー専用ターゲット採用。
★誰でも楽しめる軽い銃。女性、お子様も気軽にプレイ。

■仕様
・全巾 2m05cm　・消費電力 1000W
・奥行 3m30cm　・重　　量 370kg
・全高 2m60cm

■製造元
**栗田技研㈱**
〒500 岐阜市溝旗町 2 丁目13番地(栗田技研ビル 1 F)
TEL (0582)71-9996㈹　FAX (0582)66-6013

■総発売元
**㈱ウイックス**
本社　〒453 名古屋市中村区椿町17-6
TEL (052)452-2811㈹　FAX (052)452-2261
知立サービスセンター　〒472 愛知県知立市山屋敷町板張42-3
TEL (0566)83-4477　FAX (0566)83-2332

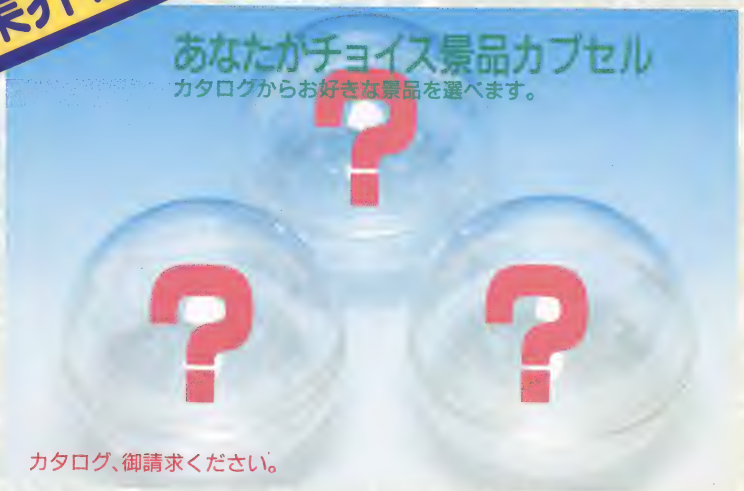
遊園地&テーマパーク、オリジナル商品企画・製造の専門商社

# 今景品が変わる！「どんな風に?」こ~んな風に!!

当社の景品は全て、ファンシーショップでの販売実績データを参考に景品用にオリジナルで、製作・チョイスしたものです。

## 冬からの贈物（5アイテム 100個入）

業界初




## 価格¥10,000～25,000（75φ カプセル込）

### ペンギンセット

### ネコ◯丸 まんまる

4色 100個入り¥29,000

### パックンパニック

80個入り（ボア20個・ネオン60個）¥28,000

### 5アニマルMサイズセット

### ファンシーケーキタオル

100個入り¥25,000

### サンリオキーホルダーセット

O.S.Co.,LTD
オー・エス・シー
〒533 大阪市東淀川区大隅2丁目6－8 木下ハイツ1F
TEL（06）325－2881～2 FAX（06）325－2883

企画製造 フォーユーCo.

当社の景品は、送料元払いで消費税は含まれておりません。

| セット名 | 個数 | 価格 | セット名 | 個数 | 価格 |
|---|---|---|---|---|---|
| メロディーキーホルダー | 55 | ¥20,000 | トクトクぬいぐるみセット | 100 | ¥17,800 |
| ディズニーキーホルダー | 100 | ¥34,000 | ギャオ&ギャオ | 80 | ¥27,000 |
| 占い星座キーホルダー | 100 | ¥18,500 | ネオン恐竜パニック | 100 | ¥26,000 |

# 天画

遂に登場!!
大画面シリーズ
第3弾!

人気好調 NEO·GEO4本搭載タイプも更に高収益!!

## 並べてビックリ! インカムアップ!!

**差別化** 近隣ロケとは違う独自の魅力が打ち出せるため、集客効果も抜群です。

**鮮明画像** プロジェクターとは思えない鮮やかな画像のため、明るい所にも設置可能。

**高インカム** 同じ基板・プレイ料金でも、「天画」を使うと2・3倍の高インカムが期待できます。

**ボディー音響内蔵** 大型26cmスピーカー使用のボディー音響内蔵でゲームの迫力・臨場感を更に高めます。

大画面の迫力はそのままに省スペースを考え天画が形を変え新登場!!

近日発売予定

大画面大迫力!
50インチ

シリーズ第2弾!
天画
大好評発売中

実用新案出願中

サイズ:モニターW1171×D680(㎜)筐体W860×D1600(㎜)最小全長2330(㎜)
モニター〒95-3923改良のため予告なく仕様を変更することがあります。

ダイショー商会 〒570 大阪府大東市新田本町13−12
TEL 0720(70)3892 FAX 0720(70)3894

MG MATSUYAMA GAME

# 景品グルメのスペシャルラインナップ。

御注文はフリーダイヤルで!!

# 0120(41)3434

送料無料（ただし、北海道、東北、沖縄、一部諸島を除きます。）

熱血シリーズ
熱血硬派くにおくん
（100個入）価格￥30,000

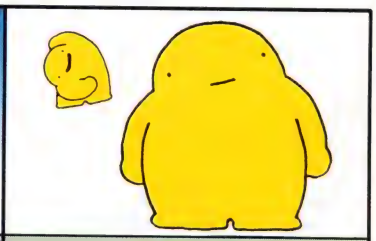
©テクノスジャパン
㈱ローラートロン

闘魂シリーズ
闘魂レスラー しんにちくん
（100個入）価格￥30,000

©NJPW©サンライズ/名古屋テレビ/ダイナミック企画©ANTON TRADING
㈱ローラートロン

NEWダービーセット
（100個入）OP価格￥25,000

㈱スクラッチ

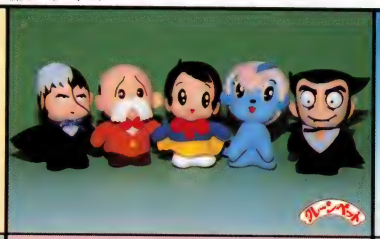


ぬーぼーシリーズ

© NOOBOW PRODUCTIONS. ©IREM CORP.

桃太郎伝説シリーズ

©I&S・ナック・さくま©1991IREM CORP.



手塚治虫ファイブ
（100個入）価格28,500

©手塚プロダクション
製造総発売元 タカラ

どろろんぱっ！
（100個入）価格￥28,500

©室山まゆみ/小学館・シンエイ・テレビ朝日
製造総発売元 タカラ

ジャングル大帝レオ
（100個入）価格￥28,500

©学研・日本経済社・手塚プロダクション・テレビ東京
製造総発売元 タカラ

チャップリン
（100個入）価格￥28,500

©BUBBLES INC,s,a 1991
製造総発売元 タカラ

相撲取りイレコミ君
（80個入）価格￥24,000

©TAKARA 1991 テクモ㈱

OH！MYコンブ
（100個入）価格￥30,000

©秋元 康・かみやたかひろ/TBS・講談社
企画協力㈱タカラ テクモ㈱

ジャングル家族
（120個入）価格￥34,000

ジュエリーセット
（100個入）価格￥20,000

㈱スクラッチ

チビまるこちゃんマスコット
（96個入）価格￥14,400

©さくらももこ・CHOKKAN・日本アニメーション
発売元㈱タカラ

トコログッズ
（100個入）価格￥26,000

©MILESTONE

ショーツセット
（120個入）価格￥16,000

松山ゲームサービス
〒790 愛媛県松山市余戸南4丁目9-40 TEL0899(71)5786㈹ FAX0899(73)5189
〈振込先〉伊予銀行・余戸支店 当2007072 松山ゲームサービス

# 売れ筋の人気商品をお届けします

クレーンゲット

## どろろんぱっ！

10月発売予定

(5アイテム) 100個
ＯＰ価格28,500円
©室山まゆみ／小学館・シンエイ・テレビ朝日

## ジャングル大帝レオ

10月発売予定

(5アイテム) 100個
ＯＰ価格28,500円
©学研・日本経済社・手塚プロダクション・テレビ東京

## チャップリン

11月発売予定

(3アイテム) 100個
© BUBBLES INC. s. a 1991

製造総発売元：あそびは文化 タカラ

## 手塚治虫5 ファイブ

発売予定

(5アイテム) 100個
ＯＰ価格28,500円
©手塚プロダクション

## のらくろ

好評発売中

(4アイテム) 100個
ＯＰ価格28,500円
©田川水泡／講談社・スタジオピエロ1987・1991

## 手塚治虫シリーズ

©手塚プロダクション

## ベースボールクラブ

100個　ＯＰ価格30,000円

## カラオケジージョ

100個　ＯＰ価格30,000円
©日本アニメーション/マリアベレゴ

## ニューダービーセット

100個　ＯＰ価格25,000円

## トム＆ジェリーキッズ

100個　ＯＰ価格30,000円
©1991 TERNER ENTERTAINMENT
製造総発売元　中央リース販売㈱

## 忍者くん

100個　ＯＰ価格28,000円
ＵＰＬ

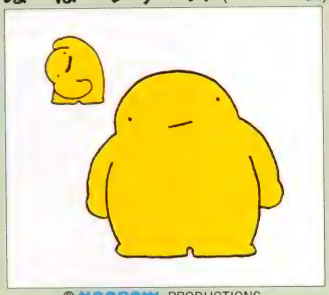
## トコローズエアマスコット

100個　ＯＰ価格23,500円
©MILESTONE

## ハローウィンセット

100個　ＯＰ価格15,000円

## ぬーぼーシリーズ (アイレム製)



100個 © NOOBOW PRODUCTIONS © IREM CORP

## 桃太郎伝説シリーズ(アイレム製)

©I&S・ナック・さくま © IREM CORP

## UFO ボールセット

100個　ＯＰ価格15,000円

発売元　㈱スクラッチ

## カプセルセットＡ

100個　ＯＰ価格15,000円

## カプセルセットＢ

100個　ＯＰ価格15,000円

## カリフォルニアレーズンセット

New

100個　ＯＰ価格15,000円

## ジッポーライターセット

100個　ＯＰ価格20,000円


株式会社 ケイアンドユウ
営業時間　平日9:00～7:30　日祭日10:30～6:00
フリーダイヤル(料金無料)
0120-006362
TEL 06(783)6362　FAX 06(783)6347（24時間受付）
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番
〒142 東京都品川区西中延1丁目9番5号アサカシオン西中延5F
TEL. 03(3783)0577


### ご注文は今すぐ、電話かファクシミリで……

商品代金は商品到着後3日以内に右記銀行口座にお振込み下さい。
送料は合計金額10,000円以上の場合は、元払い(弊社負担)、10,000円以下の場合は、申込者払いになります。

返品は商品到着後3日以内に未使用でお返し下さい。
(返送料は申込者負担になります。)
振込銀行　三和銀行東大阪支店
当座324324　(株)ケイアンドユウ商会

# 従来型（メダル・景品）を RP型（メダルナシ）に 改造受付中！

## 他社スロット(景品タイプ)も御相談下さい…

# スロットベンダー II

メダル無しタイプ RP型

### 遊び方

★100円玉を投入するとクレジットが15点上がります。ベットボタンを押してプレイしてください。
★ゲームプレイの当たりはクレジットに加算されます。クレジットが50点をオーバーするとオーバーした分は景品得点になります。
★景品得点は120点になると1ヶ景品が出ます。
★100円玉を追加連続投入すると景品を買うこともできます。

**OP価格 ¥325,000** 実用新案出願中
W600×H1400×D400
外部電源装置使用


○開発協力代理店

**朝日電子**
〒438 静岡県磐田市石原町1563-27
TEL 0538-37-6380

**ハマノ企画**
〒700 岡山県岡山市泉田1−7
TEL 0862-64-6246

○製造発売元

遊びのメカ **清水企画**
〒399-46 長野県上伊那郡箕輪町沢上1273-1
TEL 0265-79-8623 FAX 0265-79-5044

限定発売！

# 動物の森

元祖シンプルゲーム

## チンジャラエキサイティング パチンコゲーム!!

●コインを投入で パチンコ台上部のランプが点灯、ハンドル回転で玉が飛びます。
●ゲームはタイム制で、設定時間内ゲームが楽しめます。設定時間は１分～５分まで変更可能です。
●ゲーム時間が終了する前にブザーで知らせ、ランプが消えるとゲームオーバー、但し、ゲームが大当り中は、大当りが終了まで時間延長になります。

〈仕様〉●外形寸法：H1410×W565×D430(mm)●カプセル収容個数:50個(75mmカプセル使用時)●使用電源：AC100V(50/60Hz)360VA

単純明快メダルマシン!

FRUITS CLUB フルーツクラブ

回る興奮 フルーツ天国

メダル両替機構

配当調整

〈仕様〉 サイズH1400×W555×D420(mm)●使用コイン100円、10円、メダル(標準25セント)ホッパー収容枚数3600枚●使用電力AC100V(内部AC24V) 消費電力180 VA 重量 約50kg

楽しいサーカスが、やって来た!

サーカス ゴールデン

回る動物-ピエロの愉快なサーカスの始まりだ!

メダル両替機構

配当調整

〈仕様〉●外形寸法:H1400×W555×D420(mm)●使用コイン：100円、10円、メダル(標準25セント)●ホッパー収容枚数：3000枚●カプセル収容個数：50個(75mmカプセル使用時)●メダル両替枚数：2～16枚(100円投入時)●使用電源：AC100V(内部AC24V)●重量：約40kg

株式会社 日本商事
NIHON SHOJI CORP.,LTD.

本社 大阪市城東区諏訪4－7－6
TEL(06)962-7721~3 FAX(06)963-1891
工場 大阪市城東区諏訪4－9－26
TEL(06)969-8275~6 FAX(06)969-8119
EXPORT DIV. (03)3628-0211

アーケードの定番マシン、キャンディーシリーズ。

# キャンディ26”

## 26インチの大画面、JAMMA規格筐体。

キャンディ26” ●寸法(mm)：幅660×奥行850×高さ1,290
●重量：95kg ●使用電源：AC100V±10V(50／60Hz)
●消費電力：140W

モニター回転機能

◀26インチモニターはキャビネットにコンパクトに納められ、画面の縦横変更もローリング方式で簡単に行えます。

## オペレーターに喜ばれるベストヒット・マシン！

新発売　とびきり“ネオ”な機能満載！

# NEO CARNIVAL™

ネオ・カーニバル

★センサー搭載・クレーン機構
★景品払い出し率設定・自動調整機能
★手軽に片付け、移動可能

●ネオ・カーニバル仕様
外形寸法(m/m)：1907(高さ)×1650(幅)×905(奥行)
重量：220kg/消費電力 待機時：140w、 動作時最大：260w

話題騒然！続々登場ネオ・ジオソフト

NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

ロボアーミー
ビッグパワーアクションゲーム
2P同時プレイ・途中参加可能

ROBO ARMY™

トリオ産業(有)
〒577 東大阪市長堂3丁目12番15号
TEL 06(789)6400㈹ FAX 06(789)6401㈹
振込先　富士銀行　東大阪支店　(普)1309837　トリオ産業(有)

超スリムタイプ

# 台間紙幣メダル貸機

- 超スリムタイプ10cmの台間紙幣メダル貸機。
- 千円札をメダル50枚に。
- ゲーム機の間に設置するメダル貸機として最良です。

SIZE:
100(W)×810(H)
×240(D)〈㎜〉

# 高額紙幣両替機

- 省スペース&パワフルなスリムタイプ新登場。
- ラインノイズ2kV静電試験済。10、000Vをクリアーした安心確実な両替機です。
- 両替内容は、1万円札、5千円札を千円札に両替。

SIZE:
280(W)×810(H)×250(D)〈㎜〉

ゲームの
熱がさめない距離
よろしいです。

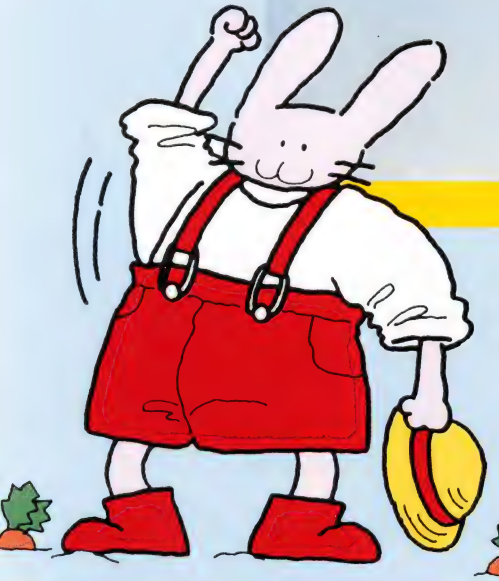
高級カラオケ
マイクも取扱い。

DM-910XL

# 低価格にて販売。ご連絡下さい。

NITTEC 株式会社ニッテク
東京都八王子市楢原町1057
TEL.0426-25-8001 FAX.0426-23-0979

# ワクワク情報！安さに確かさをそえて‥



## プールボール

価格は数量によりご相談に応じます。予約受付中!!

新…新商品です。

| 商品 | 単価 | 75mmカプセル詰 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 新シューツ | 60円～ | ○ | メキシコ一家（100個入） | 19,600円 | × | ゴールドネックレス | 180円 | ○ | 消しゴムパズル | 80円 | ○ |
| 新カラーキャンドル（12個入） | 100円 | ○ | ぬいぐるみ（中）（100個入） | 13,800円 | × | Aバンダナ | 185円 | ○ | コインパース | 80円 | ○ |
| 新新象牙グッズ | 100円 | ○ | UFO人形（100個入） | 9,500円 | × | Bバンダナ | 100円 | ○ | スポーツボール | 90円 | ○ |
| 新キャラクタースタンプ | 100円 | ○ | カプセル人形（100個入） | 9,500円 | ○ | Aパールネックレス | 180円 | ○ | バスクリン | 90円 | ○ |
| 新アンクレット | 120円 | ○ | ぬいぐるみ（小） | 68円 | ○ | Bパールネックレス | 130円 | ○ | ファンシークリップ | 90円 | ○ |
| 新鳴きタヌキーホルダー | 160円 | ○ | バレッタ | 60円 | ○ | 腕時計 | 140円 | ○ | ミニホッチキス | 100円 | ○ |
| UFO人形デラックス（15cm 50個入） | 7,800円 | × | ハンカチーフ | 60円 | ○ | ヘルメット時計 | 140円 | ○ | ミニカー（チョロQタイプ） | 120円 | ○ |
| ピエールカルダンハンカチーフ | 280円 | ○ | カーアクセサリー | 80円 | ○ | ペンダント時計 | 180円 | ○ | ローリングパズル | 120円 | ○ |
| ファンシー消しゴム | 80円 | ○ | イヤリング | 120円 | ○ | 鉛筆削り | 60円 | ○ | カーマスコット | 130円 | ○ |
| Aネクタイピン | 280円 | ○ | 高級ブローチ | 120円 | ○ | ダンシングボールペン | 100円 | ○ | カプセル（ハーフソフト75φ 500個単位） | 10円 | |
| Bネクタイピン | 180円 | ○ | アームバンド | 130円 | ○ | ファンシーロック | 80円 | ○ | ソフトカプセル（75φ 500個単位） | 19円 | |

企業努力で10円になりました。

**特報** カプセル詰手数料、無料サービス！

その他各種取り揃えてございます。くわしくは下記までお電話を！


ぬいぐるみ・輸入雑貨卸売り商社

株式会社メキシコ

〈２４時間受付〉

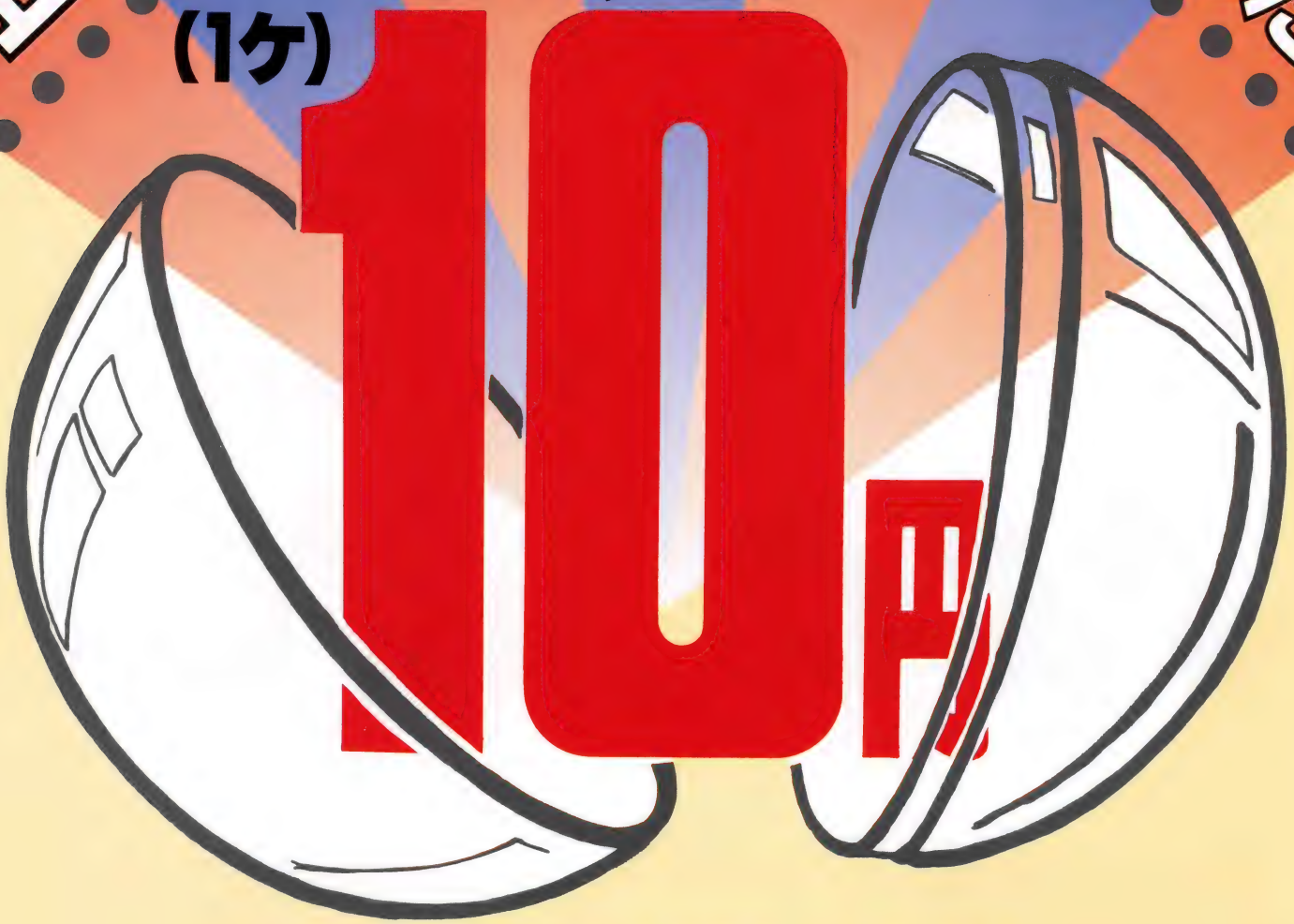
〈本社〉〒370 群馬県高崎市小八木町2038-3
TEL 0273(63)9000 FAX 0273(63)3231
〈倉庫〉〒370 群馬県高崎市中尾町767-5
TEL 0273(64)0180


〈振込先〉
高崎信用金庫 南支店
普通預金口座
No.0142722 株メキシコ

# 企業努力で10円になりました!

## 75φカプセル

(1ケ)




## 1カートン(500ケ入り)

# 即日発送可能!

**特報!** カプセル詰手数料、無料サービス!!

(他社製品でもお詰め致します)

ぬいぐるみ・輸入雑貨卸売り商社

株式会社 メキシコ

〈24時間受付〉

〈本社〉〒370 群馬県高崎市小八木町2038-3
TEL 0273(63)9000 FAX 0273(63)3231
〈倉庫〉〒370 群馬県高崎市中尾町767-5
TEL 0273(64)0180

〈振込先〉
高崎信用金庫 南支店
普通預金口座
No.0142722 ㈱メキシコ

# ♥愛らしさと品質にこだわりました♥

## ORAGA LAND おぶが村

©CMぐんど

OP価格 ¥32,000
(100個入)

〈セット内容〉
- カールおじさん…21cm(25個)
- うさぎ……23cm(15個)
- キツネ……21cm(15個)
- たぬき……19cm(15個)
- モグラ……19cm(15個)
- カエル……20cm(15個)

## 霊々軒

OP価格 ¥29,800
(5アイテム、100個入)

## バッチグーゴリラ

(120個入)

## ふんわり君

(120個入)

ナイロンタフタ製

## クレーンペット

製造総発売元 あそびは文化 タカラ

手塚治虫5(ファイブ)
(5アイテム、100個)
¥28,500

©手塚プロダクション

どろろんぱっ!
(5アイテム、100個)
¥28,500

©室山まゆみ 小学館・シンエイ・テレビ朝日

ジャングル大帝レオ
(5アイテム、100個)
¥28,500

©学研・日本経済社・手塚プロダクション・テレビ東京

チャップリン
(3アイテム、100個)
¥28,500

© BUBBLES INC, s.a 1991


東日本代理店

株式会社 ナワタ

アミューズメント事業部／〒130 東京都墨田区錦糸1-13-11
TEL (03)3624-7685・3623-3679 FAX (03)3621-0758

株式会社 富士リース TEL.06(633)5008

〒542 大阪市中央区千日前2丁目11番5号 FAX.06(633)5152

OAOからオペレーターへお薦めする

# 安心と信頼のぬいぐるみ

OAO推薦ぬいぐるみ

景品基準を守り、非該当景品は入っていません。

## ぬいぐるみOAO-8

¥19,800（9アイテム、80個）

すべて大き目！
ボリュームUP

キャラクターぬいぐるみの中にも混ぜて入れれば、インカムがアップします。

## OAOエコロジーシリーズ

¥16,800（100個セット）

自然派！
木づくり、手づくり

75φカプセル入。

**大阪アミューズメント施設営業者事業協同組合**
〒541 大阪市中央区久太郎町1-2-16 三星中央別館7階706号室
TEL 06(263)1381
FAX 06(263)1383

販売元

㈱カワクス／
〒577 東大阪市川俣3-1-35 TEL:06(787)1881 FAX:06(787)1952

㈱ウィズ／
〒564 吹田市豊津町41-14 TEL:06(339)8511 FAX:06(339)8510

メディア商事㈱／
〒578 東大阪市今米2-2 TEL:0729(64)0717 FAX:0729(64)2059

㈱富士リース／
〒542 大阪市中央区千日前2-11-5 TEL:06(633)5008 FAX:06(633)5152

# 超オモシロ感覚ゲームマシン群!! 楽しい夢広場です。

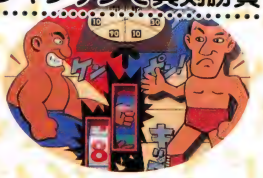
## メインイベントの鐘が鳴る!

大当り・ゴングルーレット付

**ビッグマッチ**

BIG MATCH

ジャンケンで真剣勝負!



● 幅500㎜×奥行400㎜×高さ1,520㎜ ● 重量40kg ● BGM、電子音声内蔵 ● 標準プレイ料金＝1メダル1プレイ、11プレイ100円 ● 直流電源装置(〒91-34315)使用

## グリム童話をゲームで遊ぼう!

キャー! オオカミだぁ

**るすばん やぎさん**

RUSUBAN-YAGISAN

おかあさんかな? オオカミさんかな?

● 幅650㎜×奥行735㎜×高さ1,540㎜ ● 45φ・75φカプセル対応 ● 標準プレイ料金＝100円2プレイ ● 直流電源装置(〒91-34315)使用

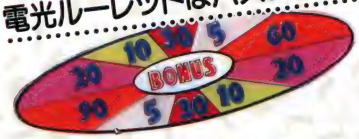
## 一発台とルーレットで90枚の大勝負!

狙ってザクザク一発台

**Miracle Shot**

ミラクルショット

電光ルーレットはハズレなし!




● 幅630㎜×奥行500㎜×高さ1,670㎜(看板含む) ● 標準プレイ料金＝100円60カウント、1メダル5カウントの持ち時間制

## 夢と僕らを乗せて、発車オーライ!

いい日わるい日ふつうの日

**はたらきものタクシー**

WORKING TAXI

タクシーごうとうにご用心!!

● 幅450㎜×奥行500㎜×高さ1,450㎜(ディスプレー含む) ● 重量35kg ● 標準プレイ料金＝100円2プレイ ● 46φカプセル対応 ● 直流電源装置(〒91-34315)使用

## 8Pだからインカム8倍!

8人用回転クレーン

**UFO BIG STATION**

ユーフォー・ビッグステーション

楽しい夢をナイスキャッチ!

● 幅2,400㎜(八角形)×高さ2,150㎜ ● BGM、UFO音つき ● 直流電源装置(〒91-41722)使用

## 夢が並んで楽しさ100倍ペイアウト!

遊び易い工夫いっぱい

**MADONNA**

マドンナ

50枚までクレジット可能!

● 幅505㎜×奥行500㎜×高さ1,450㎜ ● 重量65kg ● メダル、10円、100円(メダル貸出し機能)の3ウェイ仕様


『喜び』のレジャーシステムを創造する

株式会社 カトウ製作所 KATO MANUFACTURING CO.,LTD.

〒157 東京都世田谷区北烏山6－24－13 TEL(03)3307－1221(代) FAX(03)3307－1244

# 今月の 中古機情報

中古機に関する最新情報をインフォメーションするページです。ビジネスに直接つながる"生の情報"を満載してお届けします。

## 市場は安定から膠着状態へ。

中古機市場は今期も大きな動きはなく、良くも悪くも安定状態に入ってしまったようだ。その中でも基板の動きは相変わらず悪く、安定状態と云うよりも膠着した状態と云ったほうがいいかも知れない。

動きのない市場を刺激する材料もこれといったものが見当たらない状況だけに、中古機市場は先に開催された東京ショーでの新製品の活躍待ちといったところか。

その期待される東京ショーの出展機種であるが、中古機市場への影響力は年々、薄れてきているような気がする。数年前ならショー前後に必ず中古機市場は動いた。しかし、最近では〝必ず動く〟ということはなく、ショーが開催されても、新製品が発表されても市場が全く動かないことさえある。

ショーの中身が大型機中心になったということも大きな理由のひとつであろう。また各メーカーの新製品の発表がショーに集中することがなくなったことなども理由だろうが、ショーと中古機市場の動きとは完全に別のものとなったと云えそうだ。それでも他に好材料がないだけに中古機業者はショー開催後の新製品の動きに淡い期待を寄せている。

冒頭でも述べたように基板の動きは極めて鈍く、その中で動く基板は限定されたものに絞られており、今期も人気商品はストリートファイターⅡであった。

中古機業者にとって、ストリートファイターⅡのような人気商品は、いくらオーダーが入っても、また商品がたとえ確保できても利幅は薄く、話題を集めているほどには、あまりありがた味はない。

辛うじて動いている商品がこのようにビジネスとして魅力に乏しいとあっては、嘆きたくなるのも無理はないだろう。基板に限定して云えば、完全に膠着した状態になっており、基板のみのビジネスそのものが成立しにくくなってきている。

## ゲームマニア市場は増加傾向に。

そんな中にあって、ゲームマニア向けのビジネスは別で、相変わらずナムコブランドの商品は動いている。ゲームマニアの中ではナムコのブランドは神話となっており、ナムコブランドを完璧に揃えることに情熱を傾けるマニアが多い。しかし、それもここにきてある程度はゲームマニアに行き渡ったようで、一時のような勢いは、もはやない。

「ゲームマニアへの販売は、業者には売れない在庫がはけるという意味ではメリットはあるが単独のビジネスとして考えれば、前のようなウマ味はなくなりつつある」(関西のA中古機業者)

ゲームマニア向け販売をしている中古機業者は、差別化、個性化を図り、ゲームマニアのニーズにきめ細かく対応しようとしている。例えば、他社よりも安く中古基板を販売するとか、またアフターサービスやゲームマニアの技術的な質問に答えるといったことで特色を出し、顧客の固定化を狙っているようだ。

ゲームマニアの市場そのものは、減少傾向には入っておらず、むしろ僅かながらも増加の傾向を示している。ここにきて業者の新規参入も一段落しており、これからは今までのような動きはないとしても市場としては安定感を増すのではないか。

一般書店に並べられてあるゲームマニア向けの月刊誌などでも中古基板の

ページは人気のコーナーになっている。

「U商品」（USED＝中古の意味）と云う呼び名まで生まれており、中古基板の活用法はゲームマニアの中には浸透している。

基板不振の中にあって唯一動きを見せている大型機であるが、値動きの幅が大きくなってきている。中古市場の取り引きだけに値段の動きは上がることは極めて少なく、下がることの方が多いだけに、この値動きの幅が広がると中古機業者は辛い。

「基板の不振で大型機を取り扱う業者が増え出したということも理由のひとつだが、大型機も基板と同様に人気、不人気がハッキリしてきたことが一番の理由ではないか」（関西のA中古機業者）

人気のある商品は高値を維持しながら中古機市場で売買されるが、一旦不人気商品となると、たちまち価格は暴落する。保管スペースがいる大型機だけに、価格が暴落すれば引き取り手はなく、後はスクラップ価格並の価値でしか取り引きされなくなる。人気の中古大型機ではあるが、どんな商品でも、という時代は、ここにきて完全に終わったようだ。

「オペレーターにしても中古機業者にしてもアタリハズレのリスクが大きくなってきた。商品を見る目がないとハズレばかりを引くことにもなりかねない」（A中古機業者）

基板の不振が続いているだけに、なんとしてもここで大型機にふんばってもらいたいところだが、その大型機に翳りが出てきたことが気掛かりなところだ。

## UFOキャッチャーは高値で売買。

基板の不振、大型機に翳り、と中古機市場になにやら暗雲がたちこめている気配だが、その中にあって、ぬいぐるみの景品を捕るプライズ機は絶好調を維持している。

UFOキャッチャーを筆頭に、ぬいぐるみのプライズ機は、すべてと云っていいほど品不足状態で「商品さえあれば、少々古くても絶対に売れる。今唯一、右から左に動かせる商品だ」（A中古機業者）とかで中古機市場の救いの神となっている。

一番最初に市場に出た頃のUFOキャッチャーが中古機市場で売買されているが、屋外に設置されていたUFOキャッチャーなどは、かなり損傷がひどく、ペイントのピンク部分が色抜けし白くなっているものさえある。それでも人気商品だけに買手はいくらでもあるという。

「中古機業者の引取価格は、その商品の程度によっても大きく変わるが四十万円前後。これにペイントをしなおして、修理などするとだいたい十万円前後はかかる」（A中古機業者）

これに中古機業者の利益を乗せて販売するわけだから、かなりの高額商品になる。それでも「右から左に売れる」というのだから、いかにこの種のゲーム機が活躍しているかがわかる。

ある都心のゲームセンターでは1日に百万円以上の売り上げを数台のぬいぐるみプライズ機だけで稼いでいるという。それだけに、商品さえあれば確実に売れるというわけだ。

中古機業者にとって、この種の商品は、他の機種の動きが悪い現状だけになんとしても確保して販売したい商品だ。いかに安く確保して、中古市場に流すかが中古機業者の腕の見せどころというわけだ。

そして、もうひとつ中古機市場で注目を集めている商品がある。中古両替機である。

「オーダーはくるがモノが確保できない」状態とかで、中古両替機も超品薄の状態になっている。

理由として考えられるのは新店オープンラッシュが続いていることと、大型店化などリニューアルが相次いでいることなども理由のひとつとして考えられる。

この背景にあるのはオペレーターの資金が新品の両替機にまで手が回らないことがあるようだ。店舗の大型化によってオペレーターの投資金額は一挙にハネ上がった。中古で済ませることのできるものは中古機でと云うことなのであろう。

またゲーム業界以外の業者が（ビデオレンタルショップなど）ゲーム機オペレーションに新規参入してくるケースも増えており、これなども品薄状態を生みだしている理由のひとつになっているかも知れない。

"YOU BET!"
ゲーム機器なら
〒547 大阪市平野区瓜破6-6-26
TEL06(708)6187
FAX06(700)7516

・モモコ120％
・妖魔忍法帖
・妖獣伝
・妖怪道中記
・ラスタンサーガ
・ラストデュエル
・ラッシュ＆クラッシュ
・リアル麻雀
・陸海空
・ロードランナーⅡ
・ロードランナーⅢ
・ロードファイター
・ロボレス２００１
・ワンダーモモ
・ワールドカップ
・ペニーフォール
・グランドダービー
・アウトラン
・ハングオン
・ポールポジションⅡ
・ダライアス
・ゴールデンダービー
・スーパーダービー
・各種フリッパー
・ピカデリー各種
・パチンコ各種
・パチスロ各種
・クレーン
・各種両替機
・コトブキ14インチメダル機
・ＵＰＬ　〃
・18インチ中古各種
・フィーバーチャンス1942
・ハッピーランド
・オチャラカ
・ハンティング
・ドラゴンフィーバー
・ＷＥＣルマン24
・アフターバーナー
・ロックオン
・スペースハリアー
・スーパーハングオン
・ジャンケンマン
・その他大型機・メダル機・中古基板売ります・買います。
・18・20インチ筐体売ります
・20インチモニター大特価
・25セント・4セントコイン多数有ります。
・100円・50円両替機
・ピカデリータイプ等子供用アーケードマシンもあります。
・新製品も取り扱っておりますので、お気軽にお電話下さい。

●かいます
・リース先買います。喫茶店・ゲームコーナー・シングルロケ
・ファイナルラップ
・チェイスＨＱ
・アウトラン
・ターボアウトラン
・オペレーションウルフ
・大型クレーン
・25セント中古メダル多数でも可

＊振込先
近畿銀行　放出支店
普通　２７９２７１
（株）タイガー商事

タイガー商事　大阪市鶴見区今津中１−７−12
☎06(962)9425
FAX 06(962)4556


大型機は 特に

ファイナルラップ2
チェイスHQ
スーパーモナコGP
大型プライズマシン
大型マスゲーム
ダービー他、体感ゲーム

中古基板
高価買入
ストリートファイター1
ストリートファイター2
雷電
コラムス
その他

タイガー商事に！

〒538 大阪市鶴見区今津中1-7-12
TEL：06-962-9425㈹ FAX：06-962-4556
㈱タイガー商事
●振込先 近畿銀行放出支店
普通 279271
㈱タイガー商事

●うります
・中古ＥＰ－ＲＯＭ
ＲＡＭ、ＣＰＵ、ＳＯＵＮＤ
その他ＩＣ部品小売り始めました。お問い合わせ下さい。
●かいます
・スクラップ・ジャンク基板
・(ＲＯＭナシ・ワンタイム欠品基板もＯＫ)
専門に買取致しております。
お気軽にお問い合わせ下さい。
浪速電子　東大阪市西鴻池町１－１４－１３
☎　０６（７４６）１９４３
ＦＡＸ ０６（７４４）１２３５

---

●うります
・アーガス
・アルゴスの戦士
・アルカノイド
・１９４２
・イシターの復活
・怒（Ｐ付）
・イメージファイト
・ウイズ
・ウエスタンエクスプレス
・Ｒタイプ
・エキサイティングアワー
・お雀子クラブ
・オーダイン
・火激
・カイロスの館
・影の伝説
・カルノフ
・強行突破
・ギャプラス
・ギャリバン
・ギャラクシアン
・クラウンズゴルフ
・究極タイガー
・グラディウスII
・クリスタルギャル
・グリーンベレー
・コントラ
・コップ０１
・高校野球
・源平討魔伝
・サイドアーム
・サラマンダ
・サイコソルジャー
・サイドポケット
・少林寺ロード
・シュートアウト
・スクランブルフォーメーション
・スパルタンX
・スターフォース
・スラップファイト
・スーパーリーグ
・スーパーバスケットボール
・戦場の狼
・シルクワーム
・ソロモンの鍵
・ダンプ松本
・ダンガー
・ＸＸミッション
・闘いの挽歌
・ダーウィン4078
・タイガーヘリ
・大魔界村
・達人
・ストリートファイター
・ニュージーランドストーリー
・中華大仙
・ドラゴンスピリット
・ダブルドラゴン
・ダンクショット
・タイムパイロット84
・チョップリフター
・ツインビー
・テラクレスタ
・虎への道
・怒号層圏
・ドラゴンバスター
・ナイトギャル
・ナックルジョー
・ナイトバニー
・ハレーズコメット
・バラデューク
・バブルボブル
・バルガス
・パーフェクトビリヤード
・バトルレーン５
・飛龍の拳
・Ｂウイング
・ピンボールアクション
・ピンポンキング
・Ｐ－47
・ファイナライザー
・フライングシャーク
・フィールドコンバット
・マンハッタン24分署
・魔界村
・魔境戦士
・マスターズゴルフ
・メジャーリーグ
・メタルクラッシュ
・メトロクロス
・名人戦
・メガゾーン

**売**ります **買**います

の〆切は毎月**５**日です。

下記宛 ＦＡＸ等で原稿をお送り下さい。

ＦＡＸ **06-834-4839**

# うります&かいます

㉜

●うります

・Ｒ－タイプII
・あしたのジョー
・アサルト（レバー付）
・Ｒ－タイプ
・エアデュアル
・イシターの復活
・オーダイン
・イメージファイト
・エイリアンシンドローム
・宇宙戦艦ゴモラ
・エイリアンストーム
・エリア８８
・Ｘマルチプライ
・アウトゾーン
・ウイロー
・オーライル
・エアバスター
・１９４１
・アトミックロボキット
・アークエリア
・アクトフェンサー
・悪魔城ドラキュラ
・Ａ－ＪＡＸ
・エアウルフ
・１９４３
・源平討魔伝
・キャリバー５０
・カダッシュ
・グラディウス（電源付）
・コントラ
・ゴールデンアックス
・ギャングウォーズ
・恋のホットロック
・球界道中記
・キャメルトライ
・火激
・コンバットライブス
・コラムス
・ゲイングランド
・グラディウスIII
・ギャルズパニック
・グラディウスII
・クラックダウン
・クルードバスター
・原始島
・最後の忍道
・鮫！鮫！鮫！
・忍
・ＪｕＪｕ伝説
・戦場の狼II
・サプライズアタック
・スノーブラザーズ
・スカイソルジャー
・ストリートファイター
・スーパーバレーボール
・ファイナルファイト
・サンダーフォックス
・ソニックブーム
・サイコニクスオスカー
・セイントドラゴン
・ストライダー飛龍
・サイコソルジャー
・スーパーコントラ
・スカイキッドＤＸ
・ストリートスマート
・沙羅漫蛇
・ドラゴカセイバー
・トライゴン
・大工の源さん
・トンマ
・ＸＸミッション
・大旋風
・ドラゴンブリード
・チキチキボーイズ
・ダライアス
・ダブルドラゴンIII
・大魔界村
・デンジャラスシード
・達人
・テトリス
・ＮＥＭ０
・Ｔ．Ｍ．Ｎ．Ｔ．
・バブルボブル
・パラメデス
・ヴォルフィード
・バーニングフォース
・ピットファイター
・飛翔鮫
・爆突機銃艇
・パロディウスだ！
・ファイネストアワー
・ブロクシード
・バイオレンスファイト
・パイプドリーム
・ホラーストーリー
・ボナンザブラザーズ
・ヘルファイアー
・ファイティングホーク
・ピストル大名の冒険
・天地を喰らう
・バルダーダッシュ
・ファンタジーゾーン
・ブラックドラゴン
・フェリオス
・マジェスティックトウェルブ
・Ｍｒ．ヘリの大冒険
・モンスターリア
・メルヘンメイズ
・マーベルランド
・ムスタング
・妖怪道中記
・ＵＳ．ＮＡＶＹ
・マジックソード
・Ｍ．Ｊ．ムーンウォーカー
・未来忍者
・ベラボーマン
・リングの王者
・ラスタンサーガ
・ライフフォース
・ロンパーズ
・ロストワールド（Ｐ付）
・雷電
・レッスルウォー
・ラスタンサーガII
・レイメイズ
・リブルラブル
・ラフレーサー
・ラビリンスランナー
・レインボーアイランド
・ワンダーモモ
・ワイルドファング
・ワルキューレの伝説
・麻雀刺客
・レモンエンジェル
・スーパーリアル麻雀II
・アイドル麻雀放送局
・キャンパスハンティング
・麻雀夏物語
・麻雀ファンクラブ
・麻雀大予言
・スーパー禁版
・凝りない面々
・トリプルウォーズ

＊その他このリストにない商品もお気軽にお問合せ下さい!!
＊価格は変動しますので、お問合せ下さい。

テクナート　大阪市浪速区日本橋４－２－20　コア日本橋２Ｆ
☎　０６（６４３）７６４１
FAX ０６（６４３）７６４５
TLEX TECHNART J ６３６６２

# うります&かいます

●うります
・５カード新品・中古基板
・オッズフィーバー
・ダイヤモンドポーカー
・ＳＵＰＥＲ５＆７
・エンゼルクラブ
・１３７Ｗフィーバー
・麻雀新品・中古基板
・かぐや姫
・ベガス
・スタジオ１０１
・ニューコミック
・赤麻雀
・一発逆転麻雀
・スロット新品・中古基板
・チェリーボーナスⅢ
・エルドラード
・キューティーライン
・ミラクルジョーカー
・ゴールデンミラクル７
・ラッキー８８
・ラッキースター
・マジカルオッズ
・花合わせ６
・花道場
・華吹雪
・華菖蒲
・５カード新台格安
・キングセブン残り少ない
・プレイスロットⅡ大好評
・ＮＥＷコンパ
・キングダービー各種
・チャーミーマッチ
・ビッグショット
・ズーム８
・リトルボーイ
・ＡＢＣ他各種壁掛型
・ボート
・競輪
・ウインナーサークル
・サンパ
・１４型５カード・７カード
・１０型・１４かた卓上筐体
・ＵＰ型筐体
・Ｗ型筐体
・ハーフ型筐体
・各種新品中古両替機
・各種新品中古識別機
・グローリー製品
・ＢＡＬＬＹ製品
・各種コイン
・新品中古ルーレット
・各種中古筐体
・各種新品中古モニター
・ＤＣパック
・各種カウンター
・７５７Ｐ
・イタズラ防止機

●かいます
・なんでも買います！
・とにかく買います！
・花合わせ６Ⅱ
・ビッグショットⅡ
・ズーム８
・華吹雪
・華菖蒲
・かぐや姫

※５カード人気ソフトあります
※あらゆるゲームの修理します
※ソフト開発承ります
※ハード設計承ります
※各種ハーネス作成します

**ネクスト　大阪市浪速区日本橋４－１－６**
☎　０６（６４５）０２１０
FAX ０６（６４４）００４０


# 中古機械・基板の

カード・花札・スロット・麻雀
卓上型・縦型・各種中古筐体
キングダービー・キング７
ビッグショット・ズーム８
リトルボーイ等 各種壁掛型
両替機・識別機・モニター
BALLY製品・GLORY製品
ルーレット・各種電子部品

☆５カード人気ソフト販売中！
☆あらゆる機械・基板の修理承ります。

# 売買お任せ下さい

ネクスト 〒556 大阪市浪速区日本橋４丁目1-6 TEL 06-645-0210㈹ FAX 06-644-0040
（振込先）住友銀行 日本一支店 普通647858 ネクスト

# うります&かいます

㉚

●うります
〈大型機〉
(セガ)
・ＧＰライダー
・ＧロックＤＸ
・アウトランＤＸ
・アウトランＳＤ
・アフターバーナーＷＣ
・　〃　Ｃ
・パワードリフトＤＸ
・ラインオブファイヤー
・レーザーゴースト
・ＡＢコップ
・スーパーモナコＤＸ
・　〃　ＳＤ
・サンダーブレイド
〈タイトー〉
・チェイスＨＱ
・ＳＣＩ
・コンチネンタルサーカス
・オペレーションサンダーボルト
・オペレーションウルフ
・トップランディング
・ナイトストライカー
・ダライアスII
・エアインフェルノＤＸ
(ナムコ)
・コズモギャングズ
・メタルホーク
・ウイニングランＤＸ
・　〃　ＳＤ
・ハードドライビング
(ＳＮＫ)
・ビーストバスターズ
・メカナイズドアタック
(ジャレコ)
・ビッグラン
・シスコヒート
(コナミ)
・ウェックルマン２４
〈メダル機〉
(シグマ)
・ブラックジャック
・エキサイティングダービー
・シグマアップライトメダル機
・スーパーエイトウエイズ
・ジョーカーズワイルド
・スリーライン
・ナンバーズ
(セガ)
・エキサイティング
ブラックジャック
・ロイヤルクラブ
〈ＰＣＢ〉
・ストリートファイター２
・ファイナルファイト
・ＵＳネイビー
・クイズ殿様の野望
・ジョー&マック
・エドワードランディー
・スーパーバーガータイム
・ロボコップ２
・剣豪
・ＥＤＦ
・バンダイク
・ローリングサンダー２
・ドラゴンセイバー
・出たなツインビー
・タートルズ
・クイズ宿題をわすれました
・禁じられた遊び
・スーパー㊫版
・とってもＥ雀
・ルナーク
・ギャルズパニック
・ゆうゆのクイズでＧＯＧＯ
・戦場の狼II
・チキチキボーズ
・マジックソード
・ピットファイター
・パロディウスだ
・サンダーフォースＡＣ
・クルードバスター
〈ロム〉
・天聖龍
・苦胃頭捕物帳
・Ｐ４７
・ニモ
・空牙
・大工の源さん
・ローラーゲーム
・パンクショット
・ガンディーラー
・テトリス
・ファイナルブロー
・メガブラスト
・バーニングフォース
・ワルキューレの伝説
・マーベルランド
・ムーンウォーカー
・スーパーマスターズ
・ＭＶＰ
・ブラッドブラザーズ
・ラストデュエル
・ドンドコドン
・ワンダープラネット
●かいます
・ＰＣＢ、各種大型機
・メダル機なんでも買います
㈲ママトップ　静岡市東千代田
１−７−８
☎０５４(263)９３７３
FAX０５４(263)９３７４
TELX 3962555 TOPPU-J

---


新製品から　中古基板まで
あらゆる基板 筐体 パーツを取揃えております。
お気軽にお問合せ下さい。
㈱ユニバース
UNIVERSE CO;LTD
本　社　大阪市住之江区北加賀屋5-8-57
TEL 06(682)3444　FAX 06(681)9770
豊橋(営)　愛知県豊橋市小松町200-1(小松ビル)
TEL 0532(46)6103　FAX 0532(48)6155


●うります
・18インチ中古ブラウン管(トーエー・ナナオ)
・14インチ中古ブラウン管(トーエー・ナナオ・三菱)
・18インチ中古筐体
●かいます
・ロム16.32.64.128.256.512
・カードゲーム基板
・花札ゲーム基板
・各種スロットゲーム基板・サブ基板
・各種麻雀ゲーム基板・サブ基板
(株)ラッキー　名古屋市中区新栄２丁目
☎ ０３０（１５）２３７４４

---

## 中古基板・体感ゲーム

売 買

手持ちの屑基板、中古基板の在庫リストをＦＡＸして下さい。折り返し値付け致します。

**カナヤ商会**

☎06-395-0272 FAX 06-395-0243
大阪市淀川区東三国2-28-10


・ピストル大名の冒険
・ビタミンＣ
・Ｐ－４７
・プレイウッド
・ＶＳボード
・ファイティングゴルフ
・ぶたさん
・ファイティングファンタジー
・ファイナルファイト
・フラッシュポイント
・ブロックアウト
・ブラディウルフ
・ヘビーバレル
・ヘビーユニット
・ベイルート
・ヘルファイヤー
・ボンジャック
・ボナンザブラザーズ
・ポケットギャル
・麻雀大予言
・麻雀トリプルウォーズ
・麻雀学園
・麻雀デリンジャー
・麻雀放浪記
・麻雀遊技
・麻雀Ｇメン８９
・麻雀夏物語
・麻雀ギブアップ３秒前
・魔魅伝説
・魔境戦士
・魔界村
・ミスタードゥ
・ミッドナイトレジスタンス
・ムーンパトロール
・ムーンクレスタ
・迷宮島
・名人戦
・ヤンチャ丸
・ＵＳクラシック
・妖魔忍法帳
・雷牙
・ラビオレプス
・ライフフォース
・リングの王者
・リードアングル
・陸海空
・琉球
・レディーハンター
・レッスルウォー
・霊界導士
・ロイヤル麻雀
・ローリングサンダーＰⅡ
・ロボコップ
・ワールドコート
・ワールドカップ90
・ワールドカップ
・ワードナの森
・ワンダーボーイモンスターレア
・ワンダーボーイモンスターランド
・ワールドスタジアム／89／90

※詳しい資料御希望の方はお電話でお気軽に御請求下さい！


カナヤ商会　大阪市淀川区東三国２－２８－１０
☎　０６（３９５）０２７２
FAX ０６（３９５）０２４３

MAGICAL ODDS

新発売
スロットタイプ
**マジカルオッズ**
メダルゲーム

お気軽にお問い合わせください。
㈲パ　ル
大阪市西区九条南２丁目16番５号
☎06(581)4762・FAX06(581)5082


**●うります**
・景品用時計（クレーン用各種格安あり）
・クイズＢＯＸ（レインボー）

**●かいます**
・チェイスＨＱ
・ギャラガ８８
・ルマンミニスピン
・ドキドキアニマルランド
・タロット占い（サンワイズ）
・ぴょんぴょん（メダルゲーム）
・コインペット（グローリー製）
・ストリートスマート（ＩＣボード）
・ヘルスチェッカー（テクノポップ）
・ダブルフィーバー（カプコンメダル）
・ビックリフィーバー（メダルゲーム）
・エンデューロレーサー（シットダウン）
・オペレーションウルフ
・各種ラバー筐体
・ウォンテッド（カトウ）
・ヘビーウエイトチャンプ
・赤白大名神
・達人
・テトリス（基盤）
・ガンガンダチョウ
・もぐら


サンライト沖縄　沖縄県宜野湾市字大山６丁目１番６号
☎　０９８８９（７）３３３３
FAX ０９８８９（８）６７７４

# 中古基板買います。

WE EXPORT USED P.C. BOARDS
TELEX 5233481 KANAYA-J

TEL.06(395)0272 **カナヤ商会** FAX.06(395)0243

大阪市淀川区東三国2-28-10

中古基板及び
不要基板を一括買い取ります。
倉庫の在庫整理一括引き受けします。

# 中古基板売ります。


●うります

・アサルト
・アウトゾーン
・アマテラス
・ＡＳ０
・アクトフェンサー
・イグジーザス
・あしたのジョー
・アルファックスＺ
・怒（Ｐ付）
・１９４２
・１９４３
・イーアルカンフー
・ウエスタンエクスプレス
・ウルトラマン
・Ａ－ＪＡＸ
・エンゼルキッズ
・Ｆ－１ドリーム
・エリア８８
・Ｘマルチプライ
・エンパイヤシティー
・Ｅ・アワー
・ＭＶＰ
・オメガファイター
・オーダイン
・ガンディーラ
・カプコンワールド（Ｐ付）
・カルノフ
・火激
・ギガンデス
・ギャラガ８８
・究極タイガー
・キャプテンシルバー
・キックオフ
・グリーンベレー
・クォース
・空牙
・クラックダウン
・ゲバラ
・コラムスII
・サイバリオン（Ｐ付）
・サイキック５
・西遊降魔録
・ザインドスリーナー
・鮫！鮫！鮫！
・サンダーフォースＡＣ
・サイコニクスオスカー
・シティーボンバー
・地獄めぐり
・ジャイラス
・将棋
・上海
・ジャッカル
・スーパーマスターズ
・スカイスマッシャー
・ストリートファイターＩ
・スラップファイト
・スーパーリアル麻雀ＰII
・スタジアムヒーロー
・スパルタンＸ
・スターフォース
・スーパーフォーミュラ
・スーパーバレーボール
・スーパークラウンズゴルフ
・スケバン雀士竜子
・ストリートファイターII
・スーパーパックマン
・スーパークイックス
・ゼロウイング
・戦場の狼
・制覇
・ゾディアック
・ソロモンの鍵
・ソニックブーム
・ＸＸミッション
・ダーウイン４０７８
・タイガーヘリ
・タイムパイロット８４
・ダライアス（基板のみ）
・タッチダウンフィーバー
・ダイナマイトリーグ
・中華大仙
・チョップリフター
・ツインビー
・テレフォン麻雀
・出たなツインビー
・１０ヤードファイト
・デンジャラスシード
・天聖竜
・テトリス
・テラフォース
・トップランディング
・ドラゴンセイバー
・ドッジボール
・ドラゴンブリード
・トライゴン
・Ｄｒトッペル探険隊
・トリオザパンチ
・忍者君ＰII
・忍者龍剣伝
・ネクストスペース
・ノーティボーイ
・のぼらんか
・バルガス
・華弥生
・バトルフィールド
・バルトリック
・パーフェクトビリヤード
・パンクショット
・パッシングショット
・パロディウスだ！
・破兆
・ビックリフィーバー
・ビッグイベントゴルフ

・ハングオン
・S．ハングオン
・サンダーブレード
・エンデューロレーサー
・アフターバーナーDX
・アフターバーナーコマンド
・ギャラクシーフォースDX
・ギャラクシーフォースII
・ウェックルマンミニスピン
・サイコニックオスカー
・スペースハリヤー
・パワードリフト
・チェイスHQ
・コンチネンタルサーカス
・オーバーザトップ
・TX－1V8
・ポールポジション
・バッテリーカー各種
・セガターボ
・S．パンチアウト
・クレーン各種
・ボナンザ卓上
・ヘルスチェッカー（心脈計）
・フリッパー各種
　・グランドリザード／WS
　・ダンジョンズ＆ドラゴンズ／B
　・パーティアニマル／B
　・ストレンジサイエンス／B
　・スペースシャトル／WS
　・ブラックベルト／B
　・ハートボディ／B
　・ブラックピラミッド／B
　・ゴールドウィンクス／PR
　・ヘビーメタル／B
　・ジェネシス／PR
　・ソーセラー／WS
　・ミリオンネイヤー／WS
・FLエイトボールチャンプ／B
・FLレディラック
・FLコメット／WS
・FLロストワールド／B
・FLビッグガンW／S
・FLファイヤーW／S
・スプリングブレークP／R
・ブラックウォーター100
・ハイスピードW／S
・ロストワールド／B
・グランドリザードW／S
・トルピードアレー
・ヘビーメタル／B
・スペースシャトルW／S
・レーザーウォーDECO
・スプリングブレークP／R
・パーティアニマルBLY
・F－14TOMCATW／S
・モンテカルロD／R
・モンテカルロP／R
・ピンポットW／S
・アリーナP／R
・FLヘビーメタルBLY
・ELアリーナーP／R
・ELハリウッドヒートP／R
・ELヘビーメタルBLY
・ELストレンジサイエンス
　BLY
・両替機大小各種
・グローリー製100→10円
・ボナンザ製
・その他各種
・1000・500→100円
〈メダル筐体〉
・ニューペニーフォール
・14インチメダル機(太陽自動機・寿)
・18インチメダル機(　〃　)
・ニューグランドダービー
・ゴールドコイン
・ダイダマン
・とんとん
・ジャンケンマン
・ジャンケンフィーバー
・ピカデリーサーカス
・フィーバーチャンス
・25セントメダル
・25セントカラーメダル

**●かいます**

・ジョーカーズワイルド（シグマ）
・ブラックジャック（シグマ）
・中古25セントメダル
・ウイニングラン
・スペースハリヤー
・アウトラン各種
・S．ハングオン
・ジャンケンマンフィーバー
・アフターバーナー各種
・赤白大明神
・とんとん
・ぴょんぴょん
・メダル筐体各種
・26インチテーブル筐体
・26インチ立型筐体
・両替機各種
・ファイナルラップ筐体

**ナミキ商事㈱　東京都大田区西糀谷3－3－11**
☎　03(5705)3431
FAX 03(5705)3435

1箱100個入り
￥18,000

アミューズメント機器総合商社
SINCE 1974
ナミキ商事株式会社
NAMIKI TRADING CO.,LTD.
東京都大田区西糀谷3-3-11ナミキBldg. TEL03(5705)3431㈹・FAX03(5705)3435
NAMIKI BLDG. 3-3-11 NISHIKOJIYA, OHTA-KU, TOKYO, JAPAN.
〈振込先〉
富士銀行 羽田支店
当06533ナミキ商事㈱
第一勧業銀行 羽田支店
普1365827ナミキ商事㈱

新品、中古ゲーム機器
格安販売
各種メダル機、大型機、クレーンゲーム、店頭機
両替機、筐体、景品、取扱い

## ブラウン商会

# 売

東京都江戸川区南小岩8-9-2
TEL 03(3673)7292
FAX 03(3673)8395

●うります
・レーザーゴースト
・ラインオブファイヤー
・オペレーションサンダーボルト
・オペレーションウルフ
・スペースガン
・スティールガンナー
・ビーストバスターズ（2人3人用）
・ルマン24（DX）
・パワードリフト（DX）
・ウイニングラン（DX．SD）
・シスコヒート
・コンチネンタルサーカス
・ファイナルラップ2
・S．C．I
・チェイスHQ
・フルスロットル（DX）
・ハードドライビング
・アウトラン（DX．CP）
・ターボアウトラン（　〃　）
・ラッドモビール（DX）
・ラッドラリー
・W-GP（DX．SD）
・ABコップ
・レーシングヒーロー
・GPランダー
・バトルシャーク
・エアーインフエルノ（DX）
・G-LOC
・アフターバーナー
・チェッカードフラッグ
・テンカウント
・ビッグタイトル
〈メダル〉
・シルバーストライク
・シルバースプラッシュ
・キャッシュルーレット
・スーパーダービー9人用
・スーパーダービー6人用
・エキサイティングダービー6人用
・ゴールデンダービー
・スーパールーレット
・スロットクラブ
・ドリーミーホール
・M．V．P
・コラムスII
・ワールドスタジアム90
・ランパート
・クイズ宿題をわすれました
・クイズ殿様の野望（パネル無し）
・クイズ三國志　〃
・クイズ学園パラダイス　〃
・パウンドフォーパウンド　〃
・ギャルズパニック
・ウルトラマン
・ゴルフィンググレイツ
・ダイナミックカントリークラブ
・レゾン
・ファンタズム
・サンダードラゴン

**ブラウン商会　東京都江戸川区南小岩8－9－2**
☎　03（3673）7292
FAX 03（3673）8395

---

新発売

# MAGICAL ODDS

スロットタイプ
メダルゲーム

お気軽にお問い合わせください。
㈲パ　ル
大阪市西区九条南2丁目16番5号
☎06(581)4762・FAX06(581)5082

★売ります・買いますの〆切は毎月5日です。
下記宛 FAX等で原稿をお送り下さい。
FAX 06-834-4839

●うります
・魔界雀
・お雀子館
・麻雀狂時代
・麻雀放浪記
・華弥生
・華吹雪
・スーパーリアル麻雀I
・スーパーリアル麻雀II
・リアルマージャン
・どんでん麻雀
・一発逆転
・お嬢さん
・家元
・美女っ子学園
・シティラブ
・セカンドラブ
・雀豪レディ
・その他アミューズ基板
・ムーンウォーカー（セガ）
・ブロクシード　〃
・フラッシュポイント　〃
・イースワット　〃
・コラムスI　〃
・コラムスII　〃
・ベイルート　〃
・MVP　〃
・エイリアンストーム　〃
・オーライル　〃
・シャドーダンサー　〃
・パズニック（タイトー）
・クラックス（ナムコ）
・パウンドフォーパウンド（アイレム）
・大工の源さん（アイレム）
・ロッドランド（ジャレコ）
・1941（カプコン）
・ダークシール（データイースト）
・コンバットライブス（テクノス）
〈中古筐体〉
・18インチモニター
・18インチテーブル木目
・18インチシルバーテーブル
・ミニUP
・14・18インチミニUP　NEW空箱
・ビリヤード8フィート（ダイナモコイン式）
・ニューペニーフォール

・ローラーゲームズ
・メインスタジアム
〈アイレム〉
・ガンフォース
・Xマルチプライ
・R－TYPE
・羅沙夢
・ビジランテ
・剣豪
・大工の源さん
・トンマ
〈ジャレコ〉
・ロッドランド
・EDF
・サイキック5
・天聖龍
・ファンタズム
・実力！プロ野球
〈テクモ〉
・ワールドカップ90
・ブラッドブラザーズ
・S．T．G．
・ピンボールアクション
〈ビデオシステム〉
・スーパーバレーボール
・ハットリス
・パイプドリーム
・ウルトラマン
〈他〉
・スカイアドベンチャー
・スカイスマッシャー
・ゼロウイング
・ダブルドラゴン2～3
・スノーブラザーズ
・アウトゾーン
・アテナ
・ブラックハート
・チャイナタウン
・雷牙
・破兆
・P－47
・忍者くん阿修羅の章
・ドッヂボール部
・のぼらんか
・トリオ・ザ・パンチ
〈麻雀〉
・ギャルの開花
・トリプルウォーズ
・美女っ子学園
・夏物語
・大予言
・お雀子クラブ
・個人教授
・麻雀シスターズ
・他いろいろ
・ヒットシアイス

**●かいます**

・ダークシール
・ストライダー飛龍
・ロストワールド
・大魔界村
・ファイネストアワー
・ストリートファイター
・ガンフロンティア
・オーダイン
・シャドーダンサー
・ワルキューレの伝説
・ワンダーモモ
・ダンプ松本
・銀河任侠伝
・アッポー
・スーパーリーグ
・モモコ120％
・パックランド
・ベラボーマン
・ドルアーガの塔
・イシターの復活
・リブルラブル

富貴商会　京都市山科区西野広見町32－2　リネンビル3F
☎ 075（595）1136
FAX 075（595）1139

新発売
マジカルオッズ
スロットタイプ　メダルゲーム
MAGICAL ODDS
お気軽にお問い合わせください。
㈲パ　ル
大阪市西区九条南2丁目16番5号
☎06(581)4762・FAX06(581)5082

★売ります・買いますの〆切は毎月5日です。
下記宛 FAX等で原稿をお送り下さい。
FAX 06-834-4839

輸出入
EXPORT & IMPORT
新・中古基板
売ります！
買います！
NEW&USED P.C.B
プライズマシン景品色々あります
うれしい豊富な品揃え。
ポスター
・メーカーグッズ・CD
・LD・ビデオなど
お気軽にお電話ください。
富貴商会
3/F, RINEN BLDG., 32-2, HIROMI-CHO, NISHINO, YAMASHINA, KYOTO, JAPAN.
TEL075(595)1136代 FAX075(595)1139
FUUKI SHOKAI CO.,LTD.

# うります&かいます ㉔

●うります

〈ＳＥＧＡ〉
・クラッチヒッター
・パッシングショット
・ＭＶＰ
・ダイナミックＣ．Ｃ
・テトリス
・レッスルウォー
・サンダーフォースＡＣ
・エイリアンストーム
・ブロクシード
・ムーンウォーカー
・スクランブルスピリッツ
・クラックダウン
・スーパーマスターズ
・ボナンザブラザーズ
・クイズ宿題を忘れました
・コラムスII
〈タイトー〉
・栄光の甲子園
・ヴォルフィード
・パラメデス
・ドンドコドン
・ファイナルブロー
・ＭＪ－１２
・マスターオブウエポン
・ルナーク
・あしたのジョー
・カダッシュ
・ギャルズパニック
・クイズ各種
・飛翔鮫
・ワードナの森
〈ナムコ〉
・ドラゴンセイバー
・ピストル大名の冒険
・ワールドスタジアム９０
・ローリングサンダー２
・倉庫番ＤＸ
・源平討魔伝
・ギャラガ８８
・エアバスター
・球界道中記
〈カプコン〉
・ラストデュエル
・ニモ
・チキチキボーイズ
・マジックソード
・１９４１
・１９４２
・ファイナルファイト
・クイズカプコンワールド
・ハテナ？の大冒険
・サイドアームス
・アタックス
・クイズ三國士（パネル）
〈コナミ〉
・ファイナライザー
・魂斗羅
・グラデュウスIII
・出たなツインビー
・トライゴン
・パロディウスだ
・ファイナライザー
・エスケープキッズ
・クォース
・サンダークロスII
・ハードパンチャー
・キューブリック


*Why pay more? Try our service & prices for New/Used Boards.*

IMPORT EXPORT

— Press the Button for a Complete List!! —

727-39-2113(FAX), 727-39-2112(TEL)

G. M. ENTERPRISES
SINCE 1985

3-14-4, Kibougaoka, Toyono-cho,
Osaka 563, Japan.

中古基板高価買受致します。
リストをFAXして下さい。折返し値付け致します。販売も致します。

G.M.エンタープライゼス
〒563 大阪府豊能郡豊能町希望ヶ丘3丁目14－4
Fax:0727-39-2113 Tel:0727-39-2112

ミニアップ
・サンダーブレード
・ギャラクシーフォース デラックス
・コンチネンタルサーカスCP
・　〃　UP
・アウトランDX
・　〃　スタンダード
・　〃　UP
・ファイナルラップDX
・　〃　スタンダード
・ダライアス・忍者ウォリアーズ
19インチ
15インチ
・WEC ルマン24
・ルマンミニスピンタイプ
・オペレーションウルフ
・ストリートファイターUP
・スペースハリヤ(大)
・　〃　シット
・ナムコポールポジション
・おかし大作戦
・ノックダウン
・パチンコ ドラゴンフィーバー
＊中古部品買います
・3電源 レギュレーター7A
6A以下－5百・故障品
＊取引銀行
小田原信用金庫　蛍田支店
普通　0112075
㈱アイザックスコーポレーション
＊省力・売上増進機器の製造・販売・メンテナンスサービス
＊中古買入・再生販売・修理・売上増進の為の改造

**㈱アイザックス・コーポレーション**
**神奈川県小田原市多古390―2**
☎ 0465(34)4435㈹
FAX 0465(34)4979

★売ります・買いますの〆切は毎月5日です。
下記宛 FAX等で原稿をお送り下さい。
FAX 06-834-4839

買 不用基板 高価買取
TELかFAXで
お申し込み下さい、リストをお送りします!
KIC ㈱ケイ・アイ・シー
〒141 東京都品川区東五反田4-7-26
TEL 03(3280)3351 FAX 03(3447)9134

●かいます
・Rタイプ
・RタイプⅡ
・アッポー
・アクトフェンサー
・アルゴスの戦士
・イーアルカンフー
・イメージファイト
・エクイテス
・Xマルチプライ
・エグゼドエグゼス
・エイリアンシンドローム
・黄金の城
・ガンスモーク
・ガントレット
・歌舞伎Z
・火激
・ギャプラス
・銀河任侠伝
・グラディウスⅡ
・グロブダー
・恋のホットロック
・サイドアームズ
・サラマンダ
・シティコネクション
・ジェミニウイング
・シティボンバー
・ジャンプバグ
・スプラッターハウス
・スカイキッド
・スタジアムヒーロー
・スターフォース
・ソロモンの鍵
・ダブルドラゴン
・闘いの挽歌
・トップシークレット
・ドラゴンバスター
・ドッヂボール
・ラリーX
・パックマン
・パックランド
・ハレーズコメット
・バラデューク
・Bウイング
・飛龍の拳
・フリッキー
・フライボーイ
・ブレイウッド
・フェアリーランドストーリー
・ブラックドラゴン
・ぶたさん
・ベラボーマン
・ボスコニアン
・ドルアーガの塔
・リブルラブル
・メトロクロス
・マッピー
・魔界村
・モモコ120％
・ラッシュ&クラッシュ
・ライフフォース
・サイコソルジャー
・A－JAX
・カルテットⅡ
・イシターの復活
・ムーンクレスタ
・ミュータントナイト
・チェルノブ
・ダイナマイトDUCKS
・ワンダーモモ
・トイポップ
・スーパーリアル麻雀P－Ⅲ
・個人教授
・麻雀刺客
・ROM KIT(ナムコⅠ)
・ROM KIT(ナムコⅡ)
・アイレム(M・72)
・他不用基板高価買います。

**㈱ケイアイシー　東京都品川区**
**東五反田4―7―26**
☎ 03(3280)3351
FAX 03(3447)9134

●うります

・新品同様カシオミニアップ−多数
・両替機修理・改造は2000台以上の実績を持つ当社におまかせ下さい。モニター修理も日本一の実績の当社へ。
・産業廃棄物廃棄扱い始めました。見積無料。
・中古ＰＣＢ各種多数−全部掲載不可能の為お問合せ下さい
・中古両替機・メダル貸機−その都度変化しますのでお問合せ下さい。
・ホッパーコントロール基板
・テーブル−在庫多数300台迄
・体感ゲーム−その都度変化しますのでお問合せ下さい。
・タバコ自販機(グローリー各種)50台迄
・麻雀基板(ロイヤル他)多数有応談
・20インチモニター250台再生品
・18インチモニター(ナナオ)
　200台以上あり・再生品

●かいます

＊当社買取品は全て故障可
　価格相談

(あ)・ＡＳＯ
・アテナ
・アサルト
・アルゴスの戦士
・アレスの翼
・アレックスキッド
・〃 ROM・カスタムキット
・アーガス
(い)・イシターの復活
・１９４２
・１９４３
・イーアルカンフー
(え)・エアーウルフ
・エイリアンシンドローム
・Ａ−ＪＡＸ
(お)・黄金の城
・オーダイン
(か)・ガンスモーク
(き)・ギャプラス
・究極タイガー
・Ｑバート
(く)・グラディウス
・グラディウスⅡ
(け)・源平討魔伝
(こ)・恋のホットロック
(さ)・サイキック5
・サイコソルジャー
・サイコニックオスカー
・ザ・運動会
(し)・ジェミニウイング
(す)・スカイキッド
・スラップファイト
・スーパーリアル麻雀ＰⅡ
・スペランカⅡ
(せ)・ゼビウス
(た)・ダーウィン4078
・タイガーヘリ
・闘いの挽歌
・スプラッタハウス(ロム)
(ち)・チャックンポップ
・チューブパニック
(て)・テラクレスタ
・ディグダグⅡ
(と)・トイポップ
・トップシークレット
・虎への道
・ドラゴンスピリット
・ドラゴンバスター
・ドルアーガの塔
(に)・忍者君Ⅱ
(は)・パックランド
・バラデューク
(ふ)・フェアリーランドストーリー
・ブラックドラゴン
・フォゾン
・プランプポップ
・フェリオス
(ほ)・ホッピングマッピー
(ま)・魔界村
・マーブルマッドネスP付
・ROMキット・パネル
　筐体
(み)・ミサイルコマンド
(め)・メタルソルジャー・アイザックⅡ
・メトロクロス
(も)・モトス
(よ)・妖怪道中記
・妖魔忍法帖
(ら)・ライフフォース
・ラリーX
(り)・リブルラブル
(わ)・ワードナの森
・ワールドスタジアム
・ワンダーモモ
・ロムキット
・その他屑基板・故障基板128以上−700円・16〜64−5百円・08−2百円
・紙幣識別機(加工していない物)
・新国タイプ
・コインコタイプ
・サンヨー
＊メダルアップライト
・14インチ−
・18インチ(日物以外)
・セガスーパーダービー6人用
・セガワールドダービー
・セガスラグディスペンサー(欠品無故障可)
・サンワイズジャンケンマン
・〃 ダイダマン
・カトーウォンテッド
・ホームデータ赤白大明神
・日本商事エンパイア
・ナムコカーニバルⅠ〜Ⅲ
・アイレムブラックジャック
・UPL忍者君
・〃 パックンランド
・〃 ミニクレーン
・〃 ラッキークレーン
・〃 スーパーエレファント
・コアランド・いただきまん
・タイトースクエアボックス
・ナムコウイニングラン
・〃 ダートフォックス
・セガスーパーチャンス
・セガUFOキャッチャー
・ターボアウトラン
・バッテリーカー何でも
・レール走行乗物
・定置式乗物
・オペレーションサンダーボルト
・ダライアスⅡ
・メカナイズドアタック
・トップランディング
・タイトーチェイスHQ
・ナムコメタルホーク
・スーパーハングオン
　シットタイプ
・アフターバーナー
　Wクレイドール
　コマンダー
　シティタイプ

# うります&かいます

**●うります**

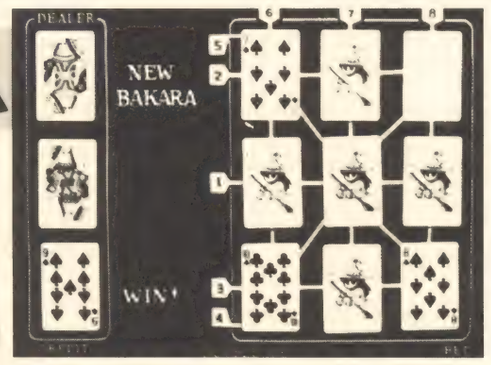
・アウトゾーン
・イメージファイト
・１９４１
・エリア88
・エイリアンストーム
・エアバスター
・ガンフロンティア
・かぐや姫
・ギャルズパニック
・マジックソード
・究極のストライカー
・グラデュースⅢ
・クイズ殿様の野望
・ゴールデンアタック
・コラムスⅡ
・コンバットライブス
・ストリートスマート
・スパーリアル麻雀Ⅱ
・スーパースター
・スカイスマッシャー
・スーパーパング
・スノーブラザース
・戦場の狼Ⅱ
・ソロモンの鍵
・ダブルドラゴン
・ダークシール
・チキチキボーイズ
・沈黙の編隊
・テトリス
・デンジャラスシード
・ドラゴンセイバー
・ドラゴンブリード
・トライゴン
・トリプルウォーズ
・バレーボール
・華弥生
・パックランド
・ハードパンチャー
・花六
・パロディウスだ!
・ピストル名人の冒険
・飛翔鮫
・フラッシュポイント
・ギャルズパニック
・ファイティングファンタジー
・プラスアルファ
・ブラッドブラザーズ
・フライング（P付）
・ヘビーバレル
・マジックソード
・ムスタング
・メジャータイトル
・ストリートスマート
・ローラーゲーム
・ロボコップⅡ
・ワースト８９
・ワルキューレの伝説
・ワールドカップ
・ＡＩＲ　ＤＵＥＬ
・Ｍ．Ｉ．Ａ
・ＭＡＪＯＲ　ＴＩＴＬＥ
・Ｍ．Ｖ．Ｐ
・ＮＥＭＯ
・Ｐ－４７
・Ｒ－ＴＹＰ
・ＵＳ．ＮＡＶＹ

※各種買取応談
※取引銀行
大和銀行　松戸支店
（普）６９５１１４２

**㈲サン・エンタープライズ**
千葉県流山市松ケ丘1-475-99
☎　０４７１（４７）２０５０
FAX ０４７１（４７）２０６０


| JOKER ODDS | |
|---|---|
| ジョーカー9 | ×1000 |
| 〃　8 | ×500 |
| 〃　7 | ×200 |
| 〃　6 | ×50 |
| 〃　5 | ×30 |
| 〃　4 | ×10 |
| 〃　3 | ×5 |
| 〃　2 | ×3 |
| クロスジョーカー | ×100 |
| コーナージョーカー | ×100 |
| ジョーカー3カード　1SET | ×10 |
| 〃　2SET | ×30 |
| 〃　3SET | ×100 |
| 〃　4SET | ×200 |
| 〃　5SET | ×300 |
| 〃　6SET | ×500 |
| 〃　8SET | ×1000 |

業界で話題No.1!!
NEW BAKARA
好評発売中




| SPECIAL ODDS | |
|---|---|
| ストレート | × |
| フラッシュ | × |
| フルハウス | × |
| フォーカード | ×5 |
| ファイブカード | ×5 |
| ストレートフラッシュ | 〃　×15 |

スペシャルオッズで
ゲームは更に
興奮!!

メダルゲームもOK!!

バカラ（9カード）ゲームの楽しさをサブ基板で、
ジョーカー迄も一挙に楽しめる画期的なゲーム!!

㈲サン・エンタープライズ
☎0471-47-2050㈹
千葉県流山市松ヶ丘1-475-99 FAX0471-47-2060 （開発）47-2070

ビデオゲームソフト
企画、開発、製造、販売
（ソフト開発承ります）

激安！専門店 通販
当社で３万円以上お買いあげの方
全員に当社商品券を差し上げます。
商品リストをご希望の方は62円切
手同封でご請求ください。
㈱ユニバース
UNIVERSE CO;LTD
本　社　大阪市住之江区北加賀屋5-8-57
TEL 06(682)3444　FAX 06(681)9770
豊橋(営)　愛知県豊橋市小松町200-1(小松ビル)
TEL 0532(46)6103　FAX 0532(48)6155

**●うります**

・アイドル麻雀放送局
・アルカノイド
・家元
・１９４３
・ＳＤガンダム
・エドワードランディ
・ＥＤＦ
・お雀子クラブ
・お雀子ハイスクール
・おとなの麻雀
・いかがですか
・お嬢さん
・エイリアンストーム
・栄光の甲子園
・カプコンワールド
・カメラ小僧
・ガンディーラー
・究極タイガー
・ギャルの告白
・グラデュースⅢ
・クイズＤＥデート
・コラムス
・コラムスⅡ
・コットン
・ゴモラ
・コンバットライブス
・ギャルズパニック
・ゴルフィンググレイツ
・コンペティションゴルフ
・ガンフォース
・ゴーオンザゴールド
・ザ麻雀
・サプライズアタック
・サンダーフォースＡＣ
・ジャンピューター
・ＪＯＥ&ＭＡＣ
・上海
・上海Ⅱ
・スタジアムヒーロー
・スーパーオセロ
・スーパーバーガータイム
・スーパー㊚麻雀
・スーパーリアル麻雀
・ストリートファイターⅡ
・制覇
・セカンドラブ
・戦場の狼Ⅱ
・倉庫番
・ストリートスマート
・ストライクガンナー
・スパイナルブレイカーズ
・クイズ宿題をわすれました
・サンダーフォース
・スーパーバレーボール９１
・サンダーゾーン
・大霊界
・ダブルドラゴンⅢ
・チャイナタウン
・テトリス
・出たなツインビー
・トリプルウォーズ
・ドラゴンセイバー
・殿様の野望
・ドラゴン忍者
・中華大仙
・大予言
・熱局雀士
・ねるとん牌鯨団
・ニモ
・ナンパストーリー
・忍者キッズ
・麻雀狂列伝
・みな様のおかげです
・パステルギャル
・ハテナの大冒険
・花合わせ
・華折鶴
・華の舞
・華弥生
・パニックスタジアム
・パロディウスだ
・パンクショット
・バニラシンドローム
・美女っ子学園
・ビックイベントゴルフ
・ファイナルファイト
・ファンタズム
・フライングシャーク
・ヘビーユニット
・ポンピンクワールド
・パーフェクトビリヤード
・ブロックアウト
・ハイホーⅡ
・バルーンブラザーズ
・パイプドリーム
・ブラッドブラザーズ
・ピストル大名
・ハットトリックヒーロー
・ビーストバスターズ
・麻雀アカデミー
・麻雀狂時代
・麻雀刺客
・麻雀好きの懲りない面々
・麻雀夏物語
・麻雀ファンクラブ
・麻雀フライデー
・舞姫
・マジックソード
・麻雀学園
・モザイク
・魔魅伝説
・麻雀放浪記
・麻雀学園Ⅱ
・マジェステックトゥエルブ
・麻雀遊技
・麻雀私生活
・ＵＳネイビー
・ＵＳクラッシック
・雷電
・リアル麻雀
・リアル麻雀Ⅳ
・リベンジオブドウ
・琉球
・レディハンター
・レモンエンジェル
・ローラーゲームズ
・ロポコップⅡ
・ロードオブキング
・ロイヤル麻雀
・ロッドランド
・雷牙
・ランパート
・ワールドカップ
・ワールドスタジアム９０
・ワンダープラネット
・ワードナーの森

※通販も取扱っています。

（株）ユニバース　大阪市住之江区
北加賀屋５－８－５７
☎　０６（６８２）３４４４
FAX ０６（６８１）９７７０

・銀河任侠伝
・雷電
・コンバットライブス
・スノーブラザーズ
・ジェミニウィング
・ダブルドラゴンⅢ
・原始島
・スカイソルジャー
・スカイアドベンチャー
・ギャングウォーズ
・サイコソルジャー
・ゼロウィング
・鮫！鮫！鮫！
・アウトゾーン
・メタフォックス
・タスクフォースハリアー

**（株）ロータスプレス　東京都渋谷区恵比寿南３－５－８　恵比寿サンモール６Ｆ**
☎　０３（３７６０）６６３０
FAX ０３（３７６０）５３５９

---

**新** 製品から　**中** 古基板まで
あらゆる基板 筐体 パーツを取揃えております。
お気軽にお問合せ下さい。
**㈱ユニバース**
UNIVERSE CO;LTD
本　社　大阪市住之江区北加賀屋5-8-57
TEL 06(682)3444　FAX 06(681)9770
豊橋(営)　愛知県豊橋市小松町200-1(小松ビル)
TEL 0532(46)6103　FAX 0532(48)6155

---

●うります
・18・20インチ筐体・他中古筐体
・日物・寿・大森製アップライト型メダルゲーム機
・コイン大・小両替機
・千円・５百円両替機
・中古18・14インチカードゲーム
・中古18インチスロットゲーム
・中古麻雀ゲーム
・中古カード・スロット・麻雀基板
・ＴＶスロット
・ロイヤルビンゴ
・ジャンコロ
・モンローアップ
・カードゲーム・スロットゲーム　いたずら防止機
・テトリス
・オートベットサブ基板
・電子セレクター（旭精工）
・野球拳
・ビックショット
・ズーム８
・とんとんくん
・スーパーハングオン
・ギャラクシーフォース
・卓上型カード・スロットゲーム
・各社中古両替機
・ＳＷ６２５（サンポー製両替機）

●かいます
・18吋中古ブラウン管（東映・ナナオ）
・16、32、64、128、256―中古ロム
・各種中古ゲーム機・中古基板
・寿・大森タイプのメダル機
・18・20インチ各筐体
・キングダービー４人用
・縦型カードゲーム機
・スロットゲーム
・識別機
・両替機
・ビックショット
・ズーム８
・卓上型カード・スロットゲーム
・５㌘コイン
・グローリー両替機

**㈱トーヨー　大阪市阿倍野区昭和町１－19－21**
☎０６（６２８）２１３６
FAX ０６（６２４）３９８７

---

●かいます
・スクラップ基板・故障基板
・ＲＯＭ・ＩＣ・ＣＰＵ等電子部品
以上高価買取り、近在の方は引取りにも伺います

**サンライズ商事　川崎市川崎区浜町１－１３－１**
☎　０４４（３６６）１６３２
FAX ０４４（３６６）６５６０

---

新発売　**マジカルオッズ**

**スロットタイプ　メダルゲーム**
**㈲パ　ル** お気軽にお問い合わせください。
大阪市西区九条南２丁目16番５号
☎06(581)4762・FAX06(581)5082

---

●うります
・各種中古筐体
・各種中古基板
・各種両替機

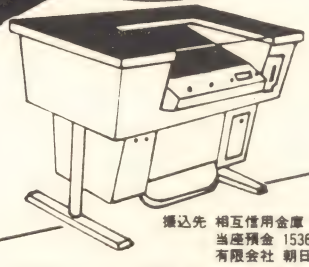
●かいます
・ロム－256・64・128

**㈲パル　大阪市西区九条南２丁目16－５**
☎ ０６(５８１)４７６２
FAX０６(５８１)５０８２

---

**ゲーム機の販売・修理・5カード・7カードあらゆるオリジナルソフト製作・解析承ります！**

**中古新台**



振込先 相互信用金庫 守口(支)
当座預金 153659
有限会社 朝日物産

有限会社 **朝日物産**
〒535 大阪市旭区新森７丁目４番32号
電 話 ０６(９５５)２３１１(代)
FAX ０６(９５５)２３１３

# うります&かいます ⑱

●かいます
・パロディウスだ！
・T．M．N．T．
・ピットファイター
・トライゴン
・グラディウスII
・グラディウスIII
・サプライズアタック
・サンダークロス
・A－JAX
・サラマンダ
・ライフフォース
・エスケープキッズ
・でたなツインビー！
・ドラゴンセイバー
・スプラッターハウス
・ギャラガ８８
・パックマニア
・ローリングサンダー
・ワンダーモモ
・源平討魔伝
・ギャプラス
・ドラゴンバスター
・パックランド
・メジャータイトル
・大工の源さん
・エアデュエル
・アールタイプII
・イメージファイト
・Xマルチプライ
・ドラゴンブリード
・最後の忍道
・バイオレンスファイト
・MJ－１２
・ハットトリックヒーロー
・ルナーク
・チャンピオンレスラー
・クライムシティ
・サンダーフォックス
・ムスタング
・ホラーストーリー
・地獄めぐり
・ヘルファイヤー
・ダブルドラゴンII
・ラスタンサーガII
・スカイスマッシャー
・レインボーアイランド
・スーパーマン
・達人
・ダッシュ野郎
・ファイナルファイト
・USネイビー
・１９４１
・マジックソード
・ストライダー飛龍
・天地を喰らう
・虎への道
・ガンスモーク
・ムーンウォーカー
・シャドーダンサー
・エイリアンストーム
・ゴールデンアックス
・コットン
・空牙
・クルードバスター
・バーディトライ
・シークレットエージェント
・ロボコップ
・ダークシール
・チェルノブ
・ジョー&マック
・エドワードランディ
・ロッドランド
・プラスアルファ
・ぶたさん


NEW& USED: P.C. BOARDS

Buy s Sell

Please call us 03 (3760) 6630
FAX 03 (3760) 5359

LATEST NEWS
EARLIEST DELIVERY
CONTINOUS SERVICE

LOTUS PRESS
EBISU-SUNMALL 6F
3-5-8, EBISU-MINAMI SHIBUYA-KU
TOKYO, JAPAN

●かいます
・ウイロー
・Xマルチプライ
・エリア88
・キャリバー50
・ギャングウォーズ
・究極タイガー
・クライムシティ
・クライムファイター
・空牙
・原始島
・ゴールデンアックス
・サイコソルジャー
・サラマンダ
・サンダークロス
・忍
・シークレットエージェント
・JuJu伝説
・シャドーダンサー
・スーパーコントラ
・ストリートスマート
・ストリートファイター
・スプラッターハウス
・スーパーマン
・ダブルドラゴン
・ダブルドラゴンII
・ダッシュ野郎
・WWFスーパースターズ
・達人
・チェルノブ
・天聖龍
・天地を喰らう
・テトリス
・大旋風
・ドラゴン忍者
・ドラゴンブリード
・ドンドコドン
・トンマ
・忍者龍剣伝
・バブルボブル
・パックランド
・パックマニア
・ハードパンチャー
・バーニングフォース
・ファイナルファイト
・ファイナルブロー
・フライングシャーク
・フェリオス
・ベラボーマン
・ミッドナイトレジスタンス
・未来忍者
・モンスターレア
・メルヘンメイズ
・UAG
・ラスタンサーガ
・ラスタンサーガII
・ワールドカップ90
・ワイルドファング
・ワルキューレの伝説
・各種ロム・システムボード
・その他中古基板

三和電子㈱　東京都板橋区中丸町58−5
☎　03(3554)2261
FAX 03(3554)2232

●うります
・マジカルオッズ
・キューティーラインリミテッド
・エルドラード
・ラッキー88II
・チェリーボーナスIII
・かぐや姫
・赤麻雀
・麻雀・各種基板
・大型機&体感ゲーム
・WGP（DX）（SD）
・アフターバーナー
・アウトラン
・スペースハリアー（DX）
・レーザーゴースト
・ガントレット
・グランドダービー
・ワールドダービー
・UFOキャッチャー
・其の他クレーン各種
・26吋ローリング機構付UP型
・18吋テーブル中古格安
・18吋モニター中古格安
・フリッパー中古在庫豊富
・カラオケ機LC−V50
・両替機（中古）各種
・メダル貸機
・メダル機各種
・卓上型カードゲーム
・スロットベンダーII
・プライズ機景品各種
・ネオジオソフト（新・中古）
・大型機各種
・プライズ機各種
・モニター修理お受け致します
（都内近郊出張可）

※振込口座
朝日信用金庫　本所支店
普通口座　128846
トスクコーポレーション

トスクコーポレーション　東京都墨田区東駒形2−2−6
☎　03（5608）4804
FAX 03（5608）4804

# うります&かいます ⑯


**新製品から**
**中古まで**
**売買なら**
**㈲ライフサービス**
**中古 PCB 高価買取ります**
〒814-01 福岡市早良区田隈1丁目15−11
TEL 092(863)1173
FAX 092(865)9073


**●うります**

・ＪｕＪｕ伝説
・ダブルドラゴンII
・コンバットライブス
・ツインコブラ
・鮫！鮫！鮫！
・クライムシティ
・あしたのジョー
・達人
・地獄めぐり
・レインボーアイランド
・ハットリス
・ドンドコドン
・スノーブラザーズ
・大旋風
・WWFスーパースターズ
・パズニック
・ファイナルブロー
・ファイティングホーク
・アールタイプ
・四川省
・イメージファイト
・メジャータイトル
・ポンピングワールド
・迷宮島
・Xマルチプライ
・アールタイプII
・１９４２
・ミッドナイトレジスタンス
・マジックソード
・戦場の狼II
・大工の源さん
・ファイナルファイト
・パンクショット
・サプライズアタック
・天地を喰らう
・Ａ−ＪＡＸ
・トライゴン
・パロディウスだ
・グラディウスIII
・エイリアンズ
・ピットファイター
・リングの王者
・キューブリック
・ゴールデンアックス
・クルードバスター
・エリア８８
・ウィロー
・マッドギア
・テトリス
・ドラゴンセイバー
・ベイルート
・MVP
・モンスターレア
・ラフレーサー
・エイリアンストーム
・上海II
・ブロクシード
・ゲイングランド
・スクランブルスピリット
・コラムス
・ドラゴン忍者
・雷電
・ロボコップ
・ファイティングファンタジー
・ＳＲＤ
・ＵＳネイビー
・メルヘンメイズ
・スプラッターハウス
・Ｔ．Ｍ．Ｎ．Ｔ．
・ワールドスタジアム８９
・フェリオス
・ワルキューレの伝説
・オーダイン
・ファイネストアワー
・忍者龍剣伝
・ワイルドファング
・ワールドカップ９０
・オメガファイター
・アトミックロボキッド
・スーパーバレーボール
・ネクストスペース
・プラスアルファ
・原始島
・テラフォース
・タスクフォースハリアー
・ストリートスマート
・ツインイーグル
・クライムハンター
・華の舞
・エアデュエル

**●かいます**

・ダブルドラゴンIII
・カダッシュ
・パロディウスだ！
・ファイナルファイト
・ドンドコドン
・エリア８８
・鮫！鮫！鮫！
・バイオレスファイト
・天地を喰らう
・トライゴン
・雷電
・チャピオンレスラー
・上海II
・大工の源さん
・オーダイン
・ワルキューレの伝説
・フェリオス
・アウトゾーン
・テトリス
・ゴールデンアックス
・ジャンボ尾崎
・リングの王者
・Ｔ．Ｍ．Ｎ．Ｔ．
・エイリアンズ
・マジックソード
・クライムシティ
・クライムファイター
・WWFスーパースターズ
・ワールドカップ９０
・スーパーバレーボール
・ヴォルフィード
・空牙
・戦場の狼II
・ＵＳネイビー
・ドラゴンセイバー
・ハードパンチャー

※その他、多数ＰＣＢ在庫あり。
高価買取致します。
※業務拡張につき、社員募集！
先ずは、お電話下さい。
※振込先
福岡信用金庫　七隈支店
普通　６６０３０
（有）ライフサービス


**（有）ライフサービス　福岡市**
**早良区田隈１丁目１５−１１**
**☎　０９２(８６３)１１７３**
**FAX ０９２(８６５)９０７３**

下さい。
**メディア商事（株）　東大阪市今米2番2号**
☎ 0729（64）0717（代）
FAX 0729（64）2059

---

**●うります**
〈本体・基板付〉
・すぐ使用可メダル機
・ルーレット（アイレム製）
・カードゲーム（セガ製）
〈中古筐体〉
・ガンダム戦士
〈基板〉
・バンクショット
・ローリングサンダーII
・ワールドスタジアム８９
・ダークシール
・コンバットライブス
・西遊降魔録
・華弥生
・マッドギアー
・ゴブラコマンド
〈麻雀〉
・大人の麻雀
・麻雀刺客
・コミック麻雀
・大満貫
・麻雀学園Ⅰ
・麻雀野郎
・麻雀殺人事件
・制覇
・お雀子ハイスクール
〈大型機〉
・アウトラン
・ダライアスⅠ・II
・オペレーションウルフ

**木内商会　大阪市東成区大今里南2丁目2－4**
☎ 06（972）1917

---

**★売ります・買いますの〆切は毎月５日です。下記宛 FAX等で原稿をお送り下さい。**
**FAX 06-834-4839**

---

**売 大型機種 メダル機 アーケードマシン 中古コイン 買**
**大 裕**
TEL06(644)-0328
FAX06(644)-0331
〒556 大阪市浪速区下寺3丁目6番2号

**●うります**
・18インチ・20インチ 筐体
・18インチ・20インチ ラバー筐体
・14インチアップライト 基板入り
・スペースハリヤー
・コンチネンタルサーカス
・ファイナルラップ
・スーパーハングオン
・ペニーポール
・エアーホッケー
・ランブルボール（コマヤ）
・フリッパー各種
・スーパーダービー
・アフターバーナー
・乗り物－ロボット・戦車・汽車
・スーパーコンチネンタル
・低高速ホッパー
・ニューグランドダービー（６人用）
・ラッキークレーン
・人形つかみ（クレーン）
・ミニクレーン
・定置式乗物各種あります
・日物・寿・大森製アップライト型メダルゲーム機
・グローリー電動コイン計算機
・コインペット
・コイン両替機
・手動式コイン計算機
・千円・五百円両替機
・グローリー１万円両替機
・手動式・電動式コイン計算機
・中古コイン（サイズ 各種有り23∅・24.5∅・25 ∅・26 ∅・27 ∅）
・各種コックピットタイプ 有ります。

**●かいます**
・各種中古ゲーム機・中古基板
〈テーブル型・たて型〉
・忍者ウォリアーズ
・キングダービー
・スーパーダービー
・寿・大森タイプのメダル機
〈筐体〉
・18インチ・20インチ 各筐体
・ジャンポーカー・スロット
・各種コックピットタイプ
・ファイナルラップ２
・コズモギャングズ
・ビーストバスターズ
・スーパーモナコグランプリ
・スーパーコンチ高速ホッパー
・キングダービー４人用
・パワードリフト
・トップシューター
・フォートラックス
・チェイスHQ
・トップランディング
・アウトラン
・スペースハリヤー
・バリー製スロットマシン
・フリッパー（1年位前の物2.3台）
〈基板〉
・ファイナルファイト
・ギャルズパニック
・カプコンワールド
・１９４１
・カードゲーム
・スロットゲーム
・中古筐体
・識別機
・スーパーコンチ・ボーナスライン・各高速ホッパー高価にて買取ります
・千円・五百円両替機
・コイン両替機・コイン計算機
・各種コイン買います
＊振込銀行
住友銀行　天王寺駅前支店
普通口座　１９５４０３
ダイユウ

**大裕　大阪市浪速区下寺３－６－２**
☎ 06（644）0328
FAX 06（644）0331

**売 メダル機 中古機 中古基板のことならおまかせ下さい。 買**
**大 裕**
TEL06(644)-0328
FAX06(644)-0331
〒556 大阪市浪速区下寺3丁目6番2号

# うります&かいます ⑭

**●かいます**

・アルバレスタ
・アルゴスの戦士
・飛鳥&飛鳥
・イースワット
・インセクターX
・１９４１
・イメージファイト
・ウィロー
・エリア88
・エイリアンズ
・Xマルチプライ
・A－JAX
・エアバスター
・F－1ドリーム
・オメガファイター
・ガルカ
・カベール
・カプコンボーリング
・キャスルオブドラゴン
・ギャラガ88
・キャリバー50
・究極タイガー
・空牙
・クォース
・クライムシティ
・クライムハンター
・ザディーラー
・クルードバスター
・グラディウス
・ゴールデンアックス
・コントラ
・コブラコマンド
・鮫！鮫！鮫！
・最後の忍道
・サンダークロス
・シャドーダンサー
・シークレットエージェント
・忍
・獣王記
・地獄めぐり
・サプライズアタック
・サンダーフォックス
・サンダーフォースAC
・サンダー&ライティング
・スーパーパング
・スカイアドベンチャー
・ストライダー飛竜
・スーパーライン
・ストリートスマート
・スーパーマン
・JuJu伝説
・スーパーコントラ
・ストリートファイター
・スカイソルジャー
・スプラッターハウス
・スーパーフォーミュラDF
・スパイナルブレーカーズ
・ゼロウイング
・セガBボード1MEGA
・タスクフォースハリアー
・WWFスーパースターズ
・タフターフ
・大旋風
・ダブルダイナマイト
・ダウンタウンP
・ダッシュ野郎
・達人
・ダブルドラゴンII
・ダブルドラゴン
・大魔界村
・チキチキボーイズ
・チャンピオンレスラー
・チェルノブ
・ツインイーグル
・DJボーイ
・デモンズワールド
・テトリスB
・天地を喰らう
・トンマ
・ドラゴンブリード
・ドラゴン忍者
・ドンドコドン
・ニュージーランドストーリー
・忍者龍剣伝
・パイプドリーム
・ハードパンチャー
・ハレーズコメット
・バブルボブル
・パーフェクトビリヤード
・パックマニア
・パウンドフォーパウンド
・パックランド
・バイオレンスファイト
・宇宙戦艦ゴモラ
・ビジランテ
・ビーチバレー
・P47
・ファイナルファイト
・ファイナルブロー
・ファイティングホーク
・ファイティングファンタジー
・パンクショット
・M．J．ムーンウォーカー
・マジック・ソード
・ブラッドブラザーズ
・フェリオス
・ベイルート
・ヘルファイアー
・ヘビーバレル
・ポンピングワールド
・ヴォルフィード
・ポーカーレディー
・ホラーストーリー
・ポールポジション
・ポケットギャル
・ミッドナイトランディング
・メガブラスト
・メタフォックス
・メガブラストM
・モンスターレア
・U．A．G．
・USネイビー
・ラッキー75
・ラッキー88
・ラッキー74
・ラッキー90
・ラスタンサーガ
・ラスタンサーガII
・レッスルウォー
・レイボーアイランド
・ローリングサンダー（P付）
・ロストワールド（P付）
・ロボコップ
・ワイルドファング
・ワールドカップ90
・S．C．Iキット
・戦場の狼II
・雷電
・コンバットライブス
・オペレーションTB
（2ガン付）
・エイリアンストーム
・スノーブラザーズ
・カダッシュ
・ムスタング
・トライゴン
・ダークシール
・大工の源さん
・ダブルドラゴン
・T．M．N．T
・アウトゾーン

※お気軽にお電話でお問合わせ

# うります&かいます

●うります
＊以下のＰＣＢ格安にて売却します
・ウルトラマン
・ＳＤガンダム
・サンダークロスII
・クライムファイターズII
・レゾン
・ビックカルナック
・ダイナミックカントリークラブ(P付)
・ファンタズム
・スーパーピンボールアクション(P付)
・ターボフォース
・出たなツインビー
・ファイナルファイト
・ＵＳネイビー
・ワールドカップ９０
・スーパーマン
・上海
・ＤＤクルー
・ダブルドラゴンIII
・スーパースターズ
・ガンフォース
・スカイスマッシャー
・ピットファイター
・サンダードラゴン
・ＡＶ麻雀各種
・ＬＤ麻雀Ｉ・II
・その他麻雀・花札(BET式も有)
・上記全品格安にて売却致します

●かいます
・ワルキューレの伝説
・リブルラブル
・ドルアーガの塔
・フォゾン
・パックランド
・グロブダー
・ギャラクシアン
・ボスコニアン
・トイポップ
・モトス
・イシターの復活
・ワンダーモモ
・ロストワールド（P付）
・ストリートファイターＩ
・ストライダー飛竜
・ルパン三世
・ロッククライマー
・ＱＩＸ
・ルナレスキュー
・スペースインベーダー
・スーパーロコモティブ
・ダイナマイトダックス
・ＳＤＩ（P付）
・バレット（P付）
・ミサイルコマンド（P付）
・サスケコマンダー
・ギャラクティックウォリアーズ
・恋のホットロック
・悪魔城ドラキュラ
・平安京エイリアン
・ギャラクシーウォーズ
・ディフェンダー
・スタージャッカー
・カルテットII
・テディーボーイブルース
・ダンプ松本
・サイオン
・トランキライザーガン
・サムライ
・スペースフューリー
・フライボーイ
・モンスターバッシュ
・パフォーマン
・ゲットスター
・ラジカルラジアル
・レイダース５
・アークエリア
・ザ・ディープ
・バトルクロス
・ゾディアック
・スパイダー
・ジービー
・キューティーＱ
・キング&バルーン
・ホッピングマッピー
・バラデューク
・モトス
・トイポップ
・スカイキッドＤＸ
・バレット
・ぶたさん
・システムＩ（ROM）
・システムII（ROM）
・サファリ
・アクロバット
・スペースインベーダー
・トランポリン
・ルナレスキュー
・ムーンクレスタ
・マーブルマットネス
・Ｑバード
・どんな古いＰＣＢでも高額にて買取ります

（株）ワールドエンタープライズ
埼玉県大宮市土手町３-202-１
☎ ０４８（６４２）３１７８
FAX ０４８（６４２）６４３９

## 不要中古基板高価にて、買受致します。

★リストをFAXして下さい。折返し値付け致します。販売も致しますので、お気軽にお電話して下さい。
★倉庫等にねむっているPCB一括にし引き取ります。

株式会社ワールドエンタープライズ
〒330 埼玉県大宮市土手町3-202-1 営業時間：10時～17時
TEL048(642)3178 FAX048(642)6439

# うります&かいます ⑫

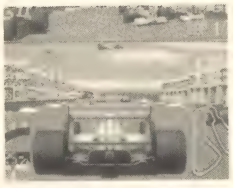
●うります
・アンタッチャブル
・ＥＤＦ
・ウイッツ
・エイリアンズ
・ＭＶＰ
・オーライル
・クラックス
・剣豪
・コラムスII
・サプライズアタック
・ＳＡＲ
・上海
・四川省
・獣王記
・忍
・スーパーバレー91
・脱獄
・テトリス
・天地を喰らう
・ハサム
・パズニック
・飛翔鮫
・ビジランテ
・ボナンザブラザーズ
・リングの王者
・琉球
・ローリングサンダー（ロム）
・ワールドカップ90
・アイドル麻雀
・麻雀ファンクラブ
・麻雀学園Ｉ・II
・ズームイン
・華の舞
・ビタミンＣ
・個人教授
・フライディ
・麻雀遊戯
・大予言
・禁じられた遊び
・麻雀革命
・リアル麻雀パートIII
※大型売ります
・アウトランコックピット
・アフターバーナー小・大
・エアインフェルノ
・エンデューロレーサー
・エキサイティングダービー
・ガントレット筐体
・サンダーブレイド
・スーパーハングオン中・大
・スタンランナー
・オペレーションサンダーボルト
・コスモギャング
・ターボアウトラン
・フォートラックスＤＸ
・ラインオブファイア
・ルマンミニ
・ＷＧＰスタンダード
・ＷＧＰＤＸ
・バトルシャーク
●かいます
・出たなツインビー
・ハットトリックヒーロー
・雷電
・ギャルズパニック
・ストリートファイターII
※大型買います
・ワールドダービー
・ビンゴサーカス
・スーパーエイトウェイズ
・エキストラドローポーカー
・エキサイティングダービーＦ－2
※振込銀行先
三和銀行　築港支店
普通　２７２８５８
ユーエス産業（株）

ユー・エス産業（株）　大阪市港区港晴４丁目１８番２３号
☎　０６（５７４）０９９３
FAX ０６（５７４）０８３２

自信ある今月の推薦機種

F1 エキゾーストノート
㈱セガ・エンタープライゼス

他の追随を許さない。
比類なきレースフィーリング。
ど迫力のリアルサウンド!!



ロボアーミー
㈱エス・エヌ・ケイ

全身を兵器で固めた
エリートロボ軍隊の大活躍。
超・過激なアーミーアクション。

オペレーターの良きアドバイザー

サンダーブラスター
アイレム㈱

パワーをためれば使用回数無
制限に使用出来る、新型兵器
サンダーボール搭載！爽快倍増
シューティングゲーム登場!!

キャプテン コマンドー
㈱カプコン

キャプテン・コマンドーと3人
の仲間が地球の犯罪集団
「ジェノサイド」に立ち向かう
スーパーアクションゲーム！

ユーエス産業株式会社
〒552 大阪市港区港晴4−18−23
TEL06(574)0993 FAX06(574)0832

売ります買います
㈱宇宙堂
名古屋市北区下飯田4丁目6-2
☎ 052(916)1407
FAX 052(916)1502
フリーダイヤル
0120−140701

●かいます

・悪魔城ドラキュラ
・アサルト（ROM）P付
・ＡＳＯ
・アルゴスの戦士
・アールタイプ
・アールタイプ２
・アッポー
・イシターの復活
・イーアルカンフー
・イメージファイト（ROM）
・１９４３
・１９４３（改）
・ＳＲＤ
・エクゼドエグゼス
・Ａ−ＪＡＸ
・エイリアンシンドローム（B）
・エキサイトアワー
・エイリアンズ
・ＭＩＡ
・黄金の城
・オーダイン（ROM）
・オメガファイター
・空手道
・ガンスモーク
・カルノフ
・銀河任侠伝
・究極タイガー
・ギャプラス
・ギガンデス
・グラディウス２
・功里金団
・グリーンベレー
・源平討魔伝
・恋のホットロック
・コントラ
・最後の忍道
・サラマンダ
・サンダークロス
・ザインドスリーナー
・鮫！鮫！鮫！
・西遊降魔録
・ジャイラス
・ジェミニウイング
・ストリートファイター（P付）
・ストリートスマート
・スーパーコントラ
・スターフォース
・スプラッターハウス
・スパルタンＸ
・スクランブルフォーメーション
・セクションＺ
・戦場の狼
・ソンソン
・大工の源さん
・闘いの晩歌
・達人
・ダッシュ野郎
・タイガーヘリ
・ダーウィン４０７８
・ダークミスト
・ダークシール
・タスクフォースハリアー
・チェルノブ
・ツインイーグル
・天聖龍
・虎への道
・ドラゴンバスター
・ドラゴンブリード（ROM）
・ドルアーガの塔
・ドラゴンスピリット
・特殊部隊ジャッカル
・トップシークレット
・忍者君２
・忍者龍剣伝
・ニュージーランドストーリー
・バラデューク
・パックランド
・パックマニア
・バルトリック
・バブルボブル
・ハードパンチャー
・ピットフォール
・飛翔鮫
・ビーウイング
・フライングアタック
・ぶたさん
・ブレイウッド
・フェアリーランドストーリー
・ファイティングファンタジー
・ブラックドラゴン
・プラスアルファ
・ファンタジーゾーン
・フェリオス
・ヘルファイヤー
・マスターオブウェポン
・マッハッタン24分署
・マーベルランド
・魔界村
・マッドギア
・Ｍｒ．ヘリの大冒険
・未来忍者（ROM）
・メルヘンメイズ
・メトロクロス
・モトス
・ＵＦＯロボダンガー
・ラッシュ&クラッシュ
・ライフフォース
・ラビリンスランナー
・ラスタンサーガ
・ラスタンサーガ２
・ラストデュアル
・ラビオレプス
・リブルラブル
・レインボーアイランド
・レジオン
・ロボコップ
・ロストワールド（P付）
・ローリングサンダー
・ロンパーズ
・ワルキューレの伝説
・ワードナの森
・ワイルドファング
・ワンダーモモ
・スーパーリアル麻雀Ｐ３
・麻雀ファンクラブ
・華の舞
・トリプルウォーズ

宇宙堂では毎月１回一生懸命働いてくれた中古基盤に感謝の心でしめやかに供養祭を行っております。
貴社も中古基盤は是非当社に御送り下さいますよう御願いします。
又、貴社の在庫をFAXで送って頂ければ値段御付けします。

# うります&かいます ⑩

●うります
・アイドル麻雀
・キャンパスハンティング
・７次元の妖精達
・麻雀学園Ⅰ
・麻雀学園Ⅱ
・スーパー㊚版
・麻雀大予言
・麻雀夏物語
・麻雀ねるとん牌鯨団
・麻雀ファンクラブ
・麻雀遊技
・華折鶴
・１９４３
・あしたのジョー
・エアデュエル
・Ｆ１ドリーム
・究極タイガー
・クラックス
・功里金団
・コラムスⅠ
・コラムスⅡ
・コンバットライブス
・西遊降魔録
・スーパーフォーミュラ
・スノーブラザーズ
・スラップファイト
・大工の源さん
・達人
・テトリス
・パイプドリーム
・パロディウスだ
・パンクショット
・ピットファイター
・ポンピングワールト
・メジャータイトル
・アーケードマシン各種
・ドライブゲーム各種
・バナナドリーム（メダル用）
・メダル機各種
（グローリー・セガ他）
・両替機各種
・メダルマスゲーム各種
・連射基板
・セガＣｉｔｙ１８筐体
・セガＴ－１３テーブル筐体

●かいます
・ウィロー
・Ａ－ＪＡＸ
・ＭＩＡ
・エリア８８
・オーダイン
・カプコンボーリング（Ｐ付）
・ギャングウォーズ
・空牙
・クライムシティ
・クライムファイターズ
・グラディウスⅡ
・サイコソルジャー
・鮫！鮫！鮫！
・最後の忍道
・サンダークロス
・スーパーコントラ
・スーパーマン
・スーパーリアル麻雀ＰⅢ
・ストライダー飛竜
・ダッシュ野郎
・タスクフォースハリアー
・ＷＷＦスーパースターズ
・ハードパンチャー
・パックマニア
・バブルボブル
・ファイナルファイト
・ＵＡＧ
・雷電
・リングの王者
・ワルキューレの伝説

**（有）サン・カンパニー**
神奈川県川崎市麻生区東百合ケ丘２－２０－１１
☎　０４４（９５４）９４５９
FAX ０４４（９６６）８２８７

**中古基板**
**売ります**
**買います**

**Alex**
**㈱アレックス**

TEL092-461-2202
FAX092-461-2203
〒812
福岡市博多区博多駅南2-19-19

**●うります**

・野球拳（アップライト筐体）
・　〃　（テーブル筐体）
・　〃ソフト（Ｐ５～Ｐ１０）
・ネオ・ジオ（ソフト）
・チェッカーフラッグ
・Ｗ・Ｇ・Ｐ
・ザ・シンプソンズ
・出たなツインビー
・サンダークロスII
・ＳＤガンダム
・闘神ブレイザーズ
・スカイソルジャー
・アクトフェンサー
・大魔界村
・ダブルドラゴンⅠ・II・Ⅲ
・カダッシュ
・ゆうゆのクイズでGO！GO！
・アールタイプⅠ・II
・グラディウスII・Ⅲ
・サプライズドアタック
・ニンジャキッズ
・ＤＤクルー
・ドラゴンセイバー
・サンダーフォースＡＣ
・Ｍ．Ｖ．Ｐ
・クイズ宿題を忘れました
・バンクショット
・チキチキボーイ
・クライムファイターズⅠ・II
・ＭＪ－１２
・スーパーマスターズ（Ｐ付）
・大工の源さん
・クラッチヒッター
・ダイナミックＣ．Ｃ
・ボナンザブラザーズ
・キャリバー５０
・サラマンダー
・アウトゾーン
・ランバート
・コンバットライブス
・ドラゴンブリード
・バルガス
・雷牙
・天聖龍
・スパイラルブレーカーズ
・イメージファイト
・コラムスⅠ・II
・ウルトラマン
・四川省
・パラメデス
・ワールドスタジアム89・90
・テトリス
・上海
・クラックス
・ブロックアウト
・覇沙夢
・ピストル大名の冒険
・ファイナルファイト
・パイプドリーム
・テキパキ
・Ｓ．Ｔ．Ｇ
・スーパーピンボールアクション
・ＵＳネイビー
・パロディウス
・スーパーフォーミュラー
・スーパーバレーボール９１
・ネクストスペース
・戦場の狼Ⅰ・II
・ワンダー３
・ギャルズパニック
・大旋風
・快傑ヤンチャ丸
・究極のオセロ
・ドラゴンパンチ
・ワードナの森
・クイズ三国志
・クイズ殿様の野望
・キングオブザドラゴン
・天地を喰らう
・学園パラダイス
・ブラックドラゴン
・ヴィマナ
・ＡＶ花まる子ちゃん
・ＡＶ花のあげまん
・華の舞
・華折鶴

〈麻雀〉
・凝りない面々
・麻雀カメラ小僧
・麻雀革命
・麻雀ギャルの告白
・麻雀遊技
・ねらえトップスター
・ハウスマヌカン六本木
・麻雀ファンクラブ
・スーパーリアルⅠ・II
・麻雀学園Ⅰ・II
・麻雀ナンパストーリー裏
・レディーハンター
・チャンネルズームイン
・流派
・大霊界
・麻雀かぐや姫
・麻雀東京ギャル図鑑
・麻雀大予言
・トリプルウォーズⅠ・II
・ＡＶ麻雀（ＰⅠ～ＰⅣ）
・アイドル麻雀放送局
・麻雀夏物語
・麻雀フライデー
・お雀子ハイスクール
・スーパー㊚版
・その他各種在庫有り
・在庫リストは、FAX 送信！
（基板・ロムキット・大型機）

**●かいます**

・ファイナルラップ
・ＵＦＯキャッチャー
・野球拳筐体・ソフト
・両替機・コイン計数機
・各種クレーン
・その他、テーブル・メダル機
大型機高価下取致します
・ネオジオソフト高価下取中

**・中古基板高価買取（現金）**

※振込銀行
西日本銀行　大橋駅前支店
普通　１７４６１４
株式会社　アレックス

**（株）アレックス　福岡市博多区博多駅南２－１９－１９**
**☎　０９２（４６１）２２０２**
**FAX ０９２（４６１）２２０３**

# うります&かいます ⑧

**●うります**

＊平成３年晩秋大バーゲン!!

※特報

〈アップ型&コックピット型〉

・オーバーザトップ
・それいけホームラン
・レーシングビート
・戦場の狼II
・パンチアウト
・スペーススストレンジャー
・グランドリザード
・オープンスカイ３台
・ジャンスロ
・シューティングゾーン
・ラウンドアップ
・トリプルウォーズ
・ドラゴンフィーバー
・アイドル麻雀
・ジャトレ野球拳（標準型）
・八掛法士
・おみくじ
・レイベン
・ファイナルラップII

〈基板〉

（ア～カ行）

・オペレーションサンダーボルト
・お雀子ハイスクール
・アルカノイド
・殿様の野望
・ストリートファイターII
・ウイッチダイス
・高校野球
・ギャラガ
・キューブリック

（サ～ナ行）

・テトリス
・サッカー
・スーパーリアル麻雀
・四川省
・ドラゴンフィーバー
・チャンピオンプロレス

（ハ行）

・バーディトライ
・バトルレーン
・パフォーマン
・バスター
・ハイパースポーツスペシャル
・オペレーションサンダーボルト
・オープンスカイ
・花のもも子組
・ビッグプロレス
・ファイヤートラップ
・プロゴルフ
・プロテニス
・ファイナライザー
・ファミリースタジアム

（マ～ラ）

・マリオブラザーズ
・ミステリアスストーン
・メインエベント
・ロードランナー
・ロボレス2001
・レイダース５
・レイベン
・麻雀学園
・鹿鳴館
・麻雀夏物語
・レモンエンジェル
・ルナーク
・クイズ宿題をわすれました

〈最新基板〉

・ニャンニャンパニック
・モンスターレア
・華弥生
・麻雀刺客
・ハイパースポーツ
・リアル麻雀
・エキサイトバイク

〈サブ基板〉

・ロードランナー・雀狂・雀王
・野球拳
・レーザーディスク

〈筐体〉

・18吋筐体（投売）

〈ロムのみ〉

・野球拳ソフト２セット
・アルカノイド
・リアル麻雀
・ハウスマヌカン
・エキサイトバイク

〈輸入ビデオソフト〉

・ロッキー・ビートルズ・スリラー・スターウォーズ
（一流品のみ）

〈メダルゲーム〉

・ダービーホール
・ビックリフィーバー

〈その他〉

・琉球
・パイプドリーム
・殿様の野望
・ランパート
・クイズHQ
・アウトゾーン
・任天堂ＶＳ筐体（基板付）
・レモンエンジェル
・エアバスター
・花のあげまん

**●かいます**

・ロケーション求む
・中古パターマシン（ＪＥＴ製）
・アーケードマシン
・一打逆転（ナムコ製）
・占いゲーム（ＪＥＴ製）
・他スポーツタイプ

※振込銀行先
富士銀行新宿支店
当座２９３６７
フロンティア産業（株）

**フロンティア産業㈱　東京都新宿区西新宿7-2-10栄立新宿ビル201号**
**☎ 03(3371)3746**
**FAX03(3365)1424**

# ⑦ うります&かいます

**●うります**

・ストリートファイターII
・ファイナルファイト
・スーパーバーガータイム
・バルーンブラザーズ
・P－47
・モンスターレア
・ゼロウイング
・トライゴン
・クライムシティー
・RタイプII
・テトリス
・オーダイン
・パンクショット
・ゴールデンアックス
・ダイナマイトリーグ
・MVP
・カダッシュ

**●かいます**

・イシターの復活
・ドルアーガの塔
・フォゾン
・トイポップ
・バラデューク
・パックランド
・リブルラブル
・ホッピングマッピー
・ディグダグII
・マッピー
・ボスコニアン
・ギャプラス
・スプラッターハウス
・ワルキューレの伝説
・グラディウス
・サラマンダ
・ライフフォース
・グラディウスII
・グラディウスIII
・悪魔城ドラキュラ
・餓流禍
・コントラ
・スーパーコントラ
・サンダークロス
・クライムファイター
・恋のホットロック
・トライゴン
・パロディウスだ
・大旋風
・達人
・黄金の城
・飛翔鮫
・究極タイガー
・ヘビーユニット
・スーパーマン
・クライムシティ
・ヴォルフィード
・マスターオブウエポン
・ポラリス
・ダンプ松本
・ファンタジーゾーン
・ファンタジーゾーンII
・フリッキー
・アッポー
・ゴールデンアックス
・原始島
・ストリートスマート
・魔界村
・大魔界村
・ストリートファイター
・ファイナルファイト
・1943
・ガンスモーク
・闘いの挽歌
・ドカベン
・トップシークレット
・虎への道
・ブラックドラゴン
・魔魅伝説
・バルトリック
・P－47
・ロッドランド
・ぶたさん
・銀河任侠伝
・雷電
・アルゴスの戦士
・ジェミニウイング
・スーパースターズ
・西遊降魔録
・ダブルドラゴン
・ダブルドラゴンII
・ウイズ

㈱トライ　千葉県松戸市新松戸南1丁目365 荒川グリーンビル205
☎ 0473(48)3880㈹
FAX 0473(48)3885

★売ります・買いますの〆切は毎月5日です。
下記宛 FAX等で原稿をお送り下さい。
FAX 06-834-4839

# うります&かいます ⑥

●うります
〈基板〉
・ボンバーマン
〈筐体〉
・両替機（ダイドー）
・メダル貸出機（SEGA）
・ゴールデンダービー
・ドリーミーホール
・SEGAエアロシティーテーブル26
・両替機ＢＣＮ－1500
・ミスターバットマン
・ドラゴンフッーバー
・ＷＧＰ
・キャンディ２６インチＵＰ型
・アフターバーナーＤＸ
・サンダーブレード
・パワードリフト
・ハングオン
・スーパーエレファント(クレーン)
・アウトラン（ＳＣ）
・ワニワニパニック
・エキサイティングベースＢ
・デジタルＢＸⅢ
・ファイナルラップⅡ
・スティールガンナー
・メタルフォーク
・バトルシャーク
・ＬＣ－Ｖ５０新品在庫有り
・両替機グローリー高額紙幣用ER-20
〈メダル機〉
（ＳＩＧＭＡ）
・ＳＸ－１　２５φ
・ＭＫ－Ⅲ　〃
・Ｃ－１２　〃
・スロットクラブ　〃
・ＪＤ－ＤＤ　〃
・スーパー8WAYS　〃
・リビエラ　〃
・メダル両替機　MC-2200
・ＥＸ－ダービーⅢ
・ニューヨークニューヨーク
・ニューペニーホールⅡ
・キャッシュルーレット
・シルバースプラッシュ
・シルバーストライク
・ハーリーレーサー
・カジノロワイヤル
・ルーレット１０人用
・SEGAＥＸブラックジャック
・タイトーエメラルドホール
・ビンゴサーカス
・ワールドダービー
・ミラクルハット２５インチ
・ダンシングハット２５インチ
・ダブルフォールズ２５インチ
・ＳＬオーシャンTOオーシャン
〈ゲーム機〉
・デンジャーズゾーン
・両替機（中古）500 円千円用
パンチボード有り、50冊単位
業者（０Ｐ）は100 冊単位
・パンチボード2000穴・2300穴
・セガワールドダービー（中古）
・セガワールドビンゴ（中古）
・USA ボーラーローラー３台１組
・カラオケＬＣ－Ｖ５０セット
・カラオケロケ・ゲーム場ロケ
委託運営（転売可）応相談
・ＰＣＢエルドラード新品格安

●かいます
・セガワールドダービー
・セガビンゴサーカス
・セガＥＸブラックジャック
・シグマブラックジャック
・キャンディー１８型・２５型( 各社)
・その他大型、中型、メダル機
及びアミューズ中型機連絡下さい。

㈲サムコ通商　東京都目黒区三田２－７－９－105
☎ ０３（５７０４）１７３９
FAX ０３（３７６０）２０３５


*Automatic Machine Consultation*
**SAMCO LTD.**

**基本構想からレジャー経営戦略、立案までお客様本位のきめ細かい協力関係を展開します**
**SAMCOは必ず利益を生む企業体です**

先進企業の対応として各企業では、大型レジャーシステム、サービス構築のための投資が官民とも活発化しています。レジャー産業の拡張増強が進行するなか、ＳＡＭＣＯは個人、企業のニーズに応えるため日夜まい進しており市場調査、レジャー施設立地調査、管理運営、機器のリース等、お客様に沿ったサービスを提供いたします。

**取扱い商品群**
レジャー機器娯楽施設、メダル機、カラオケBOX、カプセル、業務放送設備機器、AVスタジオシステム、CCTV、VOSSシステム

日本ビクター㈱、㈱ワキタ、パイオニア㈱
総代理店

※くわしくは本誌〝うります＆かいます〟コーナーをご参照下さい。

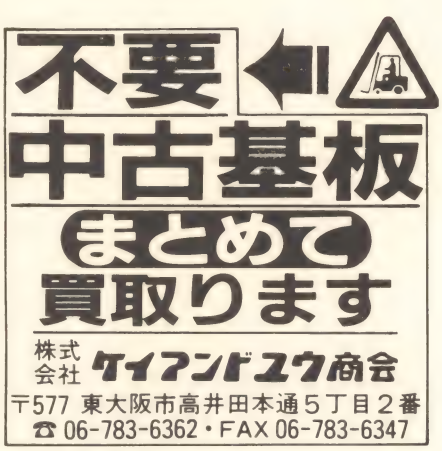
自動機器の総合商社
有限会社 **サムコ通商** 特機事業部 レジャーシステム営業部
〒153 東京都目黒区三田2-7-9-105
☎03(5704)1739
FAX03(3760)2035

・ゴールデンアックス
・コットン
・サンダーフォックス
・サンダーゾーン
・上海II
・スーパーコントラ
・スーパーピンボールアクション
・ストライダー飛龍
・ストリートファイター
・ダークシール
・タスクフォースハリヤー
・ダッシュ野郎
・スーパースターズ
・シンプソンズ
・出たなツインビー
・T．M．N．T
・トライゴン
・ドルアーガの塔
・パンクショット
・バイオレンスファイト
・ピットファイター
・ブラッドブラザーズ
・ポケットギャル
・マジックソード
・メタフォックス
・雷電
・ワールドカップ９０
・ワンダーボーイ
・シャドーダンサー
・ワンダーモモ

※通信販売もいたします。お気軽にお電話下さい。

**（株）ケイアンドユウ商会　東大阪市高井田本通５丁目２**
☎　０６（７８３）６３６２
FAX ０６（７８３）６３４７

---




**●うります**

・ワールドスタジアム
・ワールドスタジアム８９
・ワールドスタジアム９０
・フラッシュポイント
・ダブルドラゴン
・クイズ宿題を忘れました
・殿様の野望
・コラムスII
・アタックス
・テラクレスタ
・忍者君阿修羅
・ワールドカップ
・ああ栄光の甲子園
・クラックス
・モンスターランド
・パイプドリーム
・ウルトラマン
・スーパーピンボールアクション
・パズニック
・ラブリーカード
・グラディウス
・上海II
・アルカノイド
・火激
・ガンディーラー
・ギャラガ
・ヘルファイアー
・大人の麻雀
・麻雀学園
・リアル麻雀
・ねらえトップスター
・麻雀学園II
・スーパー禁麻雀
・華の舞
・ＡＶ麻雀ＰＣＢのみ

〈ネオジオ〉

・ＡＳ０II
・バーニングファイト
・クイズ大捜査線
・ライディングヒーロー
・ゴーストパイロット

〈ロム〉

・忍者ウォーリアーズ
・ローリングサンダーII
・ボナンザブラザーズ
・ハテナの大冒険
・ムーンウォーカー
・ラフレーサー
・クイズ宿題を忘れました
・殿様の野望
・ワールドスタジアム
・ワールドスタジアム８９
・バーニングフォース

**京浜サービス　栃木県那須郡那須町湯本481**
☎　0287（76）2259
FAX 0287（76）1531

---

---

売ります 買います

の〆切は毎月5日です。

下記宛 FAX等で原稿をお送り下さい。

FAX

06-834-4839

# うります&かいます ④

●うります
・アトミックロボキッド
・Ｒ－タイプ
・ＭＪ－１２
・ガンフロンティア
・カベール
・ギャプラス
・グラディウスII
・グラディウスIII
・クイズ殿様の野望
・スカイソルジャー
・スプラッターハウス
・ダブルドラゴン
・大旋風
・虎への道
・ハレーズコメット
・飛翔鮫
・ファンタジーゾーン
・フラッシュポイント
・ベラボーマン
・ボナンザブラザーズ
・雷牙
・ロボコップ
・ワイルドファング
・妖獣伝
・モンスターランド
（ロムキット）
・ファイナルブロー
・メガブラスト
・クイズ捕物帳
・鳴呼栄光の甲子園
・ガンフロンティア
・ＭＪ－１２
・ラフレーサー
・イメージファイト
・Ｘマルチプライ
・最後の忍道
・ドラゴンブリード
・ブロックシード
※在庫につきましては毎日変動致しますのでＴＥＬにてお問い合わせ下さい。
●かいます
・悪魔城ドラキュラ
・アウトゾーン
・アクロバットミッション
・アルゴスの戦士
・１９４１
・インセクターＸ
・Ｅ．Ｄ．Ｆ
・イシターの復活
・ウルトラマン
・エイリアンズ
・ＭＪ－１２
・エスケープキッズ
・エドワードランディ
・黄金の城
・餓流禍
・カルテット
・カルテットII
・ガルフストーム
・火激
・カダッシュ
・ギャングウォーズ
・ギャルズパニック
・クライムファイターズII
・クロスブレイズ
・クラッチヒーター
・剣豪


FAMILY GAME
P, C, BOARD
JUNK BOARDS
SNOOKER
CASINO
ROULETTE
JUKE BOX
ELECTRIC PARTS
COMPLETE KIT
BILLIARD TABLE
GAME PARTS

IF YOU ARE LOOKING FOR SOMETHING TO IMPORT
FROM JAPAN, OR TRYING TO SELL YOUR PRODUCTS……

RING OUR BELL NOW!!

YOU WILL FIND OUT THE ANSWERS THROUGH
OUR WIDE COMMUNICATION!

K and U Co.,Ltd.

5-2, TAKAIDA HONDORI
HIGASHI OSAKASHI OSAKA, JAPAN
TEL: 06-783-6362 FAX: 06-783-6347
TLX: 527-7834 KANDU J
OUR BANK: SANWA BANK HIGASHIOSAKA BRANCH
(ACC/324324)

・サンダークロス
・グラディウスII
・クライムファイター
・クォース
・達人
・大旋風
・UAG
・ドンドコドン
・チャンピオンレスラー
・ヴォルフィード
・メガブラスト
・鮫！鮫！鮫！
・WWFスーパースターズ
・クラックダウン
・スーパーコントラ
・パズニック
・クライムシティ
・バブルボブル
・ファイナルブロー
・ワルキューレの伝説
・リブルラブル
・システムI
・トイポップ
・エアバスター
・ポールポジション
・パックランド
・ワルキューレの伝説ROM
・スプラッターハウス
・マーベルランド
・システムII
・フェリオス
・ファイナルファイト
・大魔界村
・天地を喰らう
・カプコンボーリング
・ウイロー
・エリア88
・1941
・ストライダー飛竜
・ギャングウォーズ
・原始島
・スカイソルジャー
・スカイアドベンチャー
・クルードバスター
・空牙
・ミッドナイトレジスタンス(パネル付)
・シャドーダンサー
・ゴールデンAXE
・ゴールデンAXEサブボード
・テトリス
・DJボーイ
・ワールドカップ90
・ストリートスマート
・最後の忍道
・Mr．ヘリ
・RタイプII
・トンマ
・イメージファイト
・ドラゴンブリード
・タクスフォースハリアー
・AV麻雀
・ジャレコ
・ビッグラン
・アップライトタイプ

価格応談

・中古基板多数買取り致します
　現金仕入・即日振込
・当店では下取も行っております。
・その他リストにない基板もすぐに探せますのでお気軽に電話してください。

＊年中無休 10:00～7:00

＊振込先
三和銀行　恵比寿支店
普通　3504306
（株）秀　　和

**ソフトランド秀和　大阪市浪速区日本橋5-12-9でんき会館3F**
**☎ 06（649）7177**
**（マニア専用）**
**FAX 06（649）7222**

---

**●うります**
・アイドル麻雀放送局
・ギャルの開花
・ギャルの一番搾り
・トリプルウォーズ
・トリプルウォーズII
・七次元の妖精
・ねるとん牌鯨団
・麻雀夏物語
・麻雀ビタミンC
・リアル麻雀III
・四川省
・MVP
・EDF
・カダッシュ
・クォース
・スーパーピンボールアクション
・スタジアムヒーロー
・タクスフォースハリア
・チャイナタウン
・チャンピオンレスラー
・ドラゴンセイバー
・はてなの冒険
・ブロックアウト
・ブロクシード
・USクラシック
・ワールドスタジアム／90
・ワールドカップ／90
・ネオジオソフト
　AS0II
　リーグボーリング
　バーニングファイト
　クロスドスウォード
　キングオブモンスター
　あしたのジョー伝説
・ワールドカップ(カクテルタイプ)
・ファイナルラップII
・サンダーブレード
・G－L0C
・クレイチャンプ
・スタンランナー
・エンフォース
・アクアジャック
・千夜一夜（カード占い）

〈フリッパー〉
・モンテカルロ
・スプリングブレイク
・ストレンジサイエンス
・レイブン

〈メダル〉
・5ライン
・ポーカーB5
・TV－21－C

**●かいます**
・両替機

**技術と情報を誠意で**
**ゲーム機器リース・販売・改造・修理**

**株式会社 アスパック**
**〒156 東京都世田谷区赤堤4-48-11**
**小林ビル2F**
**TEL 03-3322-8223**
**FAX 03-3322-8224**
**FAXは24時間受付OK!!**

# うります&かいます ②

●うります
・野球拳
・WGP
・あしたのジョー
・Rタイプ
・RタイプII
・アルゴスの戦士
・アクトフェンサー
・アレスの翼
・アテナ
・怒りIII
・1943改
・グラディウスIII
・Xマルチプライ
・火激
・奇々怪界
・ギャラガ88
・グラディウス
・源平討魔伝
・子連れ狼
・サイコニックオスカー
・サイドアーム
・スカイアドベンチャー
・スクランブルスピリット
・スプラッターハウス
・戦場の狼
・戦場の狼II
・ワルキューレの伝説
・中華大仙
・グラディウスII
・ヴォルフィード
・ポンピングワールド
・ダライアス
・タッチダウンフィーバー
・テトリス
・虎への道
・ドラゴンブリード
・ドラゴンバスター
・ドッジボール
・忍者龍剣伝
・バーニングフォース
・バーディトライ
・ハレーズコメット
・バラデューク
・バルガス
・パックマニア
・フェリオス
・フリッキー
・ヘビーユニット
・ヘルファイアー
・ホラーストーリー
・マッピー
・魔魅伝説
・リブルラブル
・ロードランナーI～IV
・ロボコップ
・ワンダーモモ
・ワールドコート
〈麻雀〉
・麻雀学園I
・麻雀学園II
・スーパーリアル麻雀II
・スーパーリアル麻雀III
・ギャルの告白
・麻雀刺客
・麻雀フライデー
・テレフォン麻雀
・高画質専用モニター
・コントロールBOX SVG-8
●かいます
・ガルカ
・サラマンダ


誰もが使いこなせる、
カンタン操作。
NRF-550
超小型紙幣計算機
魅力の価格で新登場
標準価格 ¥230,000
好評発売中

P.C.B. FOR SALE!!
RING OUR BELL NOW!!
06-632-6644
FAX 06-649-7222
5-12-9 NIHONBASHI NANIWA-KU OSAKA JAPAN
株式会社 秀和 SHUWA CORPORATION

# うります&かいます

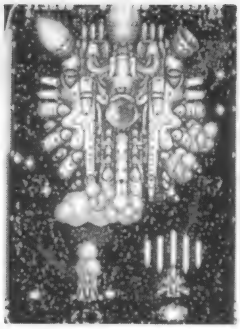
●うります

・コードレスＴＶ監視カメラ
（センター内、防犯用）
・ＷＧＰ
・ネオジオ筐体（19インチ ４本用）
・スロットマシン（ベリー製）
〈各種基板〉
・ストリートファイターII
・キングオブドラゴン
・レゾン
・ワルキューレの伝説
・ダートフォックス
・サンダークロスII
・華をやらねば
・ワンダー３
・クイズクエスト
・ドラゴンセイバー
・ルナーク
・栄光の甲子園
・ガンフロンティア
・クイズＨＱ
・クイズ捕物帳
・ドンドコドン
・ファイナルブロー
・ＭＪ－１２
・メガブラスト
・アクロバットミッション
・スーパーバレーボール９１
・ダイナミックカントリークラブ
・ＵＳネイビー
・戦場の狼２
・天地を喰らう
・ニモ
・ファイナルファイト
・オーダイン
・ファイネストアワー
・マーベルランド
・ローリングサンダー
・バーニングフォース
・アグレス
・クラッチヒッター
・大魔界村
・クイズ学園パラダイス
・クロスブレイズ
・ゴルフィンググレイツ(レバー付)
・球界道中記
・クイズ三国志
・タートルズ
・パロディウスだ
・ファンタズム
・サンダーゾーン
・ヴィマナ
・ウルトラマン
・コラムス
・出たなツインビー
・ボルフィールド
・エイリアンストーム
・ムーンウォーカー
・アウトゾーン
・スーパーピンボールアクション
・ブラックハート
・剣豪
・鮫・鮫・鮫
・トライゴン
・ワールドカップ９０
・スクランブルスピリット
・クラックダウン
・アタックス
・ガルフストーム
・ガンフォース
・究極タイガー
・バンダイク
・雷牙
・ランパート
・ラフレーサー
・メルヘンメイズ
・ブロックシード
・ハードパンチャー
・グラディウスII
・カプコンボーリング（パ付）
・グラディウスIII
・スカイスマッシャー
・ストライクガンナー
・大工の源さん
・チャイナタウン
・エアーデュエル
・デンジャラスシード
・ドラゴンスピリット
・爆突機銃艇
・ピストル大名の冒険
・プラスアルファ
・ボナンザブラザーズ
・ロンパーズ
・ワールドコート
・Ａジャックス
・エスケープキッズ
・テトリス
・エス・エー・アール
・カダッシュ
・ギャラクシーウォーズＣ
・サンダークロス
・スーパーパング
・スパイナルブレイカー
・達人
・ヘビーバレル（パ付）
・ミッドナイトレジスタンス(パ付)
・ゴールデンアックス
・獣王記
・破兆
・Ｅ．Ｄ．Ｆ
・サラマンダ
・ダイナマイトデューク
・忍者龍剣伝（レバー付）
・ヒットジアイス
・ローラーゲームズ
・ベイルート
・ザ・ロードオブキング
〈メダル・麻雀用〉
・ハイストフィーバー
・キューティーライン
〈麻雀基板〉
・グッとＥ雀
・ＡＶ麻雀
・スーパー㊙版
・かぐや姫（ベット）
・スケバン雀士竜子
・禁じられた遊び
・チャンネルズームイン
・麻雀ファンクラブ
・ロイヤル麻雀
・麻雀私はすずめちゃん(ベット)
・ギャルの開花
・スーパーリアルＰII
・ダブルヘッド（ベット）
・テレフォン麻雀
・トリプルウォーズ２
・麻雀革命
・麻雀アカデミーII
・麻雀フライデー
・個人教授
・トリプルウォーズ麻雀
・ナンパストーリー
・ねらえトップスター
・麻雀アカデミー

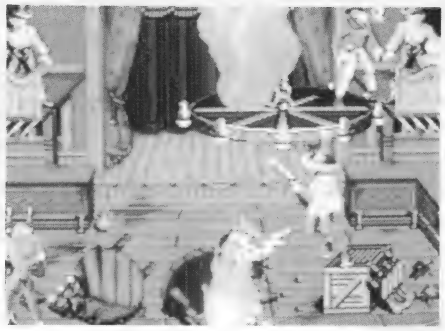
※その他、低価格麻雀多数有り
※振込口座
第一勧業銀行　代田橋支店
普通口座　１３４７３２１
（株）玉　屋
※御住所かＦＡＸナンバーをお知らせ下さい。最新情報を無料でお届けします。

**（株）玉屋　東京都杉並区和泉２丁目１番２６号**
☎ ０３（３３２３）５５２２
FAX ０３（３３２３）５５３３

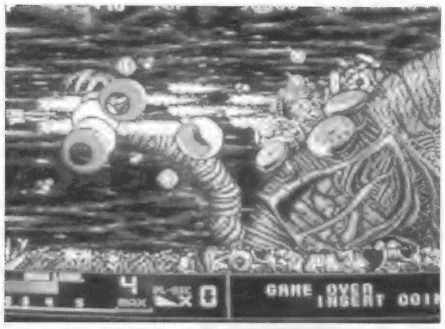
# 今月の自信満々新製品！



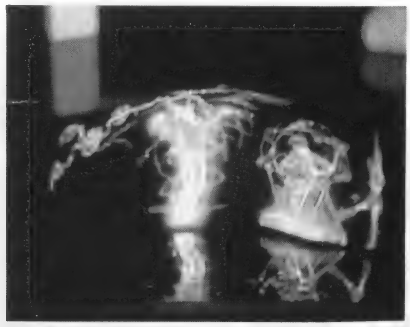
サンダーブラスター　アイレム㈱



サンセットライダーズ　コナミ㈱




メタルブラック　㈱タイトー



ホログラム　㈱セガ・エンタープライゼス

☆どんな基板でも買い取ります！☆

**豊** 富な在庫で御要望にお応えします。中古基板は常時在庫3000枚。低価格基板多数。

**現** 金一括買取致します。不人気基板・故障基板、その他どんな基板でも1枚から受付けております。

**パ** ネル等パーツ類・ゲームに関する物は全て揃います。お気軽にお問い合わせ下さい。

信頼と実績で御奉仕する基板売買のトータル・アドバイザー


**株式会社 玉屋**

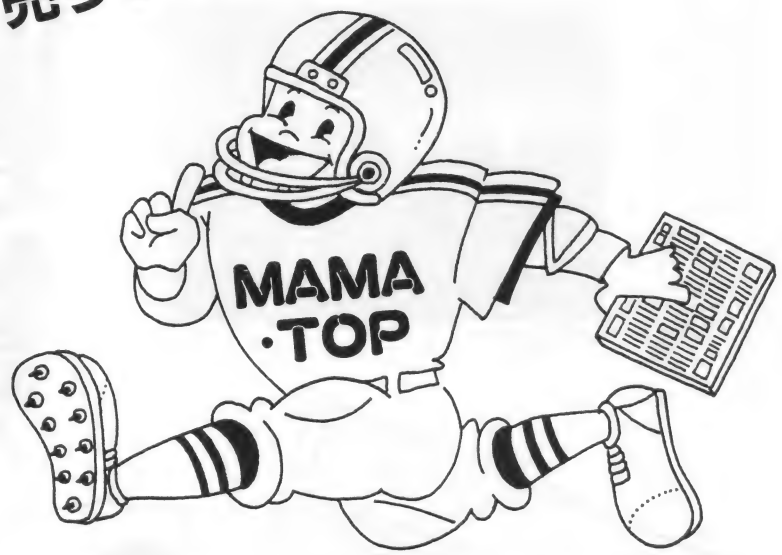
〒168 東京都杉並区和泉2−1−26
TEL.03(3323)5522(代)
FAX.03(3323)5533

〔振込口座〕
第一勧業銀行
代田橋支店
（普）1347321
（株）玉屋

# WE SELL ANY KINDS OF USED ORIGINAL PCBS AND COMPLETE MACHINE AS DEPARTMENT STORE.

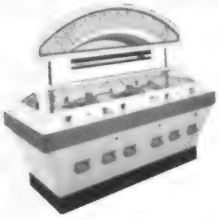
## 買います
売ります

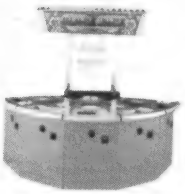
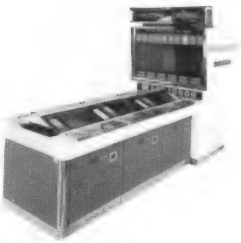
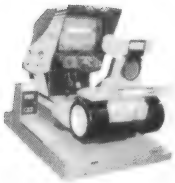
## 中古基板




**貴社のオリジナルぬいぐるみを安く作ります**

## 大型機・メダル機（中古）



**買います 売ります**

**WE ALWAYS HAVE LARGE QUANTITIES IN STOCK.**

**PLEASE CONTACT US AS SOON AS POSSIBLE.**


**MAMA·TOP** CORPORATION
1-7-8 HIGASHICHIYODA SHIZUOKA CITY 420 JAPAN

㈲ママトップ　本社　〒420 静岡市東千代田1-7-8　TEL 054-263-9373(代表)
FAX 054-263-9374　TLX 3962-555·TOPPU-J

振込先
清水銀行　大岩支店
普通口座　0072326
㈲ママトップ

売上データと現場の動向

9月下旬～10月上旬

# ロケーション別業況

㊤ 情報満載！知りたいニュース・気になるデータ、ロケーションの声が生きてます。

## ゲーム業界は余暇時間の増大、客単価アップで大幅な伸び。

「第29回アミューズメントマシンショー」も盛大に開催され、年末商戦に向けての新作・期待作が数多く出展されていた。来場者数も昨年を大きく上回り、海外からの訪問もかなり増加しているようだ。3年程前ならば、AMショー前後の市場の動きに始めから期待していない業界関係者も多かったのだが、近年では、このショーをメインに計画を立てる業者も増えてきている。また、この好結果の証左とも言える資料が先日掲載されていた。

日経産業新聞実施の「サービス業総合調査」によるとゲーム施設の90年度売上高は、㈱タイトー（本社・東京、真鍋　正社長）の385億5100万円を最高に、また、前年度比伸び率では、㈱中外アソシエーツ（本社・茨城県、梶格康社長）の40・7%を最高に、（調査対象企業）平均前年度比27・9%増という大幅の伸びを見せているのだ。

これは、余暇時間の増大によってアミューズメントスポットが見直されてきたことなどによるが、なかでも、ヤングアダルトやファミリーをメインターゲットにした店舗の売り上げ増が大きく起因しているようだ。客単価が、マニア層である中・高校生では500～700円なのに対して、ヤングアダルトやファミリーの方は1200～1700円に跳ね上がることなどがその理由。

ゲームやパチンコ、観光旅行などを含むレジャー産業市場全体の成長率も80年以降5年間の平均成長率（年率）6・4%と、同期の民間最終消費支出の成長率5・2%を上回っている。この理由として所得と休日の増加、レジャー志向の強い女性の就業率向上などがあげられ、90年代もこの傾向は続くと見られている。ところがその一方では、高成長を阻害する要因も表面化しそうな気配も見せ始めている。

これは、実質可処分所得の伸び率が2・9%と、過去5年間の同3・9%から低下傾向にあるうえ、地価と建設費上昇による投資効果の減少、大都市圏での適地急減、人手不足の深刻化などが加わり影響を及ぼすのではというもの。

さて、各ロケーションの状況に移ると、例年通りならば夏の好況の反動か、かなりの落ち込みを見せるシーズンなのだが、今年はそういった声はあまり聞かれなかった、というのが結論だ。

「先月と同様の売り上げ」「前年比10～15%ほどアップ」という意見も聞かれ、通年の常識崩壊を感じさせる。今年は、AMショー直前に焦点を置いたメーカーもあり、取材を行なった時にはもう既に、ショー会場に並んでいた新製品が導入されているといったロケーションも多くあった。

## スターブレード7～8万円台のインカム。

まず、大型機では登場と同時に話題を掠ったのが、**スターブレード**（ナムコ）。1プレイ200円、コンティニュー100円の料金で、ある繁華街ロケの売り上げは7～8万円までいっている。稼働時間の都合上これ以上はインカムが上がらない数字だ。これによって、これまで不動のイメージを見せてた**ファイナルラップ2**（ナムコ）は、トップの座を譲っている。マンスリーランキングでは、ファイナルラップ2が1位だが、これはスターブレードの供給が間に合わないなどによる設置店舗数の差によるものと見られる。既報

## 噂のマシン

◆ショーの出展製品の中で、関係者・来場者共に人気の高かったもののひとつにサンワイズの**ファラオの予言**がある。水晶玉に手をのせて判断するという点や筐体デザインが女性を中心にうけ、行列をつくっていた。同社では、カップルをターゲットに、2人の手を同時にのせて占うことができるようにするなど、会場のものを多少改良して発売するようだ。発売日・価格については未定。

◆東京Gロケでは、日本システムのトランプパズルゲーム、**ペアーズラブ**が3日間ロケテテトを行ない、最高180という数字を出している。12月20日頃の発売を見込んでいるようだ。また、コナミの**ゼクセクス**も好インカムを記録しているので、来期にはランキング上位に食い込んでくるだろう。

㊟：R360（セガ）2店（各1位）とドライバーズアイ（ナムコ）4店（各1位）については、設置店が限定されるためランキングより省かせて頂きました。

## MONTHLY RANKING (10th. Oct.)

ビデオゲーム (TABLE VIDEO GAMES)

| | | | 得点 |
|---|---|---|---|
| ① | ストリートファイターII<br>Street FighterII | (カプコン)<br>(Capcom) | 150 |
| ② | SD ガンダム サイコサラマンダーの脅威<br>Super Deformation Gundam | (バンプレスト)<br>(Banpresto) | 135 |
| ③ | ボンバーマン<br>Bomber Man | (アイレム)<br>(Irem) | 118 |
| ④ | ザ・キング・オブ・ドラゴンズ<br>The King of Dragons | (カプコン)<br>(Capcom) | 89 |
| ⑤ | クラッチヒッター<br>Clutch Hitter | (セガ・エンタープライゼス)<br>(Sega) | 73 |
| ⑥ | 雷龍<br>Thunder Dragon | (NMK/テクモ)<br>(NMK/Tecmo) | 64 |
| ⑦ | スーパーワールドスタジアム<br>Super World Stadium | (ナムコ)<br>(Namco) | 58 |
| ⑧ | 雷電<br>Raiden | (セイブ開発)<br>(Seibu) | 47 |
| ⑨ | D. D. クルー<br>D. D. Crew | (セガ・エンタープライゼス)<br>(Sega) | 40 |
| ⑩ | クライムファイターズ2<br>Crime Fighters 2 | (コナミ)<br>(Konami) | 39 |

コクピット／アップライト (COCKPIT/UPRIGHT VIDEO GAMES)

| | | | 得点 |
|---|---|---|---|
| ① | ファイナルラップ 2<br>Final Lap 2 | (ナムコ)<br>(Namco) | 170 |
| ② | スターブレード<br>Star Blade | (ナムコ)<br>(Namco) | 108 |
| ③ | レールチェイス<br>Rail Chase | (セガ・エンタープライゼス)<br>(Sega) | 96 |
| ④ | パワーホイールズ<br>Power Wheels | (タイトー)<br>(Taito) | 83 |
| ⑤ | ラッドラリー<br>Rad Rally | (セガ・エンタープライゼス)<br>(Sega) | 62 |

### 10月10日　現在のインカム順位

| 機種名 / オペレーター（地域） | ストリートファイターII | SDガンダム | ボンバーマン | クラッチヒッター | ザ・キング・オブ・ドラゴンズ | エイトマン | サンダードラゴン | スーパーワールドスタジアム | ドリフトアウト | WWFレッスルフェスト | スーパーバレー'91 | 雷電 | コラムスII | ゼクセクス | クライムファイターズ2 | アクロバットミッション | LDQUIZクイズDEデート | クイズ宿題をわすれました | デスブレイド | テスパキ | クイズクエスト | 闘炎ブレイザーズ | ハットトリックヒーローI | D・D・クルーI | 2020スーパーベースボール | サンダークロスII | クイズ大捜査線 | クイズ学園パラダイス | スーパーパンダ | ファイナルファイト | ルージュの香り | ばくは つ純情伝 | グッとE雀 | 泊まりにおいでよ | コミック劇場 | 花の殻やぶり | やんちゃな子猫 | 電子基盤 | 華天使 | ファイナルラップ2 | スタープレード | パワーホイールズ | ラッドラリー | ステイールガンナーI | スーパーモナコGP | ラッドモビール | ソニックブラストマン | レーシングビート | ビーストバスターズ | レールチェイス | ザ・シンプソンズ | チェイスH.Q. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A 北海道 | I | | | 4 | 2 | | | | | | | 7 | | | | 10 | | | | | | 6 | | 5 | | 3 | | | | | 9 | | | 8 | | | | | | | I | | | 2 | 3 | | | | 4 | | | 5 |
| B 東北 | I | 2 | 4 | | 3 | 10 | 9 | | | | 5 | 8 | 7 | | | | | | | | | | | | | | | | 6 | | | | | | | | | | | | I | | | | | | | 2 | | 3 | 4 |
| C 関東 | | 2 | I | 6 | 3 | | 7 | | | 4 | | | | | 10 | | | | 9 | | | | | | | | | | | | 8 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | I | | |
| D 関東 | I | | | 2 | 6 | 9 | 5 | 8 | | 10 | 4 | | 7 | | | | | 3 | | | | | | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | 3 | | 5 | | 2 | | 1 | 4 | | | | |
| E 関東 | | 2 | I | 4 | 3 | | 5 | 6 | | | | 9 | | | 8 | | | | | | | | | 7 | | | | | | | | | 10 | | | | | | | | | 3 | | 4 | 5 | | 2 | | | | I | | |
| F 関東 | 5 | | | 8 | | | | | | 4 | | 6 | | | 2 | 7 | | | | | | | | | | | | | | | | | | 3 | I | 9 | 10 | | | | | 3 | I | | 5 | | | 2 | | | 4 | | |
| G 関東 | 2 | I | 3 | | 4 | | 7 | 6 | | | | | 10 | | | | | | | | | | | 5 | | | | | | | | | | | | 8 | 9 | | | | | 2 | I | 4 | 5 | | | | | | 3 | | |
| H 関東 | I | 2 | 3 | 10 | | | 4 | 9 | | | | | 5 | | | | | | 8 | | 7 | | 6 | | | | | | | | | | | | | | | | | | I | 2 | 4 | 5 | | | | | | 3 | | |
| I 中部 | 3 | I | 2 | 5 | 4 | | 7 | 6 | | | 9 | 10 | | | | | | | | | | | | 8 | | | | | | | | | | | | | | | | | | 2 | I | 4 | 5 | | | | | | 3 | | |
| J 京阪神 | 4 | | 3 | I | 10 | | 2 | | | | 7 | 6 | 9 | | | | 8 | | | | | | | | | | | 5 | | | | | | | | | | | | | | 2 | I | 5 | 4 | | 3 | | | | | | |
| K 京阪神 | 2 | I | 4 | 9 | 3 | 8 | 10 | 6 | | | | | | | 5 | | | | | | | | | | | | 7 | | | | | | | | | | | | | | I | | 2 | 4 | | | | 5 | | 3 | | |
| L 京阪神 | 4 | 7 | 8 | 3 | I | 9 | | 10 | | | | 5 | | | | | 6 | | | | | | | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | I | 2 | | 5 | | | 3 | | | 4 | | |
| M 京阪神 | 3 | I | 2 | 7 | | | 4 | 6 | | | 9 | 5 | | | | | 10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 8 | | | I | | | 2 | 3 | | 4 | | | | 5 | |
| N 京阪神 | 5 | 4 | I | 8 | | | 7 | 3 | 2 | | | 9 | | 10 | | | | | | | | | | | | | | | | | 6 | | | | | | | | | | 3 | I | 2 | | 4 | 5 | | | | | | |
| O 京阪神 | 4 | 2 | 8 | 6 | 3 | | | | I | | | 5 | | | | | | | | | | | 9 | 7 | 10 | | | | | | | | | 8 | | | | | | | | 2 | I | | | | 3 | | | | | | |
| P 中国 | 2 | I | 3 | | 4 | | 5 | | | | 6 | 8 | | | | | | | | | | 9 | | 10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | 2 | I | 3 | | | | 4 | | | 5 | | |
| Q 中国 | I | 3 | | | | | | 2 | | | 4 | 10 | | | | | | | | 8 | 9 | | | | | | | 6 | | | | | 5 | 7 | 7 | | | | | | 2 | I | 3 | | | 5 | | | | 4 | | |
| R 四国 | 3 | I | 2 | | 9 | | 7 | | | | | 10 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | 8 | | | | | | | | | 4 | 6 | 3 | I | | | | | 2 | | | 4 | | |
| S 九州 | I | 2 | | 6 | | 7 | | | | | | 9 | | | 3 | 8 | | | | 5 | | | | 4 | | | 10 | | | | | | | | | | | | | | 4 | | 2 | | | 3 | | | | I | | |
| T 九州 | 5 | 3 | 2 | | 10 | | | 1 | | | | | | | 6 | | | | 8 | | | 4 | 9 | | | | 7 | | | | | | | | | | | | | | 2 | | | | | 1 | | | | | 3 |

◎は安定収入機　○ 準安定収入機　△ 期待機

の通り、年末・年始にかけては、**ファイナルラップ3**（仮称）の登場も見込まれ、ますますナムコの独壇場となりそうな雰囲気だ。

## ラッドラリーなど連座筐体が好調。

このほかにも今期は、**ラッドラリー**（セガ）を始めとして、**レールチェイス**（セガ）や**パワーホイールズ**（タイトー）など、カップル客をターゲットとする2座席連座の筐体を使用した製品が立て続けに発売され、インカムも好調に上げているようだ。

## ショーで話題のSDガンダム、サイコサラマンダーの脅威が好スタート。

ビデオゲームでは、**ストリートファイターII**（カプコン）が今期もトップをキープしているが、AMショーでも好評だった**SDガンダム**、**サイコサラマンダーの脅威**（バンプレスト）が発売と同時に躍り出てきている。

**ボンバーマン**（アイレム）、**スーパーワールドスタジアム**（ナムコ）、**サンダードラゴン**（NMK／テクモ）といった新製品も出だし良好で年末商戦での活躍が期待される一方、長期稼働も見込まれる。**ザ・キング・オブ・ドラゴンズ**（カプコン）、**クラッチヒッター**（セガ）なども多少の落ち込みはあるものの好インカムのまま推移。

## ブロックブーム再来か。

また、クイズものが姿を消し始め、アクションとシューティングものが落ち着きを見せている現在、懐かしのブロック崩しゲームに再び火が着きそうな気配がある。シューティングの要素を取り入れた**ゴークス**（東亜プラン）や2Pプレイが可能な**ブロックブロック**（カプコン）が初期の頃を知らないローティーンやカップルを中心に人気を見せ始めているという。単純な操作とゲーム性を取り入れたことで見直されてきたようだ。

今期のもうひとつの特徴としてクレーンゲーム機の競作があるが、景品の多種多様化も手伝ってか、どれも高成

績を上げている。これは、最近よく見かけるレンタルビデオ店や大型ブックセンターに設置されているものについても同じことが言える。

## こどもシングルロケ〝雨〟に泣く。

今期のこどもシングルロケーションは天候が安定せず屋外にゲーム機を設置しているロケーションは苦戦したようだ。例年、この時期は晴天の日が続き、暑くもなく寒くもない日が続く。シングルロケーションにとっては、春の季節と同様に安定する時期であるが、今年は見事天候に裏切られてしまった。

繁華街ロケーションでも〝雨〟は客足に大きな影響を及ぼすが、シングルロケーションは繁華街ロケーションのようなアーケードもなく、軒先を借りてのロケーションだけに〝雨〟はときには致命的なダメージを与える。

「こんなに雨さえ続かなければ前年並程度にはいったと思う」(シングルロケーションのオペレーター)と雨を恨む。

日本全国が雨続きだっただけに、どのシングルロケーションも、この雨の影響を受けたようだ。全体的にマイナスだったといえよう。

この状況の中でも活躍していたのは、やはり格闘技もの。ストリートファイターIIは今期もトップの活躍機だった。しかし、格闘技ものにも、以前のようなダントツのパワーは見られず、やや翳りが見えはじめてきているようだ。普通のソフト並にまでパワーダウンしているロケーションも出てきており、なにがなんでも格闘技もの、という状況ではないようだ。

だが、残念なことに、パワーが少々落ちようが、格闘技もの以外にトップ機種として活躍できる機種が他にない状況だけに、今暫くは格闘技ものにガンバッてもらうしかなく、また頼らざるをえないようだ。

格闘技ものだけに頼りきっているシングルロケーションなのであるが、そもそもビデオゲームそのものが不振の中にある。

繁華街ロケーションではテーブルタイプビデオゲームの不振を大型機やメダル機、プライズ機でカバーしているが、こどもシングルロケーションには不振のビデオゲーム機をカバーする機種がない。ビデオゲーム機がコケたら皆コケた、という状況なのである。

辛うじて、幼児向けのゲーム機(ピカデリータイプやパチンコタイプなど)が活躍しているロケーションもあるにはあるが、ロケーション全体に影響を与え、好転へと向かわせるまでには至っていない。

## コンパクトタイプのクレーン機が活躍。

しかしここにきて、ビデオゲーム機の不振をカバーしてくれる救いの神が出現した。ミニタイプのクレーンプライズ機をシングルロケーションに投入して好結果が出ているのである。

こどもシングルロケーションに繁華街ロケーションで活躍しているようなプライズ機があれば、とこのロケーション別業況の中でも繰り返し述べてきたが、ようやくシングルロケーションにもプライズ機が投入されるようになった。しかも結果は良好。これで少しは不振のビデオゲーム機をカバーしてくれるのではないかと大きな期待が寄せられている。

クレーンゲーム機に代表されるプライズ機は、今やロケーションになくてはならない存在。インカムの面だけで


コイン&メダル
スピード刻印、短期製造
●早くて安く、納期は確実です。
●店名入りコインなどオリジナルデザインの製作も承ります。
株式会社エルテック
東京都八王子市元本郷町1-32-1 〒192
TEL: 0426(25)1621
FAX 0426(26)6220

はなく、客層を広げるという点でも、この機種のロケーションへの貢献度は高い。

繁華街のロケーションの中には、このクレーンゲーム機が売上げ全体の半分以上を占めるというロケーションもあり、クレーンゲーム機の実力は既に証明されている。

そのクレーンゲーム機がコンパクト、ミニサイズ化されてこどもシングルロケーションに投入されたのである。クレーンゲーム機は景品に変化さえつけていけばロングランで稼働させることのできる機種。これはシングルロケーション向けといえよう。

キャラクターがヒットすれば、シングルロケーションのクレーン機は、予想以上のインカムをはじきだすことも考えられ、今年後半の超目玉機種、超人気機種に大変身することも充分にありうる。

ビデオゲーム機の不振が続き、頼りの格闘技ものがパワーダウンの傾向にあるだけに、ここはなんとか、このクレーンゲーム機が予想以上の活躍をしてくれることを期待したい。

不安定な状態が続くこどもシングルロケーションとは対象的に喫茶ロケーションは、ここ暫く安定した状態を保っている。

喫茶ロケーションで稼働している機種は、格闘技もの、クイズもの、麻雀ものと幅広くある。麻雀ものはかってほどの人気は今はないが、それでも喫茶ロケーションでは定番商品としての強みを発揮している。

格闘技ものは、こどもシングルロケーション同様に、ロケーションによれば、ややダウンの傾向を見せるところもあり、今年の年末まで持つかどうか。東京ショー以後の新製品の出来にもよるが、ここで主役交替ということもありうるのではないか。

ただ主役交替があるにせよ、一番の稼ぎ時である年末商戦までには戦列に加わっていて欲しいものだ。主役交替の時期がズレるとなると、トップ機種不在ということも考えられる。

というのも、クイズものにも格闘技もの同様にパワーダウンの傾向が見え


当社はビリヤード・ルーレット等木工、娯楽機械の専門メーカーです。

株式会社 エム.ジー.エム.

東京都目黒区東山2-2-3(セブンスタービル中目黒1F・2F)
〒153 TEL 03-3792-3661㈹ FAX 03-3791-0688
日曜、祝日、毎土曜日休業
営業時間（AM 10:00～PM 6:00）



買い換えるにはまだ早い！

修理
（各種モニター・その他）

迅速
確実
実績

☆中古筐体・中古基板売買も致します。

㈲サンメック 〒220 神奈川県横浜市西区戸部本町17-1
TEL 045(312)9705 FAX 045(312)9706

るからである。喫茶ロケーションでのクイズものは投入される機種が限定されるというものの、幅広いロケーションで支持されてきたゲームソフトである。ロケーションによれば喫茶ロケーションの定番商品と呼ばれてきた麻雀ものを押しのけてトップ機種として活躍してきたところさえあるのである。

その商品がパワーダウンしてきたとなると、喫茶ロケの前途に暗雲が、ということになる。

喫茶ロケーションにもこどもシングルロケーションのような救いの神となるプライズ機が欲しいところだ。

AM業界で長年、定着したロケーションとして活躍してきたこどもシングルロケーション、喫茶ロケーションは、今報告したような状況の中にあるが、最近誕生したビデオレンタルショップ、郊外型書店などの〝ニューロケーション〟は絶好調である。

あるビデオレンタルショップなどは、当初、極僅かなスペースにゲーム機を設置していたが、予想以上の好収益に驚き、ゲーム機の設置スペースをジリジリと広げているという。このオーナーは過当競争気味のビデオレンタル業の不振ということもあってか「営業面積すべてをゲーム機にしたい」とまで云っている。

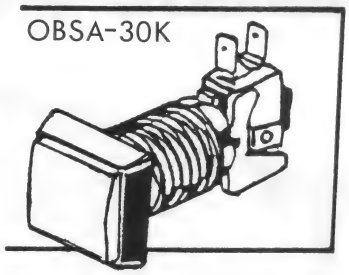
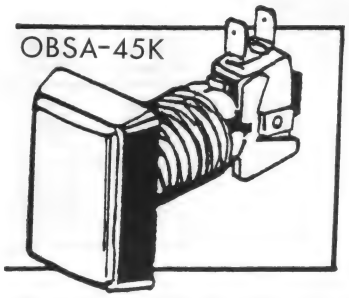
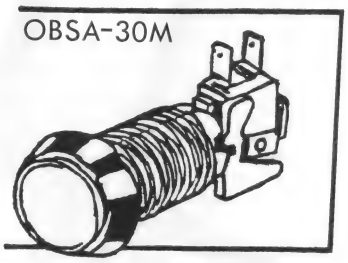
ここでも人気機種はクレーン機などのプライズマシン。景品のぬいぐるみは、人気のあるキャラクターものなど早め早めに買い付け、在庫としてストックしているというほどの熱の入れようだという。

クレーン機などのプライズマシンは、この他カラオケボックスなどでも大活躍しており、シングルのロケーションは拡大する一方である。

大阪市内のある焼き肉屋の店先にまで、このクレーン機が設置されており、クレーン機のブームは、まだまだ衰えることなく広がる一方のようだ。

しかし、このブーム、実態はクレーン機のプライズマシン人気に限定されたものである。決してゲーム機全体の人気ではない。それだけに、このブームが終わった後のことを考えると少々、背筋が寒くなる。


メダルゲーム機
開発 製造 販売
PS パラダイス電子㈱
東京都中野区本町3−2−9（PSビル）
TEL.03(3372)1590㈹ FAX.03(3372)6955
振込先：帝都信用金庫 中野支店（普）236318

SANWA 信頼のブランド三和パーツ
照光式 押ボタン
OBSA-30K

ウェッジ球使用
色：赤，黄，緑，青，オレンジ
SIZE：6種類
OBSA-45K

OBSA-30M

OBSA-30M 直径31ø
OBSA-45M 直径44ø
OBSA-60M 直径61ø
OBSA-30K 33.3×33.3mm
OBSA-45K 33.3×50.1mm
OBSA-60K 51.1×51.1mm
Leave all of game's parts to me.
三和電子株式会社
SANWA DENSHI CO.,LTD.
本社：〒173 東京都板橋区中丸町58−5
☎03(3959)6611 FAX 03(3955)9208
振込銀行：住友銀行 大塚支店 ㊒ 173617
大阪：〒533 大阪市東淀川区東中島4-11-32 ネオライフ新大阪805
☎06(324)3916 FAX 06(324)3918
振込銀行：十三信用金庫 新大阪駅前支店 ㊒ 205700
58-5, NAKAMARU-CHO, ITABASHI-KU, TOKYO, JAPAN. 〒173 PHONE 03(3959)6611
FAX 03(3955)9208 SUMITOMO-BANK OHTSUKA-BRANCH A/C NO.173617

# ニューマシン インフォメーション

## ソルバルウ

ナムコ

'83年に発売され、全国的な話題を呼んだ縦スクロールシューティングゲーム「ゼビウス」を最新のポリゴングラフィックで3Dシューティングゲームとして再現した作品。

ほぼ忠実な「ゼビウス」の世界を満喫することができる。パワーアップ、アイテムなどのフィーチャーは含まれず、迫り来る敵をザッパー（空中物攻撃弾）とブラスター（地上物攻撃弾）を使い分けて進んでいく。

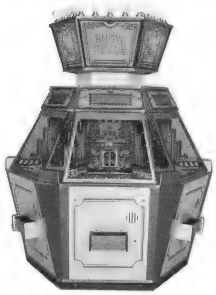
12月発売予定。

定価百93万7千5百円。

㈱ナムコ製。

## ショーレビュー

ナムコ



六角の樽に近い形をした、6人用のメダルプッシャーゲーム。

ゲームはメダルを上部のスリットから投入して行なうタイプ。メダルが落下する盤面には左右に移動するポケットがあり、これを通ると、電飾が明滅し、止まった数字のメダルが蓄えられる。そしてオープンに止まると、そのメダルが一気に押し出されてくるというビッグチャンスでプレイヤーは爽快感が味わえる。

発売日未定。

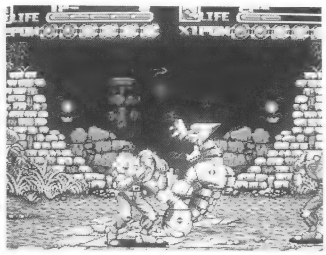
定価4百87万円。

㈱ナムコ製。

# ニューマシン インフォメーション

## ロボアーミー

### エス・エヌ・ケイ



MVS対応の横スクロールアクションゲーム。

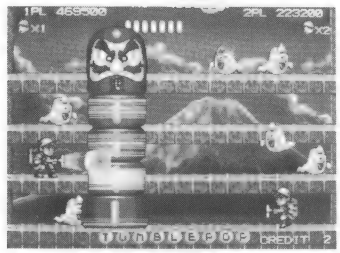
バーニングファイトに続くデカキャラの本格アクションゲームで、豊富なアイテムの使い分けとシンプルな操作が特徴的。敵を倒すとアイテムが出現するタイプで、バギーに変身したりもできる。その他は倒した敵の腕を持って相手を殴ったり、車を持ち上げて敵にぶつけたりと攻撃は多彩。キャラクターは最高3段階までパワーアップする。全6エリアの構成。

10月25日発売。定価3万6千円。

㈱エス・エヌ・ケイ製。

## タンブルポップ

### データイースト



掃除機で敵を吸い込んでやっつける固定画面のアクションパズルゲーム。

横視点の画面でフロアが4階層あり、ステージ数は10ワールド、10ステージの全百ステージ（実際のプレイでは85ステージ）。ワールドの最後にはボスが登場する。

アイテムは7種、その他得点アイテム等があり、簡単な操作でスピーディーにテンポよく進むので面白く、幅広い年齢層で楽しめる。

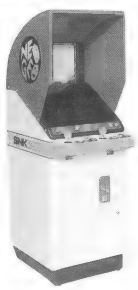
発売日未定。

価格未定。

データイースト㈱製。

## SC14型-2

### エス・エヌ・ケイ



MVSソフトを2本収納できるコンパクト設計の新型筐体。

一連のMVS筐体と同じくソフトの交換が前面より簡単に行なえる。シンプルな外観とカラーリングでアイキャッチ効果が抜群。高収益のMVSが更に省スペースで設置可能。外部スピーカーはHi-Fiステレオ対応。モニターは14インチ。

サイズH1224×W420×D555㎜。

発売日未定。

価格未定。

㈱エス・エヌ・ケイ製。

## バットマン

### データイースト

TM & © 1991 DC COMICS INC. © 1991 DATA EAST PINBALL, INC. / DATA EAST CORP. ALL RIGHT RESERVED.

世界中で大ヒットした映画や、コミックスで知られている人気ヒーローの〝BATMAN〟をモチーフとした、データイースト・ピンボールの第13弾。

この機の特長としては、現在のピンボールにおけるフィーチャーを全て網羅した上で初心者のプレイヤーにも楽しめるようにシンプルに設定してある点があげられる。その他、従来機同様デジタルサウンド、ドット・マトリクス・ディスプレイを装備。

10月16日発売。

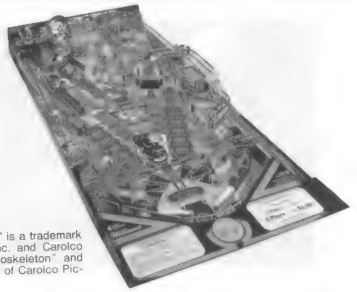
標準小売価格62万円。

データイースト・ピンボール製。

# ニューマシン インフォメーション

## ターミネーター2 ピンボール

### ウィリアムズ・WMS/タイトー



"Terminator 2: Judgement Day" is a trademark of Williams Electronics Games, Inc. and Carolco Pictures, Inc. "Terminator", "Endoskeleton" and depictions thereof are trademarks of Carolco Pictures, Inc. All rights reserved.

先頃封切られて話題を呼んだアーノルド・シュワルツネッガー主演の映画「ターミネーター2 ジャッジメントデイ」をモチーフとしたピンボール。

プレイフィールドにターミネーターのスカルヘッドが精巧に再現されていたり、ボールシューターがガングリップになっていたりと演出もマニアック。

4096素子のドットマトリクスビデオディスプレイで映画のグラフィックも楽しめる。

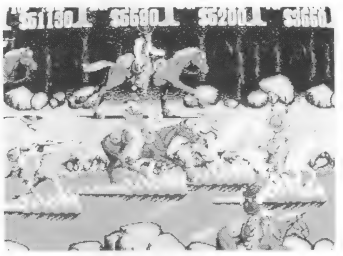
発売日、価格未定。

ウィリアムズ・WMS製。

㈱タイトーが販売。

## サンセットライダーズ

### コナミ



19世紀、西部開拓時代を舞台にした横スクロールアクションシューティングゲーム。

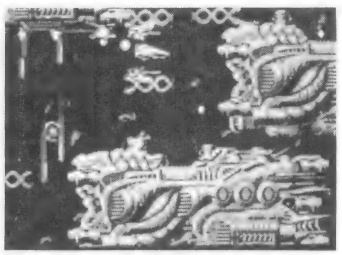
キャラクターは8方向にショットが撃て、移動しながらの攻撃が可能。基本的にボス以外は一撃で倒せるのでスピーディーな展開で爽快感がある。アクションも多彩でダイナマイトを拾って投げ返したり、樽やランプを撃ち落として敵を倒すなどもできる。全8ステージ。2、7ステージは強制スクロール。

11月発売予定。価格未定。

コナミ㈱製。

## レ ゾ ン

### アルユメ/タイトー



パワーアップタイプの横スクロールシューティングゲーム。

パワーアップの第1段階で、自機が無敵のショットアームを機体の上下に装備。前方から後方までの360度を攻撃可能。アームは自機の動きに反比例して動くが、ショットボタンを押しっぱなしにすることで固定したまま移動できる。ただしこの間は弾は出ない。完全な学習型ゲーム。全6ステージ。

発売中。OP価格14万8千円。

アルユメ㈱が開発。

㈱タイトーが販売。

## メタルブラック

### タイトー

F2システム第17弾の横スクロールシューティングゲーム。

出てくるアイテムを敵も取ることが出来、パワーアップして攻撃をかけてくるのが特長。今までにない、戦いごたえのある迫力が楽しめる。ボーナスステージは敵を中心に置いた疑似3D面で、グラフィックをプレイヤーに楽しんでもらうというコンセプト。全6ステージ。

11月中旬発売予定。

価格PCB18万8千円。

サブボード8万8千円。

㈱タイトー製。

# ニューマシン インフォメーション

## ハチャメチャファイター

NMK/ユーピーエル

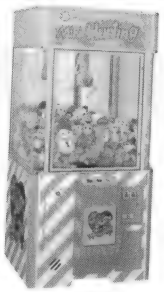
プレイヤーの腕に合わせる難易度自動調整機能や、コンティニュー時にフルパワーアイテムが出現する等、親切機能満載の可愛らしいシューティングゲームが登場。

ショット1は7段階にパワーアップ。最高出力時にはマンボウ型の玉が飛び出す。また、ショット2では自機が巨大化するなど、文字通りはちゃめちゃで楽しいシューティングゲーム。

発売日未定。
価格未定。
㈱NMK製。
㈱ユーピーエルが販売。

## ミニハンティング

ジャレコ



ポップなデザインとワイドな景品ルームでお馴染み、同社の〝ワンダーハンティング〟に弟分が登場。

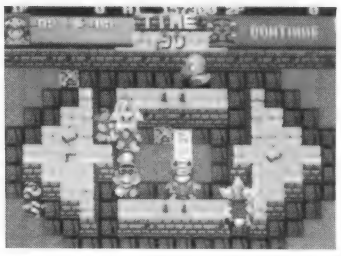
〝ワンダーハンティング〟同様、遠くからでも目立つデザインと、オペレーション部を低位置に設定し、小さなお子様にも楽々操作のできる親切設計といったノウハウが生かされている。

サイズはW900×D877×H1929㎜と設置場所を選ばないスリムな1人用クレーンゲーム。

価格未定。
発売日11月中旬予定。
㈱ジャレコ製。

## セルフィーナ

イーストテクノロジー/ローラートロン




コミカルなキャラクター満載の固定画面アクションパズルゲーム。

時間内にマップ上のモンスターを宝石箱に閉じ込め、その箱を鍵の上に置くと出てくるコインを集めていくというゲーム内容。

敵を気絶させる〝バクダン〟、〝サンダー〟、一定時間敵をストップさせる〝時計〟などのアイテムがある。

11月発売予定で価格は未定。
㈱イーストテクノロジー製。
㈱ローラートロンが販売。

## スーパーアクシス

ジャレコ

コントロールパネルの交換により、カードゲームからスロットまで、幅広いゲームに対応するメダルゲーム用筐体。

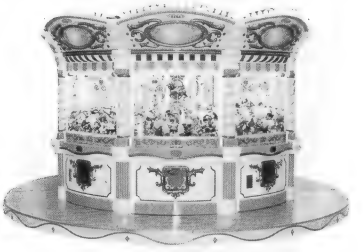
基板交換やメンテナンスといった作業を本体前面から行なえたり、ホッパーを使用することにより、55φメダルを一度に最高1900枚まで収容できるなど、W670×D640×H1925㎜のコンパクトなボディーに充実機能が満載。

価格未定。
発売日12月予定。
㈱ジャレコ製。

# ニューマシン インフォメーション

## ドリームパレス

**セガ・エンタープライゼス**



8人同時プレイが可能な超大型クレーンゲーム機。

円形のターンテーブルの上に8角形のキャビネットを設置。キャビネット全体がまるでメリーゴーランドのように回転。プレイヤーは、ぬいぐるみを取るという楽しみだけでなく、乗物に乗る楽しみも同時に味わえる。

視覚効果、集客効果ともに抜群。家族客やカップルをターゲットとした口ケに、華やかな空間を演出してくれる。

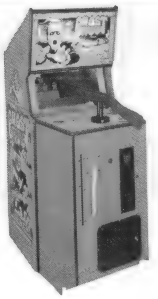
価格未定。

発売日未定。

㈱セガ・エンタープライゼス製。

## ゴーストタウン

**セガ・エンタープライゼス**



キャビネット内にある20個の標的を専用の光線ライフルで狙うガンシューティングゲーム。

遊び方は、制限時間内にターゲットをヒットした数を競うというもの。

サイズはW740×D1060×H1290㎜。ロケーションのどんな場所にでも設置できる、コンパクト設計の本格派ハンティングマシン。

発売日未定。

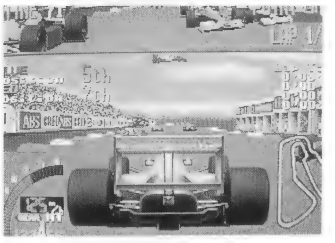
価格未定。

ブロムリー社製。

㈱セガ・エンタープライゼスが販売。

## F-1 エキゾーストノート

**セガ・エンタープライゼス**



システム32第4弾に、2Pで競う通信機能を搭載したF-1レースシミュレーションゲームが登場。

システム32の迫力あるグラフィックスで描くフォーミュラーカーが、変化に富んだオリジナルコース内を疾走。ライバルと腕を競い合う。

キャビネットには高性能スピーカーを搭載。リアルなエンジン音など、臨場感あふれるサウンドが、一層ゲームを盛り上げてくれる。

価格未定。

発売日未定。

㈱セガ・エンタープライゼス製。

## マルチキャビネットスイング

**セガ・エンタープライゼス**

空間演出の上でも、従来の筐体よりスマートに、より未来的にデザインされた筐体。

最近主流になりつつある4人同時プレイが可能。抜群のアイキャッチ効果により、ロケーション内のビデオゲームコーナーに、より大きい集客効果が期待できる。

サイズはW880×D950×H1980㎜。

標準価格45万円。

発売中。

㈱セガ・エンタープライゼス製。

# ニューマシン インフォメーション

## ピッグレーシング

### セガ・エンタープライゼス

スマートボール使用の4人同時プレイが可能なカーニバルゲーム。
プレイヤーはスマートボールをプレイ。ボールが1〜3点に分けられたポイントを通過するたびに得点が加算され、その得点に応じて、各サテライトと同色のブタがゴールを目指して前進。どのサテライトのブタが1番早くゴールするかを競うもの。
価格未定。
発売日未定。
㈱セガ・エンタープライゼス製。

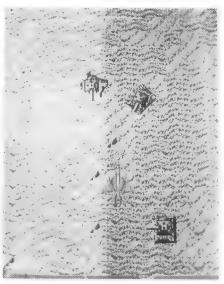
## カリビアンブール

### セガ・エンタープライゼス

8人同時プレイ可能な、セガ・オリジナルルールのルーレットタイプのハイテク・マスメダルゲーム機。
キャビネット中央部の、A〜KーNGに割り振られたホイールが回転し、1球目と2球目の止まった数字のうち、どちらが大きいか当てるもの。
プレイの様子を、キャビネット正面に設置された40インチプロジェクションTVに映し出す様は、さながら本物のカジノの雰囲気が味わえる。
価格未定。
発売日未定。
㈱セガ・エンタープライゼス製。

## ガルフ・ウォーⅡ

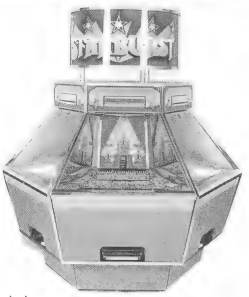
### 富貴商会



縦スクロールの非常にオーソドックスなシューティングゲーム。
登場するキャラクターは敵、自機を問わず、全て現用兵器というのが特長。戦闘機を駆って敵を倒していく。武器はショットとボンバーの2つ。空中敵も地上敵もショットのみで倒すタイプのゲームシステムだ。
2人同時プレイ、途中参加可能。
発売日未定。
価格未定。
富貴商会製。

## スターバースト

### セガ・エンタープライゼス

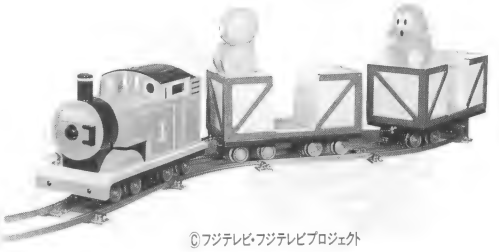


メダルゲームコーナーの定番マシンであるプッシャーゲーム機に6人用のマシンが登場。
キャビネットは6角形に設計され、6人同時プレイが可能に。
また、各サテライトにはそれぞれ3箇所のメダル投入口とジャックポットを設置している。
サイズはW2000×D2000×H2080㎜。メダルコーナー充実のための必須アイテム。
価格未定。
発売日未定。
㈱セガ・エンタープライゼス製。

# ニューマシン インフォメーション

## ポンキッキSL

トーゴ



©フジテレビ・フジテレビプロジェクト

フジテレビ系列で放映中の人気番組「ひらけ！ポンキッキ」でお馴染みのキャラクター〝ガチャピン〟〝ムック〟と共に子供たちを楽しい旅へ連れていってくれるSLがやって来た。

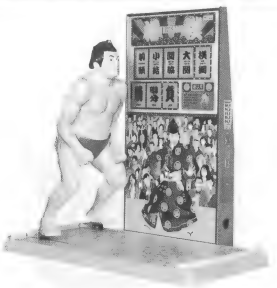
複数車両の送り出し方式を採用。また、クロスレール使用により、ダブル、トリプルコースが可能になり、効率のよい運営が行なえる。

ロケーションの設置スペースに合わせ、オリジナルコースのレイアウトも出来る。

定価・15mコース1百90万円。11月初旬発売。㈱トーゴ製。

## THE SUMO

トーゴ



今や、若者のあいだでも話題の〝相撲〟をモチーフにしたマシンが登場。

前頭、小結、関脇、大関、横綱といった5段階の中から、自分の挑戦したいランクを選択。待ち構える力士との、エキサイティングな押し相撲が体験できる。

取組表・行司などの描かれたパネルや、臨場感あふれるサウンドが、等身大のリアルな力士人形との対決を一層盛り上げる。

定価1百20万円。11月初旬発売。㈱トーゴ製。


## コイン・メダルのトップメーカー トーケン

**業界No.1の納入実績と高品質・高精度**
**確実な納期と低価格！一度お問い合わせ下さい。**

●パチスロ ●オリンピアマシン ●メダルゲーム ●各種コイン、メダル製造

〈トーケンオリジナルコイン〉10数種類のオリジナルデザインがありお好みに合わせて選べます。

①イーグル ②シップ ③クラウン ④ペガサス ⑤ゴッテス

〈ホール名入りコインサンプル〉お好みのデザインで制作できます。

コインとペレットの混入、動力による強制分離方式採用

**コインクリーネ**

●メダル研磨機TC-70型

- カウンター内にスッポリ収まるコンパクトサイズ
- カウンターの計数機から研磨機（TC-70）へ直結可能！
- コインの排出口も左右どちらでも使用可能
- コインの排出口が高くなり受け容器が使用し易くなりました

●研磨処理能力/毎時40,000枚
●ホッパー容量/約12,000枚
●全体寸法/高さ742×幅900×奥行470㎜

(PAT.P)

コイン・コインクリーネ製造のトップメーカー
株式会社 トーケン

■大阪支店 / 〒540 大阪市中央区大手前1-7-31（OMMビル4F） ☎(06) 943-2512㈹
■東京支店 / 〒105 東京都港区東新橋2-7-7（新橋国際ビル4F） ☎(03)3438-0698㈹
■福岡支店 / 〒812 福岡市博多区博多駅前2丁目10-19（福岡ファッションビル） ☎(092)472-3600㈹
■本社 大阪☎(06)943-3322㈹ ■工場 堺☎(0722)51-5001㈹

# ニューマシン インフォメーション

## ひょうたん島のひょっこり海賊船

トーゴ

©井上ひさし/山元護久・ひとみ座・NEP

現在、衛星放送で放映されている、懐かしのNHK人気番組「ひょっこりひょうたん島」の愉快なキャラクター達と一緒に乗る海賊船をモチーフにした定置式乗物。

可愛らしい海賊船の甲板上で、同番組の代表的キャラクター〝ドン・ガバチョ〟が錨を巻き上げるアクションや、カイダック立体印刷によるキャラクターの描かれた帆など、アイキャッチ効果アップのためのアイディアが盛り込まれている。

定価90万円。11月初旬発売。

㈱トーゴ製。

## メロディペット・ミニ

トーゴ

アフリカの大草原を駆け巡る「シマウマ」と、太古の超巨大生物「恐竜」が、大好評の同社〝首長動物シリーズ〟に新しく仲間入り。

バッテリー駆動により、子供2名をのせて、毎分15メートルのゆっくりした速度で歩行。各種安全装置を装備してあるので柵無しでも営業できる。

また、オプションの防水シートを使用することにより、屋外での稼働にも耐えうる。

定価86万円。

11月初旬発売。

㈱トーゴ製。

## ホーリーのおばけハウス

トーゴ

©NHK・NEP・NSW

NHKで放映中の人気TVアニメ「おばけのホーリー」のキャラクターを採用した定置式乗物が登場。

子供2名と大人1名が搭乗可能なスペースを確保しつつ、W950×D1400×H1800㎜と、見た目よりコンパクトな設計となっているため設置場所を選ばない。

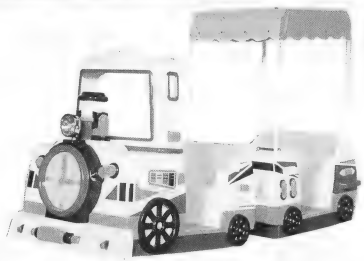
ハーフミラーを使用しての不思議な遊びや、コミカルでちょっとスリリングな演出により、多くのリピーターが期待できる。

定価1百15万円。11月初旬発売。

㈱トーゴ製。

## タイムポッポ

トーゴ



業界初、前後独立2両連結を採用した定置式乗物。

可愛らしくデフォルメされた外観に、愉快な会話を語りかけてくるコミカルな機関車型のタイムマシンに乗って、過去や未来へレッツゴー！

最近流行のアニメ主題歌をBGMとして流したり、前後の車両が独立してシエーキングするなど、ロケーション内において、プレイヤーの目を引く機能満載の乗物。

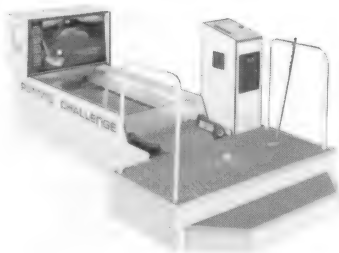
定価1百33万円。11月初旬発売。

㈱トーゴ製。

# ニューマシン インフォメーション

## パッティングチャレンジ

シグマ



その名の通り、ゴルフのパッティングをシミュレートしたゲームだが、かなり奥の深い内容で、本格的ゴルフファンにも十分対応可能な機能を備えている。

まず特筆すべきは、18種類という多様なアンジュレーションを揃えていることで、各ホール毎に変化する。その楽しさはプレイヤーを飽きさせることがない。更に、トータルストロークゲームなど、3つの遊び方が選べ、長期に亘る活躍が期待できる。

OP価格105万円で発売中。

㈱シグマが販売。

## あかずきんちゃん

友栄

童話「あかずきんちゃん」がプライズゲームになって登場した。

正面の①番、②番の番号がついた家のどちらにおばあさんがいるかボタンで選択。あかずきんちゃんがユニークなステップでドアに近づき、「おばあさん」が出れば景品払出し、「おおかみ」が出るとゲームオーバーになる。

〝たべちゃうぞ〟など、楽しい音声付き。

11月15日発売予定で価格は未定。

㈱友栄より発売。


中古モニターの販売・修理のことなら、確かな実績とサービスを誇る我が社におまかせ下さい。

## モニターはTVゲームの命です。

**迅速**

●通常、一週間以内に修理し返送致します。

**確実**

●故障箇所は確実に修理。

**予防修理**

●故障箇所以外にも今迄の実績と経験から近い将来、故障すると思われる箇所を予防修理致します。

どんなモニターでも
国産のゲーム機用であれば修理致します!

14インチ・モニターは、新品・中古共に入手が困難です。
故障した場合は、修理をお勧めします。

※その他モニターに関することは、お気軽に御相談下さい。

株式会社ユニックスコーポレーション 〒259-11 神奈川県伊勢原市高森1207
TEL 0463-95-2319 FAX 0463-92-5070

# ニューマシン インフォメーション

## バカ殿様麻雀漫遊記

### モノリス/エス・エヌ・ケイ

麻雀狂いの〝バカ殿様〟が、強い対戦相手を求めて麻雀の旅にでるというストーリー仕立ての麻雀ゲーム。

MVS対応ソフト。ゲームは得点制でルールは2人用にアレンジしたもの。アイテムは「麻雀道具」と「持ち物」の2種。道具はいかさまアイテムで自分の点と交換で購入、13個まで持てる。持ち物はストーリーを進める為のもので使うと道具が貰えたりする。全6ステージの構成。

発売日未定。価格未定。

㈱モノリスが開発。

㈱エス・エヌ・ケイが販売。

## ジャンボスロット

### ユニバーサル/宝娯楽

高さ2mとビッグサイズなスロットマシン。

世界のカジノのノウハウを注入し、スロットの機能も充実。よりスケールの大きな興奮が味わえる。

ゲーム機としてだけでなく、各種イベントの抽選機としても最適だ。

また、機械に装着するPOPはオーダーで製造可能。

発売日未定。

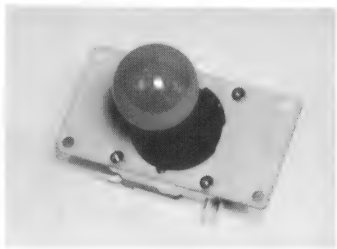
OP価格未定。

㈱ユニバーサル製。

㈱宝娯楽が販売。

## 銀河-33号

### セイミツ商事



ニューアイディアを活かした新製品を次々に開発している㈱セイミツ商事が新たに発売するコントロールレバー。

シャフトカバーによるサビ防止、給油の必要がない機構の採用、軸受の磨耗防止などにより、手間をかけることなく長期間に亘って使用することが出来るようになり、同時にソフトで滑らかな使用感も実現している。

現在、国内と海外の数カ国において、実用新案、及び意匠登録の出願中。

発売日未定。

OP価格未定。

㈱セイミツ商事製。

## ラウンドスロット

### 太陽自動機

なんと、メダルの最高獲得枚数が2万枚。ルーレットの迫力とカードゲームのスリルさを併せ持つ、今までにないエキサイティングなメダルマシンが登場。

遊び方は、メダル投入後、プレイヤーは1～10までBET数を選択。その枚数だけオッズや入賞条件の書かれたカードが配られる。オッズの2倍、3倍、4倍取りやWINスポットのダブルライン、トリプルラインといった諸条件をプレイヤーが任意に設定できる。

11月下旬発売予定。価格未定。

㈱太陽自動機製。

# ニューマシン インフォメーション

## NEWS DATA

10月20日現在の各社製品リリース最新情報です。

■アルファ電子/エス・エヌ・ケイ

スラッシュラリー　11月上旬予定　定価3万6千円

■カプコン

ブロックブロック　10月18日発売　OP価格13万8千円

キャプテンコマンドー　10月下旬発売予定　4P筐体込53万8千円

リバウンドⅡ　10月23日発売　OP価格68万円

■コナミ

ゼクセクス　10月23日発売　OP価格17万8千円

■セガ・エンタープライゼス

スパイダーマン　PCBのみ標準価格24万7千5百円

■テクノスジャパン/テクモ

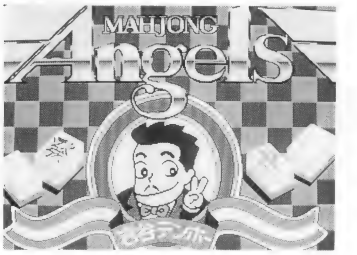
WWFレッスルフェスト　10月中旬発売　OP価格17万8千円

■データイースト

バットマンピンボール　10月16日発売　標準小売価格62万円

## 麻雀エンジェルス

ダイナックス




DX-マザーボードシステム第6弾。テンホー描き下ろし漫画を満載した麻雀ゲーム。

好評のテンホーシリーズも3作目を数え、ますますギャグが冴える。また、「クイズアイテム」の正解ポイントよりアイテムが貰えたり、一巻終了ごとにプレイヤーのクイズアイテムのパラメーターがわかるなど親切設計。

メインボード13万8千円、サブボード7万8千円。発売中。

開発元・ダイナックス㈱。

発売元・中日本リース㈱。


ボウリング・コミュニケーション・プラザ

ROUND 1　大阪地区　アミューズメント事業部

正社員募集

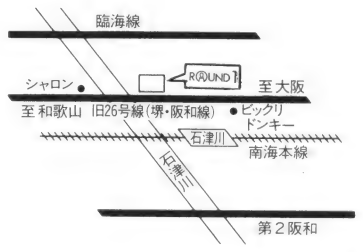
当社は南大阪を中心にボウリング場3店舗（4店舗目年内計画中）及びアミューズメント施設3店舗を現在営業中です。
また、本年11月よりボウリング場を中心とした、アミューズメントロケーションを開発、運営業務を開始します。

募集要項

【募集職種】
開発事業部 営業幹部(候補) 25歳以上
開発事業部 営業スタッフ 22歳以上
技術担当 キャリア1年以上
店長(候補) 25歳以上
店長代理(候補) 22歳以上
ロケスタッフ 18歳以上
【給与】当社規定に依り優遇
【休日休暇】完全週休2日制・年間104日プラス有給休暇(2年目より8日間以上)
【福利厚生】各種保険完備・退職金制度(中退金)・現住所より転居希望の際住宅手当支給

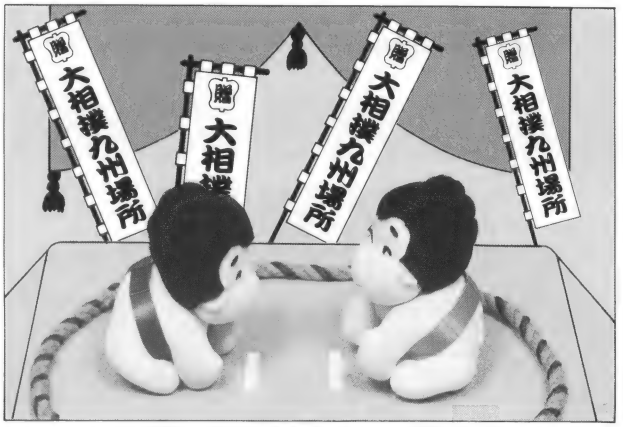
【勤務地】堺地区・泉大津地区・泉佐野地区・新規店(南大阪)
【応募】面接日 平成3年11月20日迄 PM3:00～9:00（上記面接日以外をご希望の場合は、お電話で確認を願います）
※ご応募に際し秘密厳守させて頂きます。尚、遠方の方で面接において頂けない場合は、履歴書を下記住所まで郵送願います。〈御返却は一切できません〉
【面接場所】大阪応堺市浜寺石津町西4丁250 ラウンドワン堺店於 南海線石津川駅下車徒歩5分 旧国道26号線沿い

PHONE:0722(44)7777　担当/長田・堀



# 圧倒的な人気を誇る話題の相撲ぬいぐるみに視線集中!!

## ●ナビス産業㈱から発売



本格的な仕切りポーズでボリューム感いっぱい。

貴花田、若花田の出現によって相撲は今大人気。若い女性からも熱狂的な声援が送られている。11月10日からいよいよ九州場所が始まり、相撲人気はますます過熱しそうな気配である。この空前の相撲ブームを捉え、各社からクレーンゲーム用景品として力士のぬいぐるみが販売されている。その中でもナビス産業㈱（吉村恒次郎社長、本社大阪）が発売するワカ・タカ「花の大相撲」は、実際の力士さながらにぬいぐるみが仕切りのポーズをとっており、ボリュームのある質感や人気力士に表情が似ていることなどから人気を呼びそうだ。

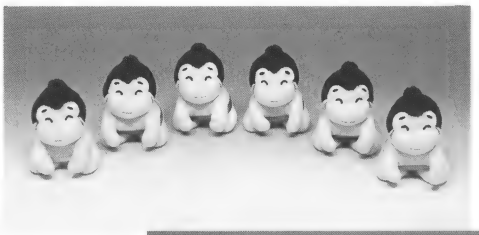
ナビス産業では、このぬいぐるみの開発に当たって市場に出回っているすべての相撲人形を研究した。その結果、力士の姿が立ち会うポーズになっている市販品がないことに着目、商品化を決定した。製造面でも品質にこだわる同社ならではの工夫がみられる。まず、仕切りのポーズを最も力士らしい姿にするため、手間のかかる縫製にあえて挑戦した。力士の頬から足の裏にかけて隠し糸を通し、頬の張りと前屈姿勢を維持させることに成功。他に類のない独特の仕切りポーズはこうして生み出されたものだ。お尻に絆創膏、足に足袋、腕にはサポーターを付けるなどきめ細かな演出にも余念がない。子供たちが2体で相撲遊びもできるような仕上がりとなっている。ちなみに同社では意匠登録、商標登録を申請済とのことである。

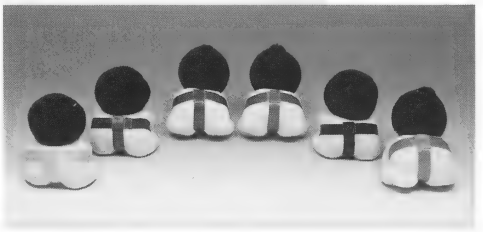
ワカ・タカ「花の大相撲」のOP価格は百個セットで3万円。発売は11月20日頃。ナビス産業では現在予約を受け付けている。なお化粧回しを着けているぬいぐるみは、デラックスタイプとして販売される予定で、1月の大相撲初場所前には出荷したいと現在その準備を整えている。

また、来年には皮膚の色や表情などを似せた人気力士そっくりタイプも開発し、一般市販品として玩具店ルートに乗せることも計画している。

なお、ナビス産業ではワカ・タカ「花の大相撲」の専用POPも作成。これはクレーン内側に飾りつける布製の小型ののぼりで、こののぼりには「大相撲九州場所」「大相撲初場所」と染められている。時期に合わせたのぼりを数枚セットし、力士ぬいぐるみと共にダンボールに封入して出荷する予定である。

化粧まわし力士はデラックスタイプとして来年発売される予定。


◀ワカ・タカ「花の大相撲」の力士たち。


▶足に足袋、腕にサポーター、背中に絆創膏と芸が細かい。

**ワカ・タカ「花の大相撲」（100個セット）**

- ●OP価格　3万円
- ●サイズ（一体）
  身長　170粍米（ミリメートル）
  体重　130瓦（グラム）
- ●材質
  肌　ナイレックス
  大銀杏　ボンネル
- ●発売　11月20日（予定）
- ●問い合わせ先
  ナビス産業㈱
  大阪府堺市八田西町2丁21－26
  TEL 0722（78）2909
  FAX 0722（77）0736

# コンシューマ情報

## コンシューマはAM業界と等価価値を持てるのか

本年度も例年通りに、東京は平和島の流通センターに於いてJAMMA主催の「AMショー」が開催された。

はて？　ここはコンシューマ情報のコーナーではなかったかとお思いの方もおられようが、しばしの猶予を。

テトリス人気、プライズ人気を経て、ここ数年、世間での注目を象徴するように雑誌、テレビが取材に訪れ、コンシューマのエンドユーザー誌でも必ず特集が組まれる。

実際にアーケード店舗を経営する実年層だけでなく、ファミコンを始めたばかりの幼い子供たちまでがこの催しに注目している訳だ。

その前段階として9月5日、東京・新橋の第一ホテルで、このショーを主催するJAMMAの第11回理事会が開かれ、その席で、来年のショーではコンシューマも含めた形をとり、一般公開日を設けてはどうか、という論議が持ち上がったのである。

業界の殻を打破する発展的な意見ではあるが、まだ懸案事項の段階での話で、具体的にどうなるかは分からない。

しかし、このショーはJAMMAの会員でなければ出展できないので、仮にそう決定したとしても、アイレム、アトラス、カプコン、コナミ、サミー工業、シグマ、ジャレコ、セガ・エンタープライゼス、タイトー、データイースト、テクモ、ナムコ、ユーピーエル等の加入メーカー以外の作品が出展される可能性は低く、コンシューマ関係者からみるショーとしては随分と物足りなさを感じざるを得ないだろう。

しかも、広い会場で各社ごとにコンシューマのコーナーを設けて、ということでは、それを目当てにきた人に良い印象が与えられないのではないかと思われるが、どうだろうか。

もっとも、もう一方の考えとしては、渾然一体となった、その形こそがゲームというメディアをよく体現しているとも取れる。

アーケードとコンシューマの一番の違いはハードが限定されるか否かということだが、ゲームを楽しむ側から見ればその垣根は厳然と存在するものではない。むしろどんな場面でも楽しめるハンディ機。家で楽しむ据え置き形。出掛けていって楽しむアーケードと、その形態の多様性がゲームというメディアの裾野を広げ、市場を拡大し、注目を集めているのではないか？

時機の早い遅いはともかくとして、一度試してみてはどうか、というのは部外者の勝手だろうか？　慣習に囚われて新たな動きが出来ない、というのは常に創造を求められるこの業界に於いては、いささか滑稽に見うけられる。

編集部　原　正幸

日本法人　日本トイザらス

# トイザらス1号店茨城県稲敷郡阿見町にオープン

12月20日開業予定

その強大な資本力と日本の商慣習を打ち破る流通形態で日本に進出、と各業界関係者を戦々恐々とさせた、米トイザラスの日本法人、日本トイザらス（本社川崎市・ラリー・バウツ社長）の1号店が茨城県稲敷郡阿見町に12月20日、開業すると発表された。

## 巨鯨の成果はいかに

日経産業新聞他、大手新聞社の1面を賑わし、一挙手一投足が連日ニュースとなる「トイザらス」も、しかし、蓋を開けてみるとその成果はそれほどのものではなかったのである。

最大手の任天堂は基本的には合意に達しているものの、細かい部分となると、いまだ担当者レベルで交渉中。このままではオープンに際して商品納入が間に合うのかさえ危うい所。

セガ・エンタープライゼスは系列販社を通しての納入を決定。トイザらスは二次問屋を通さない分だけは安く仕入れられるという所に落ちついた。

日本電気ホームエレクトロニクスとなると、いまだ検討中で、実質の交渉段階にも及んでいない状態。トイザらスの船出はいきなり暗礁に乗り上げてしまいそうだ。

その他のバンダイ、タカラ、トミー、エポックといった大手玩具メーカー各社からの仕入れでも、遂にトイザらスは優位に立てることなく決着がついてしまった。これは、日本での仕入れ取引に関して「任天堂さえ落とせば」というトイザらス側のハードルの設定に誤りがあったとも言えるが、玩具業界全体が共同意識をもって情報交換し、駆け引きを行なった事が最大要因であると思われる。

## 日本式市場の厚さ

消費者側からすれば安く商品が買えるようになるという夢が消え去ってしまった事になるのだが、それだけでなく、仮に大手3社の納入が得られたとしても、そのハードメーカーが販売している自社ソフトしか、手に入らないという状態に陥っている。

トイザラス方式をとるならば、現在、百社を数えるソフトメーカーとも、それぞれに交渉を行なわなければならず、事実上ゲームのコーナーは開店休業を迫られてしまう。

どうしても商品を揃えるのならば、普通の玩具店と同じく問屋を通した形で仕入れをしなければならない。が、果してそれに踏み切るかどうかは藪のなかだ。はっきりした事はオープンしてみないと分からない。

問題はまだある。セガ・エンタープライゼスのメガドライブ、任天堂エンターテイメント内に於ける任天堂のハード、ソフトはオープンプライスになっており、どう頑張っても既存店の安売りには負けてしまうだろうと予測される事だ。

米国内における「トイザラス」はバーゲン等をせずに常に安い値段で商品を消費者に供給するのが戦法だが、これが納入段階の妥協で根底から覆された恰好だ。店舗にもよるが、玩具のなかでも50％を越えるシェアを占めるテレビゲームがこの有り様では先行きはかなり不安と言わざるをえない。

小誌で取材した限りでは、今後もメーカーによる、こうした取引体制が変わるということはないようだ。トイザらスが店舗を増やし、販売実績を作って多少安く仕入れられるようになっても、問屋を通しての商品納入という日本の流通形態の壁はいかんともし難く厚いようだ。

イズミヤ京都店の任天堂エンターテイメント
トイザらス内の出店に関しても対応は冷ややかな印象を受けた

果たして商品の行方は？

## ㈱シグマ　SFCソフトに参入

# スーパーファミコンソフト「摩訶摩訶」制作発表会を開催

9月24日　東京池袋サンシャイン60

㈱シグマ（本社・東京、真鍋勝紀社長）では、92新春に発売予定のスーパーファミコンソフト「摩訶摩訶（まかまか）」の制作発表会を9月24日、東京・池袋のサンシャイン60で開催した。

同社は、昭和39年創業以来、首都圏を中心としたロケ展開とアーケードゲームの開発で着実に業績を伸ばしてきているが、コンシューマ・マーケットに参入したのは2年前と日が浅く、今まで培ってきたゲームのノウハウがコンシューマでは活かしきれていなかったという。しかし、スーパーファミコンソフト第1弾となる本作は、スーパーファミコンのポテンシャルを十二分に引き出せるRPGを目標に、昨年10月から着手。「安定路線から個性派路線へ」、「世の中創造しくします」というキャッチコピーに相応しく、RPGの核となるストーリーは、数々のヒットアニメを手掛けた戸田博史氏が担当。キャラクターデザインには、「コージ苑」等で人気のマンガ作家相原コージ氏、音楽には“J—WALK”のギタリストで、ゲームミュージック、CMのテーマ曲等で実績のある知久光康氏と、高感度な3人のスタッフを採用。

RPGはストーリーが命ゆえ、細かいストーリーの説明はなかったが、主人公が時空を駆けめぐるといった内容で、15章のシナリオから成り、キャラ120種以上、イベントも100以上が用意されている。

プロモーションは、年末からのファミコン専門誌への広告出稿を皮切りに年明けから一般誌、テレビCF、店頭体験イベント、さらにテレビ東京「ゲームパワー」の番組提供と万全の体制が整っている。

尚、発表会の後、㈱和光経済研究所吉田春樹氏の「経済大国　日本の課題」と題した講演会、ハワイ旅行など豪華景品が当たるビンゴ大会を盛り込んだ記念パーティーが行われた。

左より特機事業部部長　村上六三氏　常務取締役　小野寺輝夫氏　代表取締役社長　真鍋勝紀氏
シナリオ　戸田博史氏　キャラクターデザイン　相原コージ氏　ミュージック　知久光康氏

㊤発表会後の懇親パーティーの模様

㊧真鍋社長の挨拶

相原コージ氏デザインのゲームキャラクター4点

# CSG
# 第9回新作発表会盛大裡に終了

## 総動員数2万1、634人を達成

今年度のCSG新作発表会も9月23、24日に行なわれた池袋サンシャインシティー・コンベンションセンターの東京を以て無事終了。

今回の発表会では、大阪と東京の会場でステージを設け、ディーラーズデイでは流通関係者向けの商品説明会を、ユーザーズデイではゲーム大会が行なわれたのが、新しい試みであった。

入場者の内訳は次の通り。

◎大阪
新大阪中央ビル
8月30日ディーラーズデイ　949名
8月31日ユーザーズデイ　3350名

◎名古屋
吹上ホール
9月3日名古屋玩具見本市3741名

◎札幌
アクセス札幌
9月18日北海道玩具見本市2130名

◎福岡
福岡国際センター
9月20日西日本玩具見本市3562名

◎東京
池袋サンシャインシティー
9月23日ユーザーズデイ　6480名
9月24日ディーラーズデイ1422名

名古屋、札幌、福岡は各玩具見本市の入場者数であるので純粋な数字ではないが総計2万千6百34名もの（大阪、東京のユーザーズデイに限っても1万人近い）集客があったことになる。今後もこの数字が伸びるのか限界に達しつつあるのかで市場の動向が読めるのではないかとも思える注目度を収めた第9回発表会であった。

春の新作発表会の日程は左記の通り。

◆東京
池袋サンシャインシティー
3月15日　ユーザーズデイ
3月16日　ディーラーズデイ

◆大阪
マイドーム大阪
3月19日　ディーラーズデイ
3月20日　ユーザーズデイ

◆名古屋
産業貿易館
3月26日　ディーラーズデイ
3月27日　ユーザーズデイ

# ㈱アスミック
# SFCソフト発売記念Xキャンペーン実施

㈱アスミック（本社東京・西村泰重社長）では、来年3月に発売が予定されているSFCソフト「超攻合神サーディオン」の発売を記念して「アスミックXキャンペーン」を2月以降、商品発売前に展開する。

内容は商品を購入時にスピードくじを引いてもらう形で行ない、自社製品に限らない事で参加店舗でのサービスの一環として設定が可能。実施店舗数は限られていない。同社ではキャンペーン実施期間中の広告記事中に参加小売店の店名を告知する予定であり、現在、問屋を通じて参加店を募集中。

# ㈱アスミック資本、役員を変更

㈱アスミックでは8月24日付で払込資本金を従来の2百10万円から4百90万円に変更。株主シェアは住友商事が71・43％、講談社、アスクがそれぞれ14・28％となった。また、これに伴い役員異動が実施された。

代表取締役　会長兼社長　西村泰重
常務取締役　吉田勝信
取締役　天谷修身
取締役　松葉義孝
取締役　中力　功
取締役　椎名　保
監査役　幸野豊和
〈敬称略〉

# 日本物産㈱F1をスポンサード

日本物産㈱（本社大阪市・鳥居末治社長）では、9月18日より3日間三重県の鈴鹿サーキットで行なわれたF1世界選手権日本グランプリでチームロータスをスポンサード。このスポットに続いて、来年度は同チームをフルスポンサードする事を決定した。詳報は業界時事報。

# ヒューマン㈱リアル㈱営業開始

ヒューマン㈱（本社東京・鈴木長四郎社長）では、広告代理店ヒューマングループ「リアル株式会社」を10月1日より新規営業開始した。

同社は85年に設立されたものだが、今回人事を一新、社名も改められた。

◆新規事務所
〒180　東京都武蔵野市吉祥寺南町2―4―7　吉祥寺ソシアルビル
TEL　0422―43―1951
FAX　0422―43―1958

## コナミ㈱

# 「ハイパーボーイ」11月15日発売

### ゲームボーイが大変身の周辺機器

コナミ㈱から、ゲームボーイそのものをバージョンアップさせてしまう周辺機器が発売される。

この「ハイパーボーイ」の仕様はゲームボーイ本体をそのまま差し込むだけで、画面を1・5倍に拡大。200mWのステレオサウンド、画面のライトアップを実現。ジョイスティック仕様にしてしまうもので、同社から販売されているアクションゲーム、シューティングゲームを存分に味わうのにうってつけ。ジョイスティックも4、8方向が切替え可能とユーザーフレンドリーだ。

凝った造りが前面に出ているが、ゲームボーイ本体が覆われた形でなく、半分露出しているために通信ケーブル端子、充電式アダプタジャック、音量調節ダイヤルはそのままのものを使用できる。

サイズH173・8×W164×D245㎜。画面可変角度15度。電球2個、単1電池2本使用。

11月15日発売予定。

定価5千8百円（税別）。

ゲームボーイソフトをもっと楽しみたい年長者から、長時間持って遊ぶのがつらい幼年者にも対応してしまうお買い得品

## ㈱アスキー

# エデュテインメントソフト第1弾「クムドールの剣」を発売中

㈱アスキー（本社東京都・西和彦社長）より、教育（エデュケーション）とエンターテイメントを融合させたエデュテインメントソフトの第1弾マスター・ザ・ブラインドタッチ「クムドールの剣」がPC98シリーズ対応ソフトとして、10月4日に発売された。

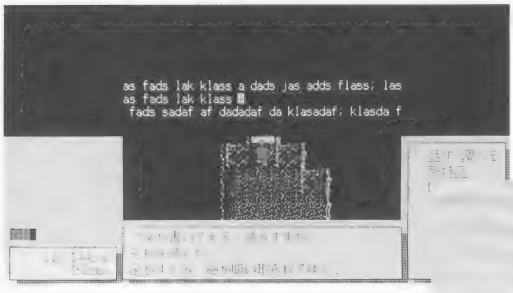
このソフトはキーボードのブラインドタッチ（キーを見ないで打ち込む方法）を習得するためのもので、ゲームを進めていくうちにマスターできるように制作されている。

内容は現在、普遍的に人気のある分野のRPGを題材としている。敵の魔獣や呪文の壁を、設定されたアルファベット（数字、記号）を打ち込むことによって倒すというシステムで、本格的なロールプレイングゲームを楽しみながら学習ができる。プレイ中にもタイピングスピード、ミスタイプの数をグラフ表示する事ができ、習熟度を確認しながらの学習が可能。

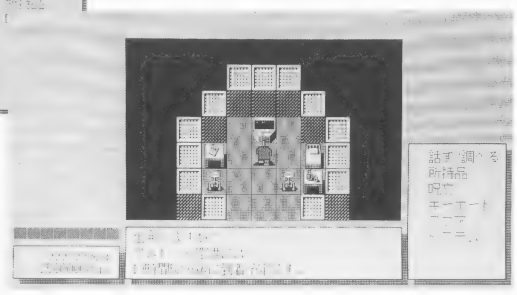
ノートパソコンにも対応しており、今後はワープロ専用機にも対応させていく予定。全国のパソコンショップ、書店で入手可能。

メディア・5インチ2HD、3・5インチ2HD。

定価9千8百円（税別）。




呪文の壁に立ち向かう主人公
レベルによって打込数は違う



見た目には普通のRPGと少しも変わらない作品で学習ができる

# テラドライブ専用ソフト第一弾発売

## セガ・エンタープライゼス

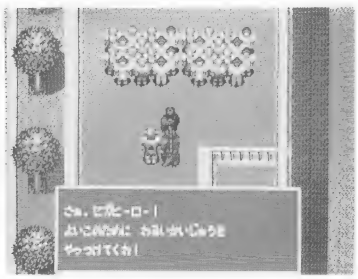
### MD レンタヒーロー

㈱セガ・エンタープライゼス（本社東京・中山隼雄社長）では、メガドライブソフト第61作目となるアクションロールプレイングゲーム「レンタヒーロー」を9月20日に発売した。

現代を舞台にした一風変わった内容で、主人公はごく普通の青年。ある日、出前を頼んだら届けられたのはスーパーエナジーコンバットアーマー。これを着る事でヒーローに変身できるようになった主人公はコンバットアーマーレンタル会社の「セカ（SECA）」からの依頼を受けて街の秩序と平和を守るために戦うようになる。

RPGというよりはアドベンチャーに近く、与えられた仕事をこなすのにマップ面で情報を集め、戦闘は横画面のアクションゲームで行なう形式だ。仕事で得た報酬を「セカ」に寄付すると、より強いアーマーや武器が手に入る。これまでのRPGにありがちの世界を征服しようとする魔王と戦うとか、コンピューターが狂って人間を襲い出したなどの大作主義かつ最終目標がはっきりとしたゲームではないのが、かえって新鮮である。シナリオの馬鹿馬鹿しさもかなり面白い。

価格8千7百円（税別）。



お手軽ヘンシンヒーロー
**レンタヒーロー**

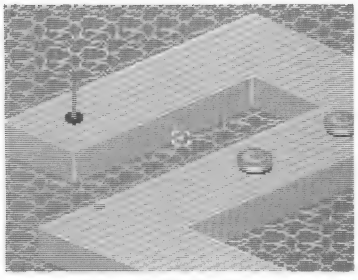
### GG パット&パター

㈱セガ・エンタープライゼスの主催するゲームダウンロードサービスネットワーク「セガ・ゲーム図書館」で提供されていたソフト「パターゴルフ」がゲームギアソフトとして忠実な移植で登場。9月27日に発売された。

海の上に設定された曲がりくねったコースや、氷のフィールドをパターのみでするゴルフで、コース上には障害物が置かれていたりしていてパズルゲームの要素も強い。各コースには規定打数があり、パーかアンダーでまわれば次へと進める。全36コースが用意されており、山あり、谷あり、ピンボールの役ものありのアクロバティックな演出がされているのが特長。コンティニューは数面毎に行なわれるが、パスワードもあり、年齢層を問わずに気軽に遊ぶことができる。

今後もゲーム図書館のソフトがフィードバックされていくものと思われるが、それならば価格がもう少し安くと希望される所ではないかと思う。

価格3千5百円（税別）。



ハンディ箱庭ゴルフ
**パット&パター**

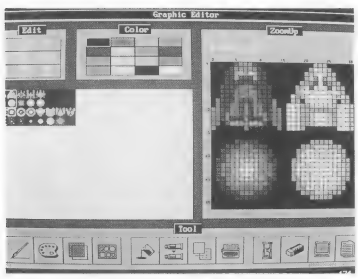
### COM パズルコンストラクション

今年の5月より発売されているIBM—PC・メガドライブ一体型パソコン、テラドライブの専用ソフト第1弾「パズルコンストラクション」が9月27日に発売された。

コンストラクションはテラドライブの大きな特長である2CPUを充分に有効活用できるジャンルのソフトと言える。8月号で紹介した、㈱アテナの絵描衛門（でざえもん）もそうだがコンストラクションソフトというのは、ある程度できあがっているブロック単位を自分で組み合わせてゲームをつくるというもので、ブロックの基本プログラム自体は変更できないものの、形、色、数パターンの動き（ソフトにより違う）を元にしてオリジナルをつくる事ができる。

このツールでは「テトリス」「コラムス」に代表される“落ちモノ”と言われるパズルが作成でき、ルールの設定、背景、キャラクターのデザイン、画面レイアウト、BGMと効果音の作成の4部門がコンストラクト可能。これらのデータを組み合わせるメニューも設けられ自由度は高い。実際の作成では、ゲームを煮詰めるためにプレイモードも活用されるので、計6メニューでゲームを作る。

価格9千8百円（税別）。




想像の秋を楽しもう
**パズルコンストラクション**

# 戦国シミュレーションで天下盗り

## アスミック

### MD 乱世の覇者

パソコンゲームで人気の高い、システムソフトの戦国シミュレーションゲーム「天下統一」がMDに完全移植。11月29日に発売される。

ゲームのスタートは1551年の春から。武田、今川、織田、といった有名武将12人を選択し、天下統一を成し遂げるのが目標。このゲームの特長は国盗り的でなく、城を単位とした戦いとなっている点。その城を任されている武将に対しての思い入れが深くなるようにされている。

ゲームはフェイズ制。4つの季節毎に更新、軍備、政略、作戦、合戦の5つの命令を下して進行させる。メガドライブ版では音声合成がとりいれられており、合戦のシーンを盛り上げる。予価9千8百円（税別）。

パソコン名作の完全移植

乱世の覇者

### SFC ディメンション・フォース

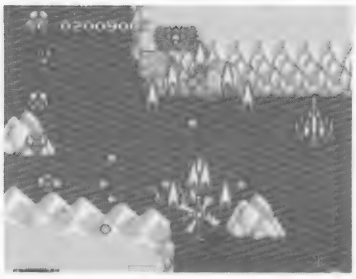
スーパーファミコンの最大の特長である「拡大・縮小」「回転」の機能を使い、高低の概念を取り入れた縦スクロールシューティングゲーム。

ストーリーの進行に合わせて強制的に上昇、下降する「シューティングステージ」4面と、プレイヤーがコントロールする「テクニカルステージ」3面の二重構成。モードはシューティングモード（この場合は3面まで）、テクニカルモード、両方を交互に進めるメインモードの3つ。シューティングではパワーアップアイテムが出現するが、テクニカルでは出ない等の差別化がしてあり面白い。

自機の上下に従って地上の景色が拡大、縮小するという視覚効果が、スリリングな感覚を生み出している。

12月20日発売。

価格8千5百円（税別）。



コースター感覚シューティング

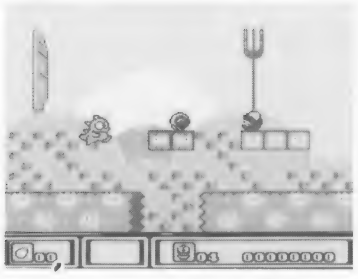
ディメンション・フォース

### FC アスミッくんランド

オリジナルキャラクター「アスミッくん」が活躍する「アスミッくんランド」がFCソフトとして、12月20日に発売される。

あちこちにモンスターがいるアスミッくんランドを竜神の力を借りて楽園にするのが目的。竜神の眠る所に行くには、木、土、白金、水、岩、白葉の6つの力が必要。力は9エリアのボスの内、6人が持っており、倒してみないと分からない。ボスとの戦いはジャンケンによる「陣地取り」「グリコ」「だるまさんが転んだ」の3種類。

価格6千3百円（税別）。



アスミッくんFCに登場

アスミッくんランド

# 「にこぷん」ゲーム化

## NHKエンタープライズ

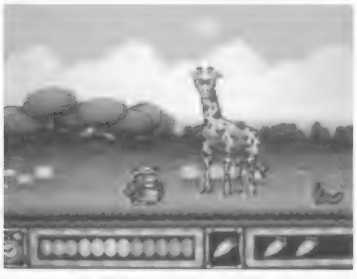
### PC にこにこ、ぷん

NHKエンタープライズがPCエンジンのサードパーティーに正式参入。第1弾ソフト「にこにこ、ぷん」が12月13日に発売される。

幼児向けのソフトで、内容は全6ステージのアクションゲーム。じゃじゃまる、ぴっころ、ぽろりの3人から好きなキャラクターを選択して遊ぶ。

ステージ途中には扉があり、動く絵本、絵あわせパズル等が楽しめる。基本的にはゲームオーバーがなく、幼児用に工夫されている。NHKエンタープライズでは第2弾「太平記」のリリースも決定しており、映像資産等を考慮してのこれからの期待は大きい。

価格6千5百円（税別）。



9年目のゲーム化

にこにこ、ぷん

# 鼠眉チームの雪辱はゲームで

## ジャレコ

ピザショップの店員、キッド少年が彼女に指輪をプレゼントしようと決意したのだが、これを知った恋敵で、商売敵の店員が、彼の配達の邪魔を始めた、というストーリー。

ゲームは時間制。敵や動物への攻撃はピザを空中に放り投げて、その間に行なう。全5ステージで各面は3から4のラウンドとボスステージに分かれており、スクーターを使った高速スクロールや、縦スクロール面もある。

電子レンジやタバスコ等のユニークなアイテムも多数あり。

予価6千3百円（税別）。

**FC** **燃えプロ！最強編**

もう、すっかりと定番になった燃えプロシリーズの最新作「燃えプロ！最強編」が11月22日に発売される。

この作品では新たにテクニカルポイント制を導入。ナイスプレイ、ファインプレイで選手の能力が向上するというシステムで、これまでのゲームでは難しかった完封やサヨナラホーマー等も可能性が高く。絶えず変化に富んだ試合展開が期待出来るようになった。

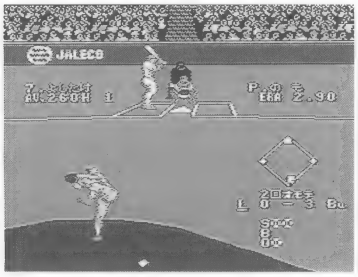
SFCソフト「スーパープロフェッショナルベースボール」に搭載されたレーダーシステムも装備。

その他、ペナントレースモードの復活、音声合成チップの内蔵など盛り沢山。球団、選手も全て実名で登場と、リアル志向の究極をいっている。

価格6千7百円（税別）。

**FC** **ピザポップ**

ピザデリバリーを題材とした横スクロールアクションゲーム、「ピザポップ」がファミコンソフトで1月4日に発売を予定している。



プレイしやすさも最強

**燃えプロ！最強編**

**GB** **Q＊bert**

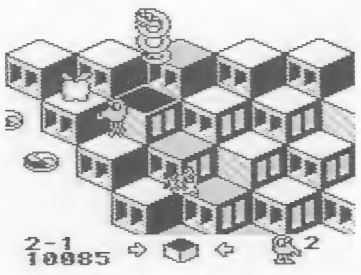
83年にアーケード版がコナミより販売されていた異色のアクションパズルゲーム「Q＊bert」がゲームボーイソフトとして1月下旬に発売を予定している。

ひょっとこの面に足がはえたようなおかしなキャラクターが主人公。プレイフィールドは立方体を、頂点を接して段状に積み上げた形としており、床の色をモンスターをかわしながら、全て塗り変えるとステージクリアとなる。

4ラウンド×16レベルの全64面で構成。

操作は十字キーのみ、シンプルであるだけに瞬時の判断力、戦略性が必要とされるゲームシステムとなっている。

価格未定。



ユニークアクションパズル

**Q＊bert**

冷めないうちにピザを運べ

**ピザポップ**

# ストII意欲的シリーズ展開

## ポニーキャニオン

**CD** **ストリートファイターIIイメージアルバム　カプコン／アルファ ライラ**

SFIIの各ステージで使用されているBGMをアレンジングした全国ゲームフリーク待望の一枚。11月21日発売。

価格2千5百円（税込）。

SF II ～IMAGE ALBUM～

PCCB-00075

**CD** **クロスソード／戦国伝承　アルファ電子　エス・エヌ・ケイ**

MVSより、クロスソードと戦国伝承のカップリング。アレンジ1曲とオリジナル全曲を収録。11月21日発売。

価格千5百円（税込）。

クロスソード／戦国伝承

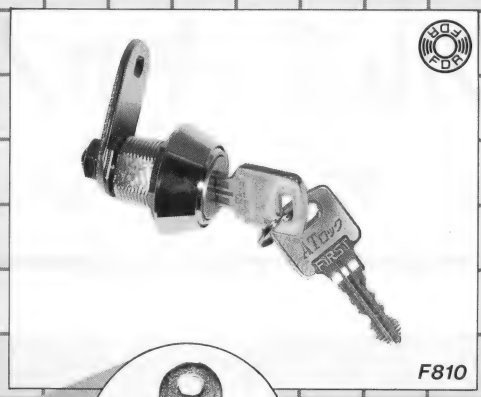
PCCB-00076

FiRST

# ATロック F810タイプ

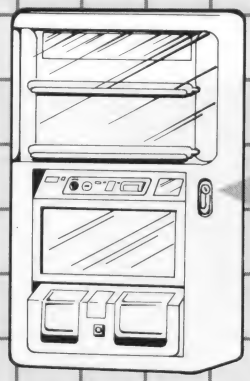
## 使い易さがウケてます

「従来品と互換性があります。」



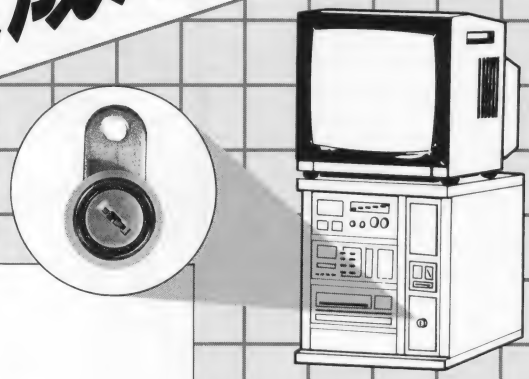

F810

- 破壊防止用32φガードリング付(FDR方式)
- 鍵板は重厚な洋白材使用(t=2.2)
- 主要パーツは全て黄銅製(クローム)
- 同一キーは、全て登録No.、キーの複製は困難です。
- 自販機規格ですので、取付は従来品と同じです。



確かなものを創りつづけて8年

# 防犯技術の集大成が今登場!





- 破壊防止用29φガードリング付(FDR方式)
- 鍵板は重厚な洋白材使用(t=2.2)
- 主要パーツは全て黄銅製(クローム)
- 同一キーは、全て登録No.、キーの複製は困難です。
- 取付長さは22mm(従来品は17.4mm)

F820

## ちょっと長めのサイズ

# ATロック F820タイプ

営業品目 ATロック・カインドロック・Xロック・八万ロック・Vロック・スイッチロック、各種シリンダー錠製造販売及び加工品、特注品・他

鍵のことならなんなりと御相談下さい。
くわしくはカタログをご請求下さい。

FiRST 株式会社 ファースト・ロック

〒182 東京都調布市国領町7−42−1
TEL0424(87)5221㈹
FAX.0424(87)0776

新商品クローズアップ

# ザウルス キャノン

㈱こまや

世はまさに復活ブーム花盛りである。車にしろ服飾にしろ、そして山本リンダに代表されるように、人間までもが、復活という時代の波に乗り、再び訪れたスポットライトの中で活躍している。

こうした流行のウェーブは、その長短の差こそあれ、ファッション産業と呼ばれる業界にはつきものであり、それらが、各時代の世相と、風俗をつくりあげていく。

当業界でも、数年前よりＳＣロケーションという小さな波が来ていたが、それが大きな波となり、先日開催されたＡＭショーに於いても、メーカー、オペレーターを問わず業界全体を呑み込んだ。

## ＳＣ対象製品が質的に充実して復活!!

今回のＡＭショーの特長として、各社ともＳＣを対象に考えた製品の出展が目立った。

ＳＣロケーションは、大店法改正以

ゲームマシンのことは
すべておまかせ下さい
●TVゲーム・ビリヤード・ジュークBOX
etc.……
HILLSIDE AMUSEMENT
ヒルサイドアミューズメント
〒231 横浜市中区山手町9－3
TEL.045(681)3110 FAX.045(662)3550

第29回AMショーでの㈱こまやブース

来大型化の傾向にあり、各開発メーカーはビデオゲーム中心の製品構成を転換、ファミリー客やカップル客が楽しめるゲーム開発に注力した。

結果、カーニバルゲームやキディライド等、ゲームの原点ともいうべき製品が量的にだけでなく、質的な充実を加えて、まさに〝復活〟した。

今回紹介する㈱こまや（本社・神戸市、尾上芳郎社長）の「ザウルスキャノン」もSC向け製品として出展され、ショー来場者の多くから賛辞を得た商品である。

## ロケサイドの要望に応えた製品開発

ゲーム内容はいたって簡単。1人プレイ、2人プレイが選択でき、2人プレイは対戦モードとなる。

レバーにより自戦車（ザウルスキャノン）を操作、相手ザウルスの頭に付いた標的に向かいピンポン玉を発射、制限時間内の得点を競うというもの。

開発にあたり同社では、「最近のSCロケを対象にした場合、スペースの処理が重要になってきます。ゲームマシンの多くが壁を背にした製品のため、ロケ中央がポッカリと空いてしまう。そのスペースを埋めるため、クレーンゲームを多用するケースが多いのです。ですから、空スペースが活用でき、さらには機種バリエーションが増えるような商品を、というロケサイドの要望を取り入れ、企画、開発にあたりました」（㈱こまや・尾上常務）と語るように、ロケーションの変化を十分に考慮した製品化といえる。

しかし、製品化するには、多くの問題を抱えたのも事実だという。

「当社は創業以来、一貫して子供向けアーケードを開発してきましたが、現在のロケ現状を考えると、100円若しくは200円プレイが可能な製品ということになり、そうした金額に見合う製品にするには何が必要か、又、制作コスト面からも苦労しましたね」（同・尾上常務）。

確かに100円／200円プレイを可能にするには、それなりの対価プレイが必要であると同時に、幅広い年齢層を対象にしなければならない。そうした問題に対して同社では、人対人の対戦型ということで答えを出した。また操作性、技術性という点については、蓄積したノウハウを活用することにより、誰でもすぐ理解できて、遊べることを実現した。

こうした苦労を経て完成したのが、「ザウルスキャノン」であり、子供用アーケードというゲームの原点にこだわり続けた同社の新たな方向性を見いだす自信作でもある。

現在、同機試作品をSCにてロケテストを実施、1日9000円前後のインカムをあげる日も多く、完成品となれば、1万円のインカムも、と同社では期待している。

## 業界の新しい発展へ新たなる第1歩

前述した通り、SCという古くて新しいロケーションの復活により、業界が活性化し、今後もその流れは続くだろう。

こうしたSCロケの復活が、ハイテク技術を駆使したスーパーマシンだけでなく、手作りの暖かさを持ったマシンが脚光を浴びることに繋がった。

誰もが遊べて、親しめるマシンこそが、ゲームの基本であり原点である。

そうしたマシンが脚光を浴びはじめたのは、当業界が1サイクルを経て、次なるサイクルにバトンを渡し、今また新しい大きな可能性へ向かって歩み始めたひとつの顕れ、といえるのではないだろうか。

発売予定・平成4年1月。

定　価・未定。

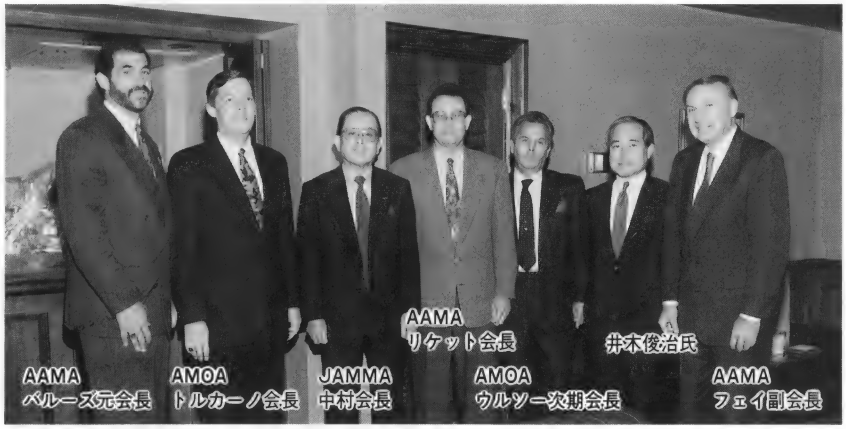
# マシンは泣いている!!

■テレビゲームを悪用した、心なき賭博行為が、アミューズメント業界の成長を妨げています■ゲームを生み出したのが人間なら、そのゲームを悪用するのも人間■もっともっと大らかに遊びたいマシンは、今、いわれのない偏見の眼を向けられ、そっと涙しているのです。(月刊コインジャーナル)

賭博行為の撲滅は、業界発展の必須条件

# 日米3協会のサミット会談を開催
## 9月13日、ラスベガス

'91年度《AMOA EXPO '91》が9月12日から14日までの3日間、米国ラスベガスコンベンションセンターにおいて開催された。会期中、『AAMA』（アメリカ・アミューズメントマシン協会）、『AMOA』（アミューズメント&ミュージック・オペレーター協会）、及び『JAMMA』の各会長が集まり、日米両コインマシン業界の歴史における重要な出来事ともいうべき、サミット会談が行われた。何ヶ月にも及ぶ準備の賜物といえるこの会談は、さまざまな要素を抱えるコインマシン業界の一層緊密な協力関係を樹立する試みの第一歩であり、三協会の代表が一同に会する初めてのものだった。




会談はJAMMA中村雅哉会長がホストとなり、9月13日午前8時30分より、中村氏が宿泊していた、ラスベガス ヒルトンのスウィートで開催された。出席者はAMOA会長ジェームズ・トルカーノ氏、AAMA会長ウィリアム・リケット氏、JAMMA会長中村雅哉氏、の三協会の会長で行われた。

また、会議の席上には、AMOA次期会長ユージン・ウルソー氏、AAMA元会長フランク・バルーズ氏、AAMA副会長ロバート・フェイ氏、そして中村会長の随員として、井木俊治氏が同席した。

会談では、業界の更なる発展に向け、根本的な話し合いが幅広く行われた。中でも中南米に於けるコピー対策問題など、具体的な話題に及んだ。会談は終始和やかな雰囲気の中で行われ、三協会のより緊密な連絡と相互理解を得るべく一層の努力を行うとの合意を得て幕を閉じた。

## AAMA／JAMMA実務者レベル会議（10/1）

10月1日、JAMMAが招待した、AAMA（アメリカ・アミューズメントマシン協会）のW・リケット会長、R・フェイ副会長、F・バルーズ元会長の3氏とJAMMA代表との間で、実務者レベル会議が開催された。

これは翌2日に予定されている「JAMMA・AAMA会長懇談会」に先立って開催されたもので、JAMMA側からは、日南香専務理事をはじめ、各理事会の実務担当者が出席した。

米国ではこの12月1日より、昨年10月27日に成立した「新グレーマーケット法（米国著作権法103条）」が執行されるだけに、並行輸入問題、模造品問題をめぐり、活発な意見交換が行われた。（144～145頁参照）

AAMA・JAMMA実務者レベル会議（10月1日）

# 第12回アミューズメント施設管理者のための「青少年指導員養成講座」開催要綱決定!!

研修委員会（佐久間正則会長）の担当事業、「アミューズメント施設営業者のための青少年指導員養成講座」の第12回開催要綱が決定。12月3日、4日に栃木県で開催される。

同講座は、今年2月に大阪で開催された第11回より、日常営業で直面する問題点を主体とした講義内容が組まれ好評を得た。そこで北関東地区協議会（入江昭造会長）の協賛を得、今回も前回同様の講義内容及び講師による開催となった。

以下、開催要綱を全掲載します。受講申込みの締切りは、申込先着120名です。

【開催要綱】

**1、主　催**
●㈳全日本アミューズメント施設営業者協会連合会
●日本娯楽機械オペレーター協同組合

**2、共　催**
㈳青少年育成国民会議

**3、協　賛**
AOU北関東地区協議会

**4、開催日**
12月3日㈫及び12月4日㈬

**5、開催場所**
栃木厚生年金休暇センター
栃木県鹿沼市栃窪1255
☎0289－65－1131

**6、受講資格**
主催団体の傘下事業者又はその会社の代表者が推薦する従業員

**7、受講料**
1名　1万円。
◎受講料には左記の項目が含まれております。
1日目の夕食、2日目の昼食飲物・受講資料・終了証書・受講者名簿
◎宿泊希望者1名・5千円（宿泊費・朝食費）

**8、受講申込及び受講料（宿泊費）の払込**
◎「受講申込書」にご記入の上、AOU事務局にお申込み下さい。〔FAXで申込可〕
◎受講料（宿泊費）の払込は、左記銀行にお振込み下さい。
（振込み手数料は申込者でご負担をお願い致します）
銀行の「振込受領書」を領収書に替えさせて頂きます。
住友銀行東神田支店・普通預金・口座番号No.150892　AOU養成講座
代表・佐久間正則

**※受講申込及び払込期限**
受講申込及び受講料（宿泊費）の払込は、11月6日までに必着でお願い致します。

**9、受講者定員**
120名〔会場の都合により、申込先着120名で締切らせて頂きますのでご了承下さい〕

**10、講義内容**
**講義1：「これからの社会と業界のあり方」**
◎青少年を取り巻く社会環境と、社会の身近な娯楽施設としてのアミューズメント施設のあり方
講師：㈳青少年国民会議
専務理事・上村　文三氏

**講義2：「青少年への接し方」**
◎青少年の心理と行動様式を理解し、ゲーム場に遊ぶ青少年への具体的接し方及び対処の方法について
講師：千葉大学教授　坂本　昇一氏

**パネル討議：「青少年育成活動の状況とゲーム場」**
◎地域社会における青少年育成活動の現状と、社会より求められるゲーム場のあり方について意見の交換
司会・進行：日本YMCA同盟・広報室長・吉永　宏氏
パネラー：青少年育成関係団体より2名～3名

**講義3：「好ましいアミューズメント施設運営の基本」**
①娯楽産業としての社会的位置付け
②施設（店舗）の基本的あり方
③機械・設備等の導入及びその保守管理の基本
④サービス業として、接客のあり方の基本
講師：㈱シグマ能力開発室長
大久保忠雄氏

**11、**受講者には、養成講座終了後に主催団体及び共催団体名による修了証書を授与。

**12、**受講者は、洗面具及び筆記用具等の用意を願います。

**13、**受講申込についてご不明な点は、貴社所属の団体事務局又はAOU事務局にお問合せ下さい。

# 第9回広報委員会（9月20日）

## 「アンケート内容」及び「年間優秀機械の選定・表彰方法」等につき検討

9月20日、第9回広報委員会（平本将人委員長）が開催された。（梅田OSホテル、午後1時、出席委員・5名、梅原会長、森常務理事）

**①アンケート調査の内容について**

前回の委員会で今回委員会の検討課題となっていたアンケートの質問内容について、今西委員より提出の私案内容と、前回実施の内容を対象にしてアンケートの質問事項を検討し、決定した。（左下参照）

◎アンケートの実施に伴う印刷物の作成は前回の委員会決定事項に沿って原委員が担当し、アンケートの応募者に抽選で提供する景品種類の選択は委員長に一任する。

なお、今回のアンケート実施にあたり多くの応募者が予測され、又アンケート実施のポスター等を作成をするには予算不足となるため、印刷物に企業名を印刷することを条件にして今西委員がスポンサーをあたることになった。（スポンサーが無い場合は予算の範囲で実施する。）

**②年間優秀機械の表彰について**

前回の委員会で次回委員会の検討課題となっていた標題の件について検討の結果、左記事項で表彰の実施を行うことになった。

◎前回の委員会で、表彰対象機械は毎年1月1日より12月末までに発売されたものとしたが、表彰実施の時期との関連により、前年10月より当年9月までに発売されたものに訂正された。

◎表彰機械の対象は、一般アミューズメントマシン8機種・乗り物2機種とする。なお、選定方法は会員団体にお願いして、前項期間に発売された一般アミューズメントマシン10機種・乗り物3機種の優秀機械名を提出して頂いたものを主体とし、併せて一般顧客の意識調査により出された面白かった機械を参考として決定する。

◎表彰の実施は、委員長より事業委員会・駒井委員長にお願いして、AOUエキスポ時に開催される懇親会の場において、表彰状の授与を行うこととする。

**③AOU10月号の掲載記事について**

◎10月号の主要掲載記事としては、12月3日及び4日に開催が予定されている「アミューズメント施設管理者のための第12回青少年指導員養成講座」の開催内容を取り扱う。

◎最近のAOUニュースで誤字及び不適正な表現が見受けられるとの指摘があり、校正過程で充分な確認をされるよう要望があった。

**④次回委員会について**

次回委員会は平成3年11月15日㈮午後1時より梅田OSホテルで開催することになった。

## 「ゲーム場についてのアンケート」を実施!!

広報委員会では昨年末～今年1月に続き第2回目の「ゲーム場についてのアンケート」を実施する。今回は会員傘下事業者の皆さんのお店で、お客様を対象として実施するものです。抽選による豪華プレゼントもあります。ご協力をお願いします。（広報委員会）

### ゲーム場についてのアンケート

＝＝「応募ハガキ」〈切手不要〉を切り取り、次の質問事項に番号でお答え下さい。＝＝

**◎学校・職業**

①小学校 ②中学校 ③高校 ④大学 ⑤その他学校
⑥アルバイター ⑦自営業 ⑧会社員 ⑨公務員 ⑩その他

**◎質問事項**

**質問1：1ヶ月に平均何回位ゲーム場に行きますか。**
①1～3回 ②4～5回 ③6～10回 ④11～15回 ⑤16～20回 ⑥21～25回 ⑦26回以上

**質問2：1回ゲーム場に行くと、どの位使いますか。**
①200円まで ②500円まで ③1,000円まで ④2,000円まで ⑤3,000円まで ⑥5,000円まで ⑦5,000円以上

**質問3：1回ゲーム場に行くと、どの位いますか。**
①30分まで ②1時間まで ③1時間30分まで ④2時間まで ⑤2時間30分まで ⑥3時間まで ⑦3時間以上

**質問4：どのようなときにゲーム場に行きますか。**
①ゲームを目的に ②新ゲームを目的に ③ぬいぐるみの獲得に ④気分転換に ⑤友だちとの待合せに ⑥時間つぶしに ⑦その他

**質問5：ゲーム場の雰囲気はどうですか。**
①とても良い ②良い ③普通 ④悪い ⑤ひどく悪い

**質問6：ゲーム場の従業員の感じはどうですか。**
態　度：①とても良い ②良い ③普通 ④悪い ⑤ひどく悪い
言葉使い：①とても良い ②良い ③普通 ④悪い ⑤ひどく悪い
服　装：①とても良い ②良い ③普通 ④悪い ⑤ひどく悪い

**質問7：ゲーム場で最近1年間に、いやな思いをしたことがありますか。**
①別にない ②いじめにあった ③たかりにあった
④その他（　　）

**質問8：ゲーム場の名称は、ゲームセンター（ゲーセン）と言われていますが、この名称で良いですか。**
①良い ②別の名称が良い（別の名称：　　）

**質問9：この1年間で貴方がとても面白いと思われたゲーム機械名を2機種お書き下さい。**
①
②

【社団法人 全日本アミューズメント施設営業者協会連合会】

# 第2回法務委員会（10月2日）

10月2日、第2回法務委員会（加藤駿介委員長）が開催された。（東京流通センター、午後2時、出席者・7名）

**①自民党・税制調査会に「平成4年度税制改正に関する要望書」の提出について**

標題の要望書の提出について委員長より左記要旨を説明。例年自民党税調より提出についての案内が来ているが、本年の案内には〔消費税〕及び〔土地税制〕に関する要望事項は除かれている。業界の営業形態から消費税の問題は非常に重要な事項であるが、その消費税に関する要望が除かれており、その他の業界関係税制においては取り急ぎ改正を要望すべき重要事項がないように思われるので、過去3年継続して要望し未だ解決を見ていない標題の要望事項を本年も継続して平成3年9月13日付けで提出した。

なお、当件は本来委員会で審議の上理事会の承認を得て提出すべきところ、前述の状況から当件だけで委員会を開催することはいかがかと存じ、第6回理事会に提議して承認を得た上で提出したこと、及び事後になったが了承を得たい旨の報告があり、全員了承。

**②「好ましくない遊戯機械」について**

第4回理事会において、「青少年の育成に好ましくないと認められる遊戯機械」の取扱について、連合会として自主規制の導入が決議され、2機種をその対象として指定。

第5回理事会で規制の一部文案修正が行われ、好ましくない遊戯機械に指定された機種は連合会の傘下事業者は使用しないことになっているが、オブザーバーとして出席の峯健全営業推進委員長より、その後の業界の状況と対応の説明、及び好ましくない遊戯機械の指定審議方法についての要請が行われた。

◎第5回健全営業推進委員会で審議の結果、第5回理事会で好ましくない遊戯機械として指定された2機種についてはその後も使用されている状況が見受けられることから、委員長名で会員団体代表者宛に指導依頼の通知を出すことになり、平成3年8月28日付けで文書を発送した。

なお、右記指定後における好ましくないと思われる遊戯機械についても検討の結果、〔クイズでデート：発売者・日本物産〕及び〔野球拳：発売者・ニュージャトレ〕が一部画面表示において卑猥と思われる場面があり、好ましくない遊戯機械に該当する可能性が大であると判断された。

自主規制条項で当該指定は法務委員会及び健全営業推進委員会の両委員会が指定したものを言うとなっていることから、加藤法務委員長に審議の申し出を行ったが、どのような方法で審議を行えば良いか、法務委員会の対応をお聞きしたい旨要望された。

◎右記の峯委員長よりの説明及び要望に基づき法務委員会の対応を検討の結果、健全営業推進委員会では、右記審議要請の2機種を含み最近のTVゲームはレーザーディスクで画面表示されるものが出てきている状況から、その画面表示において好ましくない場面を写真に取れるような、レーザーディスク用プレーヤーを委員会として購入する等、不健全事項に真剣に対応している状況、及び両委員会で合同審議する前提で両委員会の都合等により早期の対応に支障が生じてはならないとの意見があり、好ましくない遊戯機械の指定に関する審議は健全営業推進委員会が主体となって行い、その結果を法務委員長に通知して了承を得た上で当該指定機種とする審議方法を了承。峯委員長もこれを了承。なお、好ましくない遊戯機械として指定の審議にあたっては、最低必要な基準の文案作成を健全営業推進委員会で検討することになった。

**③8号営業許可外の営業形態について**

風営適正化法では当業界の営業形態は原則として8号営業許可の対象となっているが、その他の事業施設（店舗）において、その営業面積の10％以内に設置されているアミューズメントマシン、及び10％以上の面積でもシミュレーションゲーム等の許可対象外の機種設置については、8号営業の許可は不要となっている。この措置は主たる事業形態を尊重しての対処であり、ゆがめられた解釈によるアミューズメントマシンの設置、及びその営業形態が社

会の批判を受ける状況が生じてはならないとの見地から、これら8号営業許可外の営業形態について審議。次の事項を了承。

◎8号営業許可外の営業形態におけるアミューズメントマシンの設置に対しては、法律で定める営業時間の制約はないが、青少年の健全育成への対応として、法律に基づく各地条例に定められた16歳未満及び18歳未満の者に対する、アミューズメント施設立入を規制した時間に準じた表示を施設（店舗）内に行い、当該年齢者の時間外立入を規制管理するとともに、社会の秩序を阻害し社会の批判を受けるような営業形態が生じないよう、充分な営業管理が行われるよう啓蒙する。

その方法としては、広報委員会に通知して、AOUニュースに当該趣旨に基づく啓蒙記事を早期に掲載して頂き、なお、連合会の自主規制とすることを次回理事会に議案提出することになった。

**④大店法対象店におけるアミューズメント施設の取扱について**

大店法に対象となるデパート及びSCにおけるアミューズメント施設の現状について意見の交換を行った結果、これらの場所においては充分な営業管理が行われており、違法な営業行為及び青少年の非行行為等の問題は見られず、又8号営業許可対象の施設は非常に少ないのが現状であることが確認された。

**⑤景品取扱等諸規制の現状について**

◎景品取扱の規制は当業界として重要な厳守事項であり、現状について意見の交換を行った結果、業界としての当問題に対する左記の活動状況が確認された。

健全営業推進委員会では、現状の景品取扱の規制が出てから約1年経過したことから、委員長名で会員団体代表者宛に、事業者各位が規制を厳守して営業を行っていられるが、再確認を依頼する文書を送付。

AOUニュース8月号にも当該厳守事項の再確認が項目ごとに掲載されている。

◎JAMMAでも景品取扱規制の印刷物を作成し、AMショー等において事業者に配布する等の活動が行われている。

◎その他諸規制への対応も、最近は店舗の改善及び営業姿勢の向上等営業者の努力があり、女性客及びファミリー客の増加等好ましい傾向である。

しかし、4月11日の解散⇩再組織の予定も、再編成には到らず、これ以上に地区協議会の設立を遅らせるのは不都合、との判断から、5県協による設立となったもの。

## 中部地区協議会

### 5県協会で設立（9/27）
### 会長に石川県協・東会長

9月27日、AOU中部地区協議会が発足。これにより、全国9地区協議会が全て設立となった。（6月の総会に於て、北海道協を東北地区より分離し、単独での地区活動を承認。全国9地区となる）

同日、午後4時、石川県協・東源太郎会長、福井県協・赤尾龍一会長、岐阜県協・真鍋巧会長、愛知県協・加藤駿介会長、三重県協・松本静雄会長、以上5県協の会長が石川県・山代グランドホテルに参集。中部地区協議会設立の運びとなった。

会長には石川県協・東会長、副会長には福井県協・赤尾会長を選任。事務局は石川県協事務局（北陸レジャー機器㈱内）に設置される。

同地区にはAOU未加入で4年前より活動停止状態となっている富山県協（今年4月11日解散）があった。

そのため、同協会の活動再開とAOU加入による6県による地区協議会設立を目標に昨年6月5日、名古屋ターミナルホテルで会合。以来、精力的なアプローチが続けられてきた。

## 近畿地区協議会（10/8）

### 技術研修会開催を検討
### 合同賀詞交歓会は1月6日

10月8日、第7回近畿地区協議会（河合久雄会長）が開催された。（京都タワーホテル、午後5時、出席者・6名）

**①技術研修会の開催について**

開催については了承。講義スタイル、ビデオ教材等、その開催方法を今後の検討課題とし、研究のため東北地区協議会の技術研修会（10/23、24）を事務局で視察。その報告をもとに検討となった。

**②年末懇親会開催について**

諸般の事情等を考慮。今年は見送り。

**③'92新年賀詞交換会の合同開催の件**

今年同様に5府県協会合同開催。1月6日、大阪東洋ホテル、午後6時半。

**④その他**

㈠AOU健全営業推進委員会・峯委員長より、自主規制への協力を要請。

㈡天王寺区民まつりの報告（略）

㈢大阪以外での府県で開催される各種イベントへの参画・協力を了承。

## 北海道

### 理事会を開催 10月1日

北海道アミューズメントオペレーター協会（田中亀雄会長）は、10月1日、理事会を開催。（札幌市・ホテルウエシマ、正午～、出席理事・6名、委任状・1名）

左記議題について話し合いが持たれた。

◎**イベント参加の件**

協会の活動内容等を社会により大きくアピールすると共に、又、会員の増強においてもイベント等には積極的に参加し、協会のPRに努めることで一致。

◎**AOU全国大会の件**

11月に開催されるAOU全国大会について、詳細等を案内し、参加者を募った。

◎**模範優良店について**

協会推薦店の選考結果等を報告した。

## 山形県

### 第6回通常総会を開催 9月11日

山形県アミューズメントマシンオペレーター協会（立里一正会長）は、9月11日、第6回通常総会を開催。（味里・万代、午後1時～、出席・5名）

◎**協会活動内容報告**

◎**「LD麻雀マリンブルーの瞳」「スーパー㊚版」2機種の自主規制について**

◎**AOU模範優良店の推薦について**

◎**技術講習会の案内**

以上について報告、審議された。

## 山梨県

### 例会を開催（9月11日） 役員改選方法等を審議

山梨県アミューズメントオペレーター協会（畑　晴夫会長）は、9月11日、例会を開催。（甲府市・ステーキ宮、午後1時～、出席・5名）

左記議案について審議を行なった。

◎**役員改選について**

11月に行なわれる役員改選について、方法等を審議した。

◎**AOU全国大会について**

◎**その他**

## 新潟県

### 理事会を開催（9/27）総会（10/24）の審議内容等について検討

新潟県アミューズメントオペレーター組合（石川忠太理事長）は、9月27日、理事会を開催。（大興商会内組合事務局、午後2時～、出席理事・10名）

左記議題について審議され、決議した。

◎**総会について**

10月24日、新潟第一ホテルで開催される総会について、審議内容及び進行等について話し合いが持たれた。

◎**理事役の出席数基準について**

◎**新入会員の紹介**

◎**会計監査報告**

◎**模範優良店の表彰について**　以上の議題審議に併せ、会費未納会員を対象にした聴問会を開催した。

## 宮城県

### 「第2回技術研修会」を10月23・24日開催予定

宮城県アミューズメントマシンオペレーター協会（佐久間正則会長）は、東北地区協議会主催による「第2回技術研修会」を10月23・24日、仙台市宮城野区留ヶ岡のメルパルク郵便貯金会館にて開催する。（研修会予定等は先月号既報）

今回は、㈲グローバル電子工業・高橋太一郎社長、㈱タイトー・畠山恵一氏を講師に迎え、基礎技術を中心にした研修会を予定。

尚、同研修会に併せ、現地ロケ視察も予定している。

## 千葉県

### 9月17・18日例会を開催

千葉県健全娯楽業協会（飯島清勝会長）は、9月17・18日、例会を開催。（小湊町・緑水亭、午後4時～、出席・8社）

今例会は、先理事会で決議された「会員親睦を図るための定期的な会の開催」に基づいたもの。今後は、偶数月の第3もしくは第4水曜日に開催していくことで決定。

また、18日はゴルフコンペを開催した。（上総富士ゴルフクラブ、出席・7名、優勝㈲稲田商事）

## 神奈川県

### 9月30日総会を開催 本年度決算結果を報告

神奈川県アミューズメントマシンオペレーター協同組合（加茂飛智男理事長）は、9月30日、総会を開催。（横浜市・国際ホテル、午後5時～、出席・18名・委任出席・12名）

本年度決算結果を報告後、特別な審議議案もなく、各会員間の情報交換が行なわれた。

尚、総会終了後、同ホテルに於いて懇親会が開かれ、盛況裡に閉会した。

## 岐阜県

### 第11回理事会を開催 協会運営の在り方等について検討（9/24）

岐阜県ゲーム機オペレーター協会（真鍋　巧会長）は、9月24日、本年度第11回理事会を開催。（岐阜特機㈱内事務局、午後1時半～、出席・8名）

**◆議事事項**

**◎本年度行事計画の策定と協会運営の在り方等の検討**

①本年度第1回一泊研修会の実施

前年度に引き続き一泊研修会を実施することとし、研修会の企画運営については三浦保夫監事（㈱サンスイ）が担当推進する。

・開催日時…平成3年11月14日～15日の1泊2日
・研修場所…愛媛県・道後温泉
・内容…業界から講師を招き、講演会（約40分）を含めて親睦会を開催する。
・会費…3万5千円。（協会負担金は1社1名2万円、2名以上参加の場合2人目以降1万円。実費参加は5万5千円。）
・交通機関…航空機利用（名古屋―松山）
・集合場所…名古屋空港（小牧）
・行程…14日午後（予定）名古屋空港出発→松山空港→道後温泉→研修→親睦会→（泊）　15日（朝）道後温泉出発→観光（バス、昼食付き）→（午後）松山空港出発→名古屋空港（解散）
・申し込み…10月12日迄に、事務局へ申し込む。

②協会運営の在り方等については具体案の提案がなく、継続審議事項とした。

**◎その他**

AOU中部地区協議会（範囲・愛知、岐阜、三重、石川、福井の中部5県）の開催。（富山県は未組織）

①全国の他地区では、既に地区協議会がAOU規約に基づき設立されているが、中部地区は未組織なので、9月27日に中部地区会長会を開き、地区協議会組織化について協議され、各県1名づつ、当協会からは真鍋会長が出席。

②AOU全国大会……平成3年度AOU全国大会が平成3年11月7日～8日に亘り熊本県にて開催される。

事務局より資料を各会員に送付し、参加者を取りまとめることとした。

③協賛会社の便宜供与について再度ご案内

当協会の協賛会社として登録されている㈱コインジャーナル社発行の「月刊コインジャーナル」及び「月刊カラオケファン」の各誌は、当協会会員に限り定価を割引して頒布されることになっているが、「議事録で再度案内しては」との提案があり、案内することとした。

## 長野県

### 理事会を開催（9/19） 役員改選方法等を審議

長野県アミューズメントオペレーター組合（竹村　武理事長）は、9月19日、理事会を開催。（ステーキ宮、正午～、出席・10名）

各議題内容等は、左記の通り。

**◎AOU全国大会について**

**◎模範優良店について**

協会推薦店舗を各会員に報告した。

**◎役員改選について**

12月開催の総会に於いて役員が改選されるが、その方法等を審議された。

**◎㈱セガ・エンタープライゼスの営業所開設の報告**

又、総会を12月3・4日に上山田温泉にて開催することが決定した。

## 三重県

### 役員会を開催 9月17日

三重県アミューズメントオペレーター協会（松本静雄会長）は、9月17日、役員会を開催。（ドライブイン・パールクィーン、正午～、出席・9名、委任状・5名、事務局1名）

左記議題について審議、決議された。

**◎AOU理事会報告**

9月13日に開催されたAOU理事会について、出席した鈴木理事から内容等について報告された。

**◎優良店表彰について**

4店舗が表彰されることとなった。

**◎支部設立準備について**

11月中頃、支部長研修会を行ない、平成4年4月1日より発足。

**◎AOU全国大会について**

11月に開催される全国大会出席会員の確認。9月17日現在で4名の出席が確認された。

**◎その他**

## 大阪府

### 峯久副会長、「青少年育成功労者」に表彰される

大阪府アミューズメントマシンオペレーター協会（梅原靖三会長）の峯久副会長は、青少年育成大阪府民会議主催による「青少年育成功労者」として表彰されることが、同会議選考委員会により決定した。

尚、表彰式は、11月2日、府立青少年会館・プラネットステーションに於いて開催が予定されている。

## 静岡県

### 理事会及び例会を開催
### 9月19日

静岡県アミューズメント協会（杉山勉会長）は、9月19日、理事会及び例会を開催。（伊豆長岡温泉・ホテル茜、理事会・午後3時～、例会・午後3時50分～、出席・理事8社、会員6社、メーカー6社）

例会では、各議案について審議、左記の通り決議した。

◎**会長挨拶**

◎**AOU全国大会の件**

11月、熊本県で開催されるAOU全国大会の日程予定と出席申込みを受け付けた。

◎**社会福祉施設へのゲーム機寄贈の件**

バッテリーカー5台、テーブルゲーム5台、キャラクターぬいぐるみ1200個を、各会員が分担して提供することに決定。

◎**法規則（風営法）の再確認の件**

各出席会員に資料を配付し、同趣旨の再確認を行なった。

尚、同会欠席会員については資料を郵送し、理解を求めることとした。

◎**ハワイ研修旅行の件**

ハワイ視察旅行の詳細等について、資料を配付して説明を行なった。

また、協会負担金は30万円とし、今回は各会員には割り当てず、㈱西部リースへの御礼、欠席会員へのお土産、その他団費として使用することとした。

◎**来年度カレンダーの件**

注文を受け付けた。

◎**メーカー製品紹介**

メーカーの新製品の紹介や、情報の交換が行なわれた。

## 愛媛県

### 第7回定例会を開催
### 9月6日

愛媛県アミューズメントオペレーター協会（福嶺　巌会長）は、9月6日、第7回定例会を開催。（プランタン大街道、午後3時～、出席・6名）

左記議題について話し合いが持たれた。

◎**AOU自主規制等について**　AOUで規定された「好ましくない遊戯機器」と「景品取扱いの厳守」について、両趣旨の説明と再確認を行なった。

◎**未加入業者について**

協会未加入業者に対して、加入促進を働きかけることで一致していたが、それに基づき、8月27日、㈱エス・エヌ・ケイ、㈱岡本製作所、昭和鉄工㈱、㈱ダイエーレジャーランド、㈱タカノリースの5社に対して、加入のお願い及び入会申込書を郵送、2社から入会の申込みがあったことを報告。尚、例会後、1社からの入会申込みがあった。

◎**その他**

## 兵庫県

### 第5回理事会を開催
### 今後のスケジュール決定
### 9月18日

兵庫県アミューズメントマシンオペレーター協会（河合久雄会長）は、9月18日、第5回理事会を開催。（城崎温泉・緑風閣、午後5時半～、出席・11名、委任状・6名）同理事会は、親睦旅行を兼ねて開催され、左記の通り審議され、決議した。

◆**決議事項**

◎**今後のスケジュールは以下の通り。**

①理事会（11月28日、三宮・一松、午後6時開催）

②近畿地区合同新年互礼会（平成4年1月6日）

③理事会（平成4年1月22日、サンパル、午後5時開催）

④理事会（平成4年2月19日、サンパル、午後2時開催）

⑤総会（平成4年2月19日、サンパル、午後3時～7時開催）

◎**福祉施設への寄贈について**　活動費及び予備費40万円を神戸老人ホームと信愛学園に寄贈する。尚、当件を神戸新聞に掲載してもらうよう働きかける。

◎**景品自粛について**

プライズマシンの景品がエスカレートしている傾向にあるので各自が、自粛する。また、10%規制や法規制対象外のゲーム機での営業についても、同様に注意する。

◎**親睦会について**

理事会終了後、旅行参加者を含め親睦会を開催した。（22名参加）

◎**同好会について**

19日は、各班に分かれ同好会を開催。ゴルフ同好会は、久美浜C・Cにて行なわれた。上位入賞者は以下の通り。

（敬省略）

**優勝**・池原（㈱太東レジャーシステム）

**2位**・原田（関西カワクス㈱）

**3位**・山本（㈱サービスゲームス）

尚、釣りは台風接近のため中止。観光その他で全員無事終了した。

## 宮崎県

### 理事会を開催
### 9月21日

宮崎県健全娯楽業組合（有坂順三会長）は、9月21日、理事会を開催。（宮崎市・ホテルフェニックス、午後1時～、出席・3名）

特に審議議題はなく、会員の近況報告及び情報の交換が行なわれた。

## 奈良県

### 第3回理事会を開催
### 10月9日

奈良県アミューズメント施設営業者協会（松村克彦会長）は、10月9日、第3回理事会を開催。（奈良観光会館、午後4時～、出席理事・4名、委任出席・2名、事務局・1名）

**◆議題**

**◎AOU全国大会への対応**

11月7日・8日開催のAOU全国大会に於いて、協会より3氏の出席が決定した。（敬省略）

岡本善隆（副会長）
森田友久（理事・模範優良店受賞者）
村岡美佳（理事・模範優良店受賞者）

尚、7月3日開催した正・副会長会議に於いて合意した、大会参加者への交通補助1万円について了承し、参加者に支給する。

**◎近畿地区協議会よりの報告**

①技術研修会開催の検討

関西地区での技術研修会開催について、事務局より説明があり了承する。

②92年新年賀詞交歓会の合同開催について

平成4年1月6日開催の、92年新年賀詞交歓会の合同開催についてNAKとして了承し、出来うる限り多数の参加を決める。

③AOU全国会議、ポルノコミック規制について

AOU健全営業推進委員会より、次の説明があった旨、事務局より報告された。

ア・優良店表彰は、大会会場で開催され、当日は賞状及び筒を授与、額縁は後日事務局より直送する。

イ・ポルノコミックについて、条例による規制の方針があり、当業界も卑猥表現のある麻雀系統の機種について、慎重に考慮しなければならない。

ウ・これに関連して、景品500円主旨についても同様である。

**◎年末懇親会の相談**

12月12日㈭午後4時より、奈良・春日ホテルに於いて、年末懇親会の開催を決定。1万円の会費負担をお願いすることとした。

## 鹿児島県

### 第10回KKG親睦ゴルフを開催（9/10）

鹿児島県健全娯楽業協会（政　須美夫会長）は、9月10日、第10回KKG親睦ゴルフを開催。（蒲生カントリークラブ、午前10時48分スタート、3組11名）

上位入賞者は左記通り。

**優勝**・政　敏久氏
**2位**・佐藤直弘氏
**3位**・甫立次男氏

尚、第11回KKG親睦ゴルフは、12月13日、9時29分より鹿児島国際ゴルフ倶楽部にて開催される予定。

また、9月27日付において枕崎地区交通安全協会より礼状を頂いた。これは、去る8月3日・4日の両日、枕崎市揚場通りで開催された〝枕崎港まつり〟に、同交通安全協会が出展した交通広場に、シミュレーションゲーム機をお貸ししたためのものである。

第10回KKG親睦ゴルフ。於・蒲生カントリークラブ


**景品限度額を厳守しよう!!**

〔同一商品・類似商品との比較で市価500円が限度です。〕

（月刊コインジャーナル）

# 「プレイランド60」入賞作品
## グランプリ作品を決定（第20回理事会10/7）

3

10月7日、第20回理事会を開催。（東京駅・鉄道会館ルビーホール、正午～2時20分、出席理事11名、委任状11名）

10月22日と、真近に迫った「SCプレイランド60記念大会」を前に、各部門入賞作品、グランプリ作品の選考を行うと共に、記念大会の最終打合わせを行った。

**①〔図画の部〕入賞作品の決定**

156点を㈱ナムコ、㈱タイトー、㈱セガ・エンタープライゼスの宣伝、広報部所属の美術担当者により予備審査し13点が残った。その意見を参考にして次の入賞を決定した。

**最優秀作**

**・木谷龍一（小2）千葉市幕張町**

**入賞**・岩田芳子（小3）千葉市幕張町
〃・深沢実華（小2）千葉市幕張町
〃・佐伯清裕（小5）名古屋市
〃・中島翔平（小1）兵庫県豊岡市
〃・石田千明（小1）兵庫県豊岡市
〃・川端裕司（小1）兵庫県豊岡市
〃・三上早紀（5歳）多摩市永山
〃・田中裕一郎（6歳）稲城市坂浜
〃・安達実穂子（6歳）多摩市諏訪

**ユニーク賞**

・篠宮　翼（4歳）愛媛県温泉郡
・清水　彩（6歳）吹田市山田東
・唐沢美帆（小2）東京都練馬区

**②〔写真の部〕入賞作品の決定**

応募287点から、同様の予備審査を経て、次のとおり13点の入賞を決定。

**最優秀作**

**・関口孝次・高崎市倉賀野町**

**入賞**・関口みさ代・春日部市粕壁東
〃・白鳥恵美子・春日部市薄谷
〃・野口民子・東京都足立区
〃・園　滋・大津市神領
〃・松崎伸二・敦賀市中央
〃・藤原あゆみ・加西市上野町
〃・川嶋勝則・成田市下金山
〃・横田勝雄・新座市畑中
〃・谷　伸行・朝霞市幸町

**ユニーク賞**

・上田知恵・入間市春日町
・水島真理子・鎌ヶ谷市東初富
・金井峰基・立川市幸町

**③〔作文・小中学生の部、一般の部〕入賞作品の決定**

応募93点（小中学生32、一般61）は事務局により予備審査を行い、一般20、小中学生15の作品を実行委員10人により採点、それを集計し、その評価結果をもとにして各理事の意見を調整、別に奥住正道、仙田満など諸先生の意見を参考とし、次の入賞を決定した。

**〔一般の部〕**

**最優秀作「『魔法の国』へ、出発進行」**

**・来栖智子・藤沢市片瀬**

**優秀作**・芳賀りつ子・東京都渋谷区
〃・後藤　隆・岐阜市鏡島

**佳　作**・福島　巌・埼玉県三郷市
〃・高原富紀子・三島市富士見台
〃・国島つかさ・三重県久居市
〃・新居恵美子・横浜市神奈川区
〃・津曲計一郎・宮崎県日南市
〃・大久保光子・新潟市小針
〃・大谷加奈子・山梨県北巨摩郡
〃・中村一夫・秋田市牛島西
〃・笹井正仁・東京都江戸川区
〃・飯田さつき・川崎市川崎区

**〔小中学生の部〕**

**最優秀作「プレイランドの思いで」**

**・五日市和歌香・八戸市大久保**

**優秀作**・木南里絵・新潟県上越市
・高原裕子・三島市富士見台

**佳　作**・加瀬朋江・熊本市出水
〃・伊勢尚美・東京都板橋区
〃・鎌田裕圭・岩手県花巻市
〃・宮本裕子・仙台市泉区
〃・中村ひろみ・栃木県佐野市
〃・押越江理子・茨木市戸伏町
〃・奥村明浩・岐阜県羽島郡
〃・望月陽子・静岡県富士市
〃・菅原真紀子・横浜市中区
〃・鈴木良博・横浜市磯子区

④入賞者以外の応募者には図書券（千円）、記念作品集を礼状と共に送付。

⑤「プレイランド誕生60年記念入選作品集」は入選図画、写真各13点をカラーで掲載、本文は基調リポートと入選作文26点、賛助広告約20社ほどを企画、全60頁程度。大会当日に配布できるよう作業中。印刷部数4～5千部を計画していると事務局より報告があった。

⑥大会以後、ロケーション展示のための図画、写真入選作品は半截サイズのパネル複製を1点2千円以内で用意できる。ロケーション展示の可能な店舗、パネルの所要数など、今後、会員に照会する。入賞以外の写真、図画作品は受付ロケーションに返還できるので、現場での展示が行える。

⑦イベント当日の行事内容などに関する今後の作業は、事務局が実行委員長、会長と相談しつつ進行することで了承。

# 子供たちの未来はあなたの手に

## ―― 地域社会との対話を大切にしましょう ――

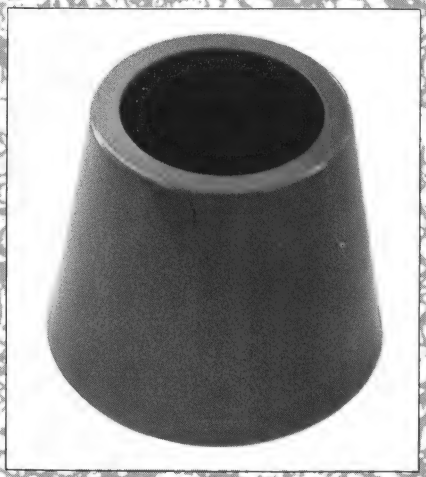
■青少年の健全育成は、家庭、学校、地域社会の三者が協力し、互いに連繋を保ちつつ進めていくことが大切です■店内の青少年には、特に問題がありそうな時だけでなく、日頃から気軽に声を掛ける習慣を身につけましょう■地域社会の会合（町内会、商業組合等）には積極的に参加すると共に、青少年育成関係者の巡回補導に際しては、良好な協力関係を保つよう心掛けましょう。（月刊コインジャーナル）

# ゲームの信頼フレンド。

## VSコンバージョンキット

●配線は従来のままでOK！
●いつでも、VS筐体になるので、ニューゲームにも対応。

KCB-1、KC-2、各種パネル



## 相互干渉防止装置KC-2

●ツイン筐体の画面のブレを、パーフェクトに解消!!

実用新案申請中

H650～750×W980×D560(㎜)

## ニューW筐体

●使い易さ重視の気配り設計。

ナナオ、東映18吋モニター(パネル別)


創造と技術で未来を創る

〈電子応用機械器具製造事業登録 No. 東・第4722号〉

有限会社 共立工業

〒226 神奈川県横浜市緑区川向町957-28
TEL 045(472)9392・9298
FAX 045(472)8696

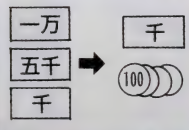


振込先
横浜信用金庫大倉山支店
当座７９５６ ㈲共立工業
城南信用金庫新横浜支店
当座046018 ㈲共立工業
横浜銀行 新横浜支店
当座100788 ㈲共立工業

# 高額対応から普及型まで 充実した機種よりお選び下さい。

## ED 280（定価 ￥840,000）

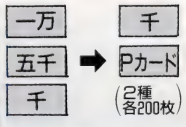
高額対応両替機



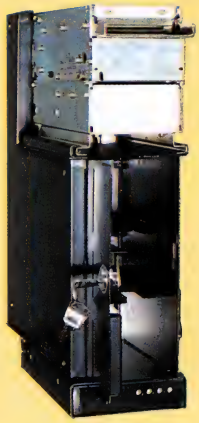

## ED 280-C

（定価 ￥840,000）

高額対応カード販売機




## 高額紙幣鑑別機 VSP-115（3金種分離収納式）



W115×D270×H365

大ヒットロングランのベストセラー機

## EX-220（ViVi）

定価 ￥456,000

1,000 500 100 → 100 50 又は 100 10 etc.

払出硬貨収納：各5,000枚

W220×D250×H770mm

## EX-100

定価 ￥274,000

1,000 → 100 etc.

払出硬貨収納：5,000枚

W100×D280×H810mm

## EX-300（MiMi）

定価 ￥274,000

1,000 500 → 100 etc.

W300×D285×H355mm


TOTAL SAFETY YUVO®

**大平技研工業株式会社**

本社工場 岐阜県岐阜市岩井万場44番地 電話 0582(41)7491
FAX 0582(41)8491
関工場 岐阜県関市豊岡町3－2 電話 0575(24)2101
大阪営業所 大阪市淀川区西中島5丁目9-2 新大阪サンアールビル9F
電話 06(305)6613 FAX 06(305)3695

# ゲーム業界に新戦力

## 両替業務の省力化、合理化を目指すAZUMAから、両替機の新鋭機を低価格でお応えします。

### マイコン制御がお約束する安心確実な両替機能

● 千円紙幣、500円・100円硬貨の両替がこなせるオールインワンタイプ。

1000円紙幣→100円硬貨10枚
500円硬貨→100円硬貨5枚
100円硬貨→50円硬貨2枚
又は10円硬貨10枚

巾38×奥行38×高さ68(cm)のスリムボディ。

● OP価格 ￥290,000—

好評発売中 AZ-101《専用架台付両替機》

## メダルマシンを強力にアシスト—

千円紙幣 500円・100円硬貨 対応

### ビッグな収容量で補給・回収も簡単な新型ホッパーを搭載

スリムなボディにビッグな収容量。メダル約8000枚収容の新型ホッパーを搭載。効率よい補給・回収と余裕のサービスで、メダルマシンのフル回転をアシストします。

巾38×奥行38×高さ68(cm)のスリムボディ。

●どんな場所にもマッチするハイセンスなデザイン。

● OP価格￥290,000—

好評発売中 AZ-102《専用架台付メダル貸機》

## 先進機能を満載して、いま、コンパクトに登場！

### 両替業務に新鋭機

1000円紙幣→100円硬貨10枚
500円硬貨→100円硬貨5枚
又は
1000円紙幣→500円硬貨2枚
100円硬貨5枚→500円硬貨1枚

● 新型ホッパーを搭載
100円硬貨収容量1000枚の新型ホッパーを搭載。

● 場所をとらないコンパクト設計
巾10×奥行23×高さ100(cm)のコンパクトボディ。

好評発売中 AZ-103
● OP価格 ￥180,000—

## 設置台数が売上アップの武器になる！低価格で新発売

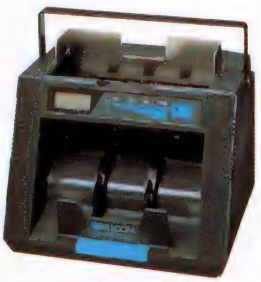
### 50円硬貨使用ゲーム機を強力にアシスト——

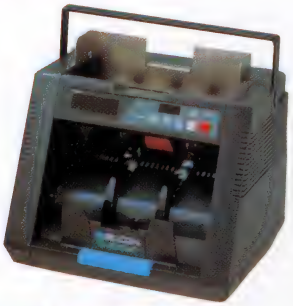
テレビゲームなどの台間設置に便利！
100円硬貨→50円硬貨2枚
500円硬貨→50円硬貨10枚
(又は10円硬貨5枚→50円硬貨1枚に)
又は
50円硬貨→10円硬貨5枚
100円硬貨→10円硬貨10枚

巾10×奥行23×高さ100(cm)
50円硬貨収容量1100枚の新型ホッパーを搭載。

好評発売中 AZ-105
● OP価格 ￥139,000—

## 超小型紙幣計数機





### R-115/115CP 超小型紙幣計数機

高度のメカトロニクス技術が生んだ、軽量コンパクトな紙幣計数機、投票用紙や商品券などの紙葉類、利札や高速券などの小型紙葉類の計数(R-115CP)も可能です。

- 計数対象：流通紙幣および紙葉類
  最小55×100㎜、最大100×185㎜(R-115)
  最小40×70㎜、最大100×185㎜(R-115CP)
- 計数速度：100枚/7秒
- プリセット：10，20，50，100枚
- 異常検知：二重，連鎖，短券，ジャム
- 計数表示：3桁液晶
- ホッパー容量：120枚(オプション300枚可能)
- スタッカー容量：100枚
- 外形寸法：幅256×奥行219×高さ200㎜
- 重量：6㎏ ●消費電力：30W
- 定価 ￥210,000—

### R-141 超小型紙幣計数機

R-115型をバージョンアップしてオートスタート、エニプリセット、加算機能を装備した、超小型高性能計数機です。

- 計数対象：流通紙幣および紙葉類
  最小55×100㎜，最大100×185㎜
- 計数速度：100枚/5秒(2段変速可能)
- プリセット：任意(1～999)
- 異常検知：二重，連鎖，短券，ジャム
- 計数表示：計数部4桁LED，プリセット部3桁LED
- ホッパー容量：150枚(オプション300枚可能)
- スタッカー容量：150枚
- 外形寸法：幅256×奥行219×高さ200㎜
- 重量：6㎏ ●消費電力：40W
- 定価 ￥290,000—

## ★どんな両替機やメダル貸機の上にも設置可能！★

両替機&メダル貸機 ディスプレイ

OP価格 ¥25,000
〈サイズ〉 W340×D340×H200(㎜)
蛍光灯 30W 1灯使用

AZUMA
株式会社 吾妻
〒192 東京都八王子市中野山王2—6—11
TEL 0426(27)5551(代)
FAX 0426(24)2153

# HIME HOPPER SERIES

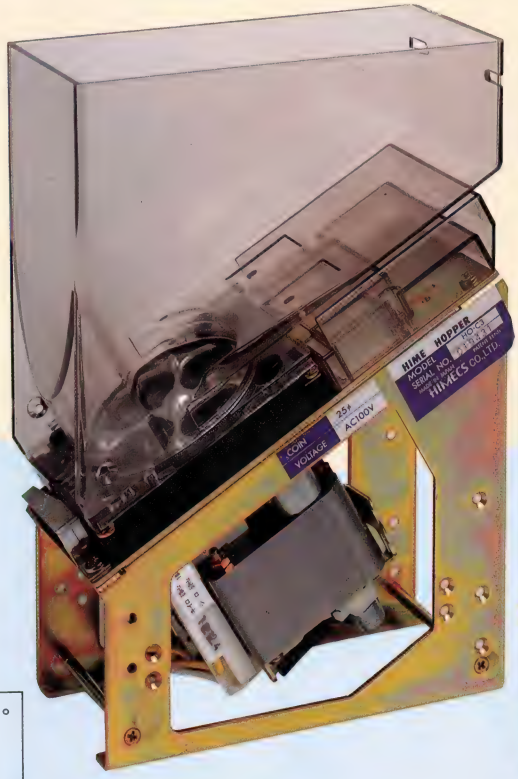
## 革新への挑戦

技術革新が生んだ合理的メカ。トラブルが少なく、手間要らず。

**研磨材混入無障害**

超軽量＆高信頼性

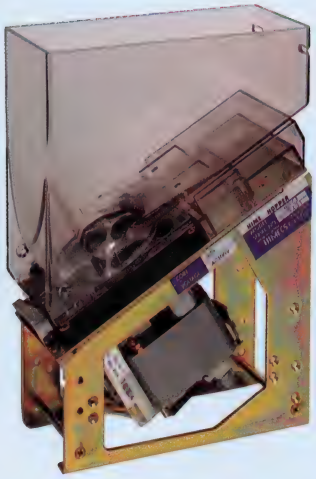
パーフェクトの払い出し

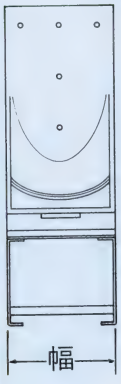



**コインの2枚噛みなし**

シンプルで
ワンタッチ分解が
可能

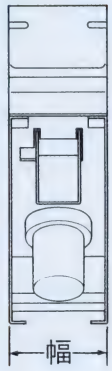
耐久性バツグン





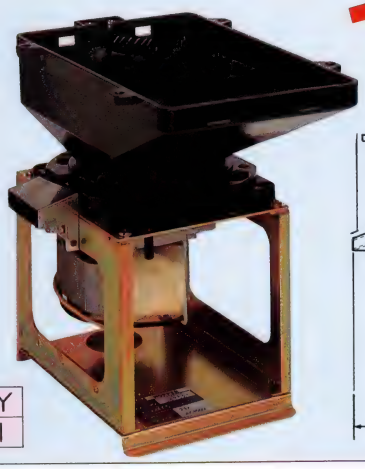

●前出しホッパー

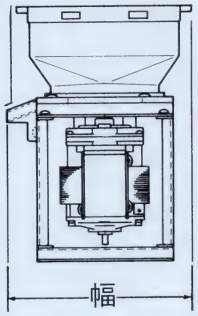
| モデル | C3R | C2R | M2R |
|---|---|---|---|
| 幅寸法(mm) | 76 | 85 | 110 |




●後出しホッパー

| モデル | C3U | C2U | M2U |
|---|---|---|---|
| 幅寸法(mm) | 76 | 85 | 110 |






●水平ホッパー

| モデル | M2Y |
|---|---|
| 幅寸法(mm) | 151 |

※サンプルを無償でお送り致します。

お問合せ
HIMECS CO.,LTD. ハイメックス 株式会社
☎0729(85)5111㈹
FAX. 0729(85)0470
〒579 東大阪市西石切町 7-2-11

Partie

# メダル・マシンのことは パルティーへ!!

メダルゲームもパルティーから!

# MEDAL MACHINE

メダル・マシンのことなら、
各種メイン・ボード、サブ・ボードの
販売から修理まで全て承ります。
親切・迅速・丁寧なサービスで当社スタッフが
対応致しますので、お気軽にご連絡下さい。


——未来を見つめる総合レジャーシステム

有限会社 パルティー

振込先：三菱銀行上北沢支店(普)4554755 ㈲パルティー

〒157 東京都世田谷区南烏山3−25−11
いずみハイツ芦花公園1F

TEL:03(5384)2311 FAX:03(5384)2316

KOTOBUKI

# ロングセラーで ベストセラー。

好評発売中

## 18インチ メダルゲーム

**高品質** 一級品を使い フル装備！

**低価格** 業界の常識を 破った！

〈サイズ〉H1780×W530×D600㎜

〔コトブキメダルゲーム人気機種リスト〕

- 麻雀ラブハウス
- 麻雀電子基盤
- かぐや姫Ⅱ
- 麻雀ベガス
- ラッキー13 JANMU
- ラッキー21
- ラッキー37
- ラッキー74
- ラッキー75
- ラッキー88 PART 2
- 天開眼
- 夢牌
- ファイナルバニー
- 華仁義
- キューティーライン
- エルドラード
- ラッキースター
- レディーメーカー
- 舞妓花
- 花合わせ6
- 麻雀クリスタル・セブン
- プレイP・Kレインボー

※その他基板色々取揃えてありますので お問い合せ下さい。

株式会社 コトブキ
〒161 東京都新宿区下落合4-5-4 ☎03(3952)3271㈹

ゲーム場のインカムUPはコトブキメダルゲームが1番！

# 良いから、好きです。

## 14吋カウンター筐体（木製）

カードゲーム及び
アミューズ用
パネル交換可

H450㎜×W430㎜×D500㎜　〒95-3606

## 10吋カウンター筐体 スモールタイプ（オール金属）

● 麻雀、その他あり！

Aタイプ

Bタイプ

Aタイプ H390㎜×W310㎜×D430㎜　〒95-3606
Bタイプ H390㎜×W470㎜×D430㎜　〒95-3606

NEW TYPE

## 18吋ライダー筐体（オール金属）

完成品
空台（ガラス インストラクションケース付）

H1050㎜×W550㎜×D760㎜　〒95-3472

## 18吋BW筐体

◀コインシューターの
アフターケアが簡単!!

完成品（水平パネル付 / 水平パネルなし）
空台（ガラス、スモーク / エスカッション付）

H630～700㎜×W960㎜×D520㎜　〒95-3472

モニターは東映、又はナナオ製、電源はDCパック製5V7Aを使用。


〈通産省認可登録電子応用機械器具製造事業登録 No. 東・第5273号〉

株式会社 カシオゲーム

〒130 東京都江東区亀戸3－25－11
TEL 03(3638)0091　FAX 03(3638)0093
振込銀行／富士銀行亀戸支店　当座預金 3023

# NEW FOR 1991 BY DYNA

# THE ALADDIN

## JACKPOT STAGE

4 CORNER LAMP

SPINNING

JACK POT!!

## FEATURES:

- All Stop
- Skill Stop
- Jackpot Bonus
- Joker 7 Bonus
- Cherry Pool Bonus

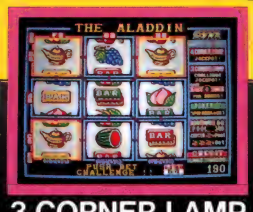
## CENTER JOKER 7 BONUS

CENTER JOKER 7

SPINNING

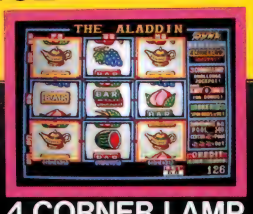
SPIN ODDS×TOTAL BET!!

## 4 CORNER CHALLENGE




3 CORNER LAMP

SPINNING




4 CORNER LAMP

**¥128,000**
**MAIN P.C.B**

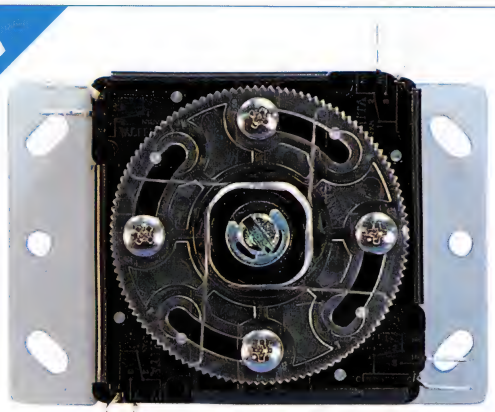
**EXCLUSIVE SALES ONLY:**

DYNA CO.,LTD.
2-3-48 URIWARI, HIRANO-KU, OSAKA 547 JAPAN
TEL 81-6-707-9268 FAX 81-6-708-6743

For amusement only. Not intended for sale or use in States or munincipalities where such games are prohibited by law.

# SANWA'S PARTS

NEW



新タイプのネジを採用、使いやすくなりました。

## JOYSTICK LEVER
### JLW-TM-8

4-8方向ワンタッチ切換
従来の2方向チップを取り除いたコンパクトタイプ
オプションチップで2方向対応も可能

当社パネルには、この製品を使用しております。

## 7A電源
### SWN-7N

DC＋5V　7A
＋12V　1A
－5V　1A
WEIGHT：410g

ノイズをカット
1年間の品質保証付

今までの故障原因は、トランジスタの加熱によるものがほとんどです。本品はケースの片側面が1枚板になっており、放熱効果が非常に良くなっています。

NEW

SANWA 三和電子株式会社 SANWA DENSHI CO.,LTD

58-5 NAKAMARUCHO ITABASHI-KU TOKYO. JAPAN.　PHONE:03(3959)6611　FAX:03(3955)9208
TELEX:STRAD J25633　SUMITOMO-BANK OHTSUKA-BRANCH A CNO.173617

本社　〒173 東京都板橋区中丸町58番5号
PHONE 03(3959)6611　FAX 03(3955)9208
TELEX STRAD J25633
振込銀行：住友銀行 大塚支店 ㊥173617

大阪支店 〒533 大阪市東淀川区東中島4-11-32
ネオライフ新大阪805
TEL 06(324)3916　FAX 06(324)3918
振込銀行：十三信用金庫 新大阪駅前支店 ㊥205700

視・聴・触へのこだわり

# New タイキャッチ抜群のニューフェイス!

第1弾

## 動物シリーズ

### ペンギンタイプ

SCロケーション・遊園地・イベント
会場etc.などに集客性を発揮!!

意匠登録・実用新案申請中

(仕様)・25吋モニター使用・H1580×D850×W960(㎜) 材質:FRP

第2弾

第3弾

## 続々登場!動物筐体シリーズ

第4弾

### 利用法は色々

・電話BOX・プライズマシン
・アニメ劇場etc.作製中!

**アイデアも大募集中**

(商品は改良のため、予告なしに仕様を変更することがあります。予めご了承ください。)

# COSMO

視・聴・触を満たす先進技術

# 時代を跳び越えた
# ハイグレードな製品ラインナップ!!

COSMO

## COSMOS-U26

意匠登録申請中

スーパーノバー
**超新星誕生!!**

ファッション性・高級感を
追求した、26吋大画面筐体!!

NANAO DUAL 8"
■仕様
H1380×W680×D920(㎜)
材質：オール樹脂製

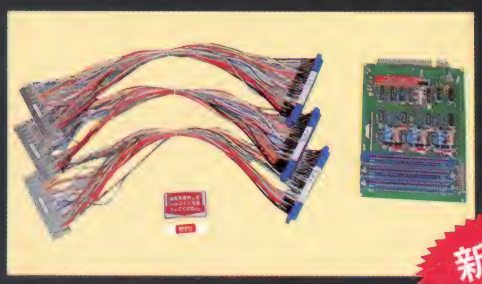
## COSMOS ラムダ 25

〈特 長〉

- パネルの操作性を更に、向上させました。
- 2スピーカー、重低音HiFiサウンドの大迫力!
- 相互干渉防止装置付で完全に、モニターの干渉をカット!
- 25吋TWO画面筐体、省スペースで1台2役!

NANAO DUAL 8"
■サイズ
H1170×W880×D1120(㎜)

- 1P側・2P側の電源は独立、メンテナンスはセパレートで行なえます。又、一ヵ所集中でラクラクOK!!



新発売

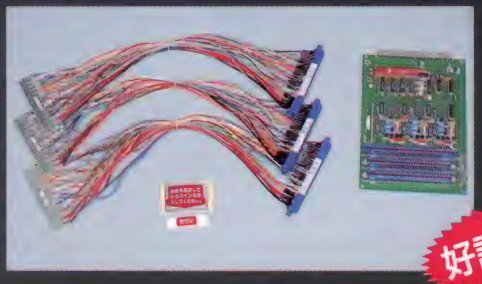
## スリーゲームセレクトサブ 麻雀仕様

※麻雀中間ハーネス3本、ボタンシール付

OP価格 ¥48,000

- 1台の筐体で2or3種類のゲーム基板を同時使用でき、選択することか出来ます。
- 各ゲーム毎のモニターRGB調整サブ基板上で出来ます。
- 各ゲーム毎のプレイ数を確認できます。
- ワンタッチで取付けられます。

オプションでJAMMAハーネス➡麻雀ハーネスも有ります。



好評発売中!

## スリーゲームセレクトサブ

〈JAMMA規格〉

※JAMMA中間ハーネス 3本、ボタンシール付

OP価格 ¥48,000

- 1台の筐体で2or3種類のゲーム基板を同時使用でき、選択することか出来ます。
- 各ゲーム毎のモニターRGB調整サブ基板上で出来ます。
- 各ゲーム毎のプレイ数を確認できます。
- ワンタッチで取付けられます。

COSMO MAKER OF PIONEER THAT BIG MONITOR GAME MACHINE

NEW

# ベガス・スター VEGAS STAR

定価¥480,000

## 高級感を追究！ ハイセンスな装いで新登場!!

■仕様
H930×W790×D680(㎜)
〒95-3226

★オーバーフローコインは自動的に金庫室に落ちます。

## 各機構も更にグレードアップ。

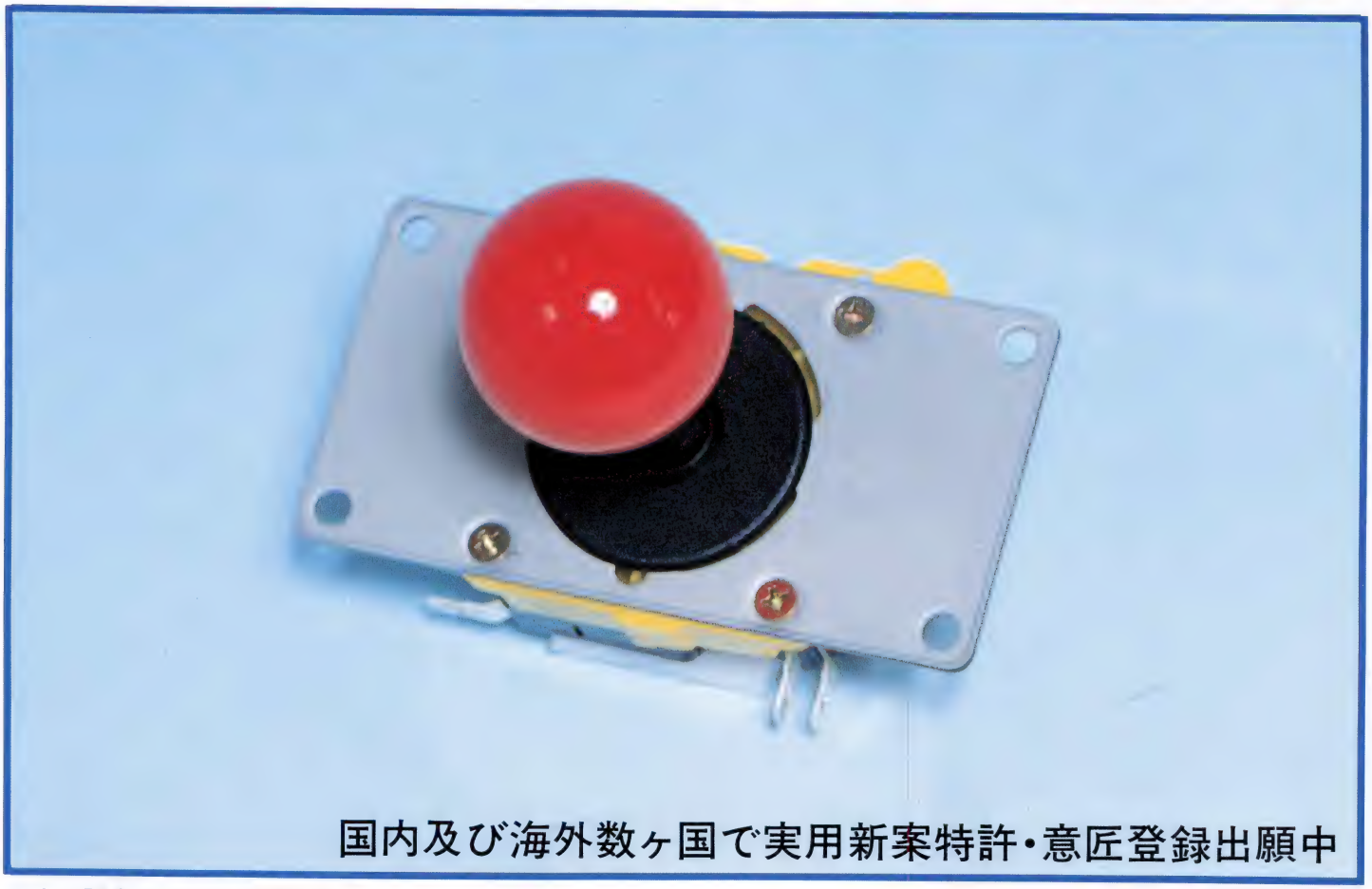
★大型19吋フラットフェイスモニター使用。
★ホッパーは旭精工製のエスカレーター仕様。
★操作パネルはカードゲーム、スロットゲーム、麻雀その他にワンタッチで交換可能。
★ディスプレイ・ボードは照明付き。
★メダル・100円の2WAY方式。

コスモ電子株式会社
本社 〒570 大阪府守口市八雲東町2−181
☎(06)906-1111(代表)/FAX(06)906-1112

FOR NEW MANKIND

# セイミツの一級良品
◀コントロールレバー▶

# 銀河-33号



国内及び海外数ヶ国で実用新案特許・意匠登録出願中

※上の写真はベース付属状態

## 銀河-33号の特長

1.シャフトにシャフトカバーがついているのでサビません。

2.オイルをさす等の手間がいらない、全くの無給油メカニズム。

3.従来の球面軸受ではないため、軸受の摩耗が殆どありません。

4.ソフトタッチで、感触が滑らかです。

**▶板金、ハーネス加工、各種組み立て、各種筐体、その他、特注承ります。**

努力と実績で明日を拓く


株式会社セイミツ商事

本社／埼玉県戸田市美女木5－20－9 〒335
TEL0484(21)5200 FAX0484(21)2433


代理店

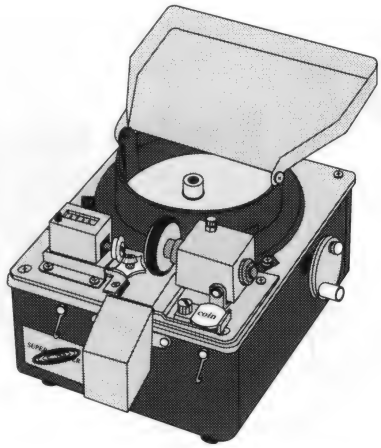

㈱水野商事　札幌市中央区南三条東1－1　TEL 011(232)2755

㈱カワクス　本社　東大阪市川俣3－1－35　TEL 06(787)1881　東京営業所　東京都台東区東上野1-24-4　TEL 03(3837)3884

㈱セイミツ関西　大阪市東淀川区下新庄3-11-13　TEL 06(326)8691

㈲プリンス　TEL 06(323)8804

㈱セイミツ九州　福岡市博多区東光2-20-38　TEL 092(472)6316

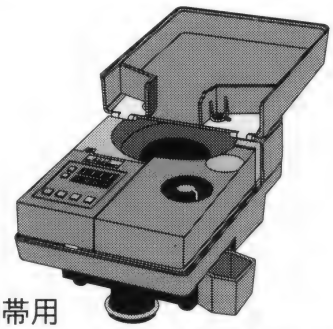


# 硬貨計算機

## SUPER COIN COUNTER

★ 電動・手動の2ウエイシステム装備
★ 硬貨もメダルも数えるフリーサイズ
★ 毎分1.000枚の高速計数
★ 持運び便利な小6.3kgの軽量設計

TOYO KOGYO オリジナル製品

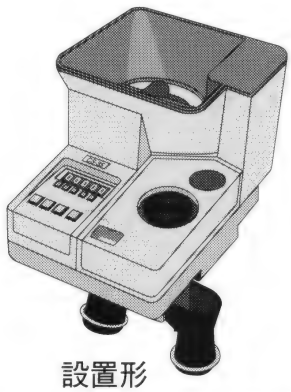


携帯用

★ CS-10 (国内6種専用)硬貨計数機
◎選別-電動-機械計数式

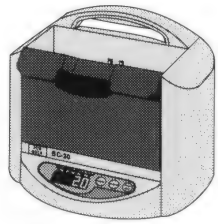
★ CS-20-01 (国内 6金種専用)硬貨計数機

★ CS-20-04 (フリーサイズ)硬貨計数機
◎選別-電動-デジタル電光計数式
◎1から9999まで枚数カット機能



設置形

★ CS-35 硬貨計数機
◎選別-電動-デジタル電光計数式
◎ホッパー容量 2.000枚
◎1から9999まで枚数カット機能



★ BC-20 小型紙幣計数機
◎10.20.25.50.100.∞
枚数カット機能
◎重さ4.6Kg
持ち運びもラクラク
速くて正確なカウント

## ステンレスメダル
当社オリジナル

即日発送

指定マーク
スピード制作
手書きデザイン OK

## 真鍮・鉄 メダル
当社オリジナル

24mm インデアン ステンレス

24mm ライオン ステンレス

25mm チエッカー ステンレス

24mm イーグル ステンレス

21mm ワシ ステンレス

26mm チャレンジャー ステンレス

24mm 騎士 真鍮・ニッケルメッキ

21mm ベル 真鍮・ニッケルメッキ

25mm 日本丸 真鍮・ニッケルメッキ

24mm ピエロ 真鍮・ニッケルメッキ

24mm 帆船 鉄・ニッケルメッキ

25mm 蝶 真鍮・金色

株式会社 東葉興業
〒272-01 千葉県市川市香取2-12-15
☎ 0473(57)8000
ご注文は FAX 0473(58)7628

ニュースアンテナ 情報File ファイル

## 景気後退で滞在型不振

# 転機の米テーマパーク

## 地域密着型を併設

米テーマパーク業界が試練の時期を迎えている。これまで大手各社は業容拡大と収益性向上を目指し、日帰り型から滞在型のリゾートパークへの転換を積極的に進めてきた。しかし、景気停滞や湾岸戦争の影響などにより客足が落ち込んだうえ、入場料も割高になって、滞在型の代表的存在、ウォルト・ディズニー・ワールドの不振が目立つ。大手各社は滞在型の拡充と並行して、投資負担、入場料ともに割安な地域密着型のリージョナルパークにも力を注ぐ全天候型経営にカジ取りを変え始めた。

### 入場者数10%減

フロリダ・オーランド国際空港から南西へ車で約三十分。「幸せの国」の愛称で呼ばれるディズニー・ワールドは、東京山手線内の約一・五倍の広さで一面大森林に覆われ俗世界のけんそうから全く隔離されている。

東京ディズニーランドの原型になったマジック・キングダム、科学と自然と世界の文化をテーマにしたエプコット・センター、映画撮影見学施設MGMスタジオという三つのテーマパークが点在する。各施設はバスやモノレールなどを使う。

パーク内はごみやほこりがなく清潔。八十五歳の祖母を含む親子三代でオハイオ州からやってきたホランド一家は「仕事上の問題や人生の悩みなど、日々のうさを一切忘れ、子どもに戻って思い切り楽しめるのがいい」という。

しかし、荷物を運んでくれるベル・ボーイは「去年に比べ随分暇だ。最盛期の夏休み中でも八月後半が忙しかったくらいだ」と打ち明ける。

七三年、八二年の二回の景気後退期でも入場者数は前年比ほぼ横ばいだった。しかし今回の景気後退局面では、一―六月の入場者数が前年同期比一〇%程度減少したとみられている。二月に入場料を六%値上げして対処しようとしたが、かえって入場者数減の痛手を被った。ディズニー・ワールドの不振が響いて、ディズニーのテーマパーク部門全体は四―六月期、同三九%の大幅減益だった。

### 不況と湾岸響く

テーマパーク業界に詳しいコンサルタント会社マネジメント・リソーシィズのスティーブ・クラーク社長は「入場料が高くなり過ぎたのがディズニー・ワールド不振の最大の原因」と見ている。十代の子ども二人を持つ四人家族の場合、ディズニー・ワールドへの入場料（四日間）だけで六万円近くする。

八二年はエプコット・センターの開園に支えられてリピーター客を中心に入場者数を維持できた。しかし今回は不況と湾岸戦争が重なり遠出を控える旅行者が多かったうえ、目玉となる新しい施設がなかった。

今後のテーマパークの運営について、ディズニー・アトラクションズのディック・ニュニス会長は「地域住民を中心にマーケティングで成功している地域密着型のリージョナルパーク的なエンターテインメント・センター併設を検討している」と語る。滞在型パークに併設することでパーク全体の経営の安定を図るのが狙いのようだ。大型化に陰り

エンターテイメント・センターはディズニー・ワールドのプレジャー・アイランドが原型になる見込み。原則的に十八歳以上の大人が対象で、ディスコやコメディー劇場、ロックのライブハウスなど夜の娯楽施設だ。

確かに、テキサス州やイリノイ州などで夏だけ営業する地域型パークは、景気後退の影響が小さかった。中堅テーマパーク・チェーン、シックス・フラッグズ・コーポレーションのレリー・コクラン社長は「全米八カ所のパーク入場者数は今年、史上最高だった昨年並みの千八百万人を見込んでいる」と話す。

南カリフォルニアの「ナッツ・ベリー・ファーム」では漫画「スヌーピー」をテーマにした乗り物中心の小型パーク「キャンプ・スヌーピー」を、来夏オープン予定の全米最大のショッピング・センター「モール・オブ・アメリカ」に開園する。気軽に楽しんでもらえるのが売り物。

来年四月パリ校外に開園するユーロ・ディズニーランドはもとより、南カリフォルニアのディズニーランドも滞在型指向。しかし、景気後退で大型化戦略に対する見直し機運が広がる可能性が強い。

（ロサンゼルス＝荻原牧子記者）

日経産業新聞　1991・9・25

## 男女間の使用傾向に違いあり

# テレビゲームの実態調査

## 関西鍼灸などの研究グループが実施

テレビゲームは男子にとって友達づくりの仲介役、女子には家族だんらんの道具―子供たちの間にすっかり定着してテレビゲームの実態について、関西鍼灸（しんきゅう）短大や福島県立医大などの研究グループが全国の小学校九校の児童の両親にアンケート調査したところ、こんな傾向が分かった。

テレビゲームに関する全国規模の調査は初めて。調査に当たった同医大の島井哲志助手は「今の子供にとってテレビゲームは昔のちゃんばら遊びみたいなもの。時代を問わず、遊びを通じて人間関係などを学んでいく。ほどほどにすれば心配いらないのでは」と話している。

調査は仙台、福島、千葉、名古屋、大阪、泉南（大阪府）広島、宇部（山口県）佐賀の九市の公立小学校の一―六年生の両親四千六百五十一人を対象に昨年十二月からことし二月にかけて実施。回答率は八五・五％。

調査結果によると、テレビゲームをしている子供は、全体の約九割にのぼり、男女別では、男子が九一・三％と女子を一〇ポイント以上上回っていた。

遊び場所は（複数回答で）「家族のいる部屋」がトップを占め、男子五五・八％、女子四九・六％、これに「友人宅」が続き、男子は三六・〇％、女子は一八・一％。遊び相手は男子は「友達」が六五・〇％、女子は「親、兄弟」が半数で最も多かった。

男子はテレビゲームを友達付き合いに生かしている一方、女子は自宅で和やかに遊ぶ、家庭的な姿が浮かび上がっている。

ところが、男子一年生の場合ゲームを一人でするのは約一二％なのが、六年生では三〇・〇％と高学年になるほど増加。

女子もほぼ同じ傾向で、学年が進むにつれて自室に閉じこもって夢中になっていることが分かった。

一方、テレビゲームに対する親の姿勢は「目に悪い」約九五％「首、肩、腕に悪影響」約六五％「心の発達に悪い」約四〇％と否定的である。

ゲーム時間が長引くほど「朝寝ぼう」や目をこする「眼精疲労」「かんしゃくが強くなった」など心身症状が観察されている。

電波新聞　1991・10・5

## ファミコン通信を利用

# 清酒の情報提供システム開発

## 大星岡村

中堅酒問屋の大星岡村（本社東京、社長岡村憲樹氏、資本金二千百万円、TEL03・3551・3111）はファミコン通信を使った清酒の情報提供システム「酒物語」を開発、十一月から稼働させる。ファミコンを酒販店に設置し、各地の酒の特性や飲み方などを画面を通じて紹介する。導入費用が一件当たり三万円以内と安いのが特徴。来年四月の酒類級別廃止をにらみ、等級に頼らない製品の正確な知識を酒販店に持ってもらうのが狙いだ。

「酒物語」は三井銀ソフトウェアサービス（東京）が開発した、ファミコン通信ネットワークのホストシステムをベースにして、大星岡村が完成した。

酒販店は任天堂の家庭用テレビゲーム機「ファミリーコンピュータ」と通信用アダプター、テンキーを購入。それを大星岡村のホストコンピューター（東芝・J―3100）と公衆回線でつなげる。

提供する情報は大星岡村が扱う地方の名酒三百十五銘柄に関するもの。テンキーを使って①吟醸、純米、本醸造などのタイプ別②製造地域別――の二つの項目で、必要な銘柄を検索する。それぞれの酒について、産地やタイプ、価格などの基本的なデータから原料米、使用酵母、杜氏（とうじ）名、甘辛濃淡、保管方法まで約二十五種類を画面でみることができる。

大星岡村は首都圏を中心に約千五百の酒販店と取引しており、「当初は五百店程度のシステム導入を予定している」（池上義明販売企画課長）という。情報提供は無料とし、二十四時間受け付ける。

将来は清酒だけでなくワインや洋酒もメニューに入れるほか、特定の取引先にはキーワードを利用することで売れ筋や新製品情報などの提供も予定している。

また日本電信電話（NTT）のパソコン通信用回線であるDDX―TPを採用し、遠隔地からの利用を割安にすることも検討中だ。　日経産業新聞　1991・10・3

## 営業時間短縮の動き

# テーマパーク運営を効率化

## サンリオピューロランド、TDLなど

冬の需要閑散期を前に、テーマパーク各社が営業時間やチケットの変更など営業体制の見直しに乗り出した。東京・多摩市のサンリオピューロランドは十月から平日の夜間営業を取りやめるほか、同五日市町の東京セサミプレイスも冬季の平日休園に踏み切る方針。各社とも需要の波を的確に把握して効率的な運営を図る作戦だ。

サンリオピューロランドは昨年十二月の開園当初、OLや大学生などヤング層のナイトライフにも対応できるように、平日も夜十一時まで営業していた。しかし、夕方五時以降に入場する「イブニングチケット」の利用者が全体の三―五%ほどと極端に少ないため、今年一月に平日の夜間営業を夜十時までに短縮。さらに十月からは夜七時閉園とし、平日の夜間営業を事実上取りやめることになった。

同テーマパークを運営するサンリオ・コミュニケーション・ワールドの辻信太郎社長は、「今後はターゲットを子供を中心にしたファミリー層に絞って、アトラクションなども子供が喜ぶキャラクターものに徐々に変えていく」と路線転換を明確にしている。

また、同園は屋内型テーマパークで、光熱費や施設メンテナンスなどの運営コスト負担が重く、営業時間の短縮もコスト削減を狙った効率化の一環といえる。

こうした運営効率化の流れは他のテーマパークにも顕著だ。昨年十月にオープンした東京セサミプレイスは来年一月から、冬場に限って月曜から金曜まで(祝日を除く)を全面的に閉園するという思い切った策に出る方針だ。同園は子供を対象にした屋外型テーマパーク。都心からかなり遠距離に位置することもあり、幼稚園などの団体利用も減る冬季の平日は、集客が困難になると判断したとみられる。

一方、千葉県浦安市の東京ディズニーランド(TDL)では、アトラクション券十枚と入場券のセット券「ビッグ10」を来年三月から廃止する。TDLはこのタイプの券をオープン以来発売してきた。しかし、一日フリーパスの「パスポート」の人気が年々高まり、現在では入場者の八割以上がパスポートを利用していることと、「ビッグ10は一日で全部使い切れない」などの不満も出てきたため、消費者ニーズの実情に合わせる形で同券の廃止を決めた。

日経産業新聞　1991・9・26

## 企業向け、がん具専門メーカーからの脱皮目指す

# センサー製品を受注生産

## タカラ

がん具メーカー大手のタカラは音や温度に反応するセンサーを使った商品の販売事業を強化する。これまでの消費者向けに加え、今月からは企業を対象として、商品説明やPRのための製品の受注生産を開始する。消費者向けの商品についても、年間二十種類発売していた新商品を九二年度には四十種前後に増やし、がん具店以外の販売ルートも開拓していく計画。純粋ながん具では売り上げの大幅な拡大が困難だと判断、

企業向けの商品などで新たな需要の開拓を目指す。

企業向けの商品としては温度などに反応して、顧客が来社すると動きながら接客する人形や、人が前に立つとメッセージを流す什器（じゅうき）などがある。これらを応用した展示会場用のインフォメーションシステムも開発する。形態や機能などは注文する企業の要望に応じて設定する。今年度末までに十社以上との共同開発を計画している。製品は受注後三―四カ月で納品できるという。

販売促進用として、音に合わせて動く空きカン「ミュージカン」など同社商品のOEM（相手先ブランドによる生産）も引き受ける。生産する商品数は当面、原則として三千個から受け付ける。価格は一個六千円前後から。生産が軌道に乗れば順次ロット数、価格を下げていく。

消費者向けの商品については、九二年度にこれまでの二倍の四十種類を発売、品ぞろえを充実させる。背中をなでたり特定の名前を呼ぶと反応する動物のぬいぐるみや、温度変化で作動する機関車型の加湿器などを発売する計画だ。さらに今後、がん具小売店以外にもペットショップや書店などの販路を開拓していく方針。消費者向けセンサー内蔵商品の売り上げは九〇年度五十億円。九二年度には六十二億円以上の売り上げを目指す。

タカラは八七年、音に反応して動くぬいぐるみ「のらくろロック」を発売、八八年には「フラワーロック」を売り出し八百五十万個を販売するヒット商品となった。これらの製品で培ったセンサーのノウハウと、がん具販売で蓄積したキャラクター開発力を生かした同事業を核として、がん具専門メーカーからの脱皮を目指す。

日経産業新聞　1991・10・4

## パソコン対応で低価格

# VRシステムを輸入・販売

## 旭エレクトロニクス

コンピューター関連メーカーの旭エレクトロニクス（本社北九州市、社長中道正氏、資本金一千万円）は米国のバーチャル・リアリティー（VR、仮想現実感）システム開発のベンチャー企業、センス8社（カリフォルニア州）と業務提携し、同社が開発したパソコン対応の低価格VRシステムを輸入・販売する。価格は五百万―千五百万円で、すでに日本で販売されている同システムの約半額という。低価格を武器に初年度で百セットの販売を見込む。

商品名は「ワールド・ツール・キット」。米国インテル社のパソコン（i80486CPU・IBM互換機）と同社のマルチメディアボードであるDVIを活用してシステムを構築する。パソコンとソフトだけのVR構築に必要な最低限のセットが五百万円、三次元操作入力装置のスペースボールやヘルメットなどを備えたフルセットが千五百万円になる見通し。

特徴は①DVIを活用し、リアルタイムで高速、繊細な三次元グラフィックスを描ける②二百以上のC言語ライブラリーによる容易なアプリケーション（適用業務）ソフトの開発③市販の三次元CAD（コンピューターによる設計）やビデオカメラから簡単にデータ入力ができる――など。旭エレクトロニクスはインテル・ジャパンの代理店でもあることから、システムの販売と同時に顧客のアプリケーション開発も手がける。

VRシステムは三次元CADやCG（コンピューターグラフィックス）で作った仮想の空間に人間が入り込み、その空間にいるような体験ができるシステム。用途は建築、インテリア、ゲーム機器、医療など幅広い分野での応用が見込める。販促手段としてショールームに導入する企業も出ている。

日経産業新聞　1991・10・4

# 日韓産業セミナーで講演
# ソフトを作る才能が重要
## 任天堂・山内溥社長

【ソウル＝新井記者】日本経済新聞社と韓国の毎日経済新聞社の共催で韓国・ソウル市で開いた日韓産業セミナーで、任天堂の山内溥社長は「任天堂の国際戦略とハイテク時代の娯楽市場」と題して講演した。講演要旨は次の通り。

多くの企業は一生懸命より良いものをより安く作ろうという努力を続けてきた。その結果、どの企業が作り出す商品にもほとんど差がなくなり、ユーザーにはどの製品がいいのか、値打ちがあるのかがわからない状態になっている。「いい製品だから買ってくれ」と言っても消費者の説得が難しくなり、そこで特徴づけのために出てきたのがソフト化という発想だった。

コンピューターの利用が短期間に拡大するなかで、ソフトの重要性が浮かび上がってきた。どんな優れたハードウエアでもソフトウエアがなければただの箱だからだ。当初、コンピューターは企業の業務用に使われるのが中心で、より効率よく、より使いやすくという発想でソフトウエアが開発されていた。

しかし、コンピューターはビジネスだけでなく多様な分野に利用ができる。任天堂は娯楽もコンピューターの影響を受け、将来大きな変化があると予想した。そこでこれまでに体験したことのない遊びを作りだそうとしたのだ。

日本や米国でも任天堂と同じ考えを持っている企業があったが、結果的には任天堂が世界市場で大きなシェア（市場占有率）を持っている。それは多くの人がほかの製品に比べ、より楽しいと感じたからだ。

娯楽分野のソフトウエアは業務用のソフトウエアと性格が全く違う。業務用は効率を上げるためより多くの情報をより速く処理しなければならない。ハードウエアの技術革新も進む。しかし、娯楽分野ではハードウエアの能力を上げても楽しいゲームを作ったことにはならない。効率でなく、ソフトウエア作る人の才能が問題になってくる。たとえばシナリオを書く人、音楽を作る人、キャラクターや背景のデザイナーなどの人材が必要だ。

娯楽はなくても生活に困らないものだ。しかし、多くの人の生活が豊かになり、働く時間が短くなると、人々は楽しさを求めるようになる。これは子供だけでなく大人にもいえる。事実、米国でのファミリーコンピュータのユーザーの四〇％は十八歳以上で、七―八年前までは考えられなかった市場を新しく作った。それで任天堂は八〇年代に最も変化した企業といわれるようになった。

日経産業新聞　1991・9・20

マシンは泣いている!!

〔ゲーム機賭博は「する人もさせる人も」罰せられます。〕

（月刊コインジャーナル）

# GOLDEN MIRACLE 7

ゴールデンミラクル 7 (メインボード/サブボード)

ダブルアップゲーム

ミラクルフィーバー

## 好評発売中!

# 1・3・7ダブルフィーバー

フィーバーゲーム

ジョーカー

ラブチャンス

ノートサービス

パンクサービス

オート機構

ユーザーチョイスシステム

**■操作方法**

クレジットが0の状態の時に従来コイン設定に使用していたボタンを押すとチョイス・メーターになります。

HOLD 1……設定箇所が　上　に移動します。
HOLD 2……設定箇所が　下　に移動します。
HOLD 4……設定データが　上がり　ます。
HOLD 5……設定データが　下がり　ます。
DEAL……設定完了　(ゲーム画面に戻る)

時流に合わせて、カウンターも大画面

10吋に差をつける
さらにゆとりの **14吋**

# ホワイトボーイ

カウンター筐体

キャビネットのみの販売もOK!

■14吋モニター(東映モニター)
■1WAYコインシューター
■金庫容量/2500枚
■サイズ=H453×W435×D505(m/m)
■パネル/スロットカード、麻雀、花札の4種類

カードゲームのソフト開発承ります


株式会社 東洋物産

〒545 大阪市阿倍野区昭和町1-19-21

TEL06-628-2136


振込銀行
住友銀行西田辺支店
(当)246847(株)東洋物産

# カードゲームのロングセラーソフト!!

## （カードゲーム）

37スクランブル（サブ）
2ペアスクランブル（サブ）
オッズフィーバー（メイン）
ダイナミックチャンス（新発売　メイン）
37ショット（サブ）
137WF（サブ）
137ターボ（サブ）
5&7（メイン）
ビッグターボ（サブ）
マークII90（サブ）
37エース90（サブ）
EX137（サブ）

新製品

## マジカルオッズ

スロットメダルコーナーの心需品

お気軽にお問い合わせください。

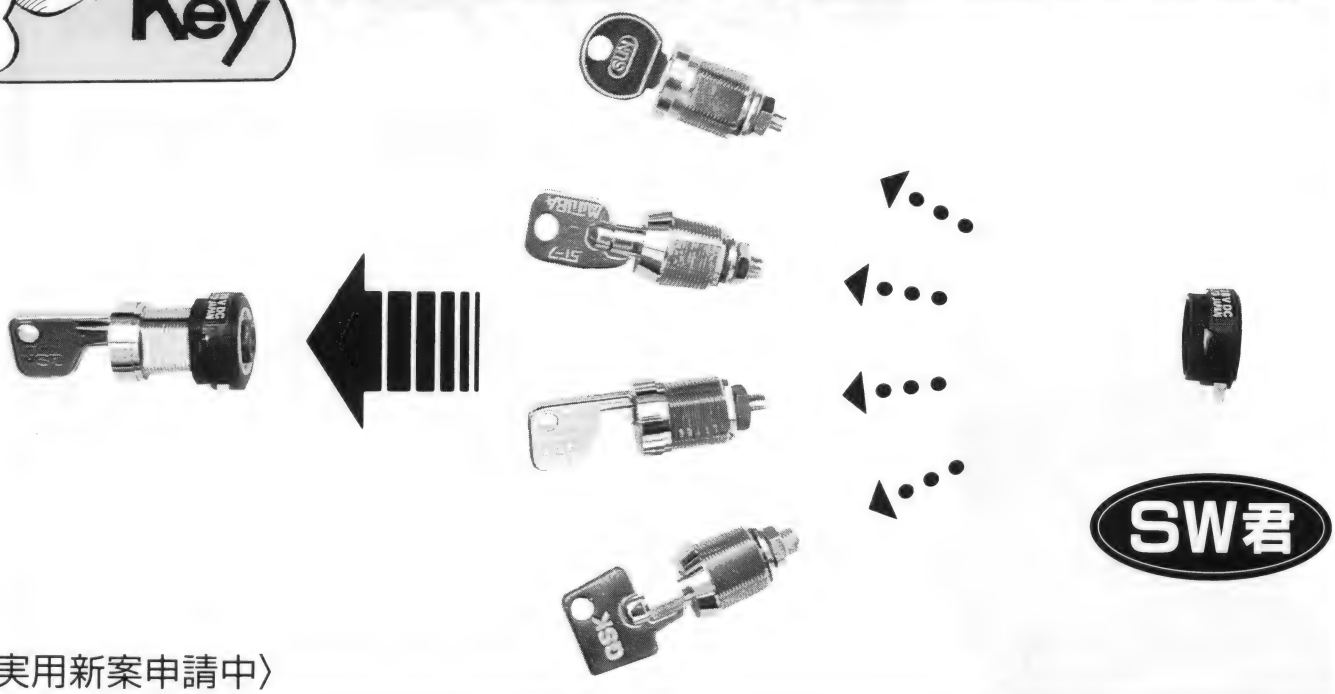
Pal
娯楽遊技機総合商社
〒550 大阪市西区九条南2丁目16番5号
☎06(581)4762・FAX 06(581)5082

営業時間 AM10:00～PM7:30
第2・第3土曜日は定休日です。

振込銀行　大阪信用金庫 港支店
（当座）500439 ㈲パル

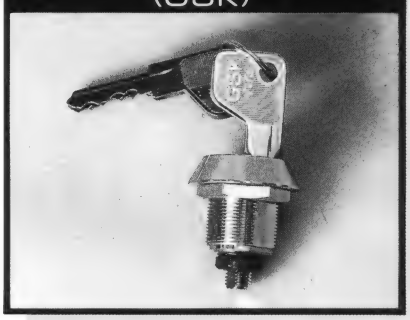
☆鍵、パーツの事ならすべておまかせ下さい!

# 普通の八万ロックタイプの鍵がSW君でキーSWに大変身!




〈実用新案申請中〉

## ラビットロックキー (GSK)



## 丸キーSW (GSK)　7角キー (GSK)

## FK-2 スイッチロック (ファーストロック製)

## サンロックキー (サンロック)

〈カインドロックキー〉

## EXキー (EX)

- リバーシブルホールカットにより使い易くなっています。
- キーの角に斜めにホールカットされているので、複製しにくい。又、キーのオスを小さくする事に成功し、持ち易くなりました。
- キー本体のピンが、上下斜め4ヶ所(20ピン)に出ているので、ピッキング出来にくくなっています。

**ピンホールキーの決定版! EXキー**


有限会社 芝 商事

〒634 奈良県橿原市山之坊町655の12
TEL㊞07442-5-4009・FAX07442-2-8946
振込銀行/中京銀行桜井支店㊝320503

家庭用玩具の商品化権を譲渡

# ㈱ナムコ、キャラクタービジネスを展開

## キャラクター有効活用策の一環として複合化も

㈱ナムコ（本社・東京、真鍋　正社長）は、同社人気キャラクターを小説、CD化させたり、版権を他社に譲渡するなど、本格的にキャラクタービジネスへの進出を開始した。

まず「ワニワニパニック」。これは大手玩具メーカーのバンダイとライセンス契約を既に結んでおり、ロゴマークから筐体のイメージまで実物そっくりに仕上げた家庭用「ワニワニパニック」を始め、ボードゲーム、液晶ゲームもバンダイより発売されている。

次に「コズモギャングズ」。これもワニワニパニックと同様に、商品化契約を結んでいるセガ・エンタープライゼス社から家庭用ゲームとして今秋から発売されている。また、ナムコとしても、かつての名作「ギャラクシアン」に「コズモギャングズ」のキャラクターを使用したコミカルなシューティングゲーム「コズモギャラクシアン」を開発、発売の予定。

女性戦士が主人公のアクションゲーム「ワルキューレ・シリーズ」はすでに小説、CD化されており、今後は家庭用玩具化やプラモデル化する計画もある。

これら一連のキャラクター有効活用策は、既存の業務用ゲーム機との相乗効果の狙いもあると同時に、今後の製品開発にも影響を与えることになりそうで、ますます目が離せなくなってきた。

バンダイより発売中の「ワニワニパニック」。価格6,500円（税別）

セガ社から家庭用玩具として発売された「コズモギャングズ」価格9,800円（税別）


# オリジナル基板は泣いている!!

〔コンピュータプログラムは著作権法で保護されています。〕

（月刊コインジャーナル）

東京池袋サンシャインシティー・コンベンションセンター(9月23、24日)

# 第9回CSG新作発表会開催

## 今回の展示品が年末・年始商戦の目玉に

今回で9回目を迎え、回を追うごとにその規模もアップし、エンドユーザー、流通関係者の熱い注目を集めているCSG(コンシューマ・ソフト・グループ)の新作発表会。

先月号で、大阪会場の模様をお伝えしたが、その後、名古屋(9月3日・吹上ホール)、札幌(9月18日・アクセス札幌)、福岡(9月20日・福岡国際センター)、東京(9月23、24日・池袋サンシャインシティー・コンベンションセンター)で開催。多数の来場者が詰めかけ、大阪会場同様、活況を呈した。

名古屋、札幌、福岡は、「玩具見本市」との合同開催であったが、東京会場は独自の開催。23日はユーザーズデイ、24日はディーラーズデイとして行なわれ、春の発表会から設置されている商品説明ステージでは、ディーラーズデイは流通説明会、ユーザーズデイでは各社のイベントなどが催された。

東京会場は、CSG加盟71社のうち、54社が出展。出展機種は約200タイトルにも及び、話題の「メガCD」も画面こそ見ることが出来なかったが、ハード本体とビデオで参考出展された。

「今回、展示された製品の多くが、ユーザー、流通の年末・年始商戦の目玉となるはずです。常にマーケットと直結したイベントとして今後も行なっていきたい」とCSG広報担当のデータイースト㈱・竹内倫氏は話している。

「第10回新作発表会」は来年3月に東京、大阪、名古屋で開催される予定だが、今後、発売される「メガCD」「スーパーCD-ROM」などの動向が大いに注目されるところだ。

尚、今回の4会場の入場者数は次の通り。東京・ユーザーズデイ/6480名、ディーラーズデイ/1422名、名古屋/3741名、札幌/2130名、福岡/3562名。

⬆各社が順番に新作をアピール

⬇ユーザーズデイの東京会場には6000名を越える来場者があった

# 米テーマパークツアー事業化

## 松下電器産業㈱

松下電器産業㈱(本社・大阪府門真市、谷井昭雄社長)では、米総合娯楽大手のMCA(本社・カリフォルニア州ユニバーサルシティー)のテーマパークを訪れるツアーを事業化する。

同社のMCA買収はAV機器事業の拡大が最大の狙いだが、レジャー・サービス事業などにも幅広く活用していく計画。

MCAのテーマパークは「ユニバーサル・スタジオズ・ハリウッド」、「ユニバーサル・スタジオズ・フロリダ」の2ヵ所があり、日本でも大ヒットした「E.T.」「バック・トゥ・ザ・フューチャー」などの撮影スタジオを遊園地内に再現している。

湾岸戦争の影響で一時落ち込みを見せたが、日本からの旅行者には根強い人気があると見て、テーマパーク訪問を日程に組み込んだツアーを事業化することを決定した。系列の旅行会社や大手航空会社などと共同で旅行商品を企画し、来年にも発売を開始する予定。

## 日本物産㈱
# AM業界初、F1フルスポンサード
## 会社設立20周年の一環

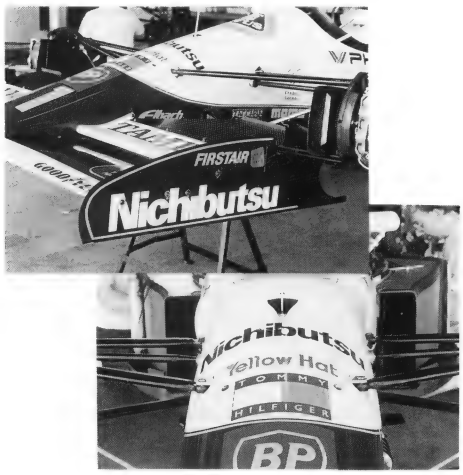
日本物産㈱（本社大阪市・鳥居末治社長）では、10月18日から20日まで三重県鈴鹿市の鈴鹿サーキットで開催されたF1世界選手権・日本グランプリに於いて、チームロータスをスポットでスポンサード。

これは会社設立20周年事業の一環として行なわれていくもので、同社では、この一戦のスポンサードに続いて、来年度もチームロータスを支援、F1世界選手権の全17戦をフルスポンサードする事を決定した。

現在、モータースポーツに関する注目は集まる一方で、二輪四輪を問わずに幼年層から中年層までの幅広い世代が関心を持っており、特にゲームを行なう中心世代が主流であり、CI効果が期待できると判断。今後、力を入れていくコンシューマ関係、特に同社の人気ソフト「F1サーカス」シリーズの購買に大きく貢献していけるものと見られている。来年1年間はフルスポンサーということでソフト発売に関連してイベント等も企画中であるとのこと。

この業界では既に、カプコンがF3、F3000でチームオーナーをし、アイレムが二輪でTT-F1クラスを戦っている訳だが、F1へのスポンサードは初めてとなる。日本物産側では積極的に広報を行ない、イメージの浸透を図っていく予定。再来年以降の動向については明らかではない。

ステッカーは、フロントウィングサイド両側とノーズに貼られる。




## 業務発展とサービス向上を図る
# 新会社、㈱トーゴ北日本設立
## 10月1日より営業開始

㈱トーゴ（本社・東京、山田數夫社長）は、更なる業務発展とサービス向上を図るため、左記の新会社を北海道苫小牧市に設立し、10月1日より営業を開始した。

**会社概要**

商　　号：株式会社トーゴ北日本
代 表 者：代表取締役社長　村田利勝
設 立 日：1991年8月26日
資 本 金：1000万円
役　　員：㈱トーゴ北日本　取締役業務部長）　山崎信作
（㈱トーゴ　代表取締役社長）　山田數夫
（㈱トーゴ　副社長）　斉藤真一
（㈱トーゴ　副社長）　鈴木歳男
（㈱トーゴ　常務取締役）　高井初恵
（㈱トーゴ　常務取締役）　山田俊一
（㈱トーゴ　常務取締役）　福庄昭造
〈敬称略〉

事業内容：
1、遊園地経営並びに受託経営、及び遊園施設の設計施工。
2、遊園地施設機械の製作販売。
3、各種自動娯楽機械、運動機具の製作販売
4、嗜好品、玩具雑貨、冷凍食品の販売、並びに食堂喫茶店の経営。
5、前各号に付帯関連する一切の事業。

従業員数：25名
敷地建物：敷地　3300㎡
　　建物　697・64㎡
所 在 地：〒059-13　北海道苫小牧市字沼ノ端18番77
TEL　0144（57）1050
FAX　0144（57）1051

# ㈱ダイナ、米国レジャーエンタテイメント社と『アラジン』の独占販売契約を締結

㈱ダイナ（本社・大阪市、飯田正道社長）は、9月12～14日米国ラスベガスで開催された、AMOA EXPO '91に於いて、レジャーエンタテイメント社（本社・ニューヨーク市、デビット・フォアマン社長）と、スロットゲーム「アラジン」の北・中南米に於ける独占販売契約を結んだ。

左から、ダイナ社／飯田正道社長、レジャーエンタテイメント社／デビット・フォアマン社長、ダイナ・ヨーロッパ社／上安欽一社長、レジャーエンタテイメント社／ジェッド・フォアマン副社長

ダイナ社はこれまでに、米国グレイハウンド社（本社・ニュージャージー州、トーマス・リッチ会長）との契約により、'89年「チェリーボーナス」、'90年「チェリーマスター」、'91年「エルドラード」と連続して欧州、米国に向けて販売しており、ヒットマシンとして好評を博している。「アラジン」は海外販売第4弾となる。

同ショーでは、レジャーエンタテイメント社から「アラジン」が、グレイハウンド社からは「エルドラード」が精力的に展示発表された。

# 子供たちの未来はあなたの手に

地域社会とのコミュニケーションは、業界発展の必須条件

## 地域社会との対話を大切にしましょう。

■青少年の健全育成は、家庭、学校、地域社会の三者が協力し、互いに連繋を保ちつつ進めていくことが大切です。

■店内の青少年には、特に問題がありそうな時だけでなく、日頃から気軽に声を掛ける習慣を身につけましょう。

■地域社会の会合（町内会,商業組合等）には積極的に参加すると共に、青少年育成関係者の巡回補導に際しては、良好な協力関係を保つよう心掛けましょう。

（月刊コインジャーナル）

## 米レーザートロン社と提携
## カプコンU.S.A.

カプコンU.S.A.は、レーザートロン社の新製品であるチケットリデンプションゲーム、「バンクーイット」の独占販売契約にサインしたと発表。「バンクーイット」はAMOAショーで発表され、ディストリビュータやオペレーターから高い評価を得た製品。

カプコンU.S.A.のジェフ・ウォーカー氏は「今回、『バンクーイット』を我社のヒット製品の一つに加えることができ、非常にうれしく思う。先のショーで高い評価を受け、ロケテストの結果もよいものでした」また、「当社は、業界に熟知した人物を自社のリデンプションゲームの新しい生産ラインの担当者に就任させようと考えております」と、コメント。

一方、レーザートロン社のマット・ケリー氏は、「カプコン社と共同事業に乗り出せたことをうれしく思います。我社の新製品に素晴らしい協力社を得たことで、両社に利益をもたらしてくれるだろう」と語っている。

## 我らゴルフ仲間

### 〈第1回アトラス杯ゴルフコンペ〉

アーケード、コンシューマからカラオケまで多岐に亘り、業務を行なっている㈱アトラス（原野直也社長、本社・東京）では、10月15日、栃木県・プレステージC・Cで「第1回アトラス杯ゴルフコンペ」を催した。

関東地方は連日、雨続きで天候が心配されたが、当日は青空が広がり、29名の参加者は、清々しい秋晴れの下、それぞれプレイを楽しんだ。

競技はダブルペリア方式で行なわれ、優勝には、弊社の室井貴志が輝いたほか、2位にヤマハ㈱の板垣勝己氏、3位に㈱オスロー商会の鈴木芳英氏、そしてベスグロは㈱ジーエム商事の小倉忠弘氏が獲得した。

### 〈第41回JAMMAゴルフコンペ〉

今回で41回を数える「JAMMAゴルフコンペ」が去る10月16日、静岡県・ウラクゴルフクラブ御殿場で開催された。

同クラブは、富士の裾野の自然を十分に活かし、杉や桧にセパレートされた難コース。

当日は、晴れときどき曇りという恰好のゴルフ日和に恵まれ、22名の参加者たちはこの戦略性に富んだコースに手こずり、スコアメイクに苦しみながらも、優勝を目指し熱戦を繰り広げた。

競技はハンディキャップ戦で行なわれ、その結果、ネット75で回った㈱シグマの小野寺輝夫氏が優勝。2位には㈱フジヤの永岡積氏、3位にはタスコ㈱の上原義和氏、ベスグロには、アウト45、イン41で回った永岡氏が輝いた。

写真左より小野寺輝夫氏、中村雅哉氏、永岡積氏、上原義和氏

### 〈第3回ミヤサン・チャリティーゴルフコンペ〉

北陸地区のオペレーターである㈱ミヤサン（本社・新潟県白根市、宮田政三社長）では、9月13日、新潟県巻町の新潟CCで「第3回ミヤサン・チャリティーゴルフコンペ」を開催した。

18Hストロークプレイ・ペリア方式で行なわれたこの大会には、業界関係者など59名が参加。生憎の雨模様の中、熱戦を繰り広げ、栗林力氏がネット71で優勝をさらった。

尚、チャリティーホール等で集まった金額のうち、30万円が日刊スポーツ新聞社新潟編集局を通じて県スポーツ新興基金に、6万8200円がNST新潟総合テレビを通じて、フジネットワーク・チャリティーキャンペーン（ユニセフ特別基金）にそれぞれ寄付された。

㈱ナムコ会長・中村雅哉氏と共同

## 香港ゲームセンター大手「ウィムジーグループ」をM&A

### 国際流通グループヤオハン

国際流通グループヤオハン（本部・香港、代表・和田一夫氏）の持株会社ヤオハン・インターナショナル社では10月17日、香港のスキルゲームセンター大手のウィムジーグループ（代表・ロバート・ゴー氏）を、ナムコグループ代表の中村雅哉氏と共同で買収すると発表した。

今回合意した内容は、ウィムジーグループの持株会社、ウィムジー社（ロバート・ゴー社長）の株式の55%をヤオハン・インターナショナル社が、また、20%を中村氏がそれぞれ所得するというもの。買収額は今後決定。

買収後は新会社名を「八佰伴ウィムジー有限公司」とし、今後は、ヤオハンの店舗運営ノウハウと中村氏の経営ノウハウを加えて香港のほか、タイ、シンガポールなどのアジア地区でユニークなスキルゲームセンターを展開し、将来、香港の証券取引所に上場させる方針。ヤオハンでは、SC内にゲームセンターを設置することで集客力の向上が期待できるとしている。

## 「ゲーム業界就職読本」発刊

### ㈱アスキー

ゲーム関連の仕事がしたい、という人のために、ゲーム業界の実情や企業研究データなどを詳細且つ分かりやすくまとめた「ゲーム業界就職読本（'92～'93年度版）」が、アスキー出版局より発刊された。

編集責任者である平林久和氏が「コンピューターゲーム世代の社会人予備軍の人々が、ゲームを『遊び』ではなく、『働く』という視点で興味を持った時に読んでもらいたい」と言うように、業界に憧れているティーンエイジャーも多いはず。このような人達のために、業界内部を偽りや偏見のない目で多方向から取材を行ない、「ゲーム産業のしくみ」から「ゲーム業界に必要な人材」「ゲーム会社就職戦線必勝法」「人事担当者ホンネ・インタビュー」など多彩なコーナーで書き連ねている。また、本書の4分の1は「ゲーム関連会社の最新採用情報」として、資本金から募集職種、採用方法、初任給まで掲載されている。

↑全208ページ
定価1200円（税込）

## 「シビックインターカップレース」に参戦

### ㈱秀和

㈱秀和（本社・大阪市、西尾公秀社長）では、毎年鈴鹿で開催される「F1日本グランプリ」のサポートレースとして行なわれている「シビックインターカップレース」に本年度参戦。

このレースは、全国のサーキットから上位6台が出場、全30台で競われるが、サポートレースとして人気が高く、各サーキットで激戦が繰り返される。

同チームは本年度、4月に行なわれたオートポリスでのレースに5位入賞するなど善戦を続けており、今後の活躍も期待される。来年度の参戦も予定。

当業界からのモータースポーツ参戦やスポンサードが年々増えているが、ヤング層を中心に関心や注目度は高まる一途でもあり、各社共に企業アピールに余念がない。

←10月のTIレースでも5位入賞を果たしている

ゲームマシンのことはすべておまかせ下さい
●TVゲーム・ビリヤード・ジュークBOX etc.……
HILLSIDE AMUSEMENT
ヒルサイドアミューズメント
〒231 横浜市中区山手町9－3
TEL.045(681)3110 FAX.045(662)3550

## アミューズメント&カラオケ「木更津EPO」オープン

㈱SCC

㈱SCC（西友シティクリエーション）では、アミューズメントとファッションを複合した「木更津EPO アミュージアム&ミューポート」を10月30日、千葉県木更津駅前にオープン。

B1Fには、宇宙基地をコアとして非日常感を表現した「アミュージアム」がある。ここにシンクロエナジャイザーのシステムを応用して同社が開発した「サイコランナー」が初登場するほか、「ワンダーシップ」も常設される。

また、7Fの「ミューポート」には地中海の各国をイメージしたカラオケボックス、レストラン・カフェなどパーティーファクトリーを独創的に展開している。

〈問い合わせ〉
㈱SCC 事業開発部
TEL 03（3989）4555

ゲームマシンのことはすべておまかせ下さい
●TVゲーム・ビリヤード・ジュークBOX etc.……
HILLSIDE AMUSEMENT
ヒルサイドアミューズメント
〒231 横浜市中区山手町9－3
TEL.045(681)3110 FAX.045(662)3550

## 「第9回カラオケフェスティバル」開催

㈱市川商事

㈱市川商事（本社・静岡県富士市、市川信司社長）では、10月27日午後1時より、「富士プリンス会館 魚勝本館4F」（富士市平垣本町10－30）において、第9回カラオケフェスティバルを開催した。

このカラオケイベントは、同社と取引関係にある店舗より代表者1名が出場し、今回は50名が参加。優勝者にはペアーでグアム島旅行が贈呈されたほか、優勝者及び他2名にけんみんTV「夢のカラオケTV」の出演権が与えられた。

## 社名変更

◆㈲ケイミックジャパン

㈲サンエースでは、10月1日より社名を㈲ケイミックジャパンに変更した。住所・電話番号・FAX番号は変更なし。

〒111 東京都台東区千束3－16－4
TEL 03（3872）9767
FAX 03（3872）6108

## 就業時間変更

◆㈱カプコン

㈱カプコンでは、10月1日より就業時間が左記の通り変更された。

旧 9：00～18：00
新 9：00～17：30

## 人事異動

◆㈱ジャレコ

㈱ジャレコ（本社・東京、金沢義秋社長）では、左記の機構改革及び人事異動を10月1日付で実施した。

1、機構改革
(1)開発一部より家庭用コンピュータゲームソフト部門を分離独立させ、開発三部を新設する。
(2)販売部を販売一部と販売二部に分割する。
(3)宣伝企画室を業務企画室に名称変更する。

2、人事異動
▽経営企画室長（経営企画室室長代理）
普川 肇
▽開発三部長（開発一部部長代理）
布川 博
▽販売一部長（販売部長）
平島 稔
▽販売二部長（販売部付部長）
光山好根
〈敬称略〉

◆㈱シグマ

㈱シグマ（本社・東京、真鍋勝紀社長）では、8月29日開催の第24回定時株主総会並びに取締役会に於いて、左記の通り新たに2名が役員に選任されそれぞれ就任した。

▽取締役財経本部本部長
水野英二
▽常任監査役
吉岡 信
〈敬称略〉

◆㈱サノヤス・ヒシノ明昌

㈱サノヤス・ヒシノ明昌 レジャー事業本部（本社・大阪）では、10月1日付で左記の通り人事異動を実施した。

▽九州営業部長（部長代行）
北村 徹
▽製造部次長（船舶事業本部水島造船所総務部安全環境課長）
秦 俊輔
〈敬称略〉

◆㈱こまや

㈱こまや（本社・神戸市）では、田中　弘代表取締役が10月1日付をもって退任、後任社長には、専務取締役である尾上芳郎氏が就任した。

また、田中氏は同社の相談役として社業に参与していく。

## 事務所開設&移転

◆㈱エス・エヌ・ケイ

㈱エス・エヌ・ケイ（本社・大阪、川崎英吉社長）では、10月7日より営業所及び支店を新設、移転し営業を開始した。住所・電話番号等については左記の通り。

◆新設

〈盛岡営業所〉

〒020-21　岩手県盛岡市青山3丁目26-21　千葉ビル1F

TEL　0196（47）3343

FAX　0196（47）3383

〈横浜営業所〉

〒245　神奈川県横浜市戸塚区汲沢町1173-1　ライオンズガーデン戸塚1F

TEL　045（861）2313

FAX　045（861）3009

◆移転

〈東京営業所〉（リース）

〒184　東京都小金井市中町4-17-13　ル・シエ・ソワビル1F

TEL　0423（87）7774

FAX　0423（87）7779

〈東京支店〉（販売）

〒101　東京都千代田区神田和泉町1-3-4　青木ビル2F

TEL　03（3864）8222

FAX　03（3865）9437

◆㈱ナムコ

㈱ナムコでは、宇都宮事務所を左記住所に移転し9月26日より営業を開始した。TEL、FAX番号は変更なし。

〒320　栃木県宇都宮市中一の沢町1-3

TEL　0286（36）2970㈹

FAX　0286（36）8237

また、九州地区の拠点として九州事業所、福岡事務所、九州販売事務所及び九州サービススポットを左記の住所に移転し、10月7日より営業を開始した。

〒812　福岡市博多区上牟田2-12-24

【各部署電話・FAX番号】

〈九州事業所〉

TEL　092（474）3911

FAX　092（441）2154

〈福岡事務所〉

TEL　092（474）3780

〈九州販売事務所〉

TEL　092（474）5605

FAX　092（474）5608

〈九州サービススポット〉

TEL　092（474）6038

FAX　092（414）7847

◆㈱サノヤス・ヒシノ明昌

㈱サノヤス・ヒシノ明昌　レジャー事業本部では、東京営業部を左記に移転し、9月20日より営業を開始した。

〒105　東京都港区虎ノ門1-2-8　虎ノ門琴平会館8F

TEL　03（3595）0531

FAX　03（3595）2587

◆㈱リバーサービス

㈱リバーサービス（神宮司憲人社長）では、去る9月27日の台風19号の災害により業務遂行が困難になったため、来春完成予定の新社屋開設まで、仮事務所を左記に設け、10月7日より営業を開始した。

〒830　福岡県久留米市東合川千出町3-3

TEL　0942（43）1238㈹

FAX　0942（43）1023

◆マイコン機器㈲

マイコン機器㈲（菅原幸夫社長）では、着工中の本社ビルが完成し、9月1日より新社屋での営業を開始した。新住所、TEL番号等は左記の通り。

〒344　埼玉県春日部市赤沼591-3

TEL　048（738）8686㈹

FAX　048（736）2414

◆㈱ビスコ

㈱ビスコ（本社・京都、秋山哲夫社長）では、東京営業所を左記住所に移転し、10月14日より営業を開始した。TEL、FAX番号は従来通り。

〒171　東京都豊島区要町3-12-12　大宏ビル2F

TEL　03（3554）0121㈹

FAX　03（3554）0150

◆エー・ディー・コーポレーション㈱

エー・ディー・コーポレーション㈱（本社・東京、安良岡史朗社長）は、事務所を左記に移転し、4月20日より営業を開始した。

〒105　東京都港区芝公園2-11-17　アトラス芝公園ビル2F

TEL　03（5473）9181

FAX　03（5473）9183

ゲーム景品大卸
電化製品
オモチャ
雑貨
ライター
時計
商品資料ご希望の方は
FAXでお申し込み下さい。
商品資料を郵送致します。
現金大卸・スポット金融商品専門
野々部流通センター
〒485 愛知県小牧市横内字西横内85-5
☎0568-(76)-8247 FAX0568-(76)-8248

# COIN JOURNAL MONTHLY
## ANNUAL SUBSCRIPTIONS

**Future subscribers to Coin Journal Monthly should contact us directly.**

## ◆ ANNUAL SUBSCRIPTION RATE
**(INCLUDING AIR MAIL COST)**

| | | |
|---|---|---|
| •FIRST ZONE | -includes all Asian countries outside the Soviet sphere. | ·····US$250 (Per Year) |
| •SECOND ZONE | -includes Canada, North, Central America, western India, and the Middle East. | ·····US$290 (Per Year) |
| •THIRD ZONE | -including Europe, Continental Africa and those countries of Asia under the Soviet sphere, and South America. | ·····US$340 (Per Year) |

**Please remit the one-year subscription fee (including air mail cost) to the bank indicated below or mail a money order for the appropriate amount. (Notify us of your remittance and include your name, address, telephone and fax number. You may do this by fax.)**

Bank name : Sumitomo Bank Minamimorimachi-branch.
A / C No. : 129-1114597
Address : 1-29, 2-chome, Minamimorimachi, Kita-ku, Osaka, Japan.

NOTE

Subscribers in Korea, Taiwan, Hong Kong and Singapore will find it more convenient to apply to Coin Journal agents in their respective areas.


## Coin Journal Co., Ltd.
Mark Bldg., 2-4-2, Higashitenma, Kita-ku, Osaka, Japan.
TEL.06(354)9891 FAX.06(354)9898

large variety of entertaining and challenging games including token in/token out amusement redemption pieces.

The main attraction is the "Galaxian3/Project Dragoon" on the third floor of the building. During the 10-minute VR ride, the players are given an "official" mission briefing then save the Earth in a space battle. Seating 16 players at one time, "Galaxian3" is a permanent fixture in the arcade. There is another VR game, the "Virtuality 1000SD", which mimics the action of a Harrier Jump Jet. Both games cost 500 yen.

## 29TH ANNUAL JAMMA SHOW HELD IN TOKYO

On October 2nd and 3rd, the 29th Annual Amusement Machine Show was held at the Tokyo's Ryutsu Center. This year, 49 companies demonstrated their wares in 539 booths, up from the 47 companies who participated in last year's exposition. Though approximately 900 booths were applied for, only about half were accepted due to space and safety reasons. Attendance over the two day event was estimated to be at about 25,000 an astounding increase of 21.9% over last year's figure. But this lead to some complaints that the Ryutsu Center venue was too small for the growing show.

*Crowds gather on opening day*

The growing exposition's dates for next year were also announced. Expanding from two to three days, the show will be held on August 27-29, 1992 at the Makuhari Messe Convention Center. The show will also expand to consist of four full-sized pavilions, as opposed to the three full-sized showrooms and one mini pavilion held this year.

## JAPAN'S LARGEST AM CENTER OPENS IN SHIZUOKA

On Sept. 20th, Sega Enterprises opened "World Cospal", an amusement center in Shizuoka Prefecture, near Tokyo. This center is the largest city type AM establishment in the country and contains a bowling alley and a theater among other things. It is managed by Mr. Izaki Zenzaburo, who is president, in a joint management project.

In March the second and third floors, which are bowling alleys which contain a total of 40 lanes, underwent a complete renovation. The second floor contains 20 lanes and at 1600 square meters, was the amusement center. From July, this was expanded and extra 360 square meters to a total of 1,960 square meters, making it the largest basic game center in the country. The total cost for this project? a whopping 900 million yen, or around $US 6.4 million dollars.

**The Coin OP Journal**
**MONTHLY RANKING** (10th. Oct.)

| (TABLE VIDEO GAMES) | | POINT |
|---|---|---|
| 1. Street Fighter II | (Capcom) | 150 |
| 2. Super Deformation Gundam | (Banpresto) | 135 |
| 3. Bomber Man | (Irem) | 118 |
| 4. The King of Dragons | (Capcom) | 89 |
| 5. Clutch Hitter | (Sega) | 73 |
| 6. Thunder Dragon | (NMK/Tecmo) | 64 |
| 7. Super World Stadium | (Namco) | 58 |
| 8. Raiden | (Seibu) | 47 |
| 9. D. D. Crew | (Sega) | 40 |
| 10. Crime Fighters 2 | (Konami) | 39 |

| (COCKPIT GAMES) | | POINT |
|---|---|---|
| 1. Final Lap 2 | (Namco) | 170 |
| 2. Star Blade | (Namco) | 108 |
| 3. Rail Chase | (Sega) | 96 |
| 4. Power Wheels | (Taito) | 83 |
| 5. Rad Rally | (Sega) | 62 |

their products. It was the consensus of the group that this sticker campaign is effective and currently Data East is using them. Mr. Ballouz explained that around 90% of AAMA members now use these special stickers manufactured by Polaroid and 3M.

Next, the problems of Mexico, Taiwan, and Korea were discussed as well. Mr. Fay urged the Japanese side to consider putting pressure on both the Foreign Ministry and the Ministry of International Trade and Industry to work with the Japanese embassy in Mexico City. However, as Mr. Hinami of JAMMA was quick to point out, the Japanese government needs statistical evidence that there is a problem, and until such evidence is received, aggressive action was unrealistic. In response, all three members of AAMA suggested that Japan use it's American subsidiaries in making the initial requests for license registration. Mr. Fay indicated that, through his experience, it would be better to actively pursue one company in order to set an example.

## CAPCOM/LAZER-TRON INK AGREEMENT

Capcom has announced that it has signed an exclusive worldwide marketing and sales agreement for Lazer-Tron's newest ticket redemption game, BANK-IT. This game was shown at the AMOA show and received an enthusiastic response from distributors and operators alike. Earnings at test locations throughout the country have been very strong, even better than Lazer-Tron's last hit product Hop-A-Tic-Tac-Toe at test locations.

Jeff Walker, national sales director of Capcom stated that "We are very happy to have brought BANK-IT into the Capcom family of hits. We are excited about the response the product received at the trade show and by the results while being tested." Mr. Walker stated that Capcom has hired Mr. Ron Malinowski, formally to the Aladdin's Castle organization for the position of Special Projects Director. Mr. Malinowski will head up the sales and marketing for both BOWLINGO and BANK-IT. Mr. Walker said "We are excited to bring the caliber of a Ron Malinowski into our organization. Capcom will continue to expand the venue of a product marketed by our sales team. Ron will play a key role in the future of this company."

## NAMCO OPENS OSAKA LEISURE COMPLEX

On October 1st, Tokyo-based Namco Ltd. opened the doors of its new 12-story AMZA 1000 leisure complex in the Sennichimae district of Osaka. The building includes a game center on the second and third floors, a karaoke box on the fourth floor, a restaurant on the twelfth floor and a capsule hotel and sauna in between.

The second and third floor game centers offer a

# The Coin Op. Journal

Nov.

Coin Journal Co.,Ltd. Head Office / Mark Bldg.,2-4-2, Higashitenma, Kita-ku, Osaka, Japan. TEL.06(354)9891 FAX.06(354)9898

Tokyo Office / 601, Villa Heights Dogenzaka, 1-17-9, Dogenzaka, Shibuya-ku, Tokyo, Japan. TEL.03(3477)2250 FAX.03(3770)6053


## AMMA/JAMMA/AMOA ATTEND LAS VEGAS SUMMIT

During the AMOA '91 expo held in Las Vegas this past September 12-14, leaders of the major Japanese and American amusement associations sat down together in what was called an important landmark amusement industry "summit". The first consolidated meeting between all three associations, both sides prepared carefully as representatives of JAMMA (Japan Amusement Machinery Manufacturers Association), AAMA (American Amusement Machine Association) and AMOA (American Machine Operators Association) came together to discuss the problems facing their respective industries. The leaders of all the associations expressed their desire to deepen international ties throughout the industry.

The summit was held at 8:30 a.m. on Sept. 13th in the Las Vegas Hilton hotel. JAMMA president Mr. Nakamura Masaya acted as host at the gathering.

A variety of substantive matters were discussed. Among them, concrete issues such as the problem of copy countermeasures in Central and South America. The summit was conducted in a "cordial" atmosphere concluded with an agreement to work harder for greater contact and international cooperation between the three associations.

*Industry representitives of the AAMA, JAMMA and AMOA*

## AMMA/JAMMA HOLD TOKYO MEETING

*Members of the AAMA and JAMMA discuss recent US legislation*

Following their discussions at the AMOA show in Las Vegas, the members of AAMA and JAMMA gathered once again to discuss problems related to both countries, this time in Tokyo, at the 29th AM show on Oct.2 and 3rd. This meeting was attended by representatives from Sega, Namco, Taito, Data East, Irem, Konami, Capcom, Jaleco and JAMMA on the Japanese side. From the AAMA, President William Rickett, Vice-President Mr. Robert Fay and former President Frank Ballouz represented the American side. Although there were only two items on the agenda-technical countermeasures to the new grey market legislation and the counterfeit problem in Mexico, Taiwan and Korea-there was much to discuss.

In order to battle counterfeiters, Mr. Fay recommended silkscreening your name into the board, which will make it extra difficult to copy. However, even that is not enough in this high tech age and AAMA has undertaken a sticker campaign, asking all companies to display this sticker on

# コインジャーナル海外代理店

最近、海外で弊誌の購読をご希望される方が増えているため、海外取次店を設置致しました。読者の皆様のお知り合いに下記４地区で弊誌の購読を希望されている方がおいでになりましたら、各取次店をご紹介頂けますようお願い申し上げます。

## 台湾讀者們

「月刊コインジャーナル」（電視遊楽機専門月刊）和「月刊カラオケファン」（卡拉ＯＫ月刊）、為了方便台湾地区讀者、在台已設有服務處、希望訂閱者、請與下面地址联絡。

〈台湾総代理店〉

**生泉企業有限公司**
台北市敦化南路二段98号23Ｆ
TEL.02(701)0038(代表) FAX.02(706)0102

## 香港讀者們

「月刊コインジャーナル」（電視遊楽機専門月刊）為了方便香港地区讀者、在港已設有服務處、希望訂閱者、請與下面地址联絡。

〈香港総代理店〉

**美都電子娯樂有限公司**
M.E.N. LIMITED
Rm. 7-B, Manly Commercial Bldg., 11-17 Soy Street, Mongkok, Kowloon, Hong Kong.
TEL. 852 (710) 9918 FAX. 852 (771) 6357

## 韓國購讀案内

월간 COIN OP JOURNAL (전자유기기구 전문 월간 잡지 및 월간 가라오게) 잡지를 구독 및 광고를 희망하시는 분은 아래 전화로 전화주시면 출장하여 정성껏 상담해 드리겠읍니다.

〈한국총대리점〉

**MIDAS電子**
SEOUL 特別市永登浦区堂山洞2街30-2号
永登浦流通商街 3F 바23号
TEL.02(677)9412, FAX.02(675)6297

## SUBSCRIPTION INFORMATION

FOR SUBSCRIPTION INFORMATION OF COIN JOURNAL FOR SINGAPORE, MALAYSIA, THAILAND, PHILLIPINES AREAS, KINDLY CONTACT THE FOLLOWING.

〈AGENT〉

**J ASHBY MARKETING PTE LTD.,**
2 Leng Kee Road, #05-02 Thye Hong Centre Singapore 0315
TEL. 4726500, 4727018 FAX. 4721930

# 広告索引


あ
アイレム……10・11
旭精工……326
朝日電子……186
朝日物産……212・226・324・325
アスパック……228
吾　妻……276
アトラス……14・15
アポロ……目次折込み
アミューズ……36・37
アミューズオリエント……29
アルファ電子……12
アレックス……222
ウィズ……38・39
ウイックス……181
ウイング……311・312・313
宇宙堂……220
ＡＭランド……196
エイブル・コーポレーション……54・55
ＡＴＥ……150
エクセレントシステム……320
エス・エヌ・ケイ……8・9・目次折込み③
ＮＭＫ……16
エム・ジー・エム……237
エルテック……236
オー・エス・シー……182
大阪アミューズメント施設営業者事業協同組合……193
大阪サービス販売……202・223
大平技研工業……275
大野商事……128

か
カシオゲーム……280
カトウ製作所……194
カナヤ商会……202・205
カプコン……目次折込み、折込み①
カワクス……30・31
共立工業……274
岐阜特機……125
ケイ・アイ・シー……208
ケイ・アミューズメントリース……309
ケイ・アンド・ユウ商会……185・226・227
Ｋ，Ｕシステム……68
ケーティーユー……71
ゲーメスト……159
コスモ電子……283・284・285
コトブキ……279
コナミ……5
小林商事……290・291

さ
サトー商事……315
サムコ通商……225
サン・エンタープライズ……210
サンカンパニー……221
三賞製作所……309
サンメック……237
サンワイズ……17
三和電子……238・282
シグマ……2・18・19
Ｇ.Ｍ.エンタープライゼス……207
ジーエム商事……62
システムサービス……26・27
芝商事……295
清水企画……66
ジャレコ……327
勝進玩具……32
秀　和……229
スクラッチ……58・59
セイミツ商事……286
セガ・エンタープライゼス……76・77・78
セントラル……64・65
総　商……70

た
タイガー商事……197
タイトー……4
大　裕……216
太陽自動機……42・43
ダイショー商会……183
ダイナ……281
宝娯楽……24・25
タニガワ……45・46・47
玉　屋……231
中央リース……41
ＴＡＤコーポレーション……159
テクモ……7・13
データイースト……6
ティ・アンド・エム……72・73・74・75
東部レジャーサービス……69
トーケン……245
トスクコーポレーション……214
トーゴ……179
トーワジャパン……33・34・35
東葉興業……287
東洋物産……293
トライ……224
トリオ産業……188

な
中日本リース……322・323
ナコス……129
浪速電子……198
ナムコ……328
ナビス産業……20・21・22・23・250
ナミキ商事……48・49・204
ニッテク……189
ニッコウ電子……126・127
ニッコー電子……292
日本商事……187
ニュージャトレ……40
ネクスト……200
野々部流通センター……303

は
ハイメックス……277
ハピネット……115
パサデナインターナショナル……180
パラダイス電子……239
バーリーサービス……3
パ　ル……202・205・206・212・214・294・316・317・318・319
パルティー……278
バンプレスト……116・117・118・119・120・121・122・123
ビデオシステム……321
ヒルサイド・アミューズメント……261・301・302
ファーストロック……153・169・259
ファミリー電子……170
フェイス……52・53
富貴商会……56・57・206
富士リース……192
ブラウン商会……205
ブリッジ企画……124

ま
マイクロシステムプランニング……63
増田産業……125
松山ゲームサービス……184
ママトップ……232
三木商事……314
ミッチェル……44
メディア商事……50・51
メキシコ……190・191

や
ユーエス産業……219
友　栄……130
ユニバース……201・211・212・235
ユーピーエル……28
ユニックスコーポレーション……247

ら
ライフサービス……215
ラウンドワン……249
ロータスプレス……213
ロームロード……60・61
ローラートロン……折込み②

わ
ワキタ……70
ワールドエンタープライズ……218



AM業界の
トータルアドバイザー

業務内容
●ゲームコーナーの共同経営
●ゲームマシンの長期割賦販売
●ゲームソフトの共同開発

ケイ・アミューズメントリース㈱
●東京03(3709)3711 ●大阪06(365)8879

コイン・メダルのことなら…
…お任せ下さい。

ユーザーのニーズに確実に応える
信頼できる各種コイン・メダルメーカー。

株式会社 三賞製作所

本社工場／東京都新宿区築地町12
電　　話／03（3260）2450（代表）
ＦＡＸ／03（3269）2195

わが社のマドモアゼル

# Mademoiselle

10月2・3日、東京に於いて、「第29回アミューズメントマシンショー」が開催された。

当のAMショーについては、今号の特集記事をじっくりと読んで頂くとして、今頁は各社ブースに彩りを添えた“美女”の方々の特集です。

毎年、規模が大きくなるAMショーに併せるかのように、美女達も年々“派手”さを増しているように感じるのは筆者だけだろうか？

熱気が充満するショー会場に於いて、彼女達はまさに一服の清涼剤。各社とも、趣向を凝らしたコスチュームを用意するなど、トレードショーの域を越えたショーアップ精神は、業界の好業況が与えた余裕なのか、それとも単なる目立ちたいがためなのか？

理由がどうであれ、こうした“派手”さは、来場者側にとっては大歓迎に違いない。また、来年の更なる“発展？”を期待したい。

## 編集後記

▼12、13年前のゲームセンターの写真を繰ってみて、まず第1に感じることは、ビデオゲームを中心にレイアウトされた約10年を飛び越えて、「今日のゲームセンターそのものではないか」という奇妙な感慨だ。

▼スペースインベーダー以後の10年余、ゲームセンターは、その名のもとに「ビデオゲームセンター」となり、そして今日、ビデオゲームを加えた形で、再び「ゲームセンター」としての姿をとりもどしつつある、という構図だろう。

▼そこへもってきて、このクレーンブーム。繁華街のかなりの規模の店でも、一部にはクレーン類がフロアの50％を上回り、「クレーンゲームセンター」と化している所さえある状況。

▼こうなると心配されるのが過当競争。景品のエスカレートを戒める業界の自浄能力が問われるところだ。


月刊コインジャーナル11月号
VOL.16・NO.191

発行・編集＝小林一郎
発行所　株式会社コインジャーナル
本　社　大阪市北区東天満2丁目4番2号 マークビル
☎06(354)9891㈹・FAX06(354)9898
東京支社　東京都渋谷区道玄坂1-17-9 ヴェラハイツ道玄坂601
☎03(3477)2250・FAX03(3770)6053
印　刷　株式会社ハマナ
発行日　平成3年10月30日
購読料　1部　1,240円(税込)
年間　14,400円(税・郵送料込)

# NUMBER ONE GAMES

## Lucky 37 DUAL REELS

•Super! Double win on dual appear.

## LUCKY STAR

•The amazing newest version of video slot.

## Lucky 57 DUAL REELS

•Get exciting one color screen for FEVER.

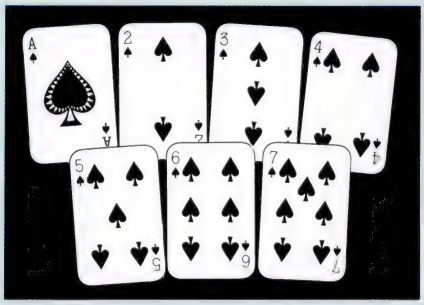
•Unique hold & Re-spin features heat up for gold rush.

## Lucky 75

•This is the hottest one.

## Lucky BINGO

•Spell it & get a bonus/All coins for fever game.



## Lucky 77

•King of card games.

## Lucky 21-D

•Most exciting BLACK JACK.

## LuckyGIRL

•Ultimated card game with multiple features.

## Lucky 25 DUAL REELS

•Rich game! Bingo/Cards by reels.

**FOR AMUSEMENT ONLY**


Development

WING CO.,LTD.

Tokyo, Japan.
Tel.:(03)3331-7311 Fax.:(03)3331-7800

Manufacturer

EAGLE CO.,LTD

Tokyo, Japan.
Tel.:(03)3331-7611 Fax.:(03)3331-7600

メダルゲームの定番だから、わかりやすさが身上です。アメージングバージョン華麗にデビュー!!

# NEW LUCKY STAR W11

パワフルなオール★と多彩なフィーチャーが幸運の星を呼び込みます。

## FREE PLAY
フリープレイは至ってシンプル。中央のリールに“FREE PLAY シンボル”が現われただけでその時のBETのまま5ゲームがサービスになります。

## POOL POINTS BONUS
NEWタイプBONUS登場。同一色の“777”を揃えればその色のプールポイントが得られます。
赤、緑、青の3色だからチャンスは3倍に。

## FEVER
フィーバーゲームは“3ベル”1組につき5回。もちろん2組なら10回の回数加算方式で、配当もFEVER中の“ベル”1ヶにつき総BET数の2倍。連続した当りが楽しめます。

## DOUBLE UP—LOVE CHANCE
おなじみのラブチャンスがさらに楽しく、さらにパワーアップ。6回勝つと100倍の6WINボーナスがついてキュートな女性も小窓を抜け出るほどの迫力です。

## COMBINATIONS
フィーバー中のフリープレイ、フリープレイ中のフィーバー等あらゆるフィーチャーの組み合わせと多重当りを可能としました。カラフルな画面で集客力UP。

## DOUBLE UP—HIGH OR LOW
前の札より高いか低いかを予想するハイ、ロータイプ。新たに最初のカードを交換できる様になりチャレンジ精神も高まります。ポーカー役のボーナス付きで熱中度倍増。

(SPEC.) ●コネクターはW4コンパチブル ●4タイプのパネル別STOP方法を装備 ●新タイプ ﾘｰﾁ BINGO搭載

FOR AMUSEMENT ONLY

9015マザーボード WING


Development
WING CO.,LTD.
Tokyo, Japan.
Tel.: (03) 3331−7311 Fax.: (03) 3331−7800

Manufacturer
EAGLE CO.LTD
Tokyo, Japan.
Tel.: (03) 3331−7611 Fax.: (03) 3331−7600

# Lucky BINGO

## 誰でも遊べるビンゴゲームがWING'Sフィーチャーの演出でスリリングに展開中。

### LUCKY JACK POT
5つのボールにLUCKYのスペルが並ぶと最高配当役の完成です。驚異の500倍で一発逆転の夢がかないます。

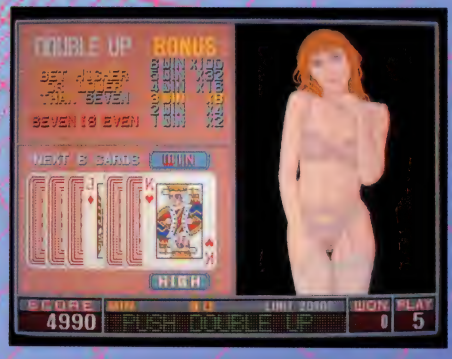
### ODDS
スペルオッズとビンゴオッズに分けた見やすい画面構成。厳選された倍率がプレイヤーのチャレンジ心をかきたてます。

### FREE PLAY
フリープレイは至ってシンプル。中央のボールに"FREE PLAYシンボル"が当りとなると、その時のBETのまま以後5ゲームがノーチャージになります。

### BONUS LINE
グリーンカード最下段はボーナスラインエリアです。このライン上の数字が2ヶ以上点燈すると並んでいなくても得点できます。(ANY ON LINE)。しかも5つ並ぶと250倍の特大配当が魅力です。

### GOLD COIN FEVER
5つのボール全てにコインが揃うとFEVER開始。以後7ゲームに現われたコイン1ヶにつき、BETと同点数が得られます。コインの数字を利用してビンゴゲームが同時に楽しめます。

### DOUBLE UP — LOVE CHANCE
おなじみのラブチャンスがさらに楽しく、さらにパワーアップ。6回勝つと100倍の6WINボーナスがついてキュートな女性も小窓を抜け出るほどの迫力です。




(SPEC.) ●BINGOスペルフィーチャ ●D/U. BINGO ●D/U. NEW HIGH or LOW ●オートホールド ●HIGH SCORE

**FOR AMUSEMENT ONLY**

**9015マザーボード** WING


Development
WING WING CO.,LTD.
Tokyo, Japan.
Tel.: (03) 3331-7311 Fax.: (03) 3331-7800

Manufacturer
EAGLE CO.LTD
Tokyo, Japan.
Tel.: (03) 3331-7611 Fax.: (03) 3331-7600

# 当社よりお買い求めの製品は全て保障証付です。

## BETタイプ 麻雀 かぐや姫 (其の弐)

- 配牌交換ができます。
- 満貫以上の役で通算5回和がると、ハズレ無しのボーナス・スロットができます。
- 和がる度にボーナス得点が1点ずつ預金され、倍満以上の役で和がるとボーナス得点がクレジットに加算されます。

- W-BETが付いています。
- BETを押す毎にODDSが2倍の表示をされる役が、ランダムに最高4ヵ所に現れます。(ビンゴ・オッズ)
- ギャルはディップスイッチのON/OFFにより、登場させる事もカットする事もできます。

総発売元 ㈲三木商事

## Lucky88 PART2

- ボーナスゲーム(フリーゲーム)がつき更に面白くなりました。
- BETボタンでオールストップ、スタートボタンでリズミカルストップが出来ます。

## SLOT GAME 最大のヒット作!

- 従来のラッキー88の筐体にワンタッチで取り付けが可能です。

総発売元 ㈲三木商事

## LuckySTAR W11

メダルゲームの定番だから分かりやすさが身上です。

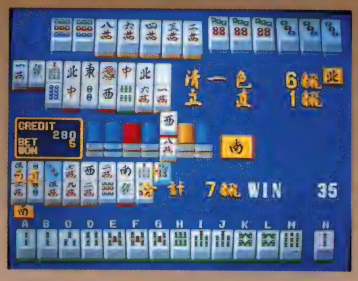
パワフルなオール☆と、多彩なフィーチャーが幸運の星を呼び込みます。

8802マザーボード

- コネクターはW4コンバーチブル
- 4タイプのパネル別ストップ方法を装備

総発売元:㈲三木商事

## Lucky13 JANKU CREDIT TYPE




- 画期的!牌の種類を色分けしたので、裏ドラが、次牌が相手の手の内が…わかる!!

## 業界初の牌種識別麻雀!

スリル満点の掛け引き!積極派ゲーム!!

- さらに2つのダブルアップゲームにより、BIGなボーナス配当が勝ちとれる!!

総発売元:㈲三木商事


AMUSEMENT MACHINE MK MIKI SHOJI CO., LTD.

有限会社 三木商事

東京都大田区大森北4−15−14
ダイヤハイツ大森1F 103
電話 03(3768)0919(代)
FAX 03(3766)6789

振込先
港信用金庫
大森支店
(普) 071978
㈲三木商事


アミューズメントオンリーでご使用下さい。

# Satoは信頼のトレードマーク!!

3・7シリーズ第3弾

## 3・7・A'90

### 絶賛発売中!

- 3、7、Aの1ペアから不思議な事が?
- フィーバーチャンス倍増
- ファルコンタイプ、ボナンザタイプからワンタッチ
- BET、MAX、コインレートetc. ディップ切換可能

サブボード　￥58,000

## 3・7フィーバーDX デラックス

### 大好評につき増産中!!

### 絶賛発売中!


総合レジャー機器・ソフト開発

Sato 有限会社サトー商事

〒533 大阪市東淀川区西淡路1-15-15 TEL.06(324)0051㈹ FAX.06(324)0777

## チャーミィマッチ　静かなブームが続行中!

## ニューコンパ

## 小型紙幣両替機

ロボチェンジ100

ロボチェンジ500

## クイズマシーン　59,000円（ソフト1本含む）

**☆交換ソフト☆**

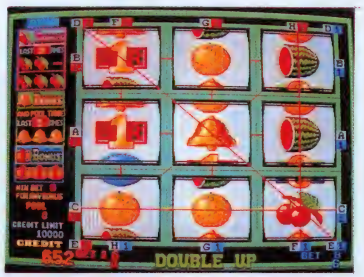
No.1……一般常識etc
No.2……地理・歴史・スポーツetc
No.3……芸能・社会（アダルト100問入り）etc
No.4……科学・人物（アダルト50問入り）etc
No.5……科学・雑学（アダルト200問入り）etc
No.6……自動車教習用

※No.2,No.3,No.4,No.5,No.6はソフト単品で発売。

**メダル払出しタイプもあります。**
（全問正解の場合にメダルが払出されます）

ロングランの人気ソフト!

## CB III




## エル ドラード

## CUTY LINE LIMITED

娯楽遊技機総合商社 Pal
〒550 大阪市西区九条南2丁目16番5号
☎06(581)4762・FAX 06(581)5082

営業時間 AM10:00～PM7:30
第2・第3土曜日は定休日です。

振込銀行　大阪信用金庫 港支店
（当座）500439 ㈲パル

DYNA

☆WHAT A FANTASTIC MAGIC OF ALADDIN!
☆GO FOR THE JACKPOT!

新発売
¥128,000
MAIN P.C.B

# THE ALADDIN

ジ・アラジン

魔法のランプ

幸運を呼ぶ

## JACKPOT STAGE

4 CORNER LAMP　SPINNING　JACKPOT!!

## 4 CORNER CHALLENGE

3 CORNER LAMP　SPINNING　4 CORNER LAMP

## CENTER JOKER 7 BONUS

CENTER JOKER 7　SPINNING　SPIN ODDS × TOTAL BET

娯楽遊技機総合商社 Pal
〒550 大阪市西区九条南2丁目16番5号
☎06(581)4762・FAX 06(581)5082

営業時間 AM10:00～PM7:30
第2・第3土曜日は定休日です。

振込銀行　大阪信用金庫 港支店
（当座）500439 ㈲パル

# パンチボード

## 古くて新しいゲーム！

# マジカルオッズ

## メダルゲーム

新製品

スロットタイプ

# COMPAC

Compac! ™
Complete balloon packaging system

## 不思議!?不思議のバルーン パッキングシステム

ゴム風船の中にぬいぐるみ、オモチャなど
いろんな商品を入れることができます。
まるでマジック！魔法！

娯楽遊技機総合商社 Pal
〒550 大阪市西区九条南２丁目16番５号
☎06(581)4762・FAX 06(581)5082

営業時間 AM10:00～PM7:30
第2・第3土曜日は定休日です。

振込銀行 大阪信用金庫 港支店
（当座）500439 (有)パル

新製品

メダルゲーム

# マジカルオッズ

スロットタイプ

### Red Joker

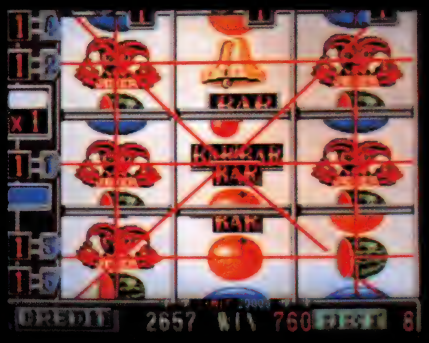
### 2 Times

### 3 Times

### 4 Times FIVER

### 3 Times FIVER

### Red Joker FIVER




### DOUBLE FIVER

### FIVER

Everything comes up after the action's over!

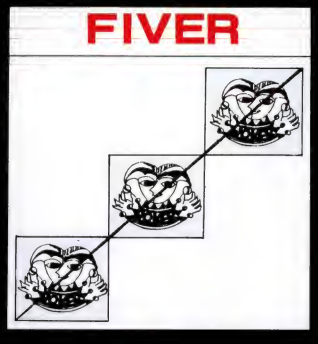
### It's Magical Odds!

When the color signal comes on, it's your chance to catch the "Red Joker"

Get all the Jokers on a line and win the Fiver game. If all the "superodds" (except the fruits ) show up, the Fiver game continues.

If you land the "color Odds" on lines 1 and 2, your score increses exponentially!

★And you always have shot at the "double chance" or "triple chance" bonus!




On lines 1 and 3, the "color signal" appears at random!

You can win a bonus game if you line up all items when the joker is on a line.

"Color Odds" are: Purple=2 Times Green=3 Times Orange=4 Times Yellow=5 Times Blue=6 Times Red=7 Times

High Speed Game　　Small Button


Amusement & Leisure Technology Consolidated Trading company.

PAL Company Ltd
16-5 Kujo-Minami 2-Chome Nishi-Ku
Osaka 550 Japan
Tel:81-6-5814762 Fax:81-6-5815082

# メダルコーナーはこのソフトなしには語れない！

DREAM 9 PART II

© EXCELLENT SYSTEM

あのドリーム9がさらに
パワーアップして新登場！

☆BONUS☆

☆W-UP GAME☆

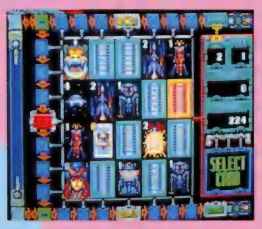
メダルコーナーで
高インカム記録中！

■TVスロットにワンタッチ装着OK！ ■コネクター、操作パネルの改造は一切不要！

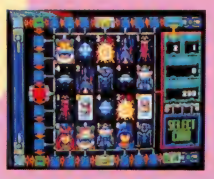
**AMUSEMENT ONLY**

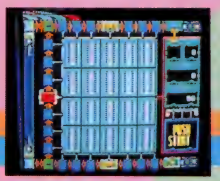
## SC向け子供メダル機

カプセル・メダル
払い出し両用



スーパーマドラー





製造開発元

**株式会社エクセレントシステム**

〒164 東京都中野区南台3-25-7 ウインズビル5F
TEL 03(5385)6730　FAX 03(5385)6740

販売元

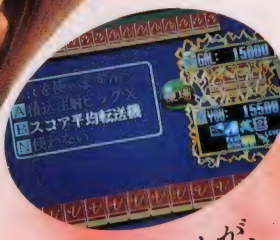
**株式会社ツインエレクトロニクス**

〒144 東京都大田区西蒲田6-9-3 藤和西蒲田コープ603号
TEL 03(3730)3841　FAX 03(3730)3325

# アイドル麻雀 ファイナルロマンス

●8人のキュートなギャルと
デートの約束!

デートが盛り上がるほど、
ロマンスの炎は燃え上がる!



●8つのミラクルなアイテムが、
ギャルのこころを
ひらかせる。

●ボーナスのクイズとゲームで
獲得したゴールドポイントは、
ギャルをくどく鍵なのだ。

SYSTEM V ★夢・ファンタスティックプレイ★ VIDEO SYSTEM

ビデオシステム株式会社
本社／〒606 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1 TEL.075(723)0358㈹ FAX.075(723)0368

VIDEO COMPUTER SYSTEM
DYNAX

DX-BASE〈DYNAX・マザーボードシステム〉第5弾!!

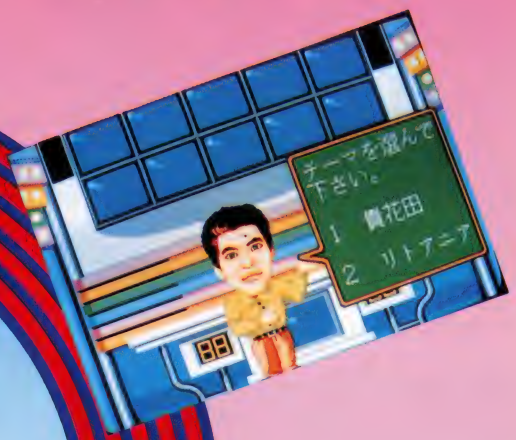
〈SPEC〉
■ DX-MOTHER BOARD SYSTEM
MAIN BOARD　QUIZ GAME

# クイズ TV・合衆国, Q&Q

©1991 DYNAX INC.

| | |
|---|---|
| ステージ1 | クイズ常識・非常識 |
| ステージ2 | クイズ早くイッてよ |
| ステージ3 | なるほど・ザ・ワールド |
| ステージ? | クイズダービー |
| ステージ? | アタック25 |
| ステージ? | マジカル頭能パワー |
| ステージ? | クイズ トレンディ |

をヒントに開発したクイズゲームの集大成



## こんな常識
## テレビ番組まとめて一発このゲーム!

※本機の仕様は予告なく変更することがありますので、御了承下さい。

DX-BASE〔DYNAX・マザーボードシステム〕

♡岩谷テンホーの♡
笑いの華天使
花合わせこいこい
C 1991 DYNAX INC./岩谷テンホー

第4弾　第6弾

MAHJONG Angels
麻雀 エンジェルス
C 1991 DYNAX INC./岩谷テンホー

DYNAX INC.
タイナックス株式会社
17-1, HATTAN NIJUKKENYA
MORIYAMA-KU NAGOYA, JAPAN.
☎052-791-4113 FAX.8152-791-4168

中日本リース株式会社
〒463 名古屋市守山区廿軒家八反17-1N-Lビル1F
TEL. 052-791-4111代　FAX. 052-791-4168

VIDEO COMPUTER SYSTEM
DYNAX

# MAHJONG GOLDEN PAI

〈SPEC〉
- MAIN BOARD
- CREDIT TYPE
- MEDAL TYPE

## Mahjong 黄金の牌

© 1991 DYNAX INC.

中國四千年前に
発見された

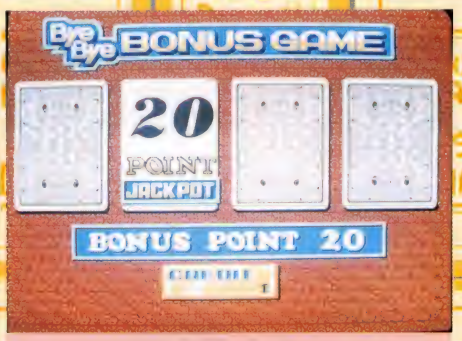
黄金の牌

を手中にすれば
人生、常勝気運！

★ PLAY ★

★ 特別役満 ★

★ GOLD RUSH ★



★ BONUS ★

可適用台湾規格

- 日物メダル筐体、各社メダル筐体にワンタッチ仕様。

※本機の仕様は予告なく変更することがありますので、御了承下さい。

〈好評発売中〉 ● 麻雀特急回転盤 Part II ● 麻雀ベガス ● 麻雀天開眼 Part 2

**DYNAX INC.**
ダイナックス株式会社
17-1, HATTAN NIJUKKENYA
MORIYAMA-KU NAGOYA, JAPAN.
☎052-791-4113 FAX.8152-791-4168

**中日本リース株式会社**
〒463 名古屋市守山区廿軒家八反17-1N-Lビル1F
TEL. 052-791-4111代 FAX. 052-791-4168

# 革命！ハンディータイプ進化論。

# NEW WAVE ニューウェーブ

カラー液晶画面使用

縦・横・斜め、どこから見ても、くっきり・はっきり鮮明画像!!

〈サイズ〉
W165×D295×H135㎜

（5カードソフト1本付）

〈サイズ〉
W140×D105×H20㎜

OP価格 ¥58,000

## ソフトはカセット交換のワンタッチ

（ソフトカセット上に操作ボタン等、パネル装備）

◪第1弾◪ 5CARDゲーム
◪第2弾◪ 競馬ゲーム『リトルガール』
その他、年間5機種ソフト発売予定。オプションで
ビデオ等も接続可能。

◆この機械は賭博に使用しないで下さい◆

有限会社 朝日物産
〒535 大阪市旭区新森7－4－32
TEL 06(955)2311 / FAX 06(955)2313
振込先 相互信用金庫 守口支店 当座預金 153659 ㈲朝日物産

# 履歴書

平成 3 年 4 月 30 日現在

| | |
|---|---|
| ふりがな　さん　ななし　ょっと | ※男・女 |
| 氏名 **3・7 SHOT** | 性別 不明 |
| 平成 3 年 3 月 7 日生 (満 0 歳) | 本籍 大阪 ※都道府県 |
| ふりがな　おおさかし あさひくしんもり | 電話 市外局番( 06 ) 955－2311 ( 方呼出) |
| 現住所 〒(535－ ) 大阪市旭区新森7－4－32 | |

本人希望記入欄（特に給料・職種・勤務時間・勤務地・その他についての希望などがあれば記入）

| | |
|---|---|
| 性格 | 明るく真面目で何十年でも働きます。お客様に好かれます。とにかく面白い！ |
| 趣味 | 5カード |
| 特技 | ●FEVER、4C、FH、3Cも好きだけど1PARが大好き。 |
| | ●3か7の1PARがらみの2PARをキャンセルして、1PARだけ残してゲームする。 |
| | ●W-UPが2回以上何回でも楽しめます。 |
| | ●FEVER、4C、FH、3Cにも変身します。 |
| 特長 | ●FHでTURBO・GT。 |
| | ●FEVERゲーム中、スクロールは2PAR以上です。 |
| | ●3と7の4C、FH、3Cは各10回FEVERゲームになります。 |
| | ●FEVERゲーム中、W-UPは連続し、7のカードはBIG、SMALLに関係なくWINです。 |
| | ●3か7の1PARでFEVERゲームが1回出来ます。(W-UPチャンス) |
| | ●1BETからすべてFEVERがかかります。 |
| 給料 | サブボードOP価格 ¥58,000 〈AMUSEMENT ONLYで使用して下さい〉 |
| 勤務地 | 賭博に使用されるおそれのある場所には就職いたしません。 |

## TURBO・GT、スクロール追加で更に魅力アップ！

# 3・7 SHOT

有限会社 朝日物産

〒535 大阪市旭区新森7－4－32
TEL 06(955)2311 / FAX 06(955)2313
振込先 相互信用金庫 守口支店 当座預金 153659 ㈲朝日物産

Asahi Seiko
CO.,LTD.



安心をカタチに。

時代を超えて、使いやすさを超えた品質

コイン機器からカード・紙幣払い出し装置・紙幣識別機まで、
ニーズをクリアにしたASAHI SEIKOモデルラインナップ。

信頼と技術のふれあい
旭精工株式会社
本社〒107 東京都港区南青山2-24-15 / PHONE.03-3401-6161 / FAX.03-3408-7420

JALECO

# ポップなデザインとワイドな景品ルームのクレーンゲーム

ワンダーハンティング

外形寸法：(H)1,949mm×(W)1,710mm×(D)880mm
重量：約215kg　消費電力：約170W

ミニハンティング

外形寸法：(H)1,929mm×(W)900mm×(D)877mm

- 遠くからでもアイキャッチできるポップなデザイン。
- オペレーション部を低位置に設計。お子さんでも手軽にチャレンジしていただけます。
- コイン投入時や景品取得時には効果音・音声合成でお客様にアピールします。
- お目あての景品を常にチャレンジしていただくため景品ルームをワイドに設計。お客様の目をはなしません。
- ワイドなサービスドアでスムーズなメンテナンスを実現しました。

# ぬいぐるみ ファミリー

可愛くってクレーンに釘付け!!

今後も「ポリンキー・ヒーおばあちゃんファミリー」「ワンダードッグファミリー」等、新作ぬいぐるみがぞくぞくと登場する予定です!!

ぶたさんファミリー

バラエティーファミリー

クリスマスファミリー

じゃじゃ丸ファミリー

## DOUBLE UP
## 連続挑戦で一気に攻めろ!!

ジョイフルカード

外形寸法：(H)2,100mm×(W)2,250mm×(D)1,470mm
重量：約450kg　消費電力：3kW

## 見やすい画面＋コンパクトボディー

スーパーアクシス
カラー　レッド／ブルー

コントロールパネルの交換で、ポーカーやスロットなど幅広いゲームに対応する新メダルマルチ筐体です。

基板交換などのメンテナンスが前面から手軽に行なえます。

コイン基板を使用しているため、クレジット数の変更が簡単に行なえます。

ホッパー使用により、55φメダルを最大1900枚一度に収納可能です。

外形寸法：(H)1,925mm×(W)670mm×(D)640mm
重量：120kg　消費電力：120W　使用電源：AC100V、50/60Hz

※改良のため仕様、デザインを予告なく変更することがあります。当社の製品価格には、消費税は含まれておりません。

株式会社ジャレコ
(本　　社) 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03-3708-4811(大代表) 03-3708-4810(販売一部代表)
(大　　阪) 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06-385-5100(代表)
(福　　岡) 〒812 福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第1ビル ☎092(482)6811(代表)
(サービスセンター) 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03-3420-2271(代表)

12月
発売予定

HYPER-ENTERTAINMENT MACHINE

namco

# SOLVALOU

## 果てしなく広がる感動空間

ゼビウスの記憶が熱く蘇る

▲敵の浮遊要塞
「アンドアジェネシス」現わる！

ザッパー（空中物攻撃弾）とブラスター（地上物攻撃弾）で敵を攻撃！▶

仕　様
●寸法：W1,100×D1,780×H1,930（mm）　〒95－4339

12月
発売予定

MEDAL GAME

6人用

ショーレビュー

# SHOW REVUE

プッシャーゲームのニュースター

ボーナスポケットをメダルが通過するとショータイム！

ルーレットが数字に止まると、メダルがストックされます。

●OPENに止まるとビッグチャンス！

●ドアが開いて、ストックメダルをクルマが押し出します。

仕　様
●寸法：W1,790×D1,660×H2,230（電飾含む）（mm）
●重量：500kg
●電力：1,500W
〒91－44688

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ

本　社　〒146 東京都大田区矢口2-1-21　TEL 03(3756)2311（大代）
販売部（東京）〒146 東京都大田区多摩川2-8-5　TEL 03(3756)2311（大代）
（大阪）〒564 大阪府吹田市江の木町20-10　TEL 06(338)3511（代）
（福岡）〒812 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24　TEL 092(474)5605（代）

©1991 NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

※仕様は予告なく変更される場合がありますので、予めご了承下さい。